

## Opérateur DEBUG

---

### 1 But

---

Permet d'activer ou de désactiver les fonctionnalités de déverminage entre les différentes commandes.

Certains mots-clés sont accessibles dans les commandes `DEBUT` et `POURSUITE`.

Il s'agit d'une fonctionnalité destinée aux développeurs.

## 2 Syntaxe

---

```
DEBUG (

    ◇ SDVERI          = / 'OUI' ,
                      / 'NON' ,

    ◇ JXVERI          = / 'OUI' ,
                      / 'NON' ,

    ◇ JEVEUX          = / 'OUI' ,
                      / 'NON' ,

    ◇ IMPR_MACRO      = / 'OUI' ,
                      / 'NON'

)
```

## 3 Opérandes

---

### 3.1.1 Opérande **SDVERI**

Attention, cette fonctionnalité peut provoquer un surcoût non négligeable lors de l'exécution. Ce mot clé déclenche la vérification des structures de données produites par les opérateurs. Il est utilisé dans le cadre des procédures de développement du code dans les tests de non régression.

### 3.1.2 Opérande **JXVERI**

Permet de contrôler l'intégrité des segments de la mémoire entre deux exécutions de commandes consécutives. Cette fonctionnalité ne concerne que le mode de gestion en mémoire dite statique, lorsqu'une zone mémoire allouée en début d'exécution est gérée par JEVEUX en chaînant les différents objets alloués au cours de l'exécution. En mode de gestion en mémoire dite dynamique les différents objets sont alloués directement par le système et chaînage n'existe pas.

### 3.1.3 Opérande **JEVEUX**

Permet d'activer le mode de fonctionnement en debug du gestionnaire de mémoire JEVEUX : déchargements sur disque non différés et affectation des segments valeurs à une valeur indéfinie [D6.02.01].

### 3.1.4 Mot clé **IMPR\_MACRO**

Autorise ou non les affichages produits par les macros dans le fichier de message. La lecture des fichiers de message peut être pénible quand elle contient la totalité des échos des sous-commandes générées par la macro elle-même. Par défaut, seul l'écho des commandes explicitement appelées par l'utilisateur dans son jeu de commandes apparaîtra.