

Manuel d'Utilisation
Fascicule U4.6- : Matrices / Vecteurs élémentaires et assemblage
Document : U4.63.12

Opérateur PROJ_MATR_BASE

1 But

Projeter une matrice assemblée sur une base de modes propres mécaniques ou une base de RITZ. La matrice projetée résultat sera utilisée par les algorithmes de calcul en composantes généralisées (DYNA_TRAN_MODAL [U4.53.21] par exemple).

On peut utiliser MACRO_PROJ_BASE [U4.63.11] pour traiter plusieurs matrices simultanément.

Produit un concept matrice généralisée de type `matr_asse_gene_R` si la matrice assemblée à projeter est de type `matr_asse_depl_R` ou de type `matr_asse_gene_R`.

Produit un concept matrice généralisée de type `matr_asse_gene_C` si la matrice assemblée à projeter est de type `matr_asse_depl_C` ou de type `matr_asse_gene_C`.

3 Opérandes

3.1 Opérande BASE

- ◆ `BASE = ba`
Concept du type `mode_meca`, `base_modale`, `mode_stat`, ou `mode_gene` (pour la sous-structuration) qui contient les vecteurs définissant le sous-espace de projection.

3.2 Opérande NUME_DDL_GENE

- ◆ `NUME_DDL_GENE = nu_gene`
Numérotation associée au modèle généralisé.

3.3 Opérandes MATR_ASSE / MATR_ASSE_GENE

- ◆ `/ MATR_ASSE = ma`
Concept du type `matr_asse_DEPL_R` ou `matr_asse_DEPL_C`, matrice assemblée que l'on souhaite projeter.
- `/ MATR_ASSE_GENE = ma`
Concept du type `matr_asse_gene_R` ou `matr_asse_gene_C`, matrice assemblée issue de la sous-structuration, que l'on souhaite projeter.

Page laissée intentionnellement blanche.