

## Opérateurs AFFE\_CHAR\_MECA et AFFE\_CHAR\_MECA\_F

---

### 1 But

---

Affecter des chargements et des conditions aux limites sur un modèle mécanique.

- Pour AFFE\_CHAR\_MECA, les valeurs affectées ne dépendent d'aucun paramètre et sont définies par des valeurs réelles.
- Pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F, les valeurs affectées sont fonction d'un ou plusieurs paramètres dans l'ensemble {INST, X, Y, Z}.

Ces fonctions doivent préalablement être définies notamment par l'appel à un des opérateurs :

- DEFI\_CONSTANTE [U4.31.01],
- DEFI\_FONCTION [U4.31.02],
- DEFI\_NAPPE [U4.31.03],
- CALC\_FONC\_INTERP [U4.32.01].

## Table des Matières

1 But.....	1
2 Syntaxe générale.....	4
3 Généralités.....	6
4 Opérandes.....	7
4.1 Généralités sur les opérandes.....	7
4.2 Opérande MODELE.....	9
4.3 Opérande VERI_NORM .....	9
4.4 Opérande LIAISON_XFEM (AFFE_CHAR_MECA seulement).....	9
4.5 Opérande EVOL_CHAR (AFFE_CHAR_MECA seulement).....	9
4.6 Opérande PESANTEUR (AFFE_CHAR_MECA seulement).....	9
4.7 Opérande ROTATION (AFFE_CHAR_MECA seulement).....	10
4.8 Opérande SIGM_INTERNE (AFFE_CHAR_MECA seulement).....	11
4.9 Mot-clé DDL_IMPO.....	12
4.10 Mot-clé FACE_IMPO.....	14
4.11 Mot-clé LIAISON_DDL.....	17
4.12 Mot-clé LIAISON_OBLIQUE.....	19
4.13 Mot-clé LIAISON_GROUP.....	21
4.14 Mot-clé LIAISON_MAIL.....	26
4.15 Mot-clé LIAISON_CYCL.....	30
4.16 Mot-clé FORCE_NODALE.....	33
4.17 Mot-clé LIAISON_SOLIDE.....	34
4.18 Mot-clé LIAISON_ELEM.....	36
4.19 Mot-clé LIAISON_UNIF.....	41
4.20 Mot-clé LIAISON_CHAMNO.....	42
4.21 Mot-clé CHAMNO_IMPO.....	43
4.22 Mot-clé LIAISON_INTERF.....	44
4.23 Mot-clé VECT_ASSE.....	45
4.24 Mot-clé FORCE_FACE.....	46
4.25 Mot-clé FORCE_ARETE.....	47
4.26 Mot-clé FORCE_CONTOUR.....	48
4.27 Mot-clé FORCE_INTERNE.....	49
4.28 Mot-clé PRES_REP.....	50
4.29 Mot-clé EFFE_FOND.....	52
4.30 Mot-clé EPSI_INIT.....	53
4.31 Mot-clé FORCE_POUTRE.....	55
4.32 Mot-clé DDL_POUTRE.....	57
4.33 Mot-clé FORCE TUYAU.....	58
4.34 Mot-clé FORCE_COQUE.....	59
4.35 Mot-clé LIAISON_COQUE.....	62

<a href="#">4.36 Mot-clé RELA_CINE_BP.....</a>	<a href="#">64</a>
<a href="#">4.37 Mot-clé FORCE_ELEC.....</a>	<a href="#">66</a>
<a href="#">4.38 Mot-clé INTE_ELEC.....</a>	<a href="#">69</a>
<a href="#">4.39 Mot-clé IMPE_FACE (Phénomène 'ACOUSTIQUE').....</a>	<a href="#">71</a>
<a href="#">4.40 Mot-clé VITE_FACE (Phénomène 'ACOUSTIQUE').....</a>	<a href="#">72</a>
<a href="#">4.41 Mot-clé ONDE_PLANE.....</a>	<a href="#">73</a>
<a href="#">4.42 Mot-clé ONDE_FLUI (Phénomène 'ACOUSTIQUE').....</a>	<a href="#">75</a>
<a href="#">4.43 Mot-clé FLUX_THM_REP .....</a>	<a href="#">76</a>
<a href="#">4.44 Mot-clé ARETE_IMPO.....</a>	<a href="#">77</a>

## 2 Syntaxe générale

```

ch [char_meca] = AFFE_CHAR_MECA

( ♦ MODELE = mo, [modele]

♦ | VERI_NORM = / 'OUI', [DEFAULT]
  / 'NON',
  | LIAISON_XFEM= 'OUI'
  | EVOL_CHAR= evch [evol_char]
  | ROTATION= (omega, ar, br, cr) [l_R]
  | SIGM_INTERNE= sigm / [carte_sdaster]
  / [cham_elem]

  | PESANTEUR= _F (voir mot-clé PESANTEUR [$ 4.6])
  | DDL_IMPO= _F (voir mot-clé DDL_IMPO [$ 4.9])
  | FACE_IMPO= _F (voir mot-clé FACE_IMPO [$ 4.10])
  | ARETE_IMPO= _F (voir mot-clé ARETE_IMPO [$ 4.46])
  | LIAISON_DDL= _F (voir mot-clé LIAISON_DDL [$ 4.11])
  | LIAISON_OBLIQUE= _F (voir mot-clé LIAISON_OBLIQUE [$ 4.12])
  | LIAISON_GROUP= _F (voir mot-clé LIAISON_GROUP [$ 4.13])
  | LIAISON_MAIL= _F (voir mot-clé LIAISON_MAIL [$ 4.14])
  | LIAISON_CYCL= _F (voir mot-clé LIAISON_CYCL [$ 4.15])
  | FORCE_NODALE= _F (voir mot-clé FORCE_NODALE [$ 4.17])
  | LIAISON_SOLIDE= _F (voir mot-clé LIAISON_SOLIDE [$ 4.18])
  | LIAISON_ELEM= _F (voir mot-clé LIAISON_ELEM [$ 4.19])
  | LIAISON_UNIF= _F (voir mot-clé LIAISON_UNIF [$ 4.20])
  | LIAISON_CHAMNO= _F (voir mot-clé LIAISON_CHAMNO [$ 4.21])
  | CHAMNO_IMPO= _F (voir mot-clé CHAMNO_IMPO [$ 4.22])
  | LIAISON_INTERF= _F (voir mot-clé LIAISON_INTERF [$ 4.23])
milieu continu | VECT_ASSE= _F (voir mot-clé VECT_ASSE [$ 4.24])
  | FORCE_FACE= _F (voir mot-clé FORCE_FACE [$ 4.25])
  | FORCE_ARETE= _F (voir mot-clé FORCE_ARETE [$ 4.26])
  | FORCE_CONTOUR= _F (voir mot-clé FORCE_CONTOUR [$ 4.27])
  | FORCE_INTERNE= _F (voir mot-clé FORCE_INTERNE [$ 4.28])
  | PRES_REP= _F (voir mot-clé PRES_REP [$ 4.29])
  | EFFE_FOND= _F (voir mot-clé EFFE_FOND [$ 4.30])
poutre coque | EPSI_INIT= _F (voir mot-clé EPSI_INIT [$ 4.31])
  | FORCE_POUTRE= _F (voir mot-clé FORCE_POUTRE [$ 4.32])
  | DDL_POUTRE= _F (voir mot-clé DDL_POUTRE [$ 4.33])
  | FORCE TUYAU= _F (voir mot-clé FORCE TUYAU [$ 4.34])
  | FORCE_COQUE= _F (voir mot-clé FORCE_COQUE [$ 4.35])
  | LIAISON_COQUE= _F (voir mot-clé LIAISON_COQUE [$ 4.36])
béton | RELA_CINE_BP= _F (voir mot-clé RELA_CINE_BP [$ 4.37])
électromécanique | FORCE_ELEC= _F (voir mot-clé FORCE_ELEC [$ 4.38])
  | INTE_ELEC= _F (voir mot-clé INTE_ELEC [$ 4.39])
acoustique | IMPE_FACE= _F (voir mot-clé IMPE_FACE [$ 4.40])
  | VITE_FACE= _F (voir mot-clé VITE_FACE [$ 4.41])
  | ONDE_FLUI= _F (voir mot-clé ONDE_FLUI [$ 4.42])
  | ONDE_PLANE= _F (voir mot-clé ONDE_PLANE [$ 4.43])
thermo-hydro | FLUX_THM_REP= _F (voir mot-clé FLUX_THM_REP [$ 4.44])

♦ INFO = / 1, [DEFAULT]
  / 2,
)

```

```

ch [char_meca] = AFFE_CHAR_MECA_F

(
  ♦  MODELE=      mo,                                [modele]
  ♦  | DDL_IMPO= F      (voir mot-clé)                DDL_IMPO      [$ 4.9])
    | FACE_IMPO= F      (voir mot-clé)                FACE_IMPO     [$ 4.10])
    | LIAISON_DDL= F      (voir mot-clé)              LIAISON_DDL   [$ 4.11])
    | LIAISON_OBLIQUE= F (voir mot-clé)              LIAISON_OBLIQUE [$ 4.12])
    | LIAISON_GROUP= F   (voir mot-clé)              LIAISON_GROUP  [$ 4.13])
    | FORCE_NODALE= F     (voir mot-clé)              FORCE_NODALE    [$ 4.17])
    | LIAISON_SOLIDE= F   (voir mot-clé)              LIAISON_SOLIDE [$ 4.18])
    | LIAISON_UNIF= F     (voir mot-clé)              LIAISON_UNIF   [$ 4.20])
milieu continu | FORCE_FACE= F     (voir mot-clé)          FORCE_FACE      [$ 4.25])
    | FORCE_ARETE= F      (voir mot-clé)              FORCE_ARETE     [$ 4.26])
    | FORCE_CONTOUR= F    (voir mot-clé)              FORCE_CONTOUR   [$ 4.27])
    | FORCE_INTERNE= F    (voir mot-clé)              FORCE_INTERNE   [$ 4.28])
    | PRES_REP= F        (voir mot-clé)              PRES_REP       [$ 4.29])
    | EFFE_FOND= F        (voir mot-clé)              EFFE_FOND      [$ 4.30])
    | EPSI_INIT= F        (voir mot-clé)              EPSI_INIT       [$ 4.31])
poutre coque   | FORCE_POUTRE= F    (voir mot-clé)      FORCE_POUTRE    [$ 4.32])
    | FORCE_TUYAU= F      (voir mot-clé)              FORCE_TUYAU     [$ 4.34])
    | FORCE_COQUE= F      (voir mot-clé)              FORCE_COQUE      [$ 4.35])
    | LIAISON_COQUE= F    (voir mot-clé)              LIAISON_COQUE   [$ 4.36])
acoustique     | IMPE_FACE= F      (voir mot-clé)      IMPE_FACE      [$ 4.37])
    | VITE_FACE= F        (voir mot-clé)              VITE_FACE       [$ 4.40])
    | ONDE_PLANE= F       (voir mot-clé)              ONDE_PLANE      [$ 4.41])
    | FLUX_THM_REP= F     (voir mot-clé)              FLUX_THM_REP    [$ 4.44])
    | VERI_NORM = /      'OUI' ,                      [DEFAULT]
                  /      'NON' ,
)

```

## 3 Généralités

### Messages d'erreur possibles liés à la commande AFFE\_CHAR\_MECA

Il arrive parfois qu'une commande de calcul mécanique (MECA\_STATIQUE, STAT\_NON\_LINE, ...) s'arrête en erreur fatale lors du calcul des seconds membres élémentaires dus aux chargements définis dans les commandes AFFE\_CHAR\_MECA\_xx. Lorsque le code s'arrête pendant ces calculs élémentaires, une information importante du message d'erreur est le nom de l'option de calcul demandée par le code.

Le nom de cette option est en général inconnu de l'utilisateur et il lui est donc difficile de comprendre le message.

Dans le tableau ci-dessous, on donne en vis-à-vis des noms des options de calcul, le nom de la commande et du mot clé facteur qui permettent d'activer cette option.

Option de calcul élémentaire	Commande	Mot clé facteur
CHAR_MECA_EPSI_F	AFFE_CHAR_MECA_F	EPSI_INIT
CHAR_MECA_EPSI_R	AFFE_CHAR_MECA	EPSI_INIT
CHAR_MECA_FF1D1D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_POUTRE
CHAR_MECA_FF1D2D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_CONTOUR
CHAR_MECA_FF1D3D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_ARETE
CHAR_MECA_FF2D2D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_INTERNE
CHAR_MECA_FF2D3D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_FACE
CHAR_MECA_FF3D3D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_INTERNE
CHAR_MECA_FFCO2D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_COQUE
CHAR_MECA_FFCO3D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_COQUE
CHAR_MECA_FLUX_F	AFFE_CHAR_MECA_F	FLUX_THM_REP
CHAR_MECA_FLUX_R	AFFE_CHAR_MECA	FLUX_THM_REP
CHAR_MECA_FORC_F	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_NODALE
CHAR_MECA_FORC_R	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_NODALE
CHAR_MECA_FR1D1D	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_POUTRE
CHAR_MECA_FR1D2D	AFFE_CHAR_MECA_F	FORCE_CONTOUR
CHAR_MECA_FR1D3D	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_ARETE
CHAR_MECA_FR2D2D	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_INTERNE
CHAR_MECA_FR2D3D	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_FACE
CHAR_MECA_FR3D3D	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_INTERNE
CHAR_MECA_FRCO2D	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_COQUE
CHAR_MECA_FRCO3D	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_COQUE
CHAR_MECA_FRELEC	AFFE_CHAR_MECA	FORCE_ELEC
CHAR_MECA_PESA_R	AFFE_CHAR_MECA	PESANTEUR
CHAR_MECA_PRES_F	AFFE_CHAR_MECA_F	PRES_REP
CHAR_MECA_PRES_R	AFFE_CHAR_MECA	PRES_REP
CHAR_MECA_ROTA_R	AFFE_CHAR_MECA_F	ROTATION

## 4 Opérandes

### 4.1 Généralités sur les opérandes

#### 4.1.1 Deux catégories d'opérandes

Les opérandes sous un mot clé facteur sont de deux formes :

- les opérandes spécifiant les entités géométriques sur lesquelles sont affectés les chargements (mots clé `GROUP_NO`, `GROUP_MA`, etc ...). Les arguments de ces opérandes sont identiques pour les deux opérateurs,
- les opérandes spécifiant les valeurs affectées (`DX`, `DY`, etc ...). La signification de ces opérandes est la même pour les deux opérateurs. Les arguments de ces opérandes sont tous du type réel pour l'opérateur `AFPE_CHAR_MECA` et du type fonction (créé notamment par l'un des opérateurs `DEFI_FONCTION`, `DEFI_NAPPE` ou `DEFI_CONSTANTE`) pour l'opérateur `AFPE_CHAR_MECA_F`.  
Ceci est vrai à une exception près : l'argument de `COEF_MULT` pour le mot clé facteur `LIAISON_DDL` dans `AFPE_CHAR_MECA_F` est obligatoirement de type réel.

Nous ne distinguerons donc pas dans ce document, sauf mention expresse du contraire, les deux opérateurs `AFPE_CHAR_MECA` et `AFPE_CHAR_MECA_F`.

#### 4.1.2 Désignation des entités topologiques d'affectation des chargements

De façon générale, les entités sur lesquelles des valeurs doivent être affectées sont définies :

- par nœud et dans ce cas :
  - soit par l'opérande `GROUP_NO` permettant d'introduire une liste de groupes de nœuds : notons que dans certains cas un groupe de nœud ne doit contenir qu'un seul nœud,
  - soit par l'opérande `NOEUD` permettant d'introduire une liste de nœuds.
- par maille et dans ce cas :
  - soit par `GROUP_MA` permettant d'introduire une liste de groupes de mailles,
  - soit par `MAILLE` permettant d'introduire une liste de mailles.

#### 4.1.3 Règle de surcharge

Pour définir le domaine d'affectation le plus simplement possible, on utilise la **règle de surcharge** définie dans le document "Règles de surcharge" [U1.03.00] :  
**lorsque différentes occurrences d'un même mot clé facteur existent, c'est la dernière affectation qui prime.**

Les mots clés facteurs différents se cumulent toujours.

Si par exemple, l'utilisateur fait :

```
FORCE_FACE (GROUP_MA='G1', FX=12.)  
PRES_REP   (GROUP_MA='G1', PRES=13.)
```

et si la normale pour *GI* est orientée selon *X*,

alors tout se passera comme si on avait fait :

```
FORCE_FACE (GROUP_MA='G1', FX=25.)
```

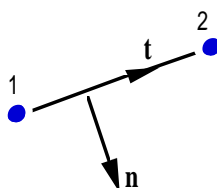
## 4.1.4 Éléments structuraux, milieux continus

Pour l'affectation des chargements répartis sur les éléments à feuillet moyen (plaque - coque) ou à fibre moyenne (poutre, câble, barre) les mots-clés facteurs sont distincts de ceux utilisés pour les milieux continus.

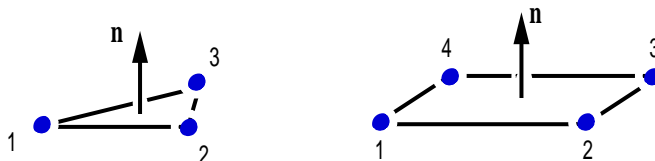
## 4.1.5 Normales et tangentes aux mailles

Normales :

- `SEG2` ou `SEG3` en 2D (coordonnées définies par `COOR_2D` dans le fichier de maillage au format *Aster*). La normale  $n$  est telle que  $(n, t)$  forment un repère direct,  $t$  étant porté par le segment orienté par les deux premiers nœuds du segment.

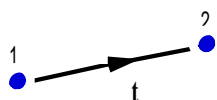


- `QUAD4`, ..., `QUAD9`, `TRIA3`, `TRIA6` en 3D (coordonnées définies par `COOR_3D` dans le fichier de maillage au format *Aster*). L'orientation de la normale  $n$  est celle correspondant au sens direct de la description de la maille.

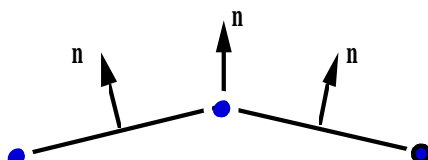


Tangentes :

Ne peut être spécifié que si la maille est du type `SEG2` ou `SEG3` en 2D. La tangente est celle définie par le segment orienté par ses deux premiers nœuds.



Si `DNOR` (ou `DTAN`) sont spécifiées, la normale (ou la tangente) sur un nœud est la moyenne des normales ou des tangentes des mailles qui ont ce nœud en commun (sauf pour les éléments quadratiques courbes où la normale est correctement calculée en tout point)





## 4.2 Opérande MODELE

◆ MODELE= mo,

Concept produit par l'opérateur AFFE\_MODELE où sont définis les types d'éléments finis affectés sur le maillage.

## 4.3 Opérande VERI\_NORM

| VERI\_NORM= / 'OUI' [DEFAULT]  
/ 'NON'

Vérification de l'orientation des normales aux mailles surfaciques en 3D (mailles de peau TRIA ou QUAD) et linéiques en 2D (mailles de peau SEG). Ceci concerne les mot-clés PRES\_REP et FACE\_IMPO 'DNOR'.

Si une normale n'est pas sortante, il y a émission d'un message d'erreur fatale.

Pour réorienter les mailles de façon à avoir des normales sortantes, il faut utiliser l'opérateur MODI\_MALLAGE [U4.23.04] mot-clés ORIE\_PEAU\_2D et ORIE\_PEAU\_3D.

Aucune vérification n'est faite sur les coques. Pour vérifier leur orientation, on renvoie également à l'opérateur MODI\_MALLAGE mot-clé ORIE\_NORM\_COQUE.

## 4.4 Opérande LIAISON\_XFEM (AFFE\_CHAR\_MECA seulement)

| LIAISON\_XFEM= 'OUI',

Lors d'un calcul avec la méthode X-FEM [R7.02.12], il est nécessaire de créer une charge supplémentaire pour annuler certains degrés de liberté enrichis. Il faut donc impérativement indiquer LIAISON\_XFEM='OUI' dans cette charge spécifique pour tout calcul X-FEM, comme sur l'exemple suivant :

```
chxfem = AFFE_CHAR_MECA ( MODELE = modele,  
                           LIAISON_XFEM = 'OUI',  
                           )
```

## 4.5 Opérande EVOL\_CHAR (AFFE\_CHAR\_MECA seulement)

| EVOL\_CHAR = evch,

Chargements évolutifs dans le temps de type 'evol\_char' produits par LIRE\_RESU [U7.02.01] et contenant des champs de pression, des densités de force volumique en 2D ou 3D et des densités de force surfacique en 2D ou 3D.

## 4.6 Opérande PESANTEUR (AFFE\_CHAR\_MECA seulement)

| PESANTEUR =\_F (        ◆ / GRAVITE = G ,        [R]  
                         ◆ / DIRECTION = (ap, bp, cp) ,    [1\_R]  
                         ◇ / MAILLE = lma ,                [1\_maille]  
                             / GROUP\_MA = lgma,            [1\_gr\_maille]  
                         )

G représente l'intensité du champ de pesanteur et le vecteur DIRECTION précise la direction et le sens d'application du champ. Le chargement qui en résulte est de la forme :

$$\rho g \frac{(a_p \mathbf{i} + b_p \mathbf{j} + c_p \mathbf{k})}{\sqrt{a_p^2 + b_p^2 + c_p^2}}$$

où  $(i, j, k)$  est le repère cartésien global.

$\rho$  est la masse volumique définie comme caractéristique du matériau (voir opérateurs DEF1\_MATERIAU [U4.43.01] et AFPE\_MATERIAU [U4.43.03]).

Par défaut, ce champ s'applique à tout le modèle. Il est possible de le restreindre à une partie du modèle à l'aide des mot-clés MAILLE et GROUP\_MA, qui précisent les mailles sur lesquelles le champ s'applique.

## Remarques :

*Il peut exister une différence entre la solution théorique du calcul du poids de la structure et la solution éléments finis. Cela est due à la discrétisation du problème.*

*Lorsque le chargement PESANTEUR est utilisé lors d'un MECA\_STATIQUE, Code\_Aster calcule les efforts aux nœuds en utilisant la matrice de raideur de l'élément et les déplacements précédemment calculés (option EFGE\_ELNO). On retrouve donc bien le poids de la structure là où les conditions de blocages sont imposées.*

*Si le chargement PESANTEUR est utilisé lors d'un STAT\_NON\_LINE, Code\_Aster fait la somme des contraintes aux nœuds à partir des contraintes aux points de Gauss SIGM\_ELGA. Et cela ne donne pas la même chose que MECA\_STATIQUE, car si on impose, lors d'un STAT\_NON\_LINE, à un nœud à la fois des conditions de déplacement et d'effort (ici venant de la pesanteur), ces efforts ne sont pas pris en compte. La seule façon de retrouver le poids de la structure est :*

• D'utiliser MECA\_STATIQUE

• Lors d'une utilisation avec STAT\_NON\_LINE de faire en sorte que les éléments finis, sur lesquels des conditions cinématiques sont imposées, soient d'une taille suffisamment petite pour que leur poids soit négligeable devant celle de la structure totale.

• Lors d'une utilisation d'éléments de poutres avec un STAT\_NON\_LINE, une solution est de dédoubler les nœuds sur lesquels la condition cinématique est imposée et de faire par exemple une LIAISON\_ELEM entre les 2 nœuds ou d'utiliser les discrets.

## 4.7 Opérande ROTATION (AFPE\_CHAR\_MECA seulement)

```

| ROTATION =_F (
|     ♦ VITESSE = omega , [R]
|     ♦ AXE = (ar, br, cr) , [l_R]
|     ◇ CENTRE = (x, y, z) , [l_R]
|     ◇ / MAILLE = lma , [l_maille]
|       / GROUP_MA = lgma , [l_gr_maille]
|       / TOUT = 'OUI' ,
| )
| ♦ VITESSE = omega ,

```

Vitesse de rotation

♦ AXE = (ar, br, cr) ,  
direction de l'axe de rotation qui conduit à :

$$\omega = \omega \frac{(a_r i + b_r j + c_r k)}{\sqrt{a_r^2 + b_r^2 + c_r^2}}$$

Le chargement qui en résulte est :  $\rho(\omega \wedge OM) \wedge \omega$  où  $O$  est l'origine des coordonnées et  $M$  un point courant de la structure avec  $\rho$  masse volumique définie comme caractéristique du matériau (voir opérateurs DEF1\_MATERIAU [U4.43.01] et AFPE\_MATERIAU [U4.43.03]).

◇ CENTRE = (x, y, z) ,

Si le centre n'est pas l'origine (défaut), on peut préciser ses coordonnées  $(x, y, z)$ .

## Limitations :

- **modélisations planes** : l'axe de rotation doit être dans la direction  $Oz$  (direction normale au plan), le centre peut être quelconque.
- **modélisations axisymétriques et Fourier** : l'axe de rotation doit être dans la direction  $Oy$ , le centre doit être l'origine (sinon le chargement n'est pas axisymétrique).

**Remarque importante :**

On peut faire varier dans le temps la vitesse de rotation en décomposant la rotation de façon multiplicative entre chargement spatial et évolution en temps  $\omega(t) = \omega_0 f(t)$ , puis en multipliant la CHARGE par une fonction multiplicatrice (mot clef `FONC_MULT`) dans le calcul transitoire (`DYNA_TRAN_MODAL`, `DYNA_LINE_TRAN`, `DYNA_NON_LINE`). Toutefois, il convient de faire attention : le chargement  $\rho(\omega \wedge \mathbf{OM}) \wedge \omega$  étant proportionnel au carré de la vitesse de rotation,  $\omega(t)^2$ , il faut affecter le carré de l'évolution en temps,  $f(t)^2$ , derrière `FONC_MULT`.

## 4.8 Opérande SIGM\_INTERNE (AFFE\_CHAR\_MECA seulement)

```
| SIGM_INTERNE = sigm,
```

Ce chargement permet d'appliquer des contraintes volumiques (2D ou 3D) à un domaine volumique. Le champ de contraintes `sigm` est de type `carte` ou `chamelem elga`. Il peut provenir de `CREA_CHAMP` ou avoir été calculé par ailleurs.

Ce champ de contraintes internes, imposées, est utilisé comme second membre dans les résolutions de `MECA_STATIQUE` et `STAT_NON_LINE`.

## 4.9 Mot-clé DDL\_IMPO

### 4.9.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour imposer, à des nœuds introduits par un (au moins) des mots clés : TOUT, NOEUD, GROUP\_NO, MAILLE, GROUP\_MA, une ou plusieurs valeurs de déplacement (ou de certaines grandeurs associées).

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

Lors d'un calcul avec la méthode X-FEM, il est possible d'imposer le déplacement de nœuds enrichis. (AFFE\_CHAR\_MECA seulement). Cela se fait de manière habituelle (bien que ces nœuds ne possèdent pas de degré de liberté  $DX$ ,  $DY$  ou  $DZ$ ).

**Remarque** ; si le nœud demandé est sur les lèvres, alors on impose la condition de blocage sur les nœuds des lèvres supérieure et inférieure.

### 4.9.2 Syntaxe

```

• pour AFFE_CHAR_MECA
  | DDL_IMPO=_F ( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                  / NOEUD      = lno,      [l_noeud]
                  / GROUP_NO   = lgno,     [l_gr_noeud]
                  / MAILLE     = lma,      [l_maille]
                  / GROUP_MA   = lgma,     [l_gr_maille]
                  ♦ / | DX      = ux,      [R]
                    | DY      = uy,      [R]
                    | DZ      = uz,      [R]
                    | DRX     = thetax,   [R]
                    | DRY     = thetay,   [R]
                    | DRZ     = thetaz,   [R]
                    | GRX     = g,        [R]
                    | PRES    = p,        [R]
                    | PHI     = phi,      [R]
                    | TEMP    = T,        [R]
                    | PRE1    = pr1,      [R]
                    | PRE2    = pr2,      [R]
                    | ...
                    | LAGS_C  = lag,      [R]
                    | V11     = v11,      [R]
                    | V12     = v12,      [R]
                    | V21     = v21,      [R]
                    | V22     = v22,      [R]
                    | PRES11  = pres11,   [R]
                    | PRES12  = pres12,   [R]
                    | PRES21  = pres21,   [R]
                    | PRES22  = pres22,   [R]
                  / LIAISON= 'ENCASTRE'
                )

```

La liste exhaustive des degrés de liberté pouvant être imposés est :

DX, DY, DZ, DRX, DRY, DRZ, GRX, PRES, PHI, TEMP, PRE1, PRE2, UI2, UI3, VI2, VI3, WI2, WI3, UO2, UO3, VO2, VO3, WO2, WO3, UI4, UI5, VI4, VI5, WI4, WI5, UO4, UO5, VO4, VO5, WO4, WO5, UI6, UO6, VI6, VO6, WI6, WO6, WO, WI1, WO1, GONF, LIAISON, H1X, H1Y, H1Z, E1X, E1Y, E1Z, E2X, E2Y, E2Z, E3X, E3Y, E3Z, E4X, E4Y, E4Z, LAGS\_C, V11, V12, V21, V22, PRES11, PRES12, PRES21, PRES22

```

• pour AFFE_CHAR_MECA_F
  | DDL_IMPO=_F ( ♦ / TOUT = 'OUI',
                  / NOEUD = lno, [l_noeud]
                  / GROUP_NO = lgno, [l_gr_noeud]
                  / MAILLE = lma, [l_maille]
                  / GROUP_MA = lgma, [l_gr_maille]
                  ♦ / | DX =
                    ... [fonction]
                  / LIAISON = 'ENCASTRE'
                )

```

## 4.9.3 Opérandes

| DDL\_IMPO

Toutes les valeurs imposées sont définies dans le repère GLOBAL de définition du maillage.

- DX = ux ou uxf | Valeur de la composante de déplacement en **translation** imposée sur les nœuds spécifiés
- DY = uy ou uyf
- DZ = uz ou uzf

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments **discrets** de translation - rotation, de **poutre** ou de **coque** :

- DRX =  $\theta_x$  ou  $\theta_{xf}$  | Valeur de la composante de déplacement en **rotation** imposée sur les nœuds spécifiés
- DRY =  $\theta_y$  ou  $\theta_{yf}$
- DRZ =  $\theta_z$  ou  $\theta_{zf}$

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments de poutre 'POU\_D\_TG' :

- GRX = g ou gf | Valeur du gauchissement de la poutre

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments fluide ou fluide structure :

- PRES = p ou pf | Pression acoustique dans le fluide (modélisation '3D\_FLUIDE')
- PHI =  $\phi$  ou  $\phi_f$  | Potentiel des déplacements du fluide (modélisations '3D\_FLUIDE' et 'FLUI\_STRU')

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments de surface libre :

- DZ = uz ou uzf | Déplacement imposé de la surface libre (modélisation '2D\_FLUI\_PESA')
- PHI =  $\phi$  ou  $\phi_f$  | Potentiel des déplacements du fluide (modélisation '2D\_FLUI\_PESA')

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments THM :

- PRES= p | Pression du fluide interstitiel (modélisations '3D\_JOINT\_CT')
- TEMP= T | Température (modélisations 'XXXX\_YYYY' avec  
XXXX = 3D ou AXIS ou D\_PLAN  
YYYY = THM ou THHM ou THH)
- PRE1= p1 | Pression capillaire ou pression du liquide ou du gaz  
(modélisations 'XXXX\_YYYY' avec  
XXXX = 3D ou AXIS ou D\_PLAN  
YYYY = THM ou THHM ou THH ou HM ou HHM)
- PRE2= p2 | Pression du gaz  
(modélisations 'XXXX\_YYYY' avec  
XXXX = 3D ou AXIS ou D\_PLAN  
YYYY = THH ou THHM ou HHM)
- LH1=0 | Multiplicateur de lagrange hydraulique pour les éléments joints de type '\_JHMS'. Permet de neutraliser les degrés de liberté au bord du joint dans le cas où le massif d'appui est purement mécanique.

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments 'TUYAU'.  
Ces éléments ont 15 degrés de liberté de coque :

$U$  : gauchissement  
 $I$  : "in plane"

$V, W$  : ovalisation  
 $O$  : "out of plane"

Soit :

- UI2 VI2 WI2 UO2 VO2 WO2 Degrés de liberté liés au mode 2
- UI3 VI3 WI3 UO3 VO3 WO3 Degrés de liberté liés au mode 3
- WO WI1 WO1 Degrés de liberté de gonflement et mode 1 sur  $W$

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments 'TUYAU\_6M'.

- UI4 VI4 WI4 UO4 VO4 WO4 Degrés de liberté liés au mode 4
- UI5 VI5 WI5 UO5 VO5 WO5 Degrés de liberté liés au mode 5
- UI6 VI6 WI6 UO6 VO6 WO6 Degrés de liberté liés au mode 6

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments 'XXX\_INCO'.

- GONF gonflement

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments de régularisation second gradient :

- V11 V12 V21 Composante du tenseur de déformation microscopique  
V22
- PRES11 PRES12 Multiplicateurs de Lagrange introduits pour la formulation mixte  
PRES21 PRES22

Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments de régularisation second gradient micro-dilatation :

- GONF Gonflement
- PRES Multiplicateur de Lagrange introduit pour la formulation mixte

LIAISON = 'ENCASTRE'

Permet d'encastrement directement des nœuds, c'est à dire de forcer à zéro les degrés de liberté de translation et de rotation. Les autres degrés de liberté ne sont pas modifiés.

## 4.9.4 Vérifications et recommandations

On vérifie que le degré de liberté spécifié existe en ce nœud pour les éléments affectés dans le `MODELE` aux mailles qui contiennent le nœud.

Cependant, si la même condition aux limites est spécifiée deux fois par deux appels à `AFFE_CHAR_MECA` (par exemple, avec deux valeurs de déplacement imposé), cela conduit à une matrice singulière.

Si elle est spécifiée deux fois (ou plus) dans un seul appel à `AFFE_CHAR_MECA`, la règle de surcharge s'applique et un message d'alarme (indiquant la surcharge) est émis.

## 4.10 Mot-clé FACE\_IMPO

### 4.10.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour imposer, à tous les nœuds d'une face définie par une maille ou un groupe de mailles, une ou plusieurs valeurs de déplacement (ou de certaines grandeurs associées).  
Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

## 4.10.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA

```
|  FACE_IMPO=_F (  ♦ / MAILLE      = lma ,      [l_maille]
                   /   GROUP_MA     = lgma ,      [l_gr_maille]
                   ◇   SANS_MAILLE   = lma1 ,      [l_maille]
                   ◇   SANS_GROUP_MA = lgma1 ,      [l_gr_maille]
                   ◇   SANS_NOEUD    = lno1 ,      [l_noeud]
                   SANS_GROUP_NO= lgnol ,      [l_gr_noeud]
                   ♦ / |   DX        = ux ,      [R]
                   |   DY        = uy ,      [R]
                   |   DZ        = uz ,      [R]
                   |   DRX       =  $\theta_x$  ,      [R]
                   |   DRY       =  $\theta_y$  ,      [R]
                   |   DRZ       =  $\theta_z$  ,      [R]
                   |   GRX       = g ,      [R]
                   |   PRES      = p ,      [R]
                   |   PHI       = phi ,      [R]
                   |   TEMP      = T ,      [R]
                   |   PRE1      = pr1 ,      [R]
                   |   PRE2      = pr2 ,      [R]
                   /   |   DNOR     = un ,      [R]
                   |   DTAN      = ut ,      [R] )
```

- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F

```
|  FACE_IMPO=_F (  ♦ / MAILLE      = lma ,      [l_maille]
                   /   GROUP_MA     = lgma ,      [l_gr_maille]
                   ◇   SANS_MAILLE   = lma1 ,      [l_maille]
                   ◇   SANS_GROUP_MA = lgma1 ,      [l_gr_maille]
                   ◇   SANS_NEUD     = lno1 ,      [l_noeud]
                   SANS_GROUP_NO= lgnol ,      [l_gr_noeud]
                   ♦ / |   DX        = uxf ,      [fonction]
                   |   DY        = uyf ,      [fonction]
                   |   DZ        = uzf ,      [fonction]
                   |   DRX       =  $\theta_x f$  ,      [fonction]
                   |   DRY       =  $\theta_y f$  ,      [fonction]
                   |   DRZ       =  $\theta_z f$  ,      [fonction]
                   |   GRX       = gf ,      [fonction]
                   |   PRES      = pf ,      [fonction]
                   |   PHI       =  $\phi f$  ,      [fonction]
                   |   TEMP      = Tf ,      [fonction]
                   |   PRE1      = pr1f ,      [fonction]
                   |   PRE2      = pr2f ,      [fonction]
                   /   |   DNOR     = un ,      [fonction]
                   |   DTAN      = ut ,      [fonction])
```

## 4.10.3 Opérandes

```
◇   SANS_MAILLE = lma1 ,      [l_maille]
◇   SANS_GROUP_MA=lgma1 ,      [l_gr_maille]
◇   SANS_NEUD   = lno1 ,      [l_noeud]
```

◇ SANS\_GROUP\_NO= lgnol, [l\_gr\_noeud]

Indique que l'on veut omettre les nœuds des listes lma1, lgma1, lno1, lgnol, de la liste lma ou lgma.

Exemple : `FACE_IMPO = ( _F ( GROUP_MA =Gauche,  
DX =0, DY =0),  
_F ( GROUP_MA =Haut,  
SANS_GROUP_MA =Gauche ,  
DNOR =0), )`

La signification de la 2ème occurrence de FACE\_IMPO est : « pour tous les nœuds de Haut sauf ceux qui appartiennent à Gauche, DNOR=0 ».

Ceci permet de ne pas avoir de conditions aux limites redondantes.

◆ / | DX =  
| DY =  
| DZ =  
| DRX =  
| DRY =  
| DRZ =  
| GRX =  
| PRES=  
| PHI =  
| TEMP=  
| PRE1=  
| PRE2=

Les composantes, imposées sur tous les nœuds appartenant aux mailles spécifiées, sont définies dans le **repère** GLOBAL de définition du maillage.

Les faces considérées sont constituées :

- soit de TRIA3, TRIA6, QUAD4, QUAD8, QUAD9 en dimension 3,
- soit de SEG2 ou SEG3 en dimension 2 (la face se réduit à un bord).

#### Remarque :

*Les composantes de déplacement en rotation DRX, DRY, DRZ ne peuvent intervenir que sur des nœuds qui appartiennent à des éléments de **poutre** ou de **coque** (voir DDL\_IMPO [§4.10]),*

*la composante GRX sur des éléments de poutre 'POU\_D\_TG',*

*les composantes PRES et PHI sur des éléments des modélisations '3D\_FLUIDE' et 'FLUI\_STRU', les composantes DZ et PHI sur des éléments de la modélisation '2D\_FLUI\_PESA'.*

*Les composantes TEMP, PRE1, PRE2 sur des éléments des modélisations THM.*

/ | DNOR =  
| DTAN =

Les composantes imposées sont définies selon la normale ou la tangente à une maille (**repère local**).

DNOR : composante normale (voir [U4.44.01 §4.1]),

DTAN : composante tangentielle (voir [U4.44.01 §4.1]).



## 4.11 Mot-clé LIAISON\_DDL

### 4.11.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour définir une relation linéaire entre des degrés de liberté de deux ou plusieurs nœuds.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.11.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA  
LIAISON\_DDL=\_F(
 

♦ / NOEUD	=	lno,	[l_noeud]
♦ / GROUP_NO	=	lgno,	[l_gr_noeud]
♦ DDL= lddl,			[l_K8]
♦ COEF_MULT	=	$\alpha$ i,	[l_R]
♦ COEF_IMPO	=	$\beta$ ,	[R]

 )
- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F  
LIAISON\_DDL=\_F(
 

♦ / NOEUD	=	lno,	[l_noeud]
♦ / GROUP_NO	=	lgno,	[l_gr_noeud]
♦ DDL= lddl,			[l_K8]
♦ / COEF_MULT	=	$\alpha$ i,	[l_R]
♦ / COEF_MULT_FONC	=	$\alpha$ if ,	[l_fonction]
♦ COEF_IMPO	=	$\beta$ f,	[fonction]

 )

### 4.11.3 Opérandes

GROUP\_NO ou NOEUD : liste des nœuds  $N_i$  ( $i=1,r$ ) ordonnée de façon naturelle :

- dans l'ordre de la liste de groupes de nœuds, et pour chaque groupe de nœuds, dans l'ordre de définition du groupe par GROUP\_NO,
- dans l'ordre de la liste de nœuds pour NOEUD.

DDL : liste de degrés de liberté  $U_i$  ( $i=1,r$ ) de  $r$  textes à prendre dans la documentation des grandeurs simples [U2.01.04]

COEF\_MULT : liste  $\alpha_i$  ( $i=1,r$ ) de coefficients (de type réel pour AFFE\_CHAR\_MECA **et** pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

COEF\_MULT\_FONC : liste  $\alpha_i$  ( $i=1,r$ ) de coefficients de type fonction de la géométrie uniquement pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F.

COEF\_IMPO : coefficient  $\beta$  pour AFFE\_CHAR\_MECA, fonction du temps pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F.

La condition cinématique suivante sera appliquée :  $\sum_{i=1}^r \alpha_i U_i = \beta$

## 4.11.4 Précautions d'utilisation

### 4.11.4.1 Composantes en rotation

Les composantes de déplacement en rotation DRX, DRY, DRZ ne peuvent intervenir que dans des combinaisons affectées **uniquement** à des nœuds qui appartiennent à des éléments **discrets** de translation-rotation, de **poutre** ou de **coque** (voir DDL\_IMPO : cf. [§4.10]).

### 4.11.4.2 Relation linéaire entre les degrés de liberté d'un même nœud

Dans ce cas particulier, on répétera derrière le mot clé NOEUD le nom du nœud autant de fois qu'il y a de degrés de liberté dans la relation. Exemple : pour imposer  $U_x = U_y$  sur le nœud *NI*, on écrira :

```
LIAISON_DDL = _F ( NOEUD      = ('N1', 'N1'),  
                    DDL        = ('DX', 'DY'),  
                    COEF_MULT  = (1., -1.),  
                    COEF_IMPO  = 0., )
```

### 4.11.4.3 Relation linéaire entre groupes de nœuds

Il est important de noter qu'à une occurrence du mot-clé facteur LIAISON\_DDL correspond une et une seule relation linéaire.

Si on veut imposer la même relation entre 2 groupes de nœuds GRN01 et GRN02 (même déplacement  $U_x$  nœud à nœud par exemple) **on ne peut pas écrire** :

```
LIAISON_DDL = _F ( GROUP_NO   = ('GRN01', 'GRN02'),  
                    DDL        = ('DX', 'DX'),  
                    COEF_MULT  = (1., -1.),  
                    COEF_IMPO  = 0., )
```

Cette écriture n'a de sens que si GRN01 et GRN02 ne contiennent chacun qu'un seul nœud. Il faudra dans le cas ci-dessus expliciter chaque relation linéaire, nœud par nœud, ou utiliser LIAISON\_GROUP [§4.14] qui permet de condenser l'écriture de mêmes relations linéaires entre deux groupes de nœuds en vis-à-vis.

### 4.11.4.4 Coefficients multiplicateurs dépendant de la géométrie

Pour AFPE\_CHAR\_MECA\_F, on peut rentrer des coefficients multiplicateurs dépendant de la géométrie avec COEF\_MULT\_FONC. Néanmoins, ces coefficients sont calculés à partir de la géométrie initiale, il n'y a pas de réactualisation éventuelle en non linéaire.

## 4.12 Mot-clé LIAISON\_OBLIQUE

### 4.12.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer, à des nœuds ou des groupes de nœuds, la même valeur de déplacement définie composante par composante dans un repère oblique quelconque.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.12.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA
 

	LIAISON_OBLIQUE =_F (	♦	/	NOEUD	=	no	,	[noeud]	
				/	GROUP_NO	=	gno	,	[gr_noeud]
		♦		DX	=	ux	,	[R]	
				DY	=	uy	,	[R]	
				DZ	=	uz	,	[R]	
				DRX	=	$\theta_x$	,	[R]	
				DRY	=	$\theta_y$	,	[R]	
				DRZ	=	$\theta_z$	,	[R]	
		♦		ANGL_NAUT	=	$(\alpha, \beta, \gamma)$	,	[l_R]	
								)	
- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F
 

	LIAISON_OBLIQUE =_F (	♦	/	NOEUD	=	no	,	[noeud]	
				/	GROUP_NO	=	gno	,	[gr_noeud]
		♦		DX	=	uxf	,	[fonction]	
				DY	=	uyf	,	[fonction]	
				DZ	=	uzf	,	[fonction]	
				DRX	=	$\theta_x f$	,	[fonction]	
				DRY	=	$\theta_y f$	,	[fonction]	
				DRZ	=	$\theta_z f$	,	[fonction]	
		♦		ANGL_NAUT	=	$(\alpha, \beta, \gamma)$	,	[l_R]	
								)	

### 4.12.3 Opérandes

- |   |                 |  |   |  |  |
|---|-----------------|--|---|--|--|
|   | LIAISON_OBLIQUE | •  | DX = ux ou uxf                          | Valeur de la composante de déplacement en translation dans le repère oblique imposée sur les nœuds spécifiés |  |
|   |                 | •  | DY = uy ou uyf                          |  |  |
|   |                 | •  | DZ = uz ou uzf                          |  |  |
|   |                 |  |   |  |  |
| Uniquement si les nœuds spécifiés appartiennent à des éléments discrets de translation-rotation, de poutre ou de coque. |                 |  |   |  |  |
|   |                 | •  | DRX = $\theta_x$ ou $\theta_x f$        | Valeur de la composante de déplacement en rotation dans le repère oblique imposée sur les nœuds spécifiés    |  |
|   |                 | •  | DRY = $\theta_y$ ou $\theta_y f$        |  |  |
|   |                 | •  | DRZ = $\theta_z$ ou $\theta_z f$        |  |  |
|   |                 | ♦  | ANGL_NAUT = $(\alpha, \beta, \gamma)$ , |  |  |
|   |                 | Les angles nautiques $(\alpha, \beta, \gamma)$ définis en <b>degrés</b> , sont les angles permettant de passer du repère GLOBAL de définition des coordonnées des nœuds à un repère oblique quelconque (voir AFFE_CHAR_ELEM [U4.42.01]). |   |  |  |

## 4.12.4 Vérification

On vérifie que le degré de liberté spécifié existe en ce nœud pour les éléments affectés dans le `MODELE` aux mailles qui contiennent le nœud.

## 4.12.5 Limitation

Dans une occurrence du mot-clé facteur, on ne peut introduire pour l'instant qu'un seul nœud ou un seul groupe de nœuds ne contenant qu'un seul nœud.

## 4.13 Mot-clé LIAISON\_GROUP

### 4.13.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour définir la même relation linéaire entre certains degrés de liberté de couples de nœuds, ces couples de nœuds étant obtenus en mettant en vis-à-vis deux listes de mailles ou de nœuds [§4.14.5].

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.13.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA

```

LIAISON_GROUP=_F (  ♦ / ♦ / MAILLE_1      = lma1, [l_maille]
                    /   / GROUP_MA_1      = lgma1, [l_gr_maille]
                    ♦ / MAILLE_2      = lma2, [l_maille]
                    /   / GROUP_MA_2      = lgma2, [l_gr_maille]

                    / ♦ / NOEUD_1       = lno1, [l_noeud]
                    /   / GROUP_NO_1     = lgnol, [l_gr_noeud]
                    ♦ / NOEUD_2       = lno2, [l_noeud]
                    /   / GROUP_NO_2     = lgnol, [l_gr_noeud]

♦ / SANS_NOEUD      = lno, [l_noeud]
  / SANS_GROUP_NO   = lgnol, [l_gr_noeud]

♦ DDL_1 = / | 'DX',
           | 'DY',
           | 'DZ',
           | 'DRX',
           | 'DRY',
           | 'DRZ',
           / 'DNOR',
♦ DDL_2 = / | 'DX',
           | 'DY',
           | 'DZ',
           | 'DRX',
           | 'DRY',
           | 'DRZ',
           / 'DNOR',

♦ COEF_MULT_1 = α 1i , [l_R]
♦ COEF_MULT_2 = α 2i , [l_R]
♦ COEF_IMPO   = β , [R]
♦ SOMMET      = 'OUI',
♦ CENTRE      = lr , [l_R]
♦ ANGL_NAUT   = lr , [l_R]
♦ TRAN        = lr , [l_R]
)

```

```

• pour AFFE_CHAR_MECA_F
LIAISON_GROUP=_F( ♦ / ♦ / MAILLE_1 = lma1, [l_maillage]
                  /     / GROUP_MA_1 = lgm, [l_gr_maillage]
                  ♦ / MAILLE_2 = lma2, [l_maillage]
                  /     / GROUP_MA_2 = lgma2, [l_gr_maillage]
                  / ♦ / NOEUD_1 = lno1, [l_noeud]
                  /     / GROUP_NO_1 = lgnol, [l_gr_noeud]
                  ♦ / NOEUD_2 = lno2, [l_noeud]
                  /     / GROUP_NO_2 = lgno2, [l_gr_noeud]
♦ / SANS_NOEUD = lno, [l_noeud]
  / SANS_GROUP_NO = lgno, [l_gr_noeud]

♦ DDL_1 = / | 'DX',
           | 'DY',
           | 'DZ',
           | 'DRX',
           | 'DRY',
           | 'DRZ',
           / 'DNOR',
♦ DDL_2 = / | 'DX',
           | 'DY',
           | 'DZ',
           | 'DRX',
           | 'DRY',
           | 'DRZ',
           / 'DNOR',

♦ COEF_MULT_1 =  $\alpha$  1i, [l_R]
♦ COEF_MULT_2 =  $\alpha$  2i, [l_R]
♦ COEF_IMPO =  $\beta$  f, [fonction]
♦ SOMMET = 'OUI',
♦ CENTRE = lr, [l_R]
♦ ANGL_NAUT = lr, [l_R]
♦ TRAN = lr, [l_R]
)

```

## 4.13.3 Opérandes

```

/ ♦ / GROUP_MA_1 =
  / MAILLE_1 =

```

Ces opérandes définissent la première liste de mailles en relation (notée  $\Gamma_1$ ).

```

♦ / GROUP_MA_2 =
  / MAILLE_2 =

```

Ces opérandes définissent la deuxième liste de mailles en relation (notée  $\Gamma_2$ ).

```

♦ / GROUP_NO_1 =
  / NOEUD_1 =

```

Ces opérandes définissent la première liste de nœuds en relation.

```

♦ / GROUP_NO_2 =
  / NOEUD_2 =

```

Ces opérandes définissent la deuxième liste de nœuds en relation.

Les deux listes doivent avoir la même longueur.

◇ / SANS\_GROUP\_NO =  
/ SANS\_NOEUD =

Ces opérandes permettent de supprimer de la liste des couples de nœuds en vis-à-vis [§4.14.5] tous les couples dont au moins un des nœuds appartient à la liste de nœuds décrite par ces opérandes.

Cela permet d'éviter l'accumulation de relations linéaires sur un même nœud au cours de différentes répétitions du mot-clé facteur LIAISON\_GROUP, ce qui conduit la plupart du temps à une matrice singulière.

◆ DDL\_1 (\_2) =

L'argument de DDL\_1 ou \_2 doit être une liste de textes pris parmi ('DX', 'DY', 'DZ', 'DRX', 'DRY', 'DRZ') ou 'DNOR'.

◆ COEF\_MULT\_1 (resp. COEF\_MULT\_2) =

Liste de réels exactement dimensionnée au nombre de degrés de liberté déclarés dans DDL\_1 (resp. DDL\_2) correspondant aux coefficients multiplicateurs de la relation linéaire.

◆ COEF\_IMPO =

Coefficient de blocage de la relation linéaire :

$\beta$  : réel pour AFFE\_CHAR\_MECA

$\beta f$  : fonction pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F

Les opérandes CENTRE / ANGL\_NAUT / TRAN permettent de définir une transformation virtuelle (rotation et/ou translation) approximative de  $\Gamma_1$  en  $\Gamma_2$  afin d'assurer la bijectivité de la fonction vis-à-vis [§4.14.5].

La commande effectuée d'abord la rotation, puis la translation.

◇ CENTRE = coordonnées du centre de rotation (dans le repère global)  
◇ ANGL\_NAUT = angles nautiques définissant la rotation (en degrés)  
◇ TRAN = composantes du vecteur translation

## Remarques :

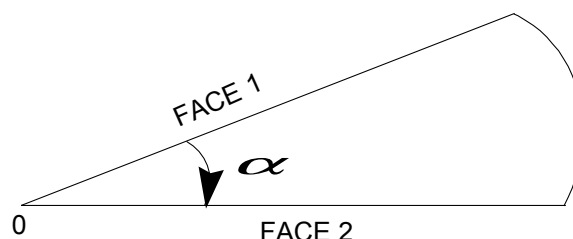
- On vérifie que les degrés de liberté spécifiés dans ces opérandes existent pour chacun des nœuds des éléments affectés dans le *MODELE* aux mailles qui contiennent le nœud,
- pour utiliser l'argument 'DNOR', il est obligatoire d'avoir déclaré les bords à l'aide de mailles et que le calcul d'une normale sur ces mailles soit possible.

◇ SOMMET = 'OUI'

Lorsque les mailles de bord sont quadratiques (donc des SEG3) l'utilisation de SOMMET: 'OUI' force l'algorithme d'appariement à associer les sommets des SEG3 à d'autres sommets, et les milieux des SEG3 à d'autres milieux. Dans le cas de maillages fins, cela permet dans certains cas d'éviter les problèmes de conflits de vis-à-vis.

## 4.13.4 Exemple d'utilisation

On veut imposer une condition de répétitivité cyclique (même déplacement normal) entre la face 1 et la face 2 de la géométrie ci-dessous :



Supposons que `FACE1` (resp. `FACE2`) soit composée de la liste de mailles `lma1` (resp. `lma2`).

On veut écrire les relations linéaires suivantes :

$\forall N_i^1$  nœud de la face 1 de vis-à-vis  $N_i^2$

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{n}(N_i^1) = \mathbf{u} \cdot \mathbf{n}(N_i^2) \quad \forall i = 1, \dots, nbno$$

où `nbno` est le nombre de nœuds de la face 1 (et de la face 2).

Les données de `LIAISON_GROUP` s'écriront :

```
LIAISON_GROUP=_F (  MAILLE_1      =  lma1,
                    MAILLE_2      =  lma2,
                    DDL_1         =  'DNOR',
                    DDL_2         =  'DNOR',
                    COEF_MULT_1   =  1.,
                    COEF_MULT_2   = -1.,
                    COEF_IMPO     =  0,
                    CENTRE        =  (X0,Y0,Z0),
                    ANGL_NAUT     =  (alpha,0.,0.),
                    )
```

## 4.13.5 Détermination des couples de nœuds en vis-à-vis

Elle se fait de la même façon que dans `AFPE_CHAR_THER`.

Dans un premier temps, on établit les deux listes de nœuds à mettre en vis-à-vis (ie à apparier), pour chaque occurrence du mot-clé facteur `LIAISON_GROUP` :

- pour les mots-clés `GROUP_NO_1` et `GROUP_NO_2`, ce sont les nœuds constituant les groupes de nœuds,
- pour les mots-clés `GROUP_MA_1` et `GROUP_MA_2`, ce sont les nœuds des mailles constituant les groupes de mailles.

Les redondances étant éliminées, les deux listes de nœuds obtenues doivent avoir la même longueur.

La détermination des couples de nœuds en vis-à-vis se fait en plusieurs étapes :

- pour chaque nœud  $N1$  de la première liste, on cherche le nœud image  $N2 = f(N1)$  de la deuxième liste. Si  $f$  n'est pas injective (un nœud  $N2$  est l'image de deux nœuds distincts  $N1$  et  $N1'$ ), le message d'erreur suivant est émis :

```
<F> <MODELISA8_85> CONFLIT DANS LES VIS-A-VIS DES NOEUDS
LE NOEUD N2 EST LE VIS-A-VIS DES NOEUDS N1 ET N1'
```

- pour chaque nœud  $N2$  de la deuxième liste, on cherche le nœud image  $N1 = g(N2)$  de la première liste. Si  $g$  n'est pas injective (un nœud  $N1$  est l'image de deux nœuds distincts  $N2$  et  $N2'$ ), le message d'erreur suivant est émis :

```
<F> <MODELISA8_85> CONFLIT DANS LES VIS-A-VIS DES NOEUDS
LE NOEUD N1 EST LE VIS-A-VIS DES NOEUDS N2 ET N2'
```

- on vérifie que  $g = f^{-1}$ , c'est-à-dire que les couples obtenus par les étapes a) et b) sont les mêmes (on veut avoir une bijection  $f$  entre les deux listes de nœuds). Si  $f$  n'est pas surjective, le message d'erreur suivant est émis :

```
<F> <MODELISA8_88> CONFLIT DANS LES VIS-A-VIS GENERES
SUCCESSIVEMENT A PARTIR DES LISTES LIST1 ET LIST2
LE NOEUD DE LA PREMIERE LISTE N1 N'EST L'IMAGE D'AUCUN NOEUD PAR LA
CORRESPONDANCE INVERSE
```



Pour un nœud  $N$  donné, on appelle nœud image  $f(N)$  le nœud de l'autre liste de nœuds qui réalise le minimum de la distance avec  $N$ . Pour faciliter l'appariement, notamment dans le cas de géométries particulières (où les frontières  $\Gamma_1$  et  $\Gamma_2$  pourraient "presque" se déduire l'une de l'autre par la composition d'une translation et d'une rotation), on offre la possibilité de faire une transformation géométrique virtuelle du premier groupe de nœuds (translation et rotation avant de calculer les distances (mots-clés TRAN, CENTRE et ANGL\_NAUT)).

Pour chaque occurrence du mot-clé facteur LIAISON\_GROUP, on construit ainsi la liste des nouveaux couples en vis-à-vis. Lorsqu'on a balayé toutes les occurrences, on supprime de la liste les couples en double.

**Remarque :**

*Dans les couples de nœuds en vis-à-vis, l'ordre des nœuds est important. Si pour la première occurrence de LIAISON\_GROUP, un nœud  $N$  appartenait au premier groupe de nœuds et un nœud  $M$  au deuxième groupe de nœud, et que pour la seconde occurrence de LIAISON\_GROUP, c'est l'inverse, on obtiendra à l'issue de l'appariement les couples  $(N, M)$  et  $(M, N)$ . Ils ne seront pas éliminés lors de la détection des redondances ; par contre, la matrice obtenue sera singulière. Ainsi, on conseille de garder la même logique lors de la description des bords en vis-à-vis.*

## 4.14 Mot-clé LIAISON\_MAIL

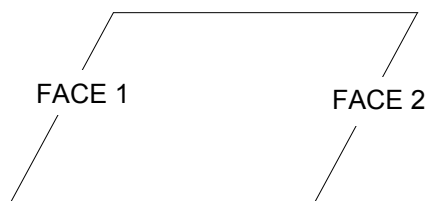
### 4.14.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour définir des relations linéaires permettant de "recoller" deux "bords" d'une structure.

La particularité de ce mot-clé (par rapport à LIAISON\_GROUP par exemple) est de permettre de lier les déplacements de nœuds sans contrainte sur le maillage. Les maillages de FACE 1 et FACE 2 peuvent être incompatibles.

Exemples :

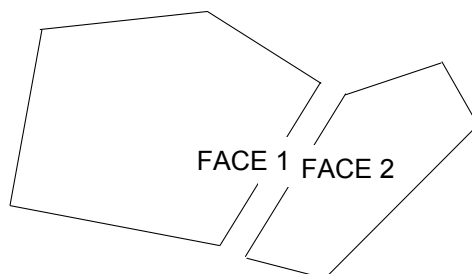
a) une condition de périodicité (étude d'une cellule d'homogénéisation)



b) une condition de répétitivité cyclique



c) une condition de simple recollement



Dans la suite de ce paragraphe, on parlera de la face "esclave" (FACE2) et de la face "maître" (FACE1).

Le "recollement" des 2 faces se fera par écriture de relations linéaires entre les degrés de liberté des 2 faces.

Les déplacements des nœuds de la face esclave seront reliés aux déplacements de leurs projections sur la face maître. Pour chaque nœud de la face esclave, on écrira 2 (en 2D) ou 3 (en 3D) relations linéaires.

Si FACE1 et FACE2 ne sont pas géométriquement confondues mais qu'il existe une isométrie (rotation + translation) entre les deux, l'utilisateur doit définir cette isométrie (celle qui transforme FACE2 en FACE1).

Une application de cette fonctionnalité est par exemple le recollement d'un maillage formé d'éléments linéaires (P1) sur un autre maillage quadratique (P2). Dans ce cas il est plutôt conseillé de choisir comme face "esclave" la face quadratique.

## 4.14.2 Syntaxe (dans AFPE\_CHAR\_MECA seulement)

```
LIAISON_MAIL =_F (
  ◇ TYPE_RACCORD      = / 'MASSIF'                [DEFAULT]
                        / 'COQUE'
                        / 'COQUE_MASSIF'
                        / 'MASSIF_COQUE'

  ◇ | GROUP_NO_ESCL    = lgn2 ,                    [1_gr_noeud]
    | NOEUD_ESCL       = lno2 ,                    [1_noeud]
    | GROUP_MA_ESCL    = lgma2 ,                   [1_gr_maille]
    | MAILLE_ESCL      = lma2 ,                    [1_maille]
  ◇ | GROUP_MA_MAIT    = lgma1 ,                   [1_gr_maille]
    | MAILLE_MAIT      = lma1 ,                    [1_maille]

  # si TYPE_RACCORD = 'MASSIF' :
  ◇ ◇ | ◇ CENTRE      = (xc, yc, [zc]),            [1_R]
        ◇ ANGL_NAUT    = (alpha, [beta, gamma]),   [1_R]
        | ◇ TRAN       = (tx, ty, [tz]),           [1_R]
  ◇ ◇ DDL_MAIT        = 'DNOR',
        ◇ DDL_ESCL     = 'DNOR',

  # si TYPE_RACCORD = 'COQUE_MASSIF' :
  ◇ EPAIS             = epais,                    [1_R]
    CHAM_NORMALE      = chanor,                   [cham_no]

  ◇ ELIM_MULT         = / 'NON',                  [DEFAULT]
                        / 'OUI',

)
```

## 4.14.3 Opérandes

### 4.14.3.1 Choix de la surface esclave et de la surface maitre

Le principe de la liaison est d'éliminer les degrés de liberté esclaves en les écrivant comme des relations linéaires des degrés de liberté maîtres. Il y a une certaine symétrie dans le problème et on pourrait croire que l'on peut choisir au hasard qui sera le maître et qui sera l'esclave.

En réalité, il faut être attentif sur deux points particuliers :

- La syntaxe n'est pas symétrique : côté esclave, l'utilisateur doit préciser les nœuds à « souder », alors que côté maître, il doit donner des mailles. De plus, les mailles maîtres sont (pour l'instant) d'une dimension topologique à ce qui serait naturel. Par exemple, pour un maillage 2D, les surfaces à recoller sont des lignes, et on pourrait s'attendre à ce que les mailles maîtres soient des segments. Le code attend des mailles surfaciques (quadrangles et triangles).
- Il est préférable (d'un point de vue mécanique) de choisir comme surface esclave la surface maillée la plus finement. De la même façon que lorsqu'on soude 2 tôles, il vaut mieux multiplier les points de soudure.

### 4.14.3.2 TYPE\_RACCORD

Ce mot-clé permet de choisir le type des relations linéaires que l'on va écrire pour éliminer les degrés de liberté des nœuds esclaves.

- Si TYPE\_RACCORD='MASSIF', les nœuds sont supposés porter des degrés de liberté de translation (DX,DY,DZ). Si l'utilisateur ne précise pas DDL\_MAIT='DNOR', on écrira (par exemple en 2D), 2 relations linéaires pour chaque nœud esclave : l'une pour éliminer son 'DX', l'autre pour éliminer son 'DY'.

- Si `TYPE_RACCORD='COQUE'`, les nœuds sont supposés porter des degrés de liberté de translation (`DX, DY, DZ`) et des degrés de liberté de rotation (`DRX, DRY, DRZ`). On écrira 6 relations linéaires pour éliminer les 6 degrés de liberté de chaque nœud esclave.
- Si `TYPE_RACCORD='MASSIF_COQUE'`, les nœuds esclaves sont supposés « massifs » (translations : `DX, DY, DZ`) et les nœuds maîtres sont supposés de type « coque » (3 translations et 3 rotations).

Les degrés de liberté de translation des nœuds esclaves sont éliminés en écrivant qu'ils sont égaux aux translations du point « maître » en vis à vis. Les translations du point maître sont calculées comme si le petit segment de normale à la coque restait rigide.

- Si `TYPE_RACCORD='COQUE_MASSIF'`, les nœuds esclaves sont supposés de type « coque » (6 degrés de liberté : `DX, DY, DZ, DRX, DRY, DRZ`) et les nœuds maîtres sont supposés de type « massif » (`DX, DY, DZ`).

Les degrés de liberté de translation des nœuds esclaves sont éliminés en écrivant qu'ils sont égaux aux translations du point « maître » en vis à vis.

Les degrés de liberté de rotation des nœuds esclaves sont éliminés en écrivant qu'ils sont égaux aux rotations du point « maître » en vis à vis (*A*). Les rotations du point *A* sont calculées à partir des translations de deux autres points *A1* et *A2* situés à  $+h/2$  et  $-h/2$ , si *h* est un vecteur normal à la coque et dont la longueur est l'épaisseur de la coque (voir mots clés `EPAIS` et `CHAM_NORMALE`).

#### 4.14.3.3 GROUP\_NO\_ESCL / NOEUD\_ESCL / GROUP\_MA\_ESCL / MAILLE\_ESCL

Ces mots-clés permettent de définir l'ensemble des nœuds de la face esclave. On prend tous les nœuds spécifiés par les mots-clés `GROUP_NO_ESCL` et `NOEUD_ESCL` plus tous les nœuds portés par les mailles spécifiées par les mots-clés `GROUP_MA_ESCL` et `MAILLE_ESCL`.

**Remarque :**

*Quand on veut ne recoller que les déplacements normaux des faces (cf. mots-clés `DDL_MAIT` et `DDL_ESCL`), il faut pouvoir déterminer la direction normale des faces. La direction normale est calculée sur la face esclave. Il faut donc dans ce cas utiliser les mots-clés `GROUP_MA_ESCL` et `MAILLE_ESCL` avec des mailles de type "facette".*

#### 4.14.3.4 GROUP\_MA\_MAIT / MAILLE\_MAIT

Ces mots-clés permettent de définir l'ensemble des mailles où l'on cherchera les vis-à-vis des nœuds de la face esclave.

**Attention :**

*En 3D, il ne faut pas donner des mailles de surface, mais les mailles volumiques adjacentes à la face. Les mailles spécifiées sont des "candidates" pour la recherche des points vis-à-vis. On peut en donner trop, cela n'est pas gênant.*

De la même façon, en 2D, les mailles "maîtres" doivent être surfaciques (`QUAD, TRIA`) et non linéiques

#### 4.14.3.5 CENTRE / ANGL\_NAUT / TRAN

Ces mots-clés permettent de définir la transformation géométrique (rotation et/ou translation) permettant de passer de la face esclave à la face maître.

Si ces mots-clés sont absents, c'est que la transformation géométrique est "l'identité" c'est-à-dire que les faces maître et esclave sont géométriquement confondues.

Il faut noter que le programme effectue d'abord la rotation et ensuite la translation. Attention : le sens de la transformation est esclave vers maître.

#### 4.14.3.6 DDL\_MAIT / DDL\_ESCL

Si l'on veut ne recoller que les déplacements normaux aux faces, il faut spécifier :

```
DDL_MAIT = 'DNOR'
DDL_ESCL = 'DNOR'
```

**Remarque :**

*La direction normale est calculée sur la face esclave (il faut donner des mailles de facette). Cette direction normale est transformée par l'éventuelle rotation de la transformation géométrique pour déterminer la direction normale sur la face maître.*

**4.14.3.7 Remarques**

Le mot-clé `LIAISON_MAIL` est en principe fait pour relier 2 surfaces a priori disjointes. Parfois ce n'est pas le cas et un nœud esclave peut appartenir à l'une des mailles maîtres. La relation linéaire que cherche à écrire le problème devient une tautologie ( $X = X$ ), ce qui conduit à un pivot nul lors de la factorisation.

Pour éviter ce problème, on n'écrit pas les relations reliant un nœud esclave à sa maille maître si :

- ce nœud appartient à la connectivité de la maille
- les mots clés `CENTRE`, `ANGL_TRAN`, `TRAN` n'ont pas été utilisés

Il faut être conscient que pour chaque occurrence de `LIAISON_MAIL`, on relie TOUS les nœuds esclaves aux mailles maîtres même si les distances de projection sont importantes (on émet toutefois des alarmes dans ce cas).

Ce serait une erreur d'écrire :

```
LIAISON_MAIL = ( _F(GROUP_MA_ESCL='GE', GROUP_MA_MAIT='GM1'),  
                  _F(GROUP_MA_ESCL='GE', GROUP_MA_MAIT='GM2'))
```

en pensant que le programme triera dans `GE` les nœuds proches de `GM1` et ceux proches de `GM2`.

Dans cet exemple, les nœuds de `GE` seront éliminés 2 fois et on peut s'attendre à un problème de pivot nul lors de la factorisation.

L'utilisateur doit écrire :

```
LIAISON_MAIL = _F(GROUP_MA_ESCL='GE', GROUP_MA_MAIT=('GM1','GM2'))
```

**4.14.3.8 CHAM\_NORMALE = chnor , EPAIS = epais**

Ces deux mots clés sont obligatoires si `TYPE_RACCORD = 'COQUE_MASSIF'`.

`Epais` est l'épaisseur de la coque au niveau de la liaison (supposée constante).

`Chnor` est un champ aux nœuds qui contient la direction de la normale à la coque sur les nœuds des mailles « maîtres ».

Le champ `chnor` peut être obtenu par la commande :

```
CHNOR = CREA_CHAMP( TYPE_CHAM = 'NOEU_GEOM_R', OPERATION = 'NORMALE',  
                    MODELE = MODEL, GROUP_MA = 'GMCOQU' )
```

**4.14.3.9 ELIM\_MULT= 'OUI' / 'NON' [DEFAULT]**

Ce mot clé sert à résoudre le problème qui peut se poser lorsque l'on recolle plusieurs surfaces esclaves adjacentes (i.e. qui ont un ou plusieurs nœuds communs).

Imaginons par exemple que l'on écrive (en 2D) :

```
LIAISON_MAIL=(  
    _F(GROUP_MA_ESCL='LIGNE_AB', GROUP_MA_MAIT= ...)  
    _F(GROUP_MA_ESCL='LIGNE_BC', GROUP_MA_MAIT= ...)
```

Si l'utilisateur force `ELIM_MULT='OUI'`, le programme traitera chaque occurrence de `LIAISON_MAIL` de façon indépendantes. Le nœud `B`, appartenant à `LIGNE_AB` et `LIGNE_BC` sera éliminé 2 fois et il est malheureusement probable que le calcul s'arrêtera lors de la factorisation de la matrice avec le message "Pivot presque nul ..." car les relations linéaires générées par `LIAISON_MAILLE` sont redondantes.

La plupart du temps, le défaut (`ELIM_MULT='NON'`) est le bon choix. Le seul cas où l'utilisateur pourrait utiliser `ELIM_MULT='OUI'` est celui de l'utilisation du mot clé `DDL_ESCL='DNOR'` car si dans les 2 occurrences, les normales "esclaves" ne sont pas les mêmes, l'élimination n'est pas redondante.

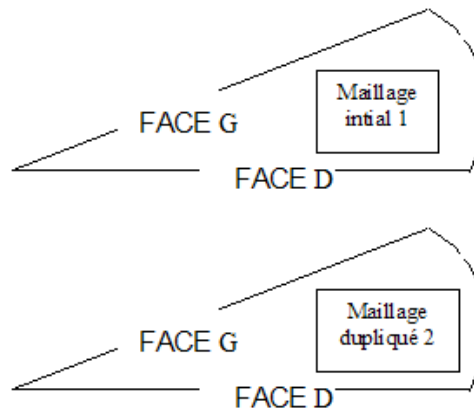
## 4.15 Mot-clé LIAISON\_CYCL

### 4.15.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour définir les relations linéaires permettant d'imposer des conditions de symétrie cyclique avec prise en compte d'un déphasage. Il est principalement dédié à être utilisé dans le cadre restrictif du calcul dynamique avec symétrie cyclique.

La particularité de ce mot-clé (à l'image de LIAISON\_MAIL) est de permettre de lier les déplacements de nœuds sans contrainte sur le maillage. Les maillages de *FACEG* et *FACED* peuvent être incompatibles.

La condition de répétitivité cyclique appliquée dans le cadre de la dynamique est basée sur la méthode de duplication de maillage. L'opérateur part donc sur le postulat que le maillage initial d'un secteur est dupliqué en deux maillages identiques à l'image de la figure suivante.



Dans la suite de ce paragraphe, on parlera de la face "esclave" et de la face "maître". Le "recollement" des 2 faces se fera par écriture de relations linéaires entre les degrés de liberté des 2 faces.

Les déplacements des nœuds de la face esclave seront reliés aux déplacements de leurs projections sur la face maître. Pour chaque nœud de la face esclave, on écrira 2 (en 2D) ou 3 (en 3D) relations linéaires.

Si *FACEG* et *FACED* ne sont pas géométriquement confondues mais qu'il existe une isométrie (rotation + translation) entre les deux, l'utilisateur doit définir cette isométrie (celle qui transforme *FACEG* en *FACED*).

#### Remarque :

*Une application de cette fonctionnalité est par exemple le recollement d'un maillage formé d'éléments linéaires (P1) sur un autre maillage quadratique (P2). Dans ce cas il est plutôt conseillé de choisir comme face "esclave" la face quadratique.*

L'expression de la condition de symétrie cyclique pour un déphasage inter-secteur  $\beta$  donné et en considérant *G* comme l'interface esclave est la suivante :

$$\begin{bmatrix} q_g^1 \\ q_g^2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \beta & \sin \beta \\ -\sin \beta & \cos \beta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q_d^1 \\ q_d^2 \end{bmatrix}$$

Afin d'écrire les relations linéaires permettant de prendre en compte cette condition, il est nécessaire de donner **deux** occurrences du mot clé facteur LIAISON\_CYCL :

- La première permet de lier les degrés de liberté de la face  $G$  du maillage 1 avec la face  $D$  du même maillage et la face  $D$  du maillage 2. Les coefficients ( $\cos \beta$  et  $\sin \beta$ ) doivent être renseignés par les mots clé COEF\_MAIT1, COEF\_MAIT2.
- La seconde permet de lier les degrés de liberté de la face  $G$  du maillage 2 avec la face  $D$  du même maillage et la face  $D$  du maillage 1. Les coefficients ( $-\sin \beta$  et  $\cos \beta$ ) doivent être renseignés par les mots clé COEF\_MAIT1, COEF\_MAIT2.

## 4.15.2 Syntaxe (dans AFFE\_CHAR\_MECA seulement)

```
LIAISON_CYCL =_F (
    ♦ | GROUP_NO_ESCL = lgn02 , [l_gr_noeud]
      | NOEUD_ESCL = lno2 , [l_noeud]
      | GROUP_MA_ESCL = lgma2 , [l_gr_maille]
      | MAILLE_ESCL = lma2 , [l_maille]
    ♦ | GROUP_MA_MAIT1 = lgma1 , [l_gr_maille]
      | MAILLE_MAIT1 = lma1 , [l_maille]
      | GROUP_MA_MAIT2 = lgma2 , [l_gr_maille]
      | MAILLE_MAIT2 = lma1 , [l_maille]
    ◇ | ♦ CENTRE = (xc, yc, [zc]), [l_R]
      | ♦ ANGL_NAUT = (alpha, [beta,gamma]), [l_R]
      | ♦ TRAN = (tx, ty, [tz]), [l_R]
    ◇ | ♦ COEF_MAIT1 =  $\alpha$  , [R]
      | ♦ COEF_MAIT2 =  $\beta$  , [R]
      | ♦ COEF_ESCL =  $\chi$  , [R]
    ◇ | ♦ DDL_MAIT = 'DNOR',
      | ♦ DDL_ESCL = 'DNOR',
      )
```

## 4.15.3 Opérandes

### 4.15.4 GROUP\_NO\_ESCL / NOEUD\_ESCL / GROUP\_MA\_ESCL / MAILLE\_ESCL

Ces mots-clés permettent de définir l'ensemble des nœuds de la face esclave. On prend tous les nœuds spécifiés par les mots-clés GROUP\_NO\_ESCL et NOEUD\_ESCL plus tous les nœuds portés par les mailles spécifiées par les mots-clés GROUP\_MA\_ESCL et MAILLE\_ESCL.

**Remarque :**

*Quand on veut ne recoller que les déplacements normaux des faces (cf. mots-clés DDL\_MAIT et DDL\_ESCL), il faut pouvoir déterminer la direction normale des faces. La direction normale est calculée sur la face esclave. Il faut donc dans ce cas utiliser les mots-clés GROUP\_MA\_ESCL et MAILLE\_ESCL avec des mailles de type "facette".*

### 4.15.5 GROUP\_MA\_MAIT1 / MAILLE\_MAIT1

Ces mots-clés permettent de définir l'ensemble des mailles maîtres du maillage 1 (ou 2) où l'on cherchera les vis-à-vis des nœuds de la face esclave du maillage 1 ou 2.

**Attention :**

*En 3D, il ne faut pas donner des mailles de surface, mais les mailles volumiques adjacentes à la face. Les mailles spécifiées sont des "candidates" pour la recherche des points vis-à-vis. On peut en donner trop, cela n'est pas gênant.*

De la même façon, en 2D, les mailles "maîtres" doivent être surfaciques (QUAD, TRIA) et non linéiques



## 4.15.6 GROUP\_MA\_MAIT2 / MAILLE\_MAIT2

Ces mots-clés permettent de définir l'ensemble des mailles de 1 (ou 2) où l'on cherchera les vis-à-vis des nœuds de la face esclave du maillage 1 ou 2.

**Attention :**

*En 3D, il ne faut pas donner des mailles de surface, mais les mailles volumiques adjacentes à la face. Les mailles spécifiées sont des "candidates" pour la recherche des points vis-à-vis. On peut en donner trop, cela n'est pas gênant.*

De la même façon, en 2D, les mailles "maîtres" doivent être surfaciques (QUAD, TRIA) et non linéiques

## 4.15.7 CENTRE / ANGL\_NAUT / TRAN

Ces mots-clés permettent de définir la transformation géométrique (rotation et/ou translation) permettant de passer de la face esclave à la face maître.

Si ces mots-clés sont absents, c'est que la transformation géométrique est "l'identité" c'est-à-dire que les faces maître et esclave sont géométriquement confondues.

Il faut noter que le programme effectue d'abord la rotation et ensuite la translation. Attention : le sens de la transformation est esclave vers maître.

## 4.15.8 COEF\_MAIT1 / COEF\_MAIT2 / COEF\_ESCL

Ces mots-clés permettent de définir les coefficients de la relation linéaire à appliquer, dans le cas de la symétrie cyclique il s'agit des cosinus et sinus de l'angle de déphasage inter-secteur considéré. Ces coefficients doivent donc être cohérents avec la définition des interfaces maîtres et esclaves. Le coefficient COEF\_ESCL permet de passer un coefficient devant les degrés de liberté esclaves.

Par exemple :

$$\text{COEF\_ESCL} \begin{pmatrix} q_g^1 \end{pmatrix} = [\text{COEF\_MAIT1} \times \text{COEF\_MAIT2}] \begin{bmatrix} q_d^1 \\ q_d^2 \end{bmatrix} = [\cos \beta \cdot \sin \beta] \begin{bmatrix} q_d^1 \\ q_d^2 \end{bmatrix}$$

## 4.15.9 DDL\_MAIT / DDL\_ESCL

Si l'on veut ne recoller que les déplacements normaux aux faces, il faut spécifier :

DDL\_MAIT = 'DNOR'  
DDL\_ESCL = 'DNOR'

**Remarque :**

*La direction normale est calculée sur la face esclave (il faut donner des mailles de facette). Cette direction normale est transformée par l'éventuelle rotation de la transformation géométrique pour déterminer la direction normale sur la face maître.*

## 4.16 Mot-clé FORCE\_NODALE

### 4.16.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer, à des nœuds ou des groupes de nœuds, des forces nodales, définies composante par composante dans le repère GLOBAL ou dans un repère oblique défini par trois angles nautiques.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.16.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA
 

```

FORCE_NODALE=_F ( ♦ | NOEUD      = lno , [l_noeud]
                  | GROUP_NO = lgno,
[l_gr_noeud]
                  ♦ | FX= fx , [R]
                  | FY= fy , [R]
                  | FZ= fz , [R]
                  | MX= mx , [R]
                  | MY= my , [R]
                  | MZ= mz , [R]
                  ◇ ANGL_NAUT = ( α , β , γ ) [l_R]
                  ),
      
```
- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F
 

```

FORCE_NODALE=_F ( ♦ | NOEUD      = lno , [l_noeud]
                  | GROUP_NO = lgno, [l_gr_noeud]
                  ♦ | FX= fxf , [fonction]
                  | FY= fyf , [fonction]
                  | FZ= fzf , [fonction]
                  | MX= mxf , [fonction]
                  | MY= myf , [fonction]
                  | MZ= mzf , [fonction]
                  ◇ ANGL_NAUT = ( α _f , β _f , γ _f ) ,
[l_fonction]
                  ),
      
```

### 4.16.3 Opérandes

fx, fy, fz, mx, my, mz  
ou fxf, fyf, fzf, mxf, myf, mzf

Valeurs des composantes des forces nodales appliquées aux nœuds spécifiés. Ces forces nodales viendront se superposer aux forces nodales issues, éventuellement, d'autres chargements. En axisymétrique, les valeurs correspondent à un secteur de 1 radian (diviser le chargement réel par  $2\pi$ ).

( α , β , γ )  
ou ( α \_f , β \_f , γ \_f )

Liste des 3 angles, en degrés, qui définissent le repère oblique d'application des forces nodales (les derniers angles de la liste peuvent être omis s'ils sont nuls). Les angles nautiques permettent de passer du repère global de définition des coordonnées du maillage à un repère oblique quelconque (voir opérateur AFFE\_CARA\_ELEM [U4.42.01]). Par défaut les angles sont identiquement nuls et donc les composantes de forces sont définies dans le repère GLOBAL.

## 4.17 Mot-clé LIAISON\_SOLIDE

### 4.17.1 But

Mot-clé facteur permettant de modéliser une partie indéformable d'une structure.

On impose des relations linéaires entre les degrés de liberté des nœuds de cette partie indéformable de telle sorte que les déplacements relatifs entre ces nœuds soient nuls et on impose éventuellement les déplacements aux valeurs résultant de la translation et/ou rotation.

Ces nœuds sont définis par les groupes de mailles, les mailles, les groupes de nœuds ou la liste de nœuds auxquels ils appartiennent.

### 4.17.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA et AFFE\_CHAR\_MECA\_F

```
LIAISON_SOLIDE =_F (
    ♦ / MAILLE      = lma      ,      [l_maille]
      / GROUP_MA    = lgma     ,      [l_gr_maille]
      / NOEUD       = lno      ,      [l_noeud]
      / GROUP_NO    = lgno     ,      [l_gr_noeud]

    ◇ NUME_LAGR = / 'NORMAL', [DEFAULT]
                  / 'APRES' ,

    ◇ | ♦ CENTRE= (xc, yc, [zc],      [l_R]
                  ♦ ANGL_NAUT=(alpha,[beta,gamma]), [l_R]
                  | ♦ TRAN  = (tx, ty, [tz]),      [l_R]
    ◇ DIST_MIN=   dmin      ,      [R]
),
```

### 4.17.3 Opérandes

◇ NUME\_LAGR :

- Si 'NORMAL', les deux multiplicateurs de Lagrange associés à la relation seront tels que le premier sera situé avant tous les termes impliqués dans la relation et le second après, dans la matrice assemblée.
- Si 'APRES', les deux multiplicateurs de Lagrange associés à la relation seront situés après tous les termes impliqués dans la relation, dans la matrice assemblée.

Ce choix présente l'avantage d'avoir une matrice assemblée dont l'encombrement est plus faible mais a le désavantage de pouvoir faire apparaître une singularité dans la matrice.

#### Remarques :

*De manière générale, on impose :*

- en 2D ( $nb_{ddl} * nb_{noeud} - 3$ ) relations
- en 3D ( $nb_{ddl} * nb_{noeud} - 6$ ) relations

où

- $nb_{ddl}$  est le nombre de degrés de liberté par nœud,
- $nb_{noeud}$  est le nombre de nœuds de la liste donnée après LIAISON\_SOLIDE

*puisque'un solide est déterminé par la position d'un de ses points et d'un repère en ce point.*

*Des relations sont écrites en prenant la formule vectorielle traduisant un mouvement de corps rigide en petites rotations :*

$$\vec{u}(M) = \vec{u}(A) + \vec{\Omega}(A) \wedge \overrightarrow{AM}$$

*où  $A$  est un nœud arbitraire du solide.*

◇ CENTRE / ANGL\_NAUT / TRAN :

Ces mots-clés permettent de définir la transformation géométrique (rotation et/ou translation) permettant de déterminer les déplacements imposés à la structure.

Si ces mots-clés sont absents, les déplacements imposés sont nuls.

Il est déconseillé actuellement d'utiliser les mots-clé CENTRE et ANGL\_NAUT.

TRAN = (tx, ty, [tz]) : composantes de la translation imposée à la structure.

◇ DIST\_MIN : dmin

Ce mot-clé sert à définir une distance (dans les unités du maillage) en dessous de laquelle on considère que les points du maillage sont confondus. Cette distance sert aussi à déterminer si des points sont alignés, c'est-à-dire s'ils se trouvent dans un cylindre de diamètre inférieur à  $dmin$ .

Par défaut,  $dmin = 0.001 * armin$ , où  $armin$  est la plus petite arête du maillage.

## 4.18 Mot-clé LIAISON\_ELEM

### 4.18.1 But

En appelant "partie massive" un morceau de structure modélisé avec des éléments isoparamétriques 3D, ce mot-clé facteur permet de modéliser le raccord :

- d'une partie massive avec une partie poutre [R3.03.03] ou un élément de tuyau [R3.08.06],
- d'une partie coque avec une partie poutre [R3.06.03] ou un élément de tuyau [R3.08.06].

Ce mot-clé permet aussi de raccorder le bord d'une structure 2D avec une poutre ou un élément discret.

Le but de cette fonctionnalité n'est pas de rendre compte des échelles de longueur entre les parties à raccorder mais de permettre une simplification de la modélisation en remplaçant une partie massive ou surfacique par une partie poutre par exemple.

Le raccord est traité en imposant des relations linéaires entre les degrés de liberté des nœuds de la jonction des deux parties à raccorder, sans imposer de relations superflues.

### 4.18.2 Syntaxe (AFFE\_CHAR\_MECA uniquement)

```
LIAISON_ELEM = _F(  
    ♦ / OPTION = / '3D_POU',  
                / '3D_TUYAU',  
                / 'COQ_POU',  
                / 'COQ_TUYAU',  
                / 'PLAQ_POUT_ORTH',  
                / '2D_POU',  
    # debut condition option == PLAQ_POUT_ORTH  
    ◇ EXCENT_POUTRE = / 'NON',  
                    / 'OUI', [DEFAULT]  
    # fin condition  
    # debut condition option <> PLAQ_POUT_ORTH  
    ◇ AXE_POUTRE = (x,y,z), [l_R]  
    ◇ CARA_ELEM = cara, [cara_elem]  
    # fin condition  
    ♦ / MAILLE_1 = lma1, [l_maille]  
      / GROUP_MA_1 = lgma1, [l_gr_maille]  
    ♦ / NOEUD_2 = lno2, [l_noeud]  
      / GROUP_NO_2 = lgno2, [l_gr_noeud]  
    ◇ NUME_LAGR = / 'NORMAL', [DEFAULT]  
                / 'APRES',  
    ◇ ANGL_MAX = / 1., [DEFAULT]  
                / angl, [R]  
) ,
```

### 4.18.3 Opérandes de l'option '3D\_POU'

♦ OPTION = '3D\_POU'

Cette option permet de raccorder une partie massive 3D avec une partie modélisée avec des poutres d'Euler ou de Timoshenko.

♦ / MAILLE\_1 =  
 / GROUP\_MA\_1 =

Ces opérandes définissent les mailles surfaciques de la partie massive modélisant la trace de la section de la poutre sur cette partie massive. Ces mailles doivent avoir été affectées par des éléments finis de faces d'éléments 3D auparavant.

♦ / NOEUD\_2 =  
 / GROUP\_NO\_2 =

Ces opérandes définissent le nœud de la poutre à raccorder à la partie massive. Donc si l'on utilise NOEUD\_2, on ne doit donner qu'un seul nœud et si l'on utilise GROUP\_NO\_2, on ne doit donner qu'un seul groupe, celui-ci ne contenant qu'un seul nœud.

**Précaution d'emploi :**

*La partie massive doit être maillée avec des éléments quadratiques car les coefficients des relations à imposer sont des quantités géométriques intégrées numériquement. Pour que ces intégrales soient évaluées correctement, il est nécessaire d'avoir des éléments quadratiques.*

**Remarque :**

*Un raccord entre une partie massive 3D et une partie poutre nécessite six relations linéaires.*

## 4.18.4 Opérandes de l'option '2D\_POU'

- ◆ OPTION = '2D\_POU'

Cette option permet de raccorder une partie surfacique 2D à une partie modélisée avec une poutre d'Euler ou un discret.

- ◆ / MAILLE\_1 =  
/ GROUP\_MA\_1 =

Ces opérandes définissent les mailles de bord de la partie 2D à raccorder à l'élément 1D.

- ◆ / NOEUD\_2 =  
/ GROUP\_NO\_2 =

Ces opérandes définissent le nœud de la poutre à raccorder à la partie surfacique. Donc si l'on utilise NOEUD\_2, on ne doit donner qu'un seul nœud et si l'on utilise GROUP\_NO\_2, on ne doit donner qu'un seul groupe, celui-ci ne contenant qu'un seul nœud.

**Précaution d'emploi :**

*La partie surfacique doit être maillée avec des éléments quadratiques car les coefficients des relations à imposer sont des quantités géométriques intégrées numériquement. Pour que ces intégrales soient évaluées correctement, il est nécessaire d'avoir des éléments quadratiques.*

## 4.18.5 Opérandes de l'option 'COQ\_POU'

Cette option permet de raccorder une partie maillée en coque avec une partie poutre.

- ◆ AXE\_POUTRE =

Permet de définir l'axe de la poutre à raccorder, dont l'extrémité est lno2 ou lgn2 (1 seul nœud).

- ◆ CARA\_ELEM = cara

Concept créé par la commande AFPE\_CARA\_ELEM, contenant les caractéristiques géométriques de la coque.

- ◆ / MAILLE\_1 =  
/ GROUP\_MA\_1 =

Ces opérandes définissent les mailles de bord de la partie maillée en coques (les mailles de bord sont donc des SEG2 ou SEG3 suivant la modélisation choisie). Ces mailles doivent avoir été affectées par des éléments finis de bord de coques auparavant.

- ◆ / NOEUD\_2 =  
/ GROUP\_NO\_2 =

Ces opérandes définissent le nœud de la poutre à raccorder à la partie coque. Donc si l'on utilise NOEUD\_2 on ne doit donner qu'un seul nœud, et si l'on utilise GROUP\_NO\_2, on ne doit donner qu'un seul groupe, celui-ci ne contenant qu'un seul nœud.

**Précaution d'emploi :**

*La trace de la section de la poutre sur la partie coque doit correspondre exactement aux mailles de bord définies par MAILLE\_1 ou GROUP\_MA\_1. Ceci implique l'identité des centres d'inertie, des surfaces des sections coque et poutre en vis-à-vis.*

## 4.18.6 Opérandes de l'option '3D\_TUYAU'

- ◆ OPTION = '3D\_TUYAU',

Cette option permet de raccorder une partie massive 3D avec une partie modélisée avec des éléments TUYAU.

- ◆ AXE\_POUTRE =

Définit l'axe du tuyau à raccorder, dont l'extrémité est un seul nœud (lno2 ou lgn2).

- ◆ CARA\_ELEM = cara

Idem [§4.19.4].

- ◆ / MAILLE\_1 =  
/ GROUP\_MA\_1 =

Ces opérandes définissent les mailles surfaciques de la partie massive modélisant la trace de la section du tuyau sur cette partie massive. Ces mailles doivent avoir été affectées par des éléments finis de faces d'éléments 3D auparavant.

- ◆ / NOEUD\_2 =  
/ GROUP\_NO\_2 =

Ces opérandes définissent le nœud du tuyau à raccorder à la partie massive.

### Remarque :

*Un raccord entre une partie massive 3D et une partie tuyau nécessite six relations linéaires pour les degrés de liberté de poutre, plus une relation sur le mode de gonflement, plus douze relations correspondant à la transmission des modes de Fourier deux et trois d'ovalisation du tuyau.*

## 4.18.7 Opérandes de l'option 'COQ\_TUYAU'

- ◆ OPTION = 'COQ\_TUYAU'

Cette option permet de raccorder une partie maillée en coque à une partie maillée avec des éléments tuyau.

- ◆ AXE\_POUTRE =

Permet de définir l'axe du tuyau à raccorder, dont l'extrémité est lno2 ou lgn2 (un seul nœud).

- ◆ CARA\_ELEM = cara,

Concept créé par la commande AFPE\_CARA\_ELEM, contenant les caractéristiques géométriques de la coque.

- ◆ / MAILLE\_1 =  
/ GROUP\_MA\_1 =

Ces opérandes définissent les mailles de bord de la partie maillée en coques (les mailles de bord sont donc des SEG2 ou SEG3 suivant la modélisation choisie). Ces mailles doivent avoir été affectées par des éléments finis de bord de coques auparavant.

- ◆ / NOEUD\_2 =  
/ GROUP\_NO\_2 =

Ces opérandes définissent le nœud du tuyau à raccorder à la partie coque. Donc si l'on utilise NOEUD\_2 on ne doit donner qu'un seul nœud, et si l'on utilise GROUP\_NO\_2, on ne doit donner qu'un seul groupe, celui-ci ne contenant qu'un seul nœud.

### Précaution d'emploi :

La trace de la section du tuyau sur la partie coque doit correspondre exactement aux mailles de bord définies par MAILLE\_1 ou GROUP\_MA\_1. Ceci implique l'identité des centres d'inertie, des surfaces des sections coque et tuyau en vis-à-vis. Par conséquent des raccords de type "piquage" sont impossibles.

**Remarque :**

Un raccord entre une partie coque et une partie tuyau nécessite les mêmes relations linéaires que l'option 'COQ\_POU' sur les degrés de liberté de poutre de l'élément tuyau en plus des relations sur les degrés de liberté d'ovalisation, de gauchissement et de gonflement.

## 4.18.8 Opérandes de l'option 'PLAQ\_POUT\_ORTH'

- ◆ OPTION = 'PLAQ\_POUT\_ORTH'  
Cette option permet de raccorder une partie maillée avec des éléments TRI3 et QUA4 (modélisations DKT, DST et DKTG) avec une partie modélisée par un élément de poutre ou un discret.
- ◆ / MAILLE\_1 =  
/ GROUP\_MA\_1 =  
Ces opérandes définissent les mailles de la plaque qui modélisent la trace de la section de la poutre sur cette partie. Ces mailles doivent avoir été affectées par des éléments finis de plaque, modélisations DKT, DST et DKTG.
- ◆ / NOEUD\_2 =  
/ GROUP\_NO\_2 =  
Ces opérandes définissent le nœud à raccorder à la plaque. Donc si l'on utilise NOEUD\_2, on ne doit donner qu'un seul nœud et si l'on utilise GROUP\_NO\_2, on ne doit donner qu'un seul groupe, celui-ci ne contenant qu'un seul nœud. Le nœud doit porter les degrés de libertés suivants : DX, DY, DZ, DRX, DRY, DRZ.
- ◇ VERIF\_EXCENT = / 'NON',  
/ 'OUI', [DEFAULT]  
Le nœud de la poutre doit coïncider, à une tolérance près, avec le centre de gravité des mailles qui modélisent la trace de cette poutre sur la dalle. En cas de non respect de cette règle, 2 comportements sont possibles :
  - si VERIF\_EXCENT = 'OUI', comportement par défaut, un message d'erreur est émis et le code s'arrête en erreur fatale.
  - si VERIF\_EXCENT = 'NON', un message d'information est émis.Cet opérande permet de ne pas être obligé de positionner exactement les poutres au centre de gravité de la trace de la section, qui n'est pas forcément connue lors de la réalisation du maillage. Dans le cas, où cette règle n'est pas respectée, l'utilisateur est informé de la distance entre le nœud de la poutre et ce centre de gravité soit par une erreur fatale (VERIF\_EXCENT = 'OUI') soit par l'émission d'un message d'information (VERIF\_EXCENT = 'NON').

**Remarques :**

Dans le but de simplifier l'entrée des données les vérifications suivantes ne sont pas réalisées :

- Il n'y a pas de vérification que l'axe de la poutre soit perpendiculaire à la plaque.
- Il n'y a pas de vérification entre le calcul des caractéristiques mécaniques (S, I, ...) réalisé sur les mailles de la trace de la section de poutre et les caractéristiques mécaniques affectées à la poutre à l'aide CARA\_ELEM.

Pour faire ces vérifications il faudrait que l'utilisateur donne en plus du nœud de la poutre, le nom de la maille affectée par le CARA\_ELEM qui a pour extrémité le nœud de raccord. Dans la grande majorité des cas cette maille est inconnue de l'utilisateur, c'est le logiciel de maillage qui définit son nom.

## 4.18.9 Opérande ANGL\_MAX



◇ ANGL\_MAX = / 1. , [DEFAULT]  
/ angl, [R]

Angle (en degré) permettant de vérifier si les mailles des listes `lma1` ou `lgma1` ont des normales faisant un angle supérieur à `angl` entre elles. Si c'est le cas, il y a émission d'un message d'alarme.

La programmation est faite dans les cas 3D : '3D\_TUYAU', '3D\_POU', 'DAL\_COL'.

## 4.18.10 Opérande NUME\_LAGR

- Si 'NORMAL', les deux multiplicateurs de Lagrange associés à la relation seront tels que le premier sera situé avant tous les termes impliqués dans la relation et le second après, dans la matrice assemblée.
  - Si 'APRES', les deux multiplicateurs de Lagrange associés à la relation seront situés après tous les termes impliqués dans la relation, dans la matrice assemblée.
- Ce choix présente l'avantage d'avoir une matrice assemblée dont l'encombrement est plus faible mais a le désavantage de pouvoir faire apparaître une singularité dans la matrice.

## 4.19 Mot-clé LIAISON\_UNIF

### 4.19.1 But

Ce mot-clé facteur permet d'imposer une même valeur inconnue, pour un degré de liberté donné, sur un ensemble de nœuds.

Ces nœuds sont définis par les groupes de mailles, les mailles, les groupes de nœuds ou la liste de nœuds auxquels ils appartiennent.

### 4.19.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA et AFFE\_CHAR\_MECA\_F  
LIAISON\_UNIF =\_F (
  - ♦ / MAILLE = lma, [l\_maille]
  - ♦ / GROUP\_MA = lgma, [l\_gr\_maille]
  - ♦ / NOEUD = lno, [l\_noeud]
  - ♦ / GROUP\_NO = lgno, [l\_gr\_noeud]
  - ♦ DDL = | 'DX',
  - | 'DY',
  - | 'DZ',
  - | 'DRX',
  - | 'DRY',
  - | 'DRZ',)

### 4.19.3 Opérande

- ♦ / MAILLE
- ♦ / GROUP\_MA
- ♦ / NOEUD
- ♦ / GROUP\_NO

Ces opérands permettent de définir une liste de  $n$  nœuds  $N_i$  dont on a éliminé les redondances, (pour MAILLE et GROUP\_MA, il s'agit des connectivités des mailles).

- ♦ DDL

Cette opérande permet de définir une liste de degrés de liberté  $u_i$  avec  $i=1, r$  de  $r$  textes pris parmi : 'DX', 'DY', 'DZ', 'DRX', 'DRY', 'DRZ'

Les  $r \times (n-1)$  conditions cinématiques résultantes sont :

$$u_i(N_1) = u_i(N_k)$$

$$\text{pour } \begin{matrix} k \in \{2, \dots, n\} \\ i \in \{1, \dots, r\} \end{matrix}$$

## 4.20 Mot-clé LIAISON\_CHAMNO

### 4.20.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour définir une relation linéaire entre tous les degrés de liberté présents dans un concept CHAM\_NO. Ce mot-clé peut également servir à imposer à la structure (ou à une partie) un travail donné, pour un chargement calculé au préalable avec un autre AFFE\_CHAR\_MECA et conduisant à un vecteur assemblé produit par ASSE\_VECTEUR [U4.61.23].

### 4.20.2 Syntaxe (AFFE\_CHAR\_MECA seulement)

```
LIAISON_CHAMNO=_F(  ♦ CHAM_NO    =      chamno ,          [cham_no]
                    ♦ COEF_IMPO =       $\beta$  ,          [R]
                    ◇ NUME_LAGR =      / 'NORMAL' ,      [DEFAULT]
                                      / 'APRES' ,
                    )
```

### 4.20.3 Opérandes

CHAM\_NO =

Nom du `cham_no` qui sert à définir la relation linéaire. Les degrés de liberté reliés sont tous ceux présents dans le `chamno`. Les coefficients à appliquer aux degrés de liberté sont les valeurs du `chamno` pour ces degrés de liberté.

#### Exemple :

Supposons que l'on ait un `chamno` portant sur deux nœuds de nom *N01* et *N02* respectivement porteurs des degrés de liberté 'DX', 'DY' et 'DZ' pour le nœud N01 et 'DX', 'DY', 'DZ', 'DRX', 'DRY' et 'DRZ' pour le nœud *N02*.

Supposons aussi que le `chamno` ait les valeurs suivantes pour ces degrés de liberté :

2.	'DX'	N01
1.	'DY'	N01
3.	'DZ'	N01
1.	'DX'	N02
4.	'DY'	N02
2.	'DZ'	N02
3.	'DRX'	N02
5.	'DRY'	N02
2.	'DRZ'	N02

La relation linéaire que l'on va imposer est :

$$\begin{aligned} & 2.*DX(N01) + 1.*DY(N01) + 3.*DZ(N01) \\ & + 1.*DX(N02) + 4.*DY(N02) + 2.*DZ(N02) \\ & + 3.*DRX(N02) + 5.*DRY(N02) + 2.*DRZ(N02) = \beta \end{aligned}$$

COEF\_IMPO =

C'est la valeur du coefficient réel  $\beta$  au second membre de la relation linéaire.

NUME\_LAGR =

- si 'NORMAL', les deux multiplicateurs de Lagrange associés à la relation seront tels que le premier sera situé avant tous les termes impliqués dans la relation et le second après, dans la matrice assemblée,
- si 'APRES', les deux multiplicateurs de Lagrange associés à la relation seront situés après tous les termes impliqués dans la relation, dans la matrice assemblée.

Ce choix présente l'avantage d'avoir une matrice assemblée dont l'encombrement est plus faible mais a le désavantage de pouvoir faire apparaître une singularité dans la matrice.

## 4.21 Mot-clé CHAMNO\_IMPO

### 4.21.1 But

Il s'agit en fait d'une légère adaptation du mot clé LIAISON\_CHAMNO de l'opérateur AFPE\_CHAR\_MECA. Celui-ci permet d'appliquer comme coefficients de relation linéaire le contenu d'un `cham_no`.

Dans le cas du mot clé CHAMNO\_IMPO, on prend le contenu d'un `cham_no` comme second membre de la relation linéaire. C'est donc strictement équivalent à une procédure manuelle où on récupère les valeurs du `cham_no` à la main puis on les impose via DDL\_IMPO.

### 4.21.2 Syntaxe (AFPE\_CHAR\_MECA seulement)

```
CHAMNO_IMPO =_F( ♦ CHAM_NO =      chamno ,      [cham_no_sdaster]
                  ♦ COEF_MULT =       $\beta$  ,      [R]
                  ◇ NUME_LAGR =      / 'NORMAL' ,  [DEFAULT]
                  / 'APRES' ,
                  )
```

### 4.21.3 Opérandes

CHAM\_NO =

Nom du `cham_no` qui sert à définir les valeurs imposées.

COEF\_MULT =

Coefficient multiplicateur du `cham_no`.

NUME\_LAGR =

- si 'NORMAL', les deux multiplicateurs de Lagrange associés à la relation seront tels que le premier sera situé avant tous les termes impliqués dans la relation et le second après, dans la matrice assemblée,
- si 'APRES', les deux multiplicateurs de Lagrange associés à la relation seront situés après tous les termes impliqués dans la relation, dans la matrice assemblée.

Ce choix présente l'avantage d'avoir une matrice assemblée dont l'encombrement est plus faible mais a le désavantage de pouvoir faire apparaître une singularité dans la matrice.

## 4.22 Mot-clé LIAISON\_INTERF

### 4.22.1 But

Mot-clé facteur répétable et utilisable avec un modèle contenant à la fois des éléments finis et des macro-éléments statiques condensant certains sous-domaines. Il permet de définir des relations linéaires entre les degrés de liberté physiques des interfaces de la partie de modèle en éléments finis et les coordonnées généralisées de modes de représentation réduite des mouvements d'interface contenus dans certains macro-éléments de condensation statique.

### 4.22.2 Syntaxe (AFFE\_CHAR\_MECA seulement)

```
LIAISON_INTERF=_F(  ♦ MACR_ELEM_DYNA = macrel,          [macr_elem_dyna]
                    ◇ TYPE_LIAISON =    /  'RIGIDE',      [DEFAULT]
                    /  'SOUPLE' ,
                    )
```

### 4.22.3 Opérandes

MACR\_ELEM\_DYNA =

Nom du `macr_elem_dyna` qui sert à définir les relations linéaires entre les degrés de liberté physiques de l'interface entre le domaine non condensé modélisé en éléments finis et un domaine condensé par le macro-élément et les composantes des nœud assimilés à des coordonnées généralisées de modes de mouvements d'interface. Cela est nécessaire seulement quand les modes de mouvements d'interface sont une base réduite de tous les modes contraints correspondant chacun à un mode de déplacement pour chaque degré de liberté physique de l'interface. On génère ainsi des relations de type `LIAISON_DDL` dont les coefficients sont calculés de façon transparente pour l'utilisateur entre les nœuds de l'interface dynamique du macro-élément et ceux associés à la base de réduction qui a servi à constituer le macro-élément.

TYPE\_LIAISON =

- si 'RIGIDE', on écrit la relation entre les degrés de liberté physiques de l'interface  $U_{\Sigma}$  et les composantes des nœud assimilés à des coordonnées généralisées  $q$  de modes de mouvements d'interface  $\Phi$  sous la forme de produit simple :  $U_{\Sigma} = \Phi q$ . Ce choix permet d'avoir une liaison plus rigide qu'en prenant en compte tous les modes contraints correspondant chacun à un mode de déplacement pour chaque degré de liberté physique de l'interface.
- si 'SOUPLE', on écrit la relation entre les degrés de liberté physiques de l'interface  $U_{\Sigma}$  et les composantes des nœud assimilés à des coordonnées généralisées  $q$  de modes de mouvements d'interface  $\Phi$  sous la forme de produit double :  $\Phi^T U_{\Sigma} = \Phi^T \Phi q$ . Ce choix permet d'avoir une liaison plus souple qu'en prenant en compte tous les modes contraints correspondant chacun à un mode de déplacement pour chaque degré de liberté physique de l'interface.

## 4.23 Mot-clé VECT\_ASSE

### 4.23.1 But

Mot-clé permettant d'affecter un second membre sous la forme d'un CHAM\_NO dans les commandes STAT\_NON\_LINE et DYNA\_NON\_LINE. Ce CHAM\_NO est transmis à ces commandes via le nom du chargement.

### 4.23.2 Syntaxe

```
VECT_ASSE =   chamno                [cham_no_DEPL_R]
```

### 4.23.3 Opérande VECT\_ASSE

chamno est le nom du CHAM\_NO qui va servir de second membre dans les commandes STAT\_NON\_LINE ou DYNA\_NON\_LINE.

Le mode d'utilisation peut se voir de la manière suivante :

```
char = AFFE_CHAR_MECA  (
    MODELE      = modele,
    VECT_ASSE   = chamno,
  ) ;
resu = STAT_NON_LINE  (
    MODELE      = modele,
    EXCIT       = _F (CHARGE = char  ),
    ...
  ) ;
```

## 4.24 Mot-clé FORCE\_FACE

### 4.24.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer des **forces surfaciques** sur une **face** (d'élément volumique) définie par une ou plusieurs mailles ou des groupes de mailles de type **triangle** ou **quadrangle**.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.24.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA

```
FORCE_FACE=_F ( ♦ | MAILLE = lma , [l_maille]
                  | GROUP_MA = lgma, [l_gr_maille]
                  ♦ | FX= fx , [R]
                  | FY= fy , [R]
                  | FZ= fz , [R]
                  )
```

- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F

```
FORCE_FACE=_F ( ♦ | MAILLE = lma , [l_maille]
                  | GROUP_MA = lgma, [l_gr_maille]
                  ♦ | FX= fxf , [fonction]
                  | FY= fyf , [fonction]
                  | FZ= fzf , [fonction]
                  )
```

### 4.24.3 Opérandes

fx, fy, fz	valeurs des composantes dans le repère GLOBAL des forces surfaciques appliquées à la face.
fxf, fyf, fzf	

### 4.24.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Maille	Modélisation
TRIA3, TRIA6, QUAD4, QUAD8, QUAD9, QUAD8, TRIA6	3D, 3D_SI, 3D_INCO 3D_HHMD, 3D_HMD, 3D_THHD, 3D_THHMD, 3D_THMD

#### Remarque :

- La règle de rémanence (voir U1.03.00) s'applique entre les différentes quantités que l'on peut affecter : FX, FY, ... .

## 4.25 Mot-clé FORCE\_ARETE

### 4.25.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer des forces **linéiques**, à une **arête** d'élément **volumique** ou de coque. Cette arête est définie par une ou plusieurs mailles ou des groupes de mailles de type **segment**.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept *fonction* (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.25.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA  

```

FORCE_ARETE =_F ( ♦ | MAILLE      = lma ,           [l_maille]
                   | GROUP_MA   = lgma ,        [l_gr_maille]
                   ♦ | FX=       fx ,           [R]
                   | FY=       fy ,           [R]
                   | FZ=       fz ,           [R]
                   | MX=       mx ,           [R]
                   | MY=       my ,           [R]
                   | MZ=       mz ,           [R]
                   )

```
- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F  

```

FORCE_ARETE =_F ( ♦ | MAILLE      = lma ,           [l_maille]
                   | GROUP_MA   = lgma ,        [l_gr_maille]
                   ♦ | FX=       fxf ,          [fonction]
                   | FY=       fyf ,          [fonction]
                   | FZ=       fzf ,          [fonction]
                   | MX=       mxf ,          [fonction]
                   | MY=       myf ,          [fonction]
                   | MZ=       mzf ,          [fonction]
                   )

```

### 4.25.3 Opérandes

*fx, fy, fz, mx, my, mz* : valeurs des composantes dans le repère GLOBAL  
*fxf, fyf, fzf, mxf, myf, mzf* : des forces linéiques appliquées à l'arête.

### 4.25.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Maille	Modélisation
SEG2 SEG2, SEG3	DKT, DST, Q4G 3D, 3D_SI, 3D_INCO COQUE_3D



## 4.26 Mot-clé FORCE\_CONTOUR

### 4.26.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer des forces **linéiques**, au **bord d'un domaine** (2D, AXIS ou AXIS\_FOURIER) défini par une ou plusieurs mailles ou des groupes de mailles.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept *fonction* (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.26.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA

```
FORCE_CONTOUR=_F (  ◇ | MAILLE = lma , [l_maille]
                    | GROUP_MA= lgma, [l_gr_maille]
                    |   ◇ | FX= fx , [R]
                    |   | FY= fy , [R]
                    |   | FZ= fz , [R]
                    |   | MX= mx , [R]
                    |   | MY= my , [R]
                    |   | MZ= mz , [R]
                    )
```

- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F

```
FORCE_CONTOUR=_F (  ◇ | MAILLE = lma , [l_maille]
                    | GROUP_MA= lgma, [l_gr_maille]
                    |   ◇ | FX= fxf , [fonction]
                    |   | FY= fyf , [fonction]
                    |   | FZ= fzf , [fonction]
                    |   | MX= mxf , [fonction]
                    |   | MY= myf , [fonction]
                    |   | MZ= mzf , [fonction]
                    )
```

### 4.26.3 Opérandes

fx, fy, fz, mx, my, mz, fxf, fyf, fzf, mxf, myf, mzf, valeurs des composantes dans le repère GLOBAL des forces linéiques appliquées sur le contour.

### 4.26.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Maille	Modélisation	Composante
SEG2, SEG3	C_PLAN	Fx, Fy
	D_PLAN	Fx, Fy
	AXIS	Fx, Fy
SEG2, SEG3	AXIS_FOURIER	Fx(r), Fy(z), Fz(□)

Remarque :

*En plan, les forces sont à fournir par unité de longueur du maillage, en axisymétrique, les forces à fournir sont ramenées à un secteur de 1 radian (diviser le chargement réel par  $2\pi$ ).*

## 4.27 Mot-clé FORCE\_INTERNE

### 4.27.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer des **forces volumiques** (2D ou 3D), à un **domaine** défini par une ou plusieurs mailles ou des groupes de mailles de type **volumique**.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies **directement** (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept *fonction* (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.27.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA  

```

FORCE_INTERNE=_F (  ♦  /  TOUT      =  'OUI',
                    /  |  MAILLE   =  lma,          [l_maille]
                    /  |  GROUP_MA =  lgma,        [l_gr_maille]
                    ♦  |  FX=       fx,            [R]
                    |  FY=       fy,            [R]
                    |  FZ=       fz,            [R]
                    )

```
- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F  

```

FORCE_INTERNE=_F (  ♦  /  TOUT      =  'OUI',
                    /  |  MAILLE   =  lma,          [l_maille]
                    /  |  GROUP_MA =  lgma,        [l_gr_maille]
                    ♦  |  FX=       fxf,          [fonction]
                    |  FY=       fyf,          [fonction]
                    |  FZ=       fzf,          [fonction]
                    )

```

### 4.27.3 Opérandes

fx, fy, fz,           valeurs des composantes dans le repère GLOBAL des forces  
fxf, fyf, fzf:       volumiques appliquées sur le domaine.

### 4.27.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Maille	Modélisation
HEXA8, HEXA20, HEXA27 PENTA6, PENTA15 TETRA4, TETRA10 PYRAM5, PYRAM13	3D, 3D_SI, 3D_INCO 3D_HHMD, 3D_HMD, 3D_THHD, 3D_THHMD, 3D_THMD, 3D_THHM, 3D_THM, 3D_HM, 3D_THH, 3D_HHM
TRIA3, TRIA6, QUAD4, QUAD8, QUAD9	C_PLAN D_PLAN AXIS AXIS_FOURIER AXIS_SI AXIS_INCO AXIS_THHM, AXIS_HM, AXIS_THH, AXIS_HHM, AXIS_THM D_PLAN_THHM, D_PLAN_HM, D_PLAN_THH, D_PLAN_HHM, D_PLAN_THM

#### Remarques :

- En 2D (resp 3D), les forces sont à fournir par unité de surface (resp volume), en axisymétrique, les forces à fournir sont ramenées à un secteur de 1 radian (diviser le chargement réel par  $2\pi$ ).
- La règle de rémanence (voir U1.03.00) s'applique entre les différentes quantités que l'on peut affecter : FX, FY, ... .

## 4.28 Mot-clé PRES\_REP

### 4.28.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer une **pression** à un domaine de milieu continu **2D** ou **3D** et/ou un **cisaillement** à un domaine de milieu continu **2D**.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.28.2 Syntaxe

```

• pour AFFE_CHAR_MECA
  | PRES_REP=_F ( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                  / | MAILLE    = lma,      [l_maille]
                  | GROUP_MA   = lgma,     [l_gr_maille]
                  | FISSURE     = fiss,     [fiss_xfem]
                  ♦ | PRES      = P,        [R]
                  | CISA_2D    = T,        [R]
                  )

• pour AFFE_CHAR_MECA_F
  | PRES_REP=_F ( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                  / | MAILLE    = lma,      [l_maille]
                  | GROUP_MA   = lgma,     [l_gr_maille]
                  | FISSURE     = fiss,     [fiss_xfem]
                  ♦ | PRES      = Pf,       [fonction]
                  | CISA_2D    = Tf,       [fonction]
                  )
  
```

### 4.28.3 Opérandes

| PRES = P (Pf)

Valeur de la pression imposée

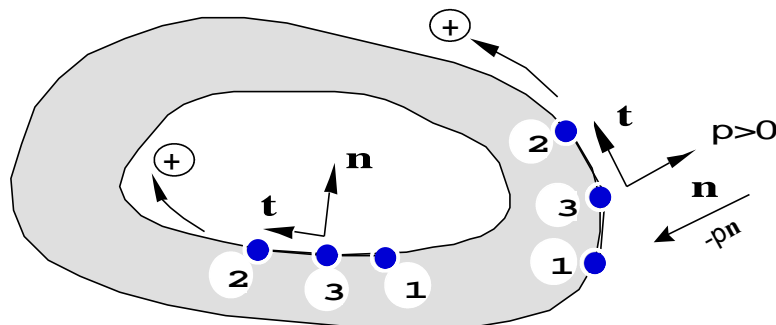
P (ou Pf) est positif suivant le sens contraire de la normale à l'élément : soit  $\sigma$  le tenseur des contraintes, le chargement imposé est :  $\sigma_{ij} n_i n_j = -p n_i n_j$ .

| CISA\_2D = T (Tf)

Valeur du cisaillement imposé

T (ou Tf) est positif suivant la tangente à l'élément.

Pour la définition des normales et des tangentes, on se référera aux définitions données au [§4.1]. Exemple :



```
| FISSURE = fiss, [fiss_xfem]
```

L'imposition d'une pression sur les lèvres d'une fissure X-FEM se fait par le mot-clé spécifique **FISSURE**, puisque aucun groupe de maille ne correspond aux lèvres. On renseigne alors le ou les noms des fissures (provenant de la commande **DEFI\_FISS\_XFEM** [U4.82.08]) sur lesquelles on souhaite appliquer la pression.

## 4.28.4 Modélisations et mailles

Le chargement de pression s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Type de Maille	Modélisation
SEG2 SEG3	AXIS, D_PLAN, C_PLAN, AXIS_FOURIER D_PLAN_HHM, D_PLAN_HM, D_PLAN_THHM, D_PLAN_THM
SEG3	AXIS_HHM, AXIS_HM, AXIS_THHM, AXIS_THM
TRIA6 QUAD8	3D_HHM, 3D_HM, 3D_THHM, 3D_THM
TRIA3, QUAD4	3D
TRIA6, QUAD8, QUAD9	

Le chargement de cisaillement s'applique aux mailles et aux modélisations suivantes :

Type de Maille	Modélisation
SEG2 SEG3	AXIS, D_PLAN, C_PLAN, AXIS_FOURIER

## 4.29 Mot-clé EFFE\_FOND

Mot-clé facteur utilisable pour calculer l'effet de fond sur une branche de tuyauterie (modélisation 3D exclusivement) soumise à une pression interne  $P$ .

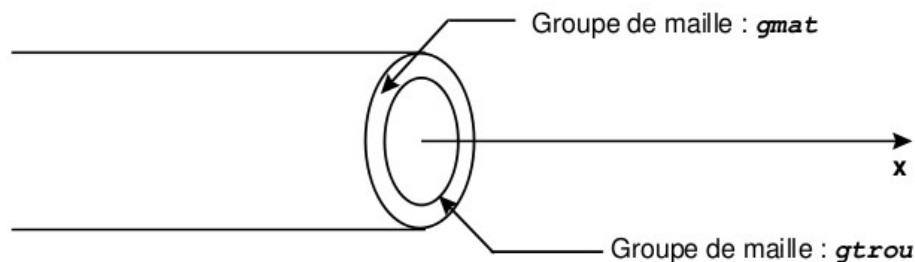
### 4.29.1 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA
 

	EFFE_FOND = _F (	♦		MAILLE =	lma,	[l_maille]
				GROUP_MA=	lgma,	[l_gr_maille]
		♦		GROUP_MA_INT =	gtrou,	[l_gr_maille]
		♦		PRES =	p,	[R]
				)		
- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F
 

	EFFE_FOND = _F (	♦		MAILLE =	lma,	[l_maille]
				GROUP_MA=	lgma,	[l_gr_maille]
		♦		GROUP_MA_INT =	gtrou,	[l_gr_maille]
		♦		PRES =	pf,	[fonction]
				)		

### 4.29.2 Opérandes



- ♦ | GROUP\_MA = gmat,  
| MAILLE = lma,

Ensemble des mailles surfaciques modélisant la section matérielle de tuyauterie ( $gmat$  sur la figure) où sera appliquée la pression.

- ♦ GROUP\_MA\_INT = gtrou,

Ensemble des mailles linéiques (SEG2 ou SEG3) modélisant le contour du trou (option sur la figure).

La connaissance de ces mailles est nécessaire car on a besoin de calculer l'aire du trou.

En effet, l'effort résultant (ou effet de fond) dû au bouchage du trou à l'extrémité vaut :

$$F_b = \pi R_i^2 P \cdot x$$

Cet effort ou effet de fond s'applique sur la paroi du tube ( $gmat$ ). L'effort réparti correspondant vaut :

$$F_p = \frac{\pi R_i^2}{\pi (R_e^2 - R_i^2)} P \cdot x = P \frac{S_{trou}}{S_{mat}} \cdot x$$

- ♦ PRES : p (ou pf)

Pression interne à la tuyauterie. On applique en fait  $F_p$  à  $gmat$  (avec  $p > 0$  suivant le sens contraire de la normale à l'élément).

## 4.30 Mot-clé EPSI\_INIT

### 4.30.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer un chargement de déformation initiale à un élément 2D, 3D ou de structure. Le second membre élémentaire calculé sera  $\int_{V_e} A \varepsilon_{ini} : \varepsilon(v^*) dV_e$  où  $A$  désigne le tenseur d'élasticité. (récupéré dans le champ matériau pour toutes les lois pour lesquelles sont définies les caractéristiques élastiques). En non linéaire, il ne correspond pas à une déformation initiale car  $\varepsilon_{ini}$  n'intervient pas directement dans l'expression de la loi de comportement.

L'affectation peut se faire sur une ou plusieurs mailles, un ou plusieurs groupes de mailles ou sur tous les éléments du modèle.

Cette déformation "initiale" est utilisable par exemple pour résoudre les problèmes élémentaires déterminant les correcteurs élastiques dans la cellule de base (2D, 3D), en homogénéisation périodique. Les coefficients d'élasticité homogénéisée sont obtenus en calculant par l'opérateur POST\_ELEM [U4.81.22] mot-clé ENER\_POT l'énergie potentielle de déformation élastique à l'équilibre à partir des correcteurs. Mais cela peut servir pour d'autres applications.

### 4.30.2 Syntaxe

- pour AFPE\_CHAR\_MECA

```

EPSI_INIT =_F(  ♦ / TOUT      = 'OUI',
                  / | MAILLE    = lma ,      [l_maille]
                  / | GROUP_MA  = lgma,      [l_gr_maille]
                  ♦ | EPXX      = epsxx ,      [R]
                  | EPYY      = epsyy ,      [R]
                  | EPZZ      = epszz ,      [R]
                  | EPXY      = epsxy ,      [R]
                  | EPXZ      = epsxz ,      [R]
                  | EPYZ      = epsyz ,      [R]
                  | EPX       = epsx  ,      [R]
                  | KY        = ky   ,      [R]
                  | KZ        = kz   ,      [R]
                  | EXX       = exx  ,      [R]
                  | EYY       = eyy  ,      [R]
                  | EXY       = exy  ,      [R]
                  | KXX       = kxx  ,      [R]
                  | KYY       = kyy  ,      [R]
                  | KXY       = kxy  ,      [R]
                  )

```
- pour AFPE\_CHAR\_MECA\_F

```

EPSI_INIT =_F(  ♦ / TOUT      = 'OUI',
                  / | MAILLE    = lma ,      [l_maille]
                  / | GROUP_MA  = lgma,      [l_gr_maille]
                  ♦ | EPXX      = epsxxf ,    [fonction]
                  | EPYY      = epsyyf ,    [fonction]
                  | EPZZ      = epszzf ,    [fonction]
                  | EPXY      = epsxyf ,    [fonction]
                  | EPXZ      = epsxzf ,    [fonction]
                  | EPYZ      = epsyzf ,    [fonction]
                  )

```

## 4.30.3 Opérands

	EPXX = epsxx ou epsxxf	
	EPYY = epsyy ou epsyyf	composantes du tenseur des déformations
	EPZZ = epszz ou epszzf	initiales dans le repère GLOBAL
	EPXY = epsxy ou epsxyf	
	EPXZ = epsxz ou epsxzf	(en 3D seulement)
	EPXZ = epsxz ou epsxzf	

### Remarques :

*Pour les éléments poutres seulement : champ de déformations généralisées constant par élément :*

	EPX = epsx :	
	élongation selon l'axe de la poutre	
	KY = ky :	
	variation de courbure selon l'axe y local	$-\frac{d\theta_y}{dx}$
	KZ = kz :	
	variation de courbure selon l'axe z local	$\frac{d\theta_z}{dx}$

*Pour les poutres courbes, seul EPX est pris en compte actuellement. Emission d'un message d'erreur fatale si l'utilisateur fournit KY ou KZ .*

*Pour les éléments coques seulement : champ de déformations initiales constant par élément :*

	EXX, EYY, EXY :	déformations de membrane
	KXX, KYY, KXY :	variations de courbures

## 4.30.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Type de Maille	Modélisation
TRIA3, TRIA6 QUAD4, QUAD8, QUAD9	C_PLAN, AXIS, D_PLAN
HEXA8, HEXA20, HEXA27 PENTA6, PENTA15 PYRAM5, PYRAM13 TETRA4, TETRA10	3D
SEG2	POU_D_E, POU_D_T, POU_D_TG, POU_C_T
TRIA3, QUAD4	DKT, DST, Q4G
HEXA20	3D_SI
QUAD8	AXIS_SI, D_PLAN_SI

## 4.31 Mot-clé FORCE\_POUTRE

### 4.31.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer des forces **linéiques**, sur des éléments de type poutre (POU\_D\_T\_\*, POU\_D\_E, ...) définis sur tout le maillage ou sur une ou plusieurs mailles ou des groupes de mailles. Les forces sont définies composante par composante, soit dans le repère GLOBAL, soit dans le repère local de l'élément défini par l'opérateur AFFE\_CARA\_ELEM [U4.42.01].

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept fonction (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.31.2 Syntaxe

```

• pour AFFE_CHAR_MECA
  FORCE_POUTRE =_F ( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                    / | MAILLE    = lma,          [l_maille]
                    | | GROUP_MA = lgma,
[l_gr_maille]
                    ♦ / | FX      = fx,          [R]
                    | | FY      = fy,          [R]
                    | | FZ      = fz,          [R]
                    / | N       = n,          [R]
                    | | VY      = vy,          [R]
                    | | VZ      = vz,          [R]
                    ◇ TYPE_CHARGE = / 'FORCE',    [DEFAULT]
                                      / 'VENT' ,
                    )

• pour AFFE_CHAR_MECA_F
  FORCE_POUTRE =_F ( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                    / | MAILLE    = lma,          [l_maille]
                    | | GROUP_MA = lgma,
[l_gr_maille]
                    ♦ / | FX      = fxf,          [fonction]
                    | | FY      = fyf,          [fonction]
                    | | FZ      = fzf,          [fonction]
                    / | N       = nf,          [fonction]
                    | | VY      = vyf,          [fonction]
                    | | VZ      = vzf,          [fonction]
                    ◇ TYPE_CHARGE = / 'FORCE',    [DEFAULT]
                                      / 'VENT' ,
                    )

```

### 4.31.3 Opérandes

```

♦ / | FX      : Force suivant X          [R] ou [fonction]
    | FY      : Force suivant Y          [R] ou [fonction]
    | FZ      : Force suivant Z          [R] ou [fonction]
  / | N       : Effort de traction - compression [R] ou [fonction]
    | VY      : Effort transversal suivant Y [R] ou [fonction]
    | VZ      : Effort transversal suivant Z [R] ou [fonction]

```

Notons que l'on doit rester homogène dans chaque occurrence du mot-clé facteur FORCE\_POUTRE : soit toutes les composantes sont définies dans le repère GLOBAL soit toutes les composantes sont définies dans le repère de définition de la poutre.

◇ TYPE\_CHARGE = 'VENT'

Si p est la pression exercée par le vent sur une surface plane normale à sa direction,

$\mathbf{v} = (v_x, v_y, v_z)$  le vecteur unitaire ayant la direction et le sens de la vitesse du vent,



$\varnothing$  le diamètre du câble sur lequel s'exerce le vent,

alors :

$$FX = p \varnothing v_x$$

$$FY = p \varnothing v_y$$

$$FZ = p \varnothing v_z$$

TYPE\_CHARGE = 'FORCE' [DEFAULT]

Cas d'une force linéique quelconque.

## 4.31.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Maille	Modélisation
SEG2	POU_D_T, POU_C_T, POU_D_E POU_D_TGM

Ce chargement n'est pas actuellement disponible pour la modélisation POU\_D\_TG.

Remarque : la règle de rémanence (voir U1.03.00) s'applique entre les différentes quantités que l'on peut affecter : FX, FY, ... .

## 4.32 Mot-clé DDL\_POUTRE

### 4.32.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour bloquer des DDL dans un repère local d'une poutre.

Le repère local d'une poutre est défini :

- par l'axe  $X$  déterminé par la maille à laquelle appartient le nœud. La maille est orientée vers le nœud spécifié. Pour éviter l'indétermination, il faut que le nœud sur lequel porte la condition appartienne à un seul SEG. Dans le cas où il appartient à plusieurs mailles, l'utilisateur définit la maille donnant l'orientation locale.
- par VECT\_Y : un vecteur dont la projection sur le plan orthogonal à l'axe  $X$  définit l'axe  $Y$ . L'axe  $Z$  est déterminé à l'aide de  $X$  et  $Y$
- par ANGL\_VRIL : angle de vrille, donné en degrés, permet d'orienter un repère local autour de l'axe  $X$ .

### 4.32.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA  
DDL\_POUTRE = \_F (
 

♦	NOEUD = lno , [l_noeud]
	GROUP_NO = lgno , [l_gr_noeud]
♦	DX = ux , [R]
	DY = uy , [R]
	DZ = uz , [R]
	DRX = $\theta_x$ , [R]
	DRY = $\theta_y$ , [R]
	DRZ = $\theta_z$ , [R]

  
 # définition du repère local
 

◇	MAILLE = lma , [l_maille]
	GROUP_MA = lgma , [l_gr_maille]
♦	/ ANGL_VRIL = G , [R]
	/ VECT_Y = (V1, V2, V3) [l_R]

 )

### 4.32.3 Opérandes

DX = ux DY = uy DZ = uz		Valeur de la composante de déplacement en <b>translation</b> imposée sur les nœuds spécifiés
-------------------------------	--	--

DRX = $\theta_x$ DRY = $\theta_y$ DRZ = $\theta_z$		Valeur de la composante de déplacement en <b>rotation</b> imposée sur les nœuds spécifiés
--	--	---

ANGL\_VRIL = G  
angle de vrille, donné en degrés, permet d'orienter un repère local autour de l'axe  $X$ .

VECT\_Y = (V1, V2, V3)  
vecteur dont la projection sur le plan orthogonal à l'axe  $X$  définit l'axe  $Y$ .  
L'axe  $Z$  est déterminé à l'aide de  $X$  et  $Y$

### 4.32.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Maille	Modélisation
--------	--------------

SEG2

POU\_D\_T, POU\_C\_T,  
POU\_D\_TG, POU\_D\_E,  
POU\_D\_TGM

## 4.33 Mot-clé FORCE\_TUYAU

### 4.33.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer une pression sur des éléments tuyau, définis par une ou plusieurs mailles ou des groupes de mailles.

### 4.33.2 Syntaxe

- AFFE\_CHAR\_MECA :

```

|  FORCE_TUYAU=_F( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                   / | MAILLE    = lma ,      [l_maille]
                   |  GROUP_MA = lgma ,      [l_gr_maille]
                   ♦ PRES      = p ,         [R]
                   )

```
- AFFE\_CHAR\_MECA\_F :

```

|  FORCE_TUYAU=_F( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                   / | MAILLE    = lma ,      [l_maille]
                   |  GROUP_MA = lgma ,      [l_gr_maille]
                   ♦ PRES      = pf ,         [fonction]
                   )

```

### 4.33.3 Opérande

PRES = p (pf) ,

Valeur de la pression imposée (réel ou fonction).

$p$  est positif lorsque la pression est interne à la tuyauterie.

### 4.33.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Maille	Modélisation
SEG3, SEG4	'TUYAU_3M'
SEG3	'TUYAU_6M'

## 4.34 Mot-clé FORCE\_COQUE

### 4.34.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer des efforts surfaciques, sur des éléments de type coque (DKT, DST, Q4G, ...) définis sur tout le maillage ou sur une ou plusieurs mailles ou des groupes de mailles.

Suivant le nom de l'opérateur appelé, les valeurs sont fournies directement (AFFE\_CHAR\_MECA) ou par l'intermédiaire d'un concept *fonction* (AFFE\_CHAR\_MECA\_F).

### 4.34.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA

```

FORCE_COQUE =_F ( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                  / | MAILLE    = lma ,      [l_maille]
                  / | GROUP_MA = lgma ,      [l_gr_maille]
                  ♦ / | FX      = fx ,        [R]
                  / | FY      = fy ,        [R]
                  / | FZ      = fz ,        [R]
                  / | MX      = mx ,        [R]
                  / | MY      = my ,        [R]
                  / | MZ      = mz ,        [R]
                  ◇ PLAN      = / 'MOY',
                              / 'INF',
                              / 'SUP',
                              / 'MAIL',      [DEFAULT]
                  / PRES      = p ,          [R]
                  / | F1      = f1 ,          [R]
                  / | F2      = f2 ,          [R]
                  / | F3      = f3 ,          [R]
                  / | MF1     = mf1 ,         [R]
                  / | MF2     = mf2 ,         [R]
                  )

```
- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F

```

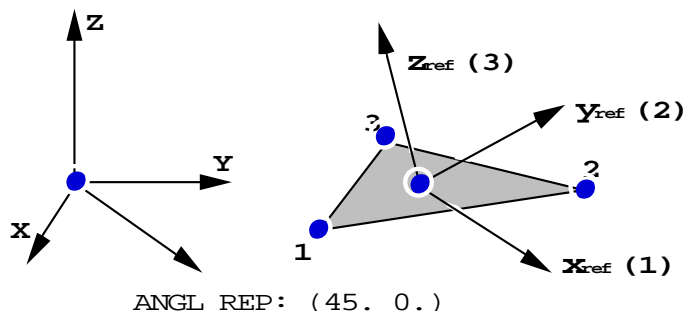
FORCE_COQUE =_F ( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                  / | MAILLE    = lma ,      [l_maille]
                  / | GROUP_MA = lgma ,      [l_gr_maille]
                  ♦ / | FX      = fxf ,      [fonction]
                  / | FY      = fyf ,      [fonction]
                  / | FZ      = fzf ,      [fonction]
                  / | MX      = mxf ,      [fonction]
                  / | MY      = myf ,      [fonction]
                  / | MZ      = mzf ,      [fonction]
                  ◇ PLAN      = / 'MOY',
                              / 'INF',
                              / 'SUP',
                              / 'MAIL',      [DEFAULT]
                  / PRES      = pf ,        [fonction]
                  / | F1      = f1f ,        [fonction]
                  / | F2      = f2f ,        [fonction]
                  / | F3      = f3f ,        [fonction]
                  / | MF1     = mf1f ,       [fonction]
                  / | MF2     = mf2f ,       [fonction]
                  )

```

## 4.34.3 Opérandes

Les opérandes de `FORCE_COQUE` peuvent être définies :

- dans le repère GLOBAL d'axes  $X$ ,  $Y$  et  $Z$ ,
- dans un repère de référence défini sur chaque maille ou groupe de maille (repère défini sur la variété) ; ce repère est construit autour de la normale à l'élément de coque ( $z_{ref}$ ) et d'une direction fixe ( $x_{ref}$ ) (pour le groupe de maille) définie par le mot-clé `ANGL_REP` en même temps que l'épaisseur de la coque (voir mot-clé facteur `COQUE` opérateur `AFPE_CARA_ELEM` [U4.42.01]).



♦ /		FX	:	Force suivant $X$	[R] ou [fonction]
		FY	:	Force suivant $Y$	[R] ou [fonction]
		FZ	:	Force suivant $Z$	[R] ou [fonction]
		MX	:	Moment d'axe $X$	[R] ou [fonction]
		MY	:	Moment d'axe $Y$	[R] ou [fonction]
		MZ	:	Moment d'axe $Z$	[R] ou [fonction]
/		PRES	:	Pression normale à la coque	[R] ou [fonction]
/		F1	:	Effort de membrane suivant $x_{ref}$	[R] ou [fonction]
		F2	:	Effort de membrane suivant $y_{ref}$	[R] ou [fonction]
		F3	:	Effort normal suivant $z_{ref}$	[R] ou [fonction]
		MF1	:	Moment fléchissant d'axe $X$	[R] ou [fonction]
		MF2	:	Moment fléchissant d'axe $Y$	[R] ou [fonction]

Notons que l'on doit rester homogène dans chaque occurrence du mot-clé facteur `FORCE_COQUE` : soit tout en composante d'effort dans le repère GLOBAL soit tout en composante d'effort dans le repère de définition de la coque.

La pression appliquée est positive suivant le sens contraire de la normale à l'élément (définie par les 3 premiers nœuds de chaque maille (cf. [§4.25.3])).

```

♦ PLAN = / 'MOY',
          / 'INF',
          / 'SUP',
          / 'MAIL', [DEFAULT]
    
```

Permet de définir un torseur d'efforts sur le plan moyen, inférieur, supérieur ou du maillage.

Si on note  $d$  l'excentrement et  $h$  l'épaisseur de la coque,

( $F2X, F2Y, F2Z, M2X, M2Y, M2Z$ ) le torseur des efforts sur le plan défini par l'utilisateur (i.e. excentré)

( $F1X, F1Y, F1Z, M1X, M1Y, M1Z$ ) le torseur des efforts dans le plan du maillage

Les formules de passage sont les suivantes :

- si le plan de calcul est le plan du maillage :

$$\begin{aligned} F2 &= F1 \\ M2 &= M1 \end{aligned}$$

- si le plan de calcul est le feuillet moyen excentré :

$$\begin{aligned} F2 &= F1 \\ M2X &= M1X - dx \cdot F1Y \\ M2Y &= M1Y + dx \cdot F1X \end{aligned}$$

- si le plan de calcul est le feuillet supérieur excentré :

$$\begin{aligned} F2 &= F1 \\ M2X &= M1X - d + \frac{h}{2} \cdot F1Y \\ M2Y &= M1Y + d + \frac{h}{2} \cdot F1X \end{aligned}$$

- si le plan de calcul est le feuillet inférieur excentré :

$$\begin{aligned} F2 &= F1 \\ M2X &= M1X - d - \frac{h}{2} \cdot F1Y \\ M2Y &= M1Y + d - \frac{h}{2} \cdot F1X \end{aligned}$$

- / 'MOY' on applique le torseur d'efforts sur le feuillet moyen excentré
- / 'INF' on applique le torseur d'efforts sur la peau inférieure
- / 'SUP' on applique le torseur d'efforts sur la peau supérieure
- / 'MAIL' on applique le torseur d'efforts au niveau du plan du maillage

## 4.34.4 Modélisations et mailles

Ce chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Maille	Modélisation
TRIA3 QUAD4	DKT, DST
QUAD4	Q4G
TRIA7 QUAD9	COQUE_3D

### Remarques :

- Ce chargement n'est disponible que sur un maillage tridimensionnel (défini par COOR\_3D).
- La règle de rémanence (voir U1.03.00) s'applique entre les différentes quantités que l'on peut affecter : FX, FY, ... .

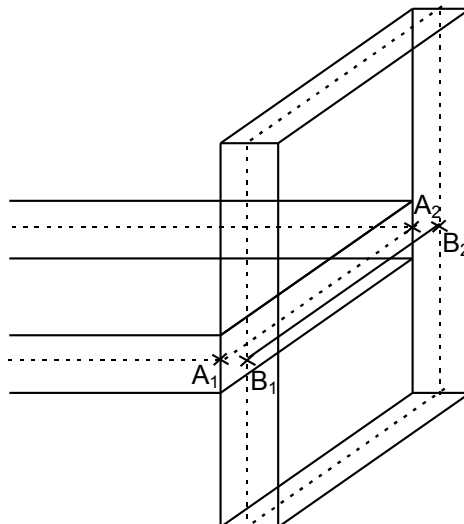
## 4.35 Mot-clé LIAISON\_COQUE

### 4.35.1 But

Mot-clé facteur permettant de représenter le raccord entre des coques au moyen de relations linéaires. L'approche classique admet que deux plans maillés en coques se coupent selon une droite qui appartient au maillage de la structure.

Cela a l'inconvénient de compter deux fois le volume qui est l'intersection des deux coques.

L'idée est donc d'arrêter le maillage d'une coque perpendiculaire à une coque donnée au niveau de la peau supérieure ou inférieure de cette dernière.



On a représenté en traits pleins le volume des coques et en pointillés les plans moyens de ces coques (qui sont issus du maillage).

La coque horizontale s'arrête en  $A_1 A_2$  et la projection de  $A_1 A_2$  sur le plan moyen de la coque verticale est  $B_1 B_2$  (que l'on a représentée en traits pleins).

La liaison entre les 2 coques se fait par des liaisons de corps solide entre les nœuds en vis-à-vis des segments  $A_1 A_2$  et  $B_1 B_2$ .

Par exemple pour les nœuds  $A_1$  et  $B_1$ , on va écrire la formule (valable en petites rotations) :

$$U(B_1) = U(A_1) + \Omega(A_1) \wedge A_1 B_1$$

et l'égalité des rotations :

$$\Omega(B_1) = \Omega(A_1)$$

### 4.35.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA et AFFE\_CHAR\_MECA\_F
 

```

LIAISON_COQUE = _F
(
  ♦ | GROUP_MA_1    = l_gma1 ,           [l_gr_maille]
    | MAILLE_1      = l_ma1  ,           [l_maille]
    | GROUP_NO_1    = l_gno1 ,           [l_gr_noeud]
    | NOEUD_1       = l_no1  ,           [l_noeud]
  ♦ | GROUP_MA_2    = l_gma2 ,           [l_gr_maille]
    | MAILLE_2      = l_ma2  ,           [l_maille]
    | GROUP_NO_2    = l_gno2 ,           [l_gr_noeud]
    | NOEUD_2       = l_no2  ,           [l_noeud]
  ◇  NUME_LAGR      = /  'NORMAL' ,      [DEFAULT]
                        /  'APRES' ,
)
      
```



## 4.35.3 Opérandes

```
| GROUP_MA_1  
| MAILLE_1  
| GROUP_NO_1  
| NOEUD_1
```

A l'aide des mots-clés `GROUP_MA_1`, `MAILLE_1`, `GROUP_NO_1` et `NOEUD_1`, on constitue la première liste de nœuds (non redondante) représentant la trace de la coque perpendiculaire sur la coque courante.

Sur notre exemple, il s'agirait des nœuds du segment  $B_1 B_2$  ou du segment  $A_1 A_2$ .

```
| GROUP_MA_2  
| MAILLE_2  
| GROUP_NO_2  
| NOEUD_2
```

A l'aide des mots-clés `GROUP_MA_2`, `MAILLE_2`, `GROUP_NO_2` et `NOEUD_2`, on constitue la seconde liste de nœuds (non redondante) appartenant à la coque perpendiculaire et en vis-à-vis des nœuds de la première liste. Le vis-à-vis est ajusté par le programme selon le critère de plus petite distance.

Sur notre exemple si la première liste est constituée des nœuds de  $A_1 A_2$ , la seconde liste est constituée des nœuds de  $B_1 B_2$ .

```
◇ NUME_LAGR          = / 'NORMAL',          [DEFAULT]  
                      / 'DEFAULT',
```

Voir mot-clé `LIAISON_SOLIDE` [§4.19].

### Remarques importantes :

- 1) *Après les mots-clés `GROUP_MA_`, `MAILLE_`, `GROUP_NO_` et `NOEUD_`, un nœud peut apparaître plusieurs fois, c'est le programme qui se charge d'éliminer les occurrences inutiles et ainsi d'obtenir une liste non redondante de nœuds.*
- 2) *Après l'élimination des occurrences inutiles des nœuds dans les deux listes de nœuds, ces deux listes doivent être impérativement de longueur égale.*
- 3) *Les mailles données après les mots-clés `GROUP_MA_1`, `GROUP_MA_2`, `MAILLE_1` et `MAILLE_2` sont des mailles de bord de type `SEG2` ou `SEG3` des éléments de coque et pour lesquelles on n'a pas forcément affecté de modélisation mécanique.*

## 4.36 Mot-clé RELA\_CINE\_BP

### 4.36.1 But

Mot-clé facteur permettant la définition d'un chargement de type `RELA_CINE_BP`.

Ce type de chargement peut être défini pour un système mécanique comprenant une structure béton et ses câbles de précontrainte. Les profils initiaux de tension dans les câbles, ainsi que les coefficients des relations cinématiques entre les degrés de liberté des nœuds des câbles et les degrés de liberté des nœuds de la structure béton sont déterminés préalablement par l'opérateur `DEFI_CABLE_BP` [U4.42.04]. Les concepts `cabl_precont` produits par cet opérateur apportent toutes les informations nécessaires à la définition du chargement.

Les occurrences multiples sont autorisées pour le mot-clé facteur `RELA_CINE_BP`, afin de permettre dans un même appel à l'opérateur `AFFE_CHAR_MECA` de définir les contributions de chacun des groupes de câbles ayant fait l'objet d'appels distincts à l'opérateur `DEFI_CABLE_BP` [U4.42.04]. A chaque groupe de câbles considéré, défini par un concept `cabl_precont`, est associée une occurrence du mot-clé facteur `RELA_CINE_BP`.

Le chargement ainsi défini sert ensuite à calculer l'état d'équilibre de l'ensemble structure béton / câbles de précontrainte. Cependant, la prise en compte de ce type de chargement n'est pas effective dans tous les opérateurs de résolution. Le chargement de type `RELA_CINE_BP` n'est reconnu pour l'instant que par l'opérateur `STAT_NON_LINE` [U4.51.03], option `COMP_INCR` exclusivement.

### 4.36.2 Syntaxe (AFFE\_CHAR\_MECA seulement)

```
RELA_CINE_BP      =_F (
    ♦ CABLE_BP      =   cabl_pr,                [cabl_precont]
    ◇ SIGM_BPEL     =   / 'OUI',
                        / 'NON',                [DEFAULT]
    ◇ RELA_CINE     =   / 'OUI',                [DEFAULT]
                        / 'NON',
    ◇ DIST_MIN      =   dmin,                    [R]
)
```

### 4.36.3 Opérandes

♦ `CABLE_BP` = `cabl_pr`

Concept de type `cabl_precont` produit par l'opérateur `DEFI_CABLE_BP` [U4.42.04]. Ce concept apporte d'une part la carte des contraintes initiales dans les éléments des câbles d'un même groupe, et d'autre part les listes des relations cinématiques entre les degrés de liberté des nœuds de ces câbles et les degrés de liberté des nœuds de la structure béton.

◇ `SIGM_BPEL` = / 'OUI',  
/ 'NON', [DEFAULT]

Indicateur de type texte par lequel on spécifie la prise en compte des contraintes initiales dans les câbles ; la valeur par défaut est 'NON'.

Dans le cas 'NON', seul le liaisonnement cinématique est pris en compte. C'est utile si on enchaîne des `STAT_NON_LINE` alors qu'on a des câbles de précontrainte. Pour le premier `STAT_NON_LINE` il faut avoir mis 'OUI', de telle sorte que l'on met en place la tension dans les câbles. En revanche, pour les `STAT_NON_LINE` suivants, il ne faut considérer comme chargement que les liaisons cinématiques et donc définir le chargement avec `SIGM_BPEL` = 'NON', sinon la tension est comptée deux fois.

Depuis la restitution de la macro pour mettre en tension les câbles, l'utilisateur ne devrait plus avoir besoin de faire un `AFFE_CHAR_MECA` avec `SIGM_BPEL` = 'OUI', cela devrait ainsi éviter les risques d'erreur.

◇ `RELA_CINE` = / 'OUI', [DEFAULT]  
/ 'NON',

Indicateur de type texte par lequel on spécifie la prise en compte des relations cinématiques entre les degrés de liberté des nœuds des câbles et les degrés de liberté des nœuds de la structure béton ; valeur par défaut 'OUI'.

◇ DIST\_MIN=        dmin        ,        [R] (voir LIAISON\_SOLIDE 4.18)

## 4.37 Mot-clé FORCE\_ELEC

### 4.37.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer la force de LAPLACE agissant sur un conducteur principal, due à la présence d'un conducteur secondaire droit (ne s'appuyant pas sur une partie de maillage Aster) par rapport à ce conducteur principal.

En fait, le chargement défini par FORCE\_ELEC a un module qui doit être multiplié par la fonction temporelle d'intensité spécifiée par l'opérateur DEFI\_FONC\_ELEC [U4.MK.10] pour représenter réellement la force de LAPLACE.

Le conducteur principal s'appuie sur tout ou partie du maillage Aster constitué d'éléments linéiques dans l'espace et défini dans cet opérateur par une ou plusieurs mailles, des groupes de mailles ou la totalité du maillage.

#### Remarque :

Lorsque le conducteur secondaire n'est pas rectiligne on utilisera le mot-clé INTE\_ELEC [§4.40].

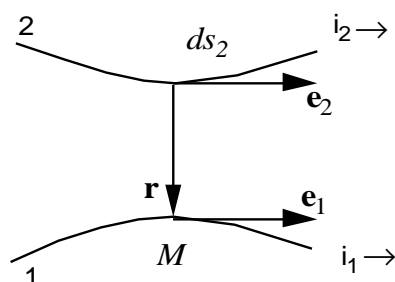
### 4.37.2 Syntaxe

```
FORCE_ELEC = _F
( ♦ / TOUT      = 'OUI',
  / | MAILLE    = lma,                [l_maille]
  / | GROUP_MA  = lgma,
[l_gr_maille] ♦ / | FX = fx,                [R]
                / | FY = fy,                [R]
                / | FZ = fz,                [R]
                / ♦ POSITION = 'PARA',
                ♦ / TRANS = (ux,uy,uz, ),    [l_R]
                /   DIST = d,                [R]
                /   POINT2 = (x2,y2,z2, ),    [l_R]
                / ♦ POSITION = 'FINI',
                ♦ POINT1  = (x1,y1,z1, ),    [l_R]
                ♦ POINT2  = (x2,y2,z2, ),    [l_R]
                / ♦ POSITION = 'INFI'
                ♦ POINT1  = (x1,y1,z1, ),    [l_R]
                ♦ POINT2  = (x2,y2,z2, ),    [l_R]
                )
```

### 4.37.3 Fonction d'espace

La fonction d'espace composant la densité linéique de force de LAPLACE exercée en un point  $M$  du conducteur 1 (conducteur principal) par les éléments du conducteur 2 (conducteur secondaire) est :

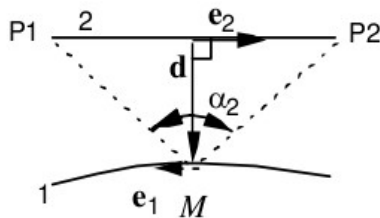
$$f(M) = \frac{e_1}{2} \wedge \int_2 \frac{e_2 \wedge r}{\|r\|^3} ds_2$$



avec  $\|e_1\| = \|e_2\| = 1$

Dans le cas d'un conducteur secondaire droit et fini, cette expression devient :

$$f(M) = \frac{e_1}{2} \wedge \frac{n}{d} (\sin \alpha_1 - \sin \alpha_2)$$



avec  $n = \frac{e_2 \wedge d}{d}$ ,  $d = \|d\|$ ,  $\|d\| = 1$

Dans le cas particulier du conducteur secondaire droit infini,  $\alpha_1$  et  $\alpha_2$  tendent vers  $\frac{\pi}{2}$ , on a alors :

$$f(M) = e_1 \wedge \frac{n}{d}$$

## 4.37.4 Opérandes

| FORCE\_ELEC

Dans le cas où il y a plusieurs conducteurs secondaires infinis et parallèles au conducteur principal (mots-clés COUR\_PRIN et COUR\_SECO dans la commande DEFI\_FONC\_ELEC) on précise directement les composantes de la direction de la force de LAPLACE qui doivent être normées à 1.

```
/ | FX = fx,          fx2 + fy2 + fz2 = 1.
  | FY = fy,          (fx, fy, fz)   colinéaire à la force de LAPLACE
  | FZ = fz,
```

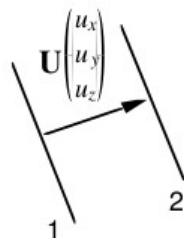
Sinon, la direction de la force de LAPLACE peut être définie par la position du conducteur unique secondaire par rapport aux éléments du conducteur principal.

/ ♦ POSITION

/ 'PARA'

Le conducteur secondaire est considéré infini et parallèle au conducteur principal. On peut définir sa position de deux manières :

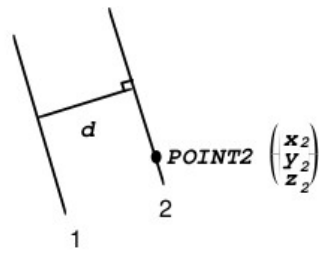
/ TRANS : (ux uy uz)



$U \begin{pmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{pmatrix}$  définit la translation amenant du conducteur principal 1 au

conducteur secondaire 2

```
/ DIST = d,
/ POINT2 = (x2, y2, z2),
```



conducteur 1 et un deuxième point.

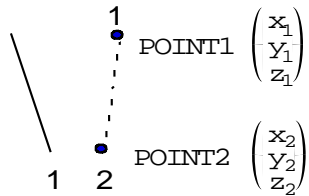
Le conducteur secondaire 2 est défini par sa distance au

/ 'FINI'

Le conducteur secondaire est défini par deux points correspondant à ses extrémités POINT1 et POINT2.

POINT1 = (x1, y1, z1),

POINT2 = (x2, y2, z2),

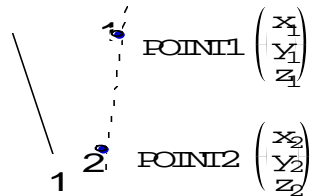


/ 'INFI'

Le conducteur secondaire est défini par deux points quelconques POINT1 et POINT2.

POINT1 = (x1, y1, z1),

POINT2 = (x2, y2, z2),



Dans les deux cas, il est préférable de choisir POINT1 et POINT2 tels que le courant circule de POINT1 à POINT2.

## 4.38 Mot-clé INTE\_ELEC

### 4.38.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer la force de LAPLACE agissant sur un conducteur principal, due à la présence d'un conducteur secondaire non nécessairement droit par rapport à ce conducteur principal.

En fait, le chargement défini par INTE\_ELEC a un module qui doit être multiplié par la fonction temporelle d'intensité spécifiée par l'opérateur DEFI\_FONC\_ELEC [U4.MK.10] pour représenter réellement la force de LAPLACE.

Le conducteur principal s'appuie sur une partie de maillage Aster constitué d'éléments linéiques dans l'espace et défini dans cet opérateur par une ou plusieurs mailles, des groupes de mailles ou la totalité du maillage.

Le conducteur secondaire s'appuie également sur une partie de maillage Aster constitué d'éléments linéiques dans l'espace et spécifié également dans cet opérateur par une ou plusieurs mailles, des groupes de mailles, ou bien par une translation (ou une symétrie plane) par rapport au conducteur principal.

#### Remarque :

*La différence de l'utilisation du mot-clé INTE\_ELEC par rapport au mot-clé FORCE\_ELEC réside dans le fait que la géométrie du conducteur secondaire peut ne pas être rectiligne et s'appuie sur une partie de maillage Aster qu'on décrit ici.*

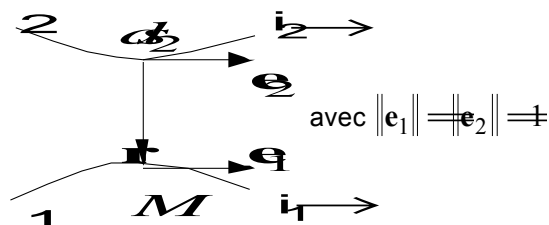
### 4.38.2 Syntaxe

```
INTE_ELEC = _F ( ♦ / TOUT      = 'OUI',
                  / | MAILLE    = lma ,           [l_maille]
                  / | GROUP_MA  = lgma ,          [l_gr_maille]
                  ♦ / | MAILLE2   = lma ,           [l_maille]
                  / | GROUP_MA2 = lgma ,          [l_gr_maille]
                  / TRANS = (ux,uy,uz) ,          [l_R]
                  / SYME  = (x0,y0,z0,ux,uy,uz) , [l_R]
                  )
```

### 4.38.3 Fonction d'espace

La fonction d'espace composant la densité linéique de forces de LAPLACE exercée en un point  $M$  du conducteur 1 (conducteur principal) par les éléments du conducteur 2 (conducteur secondaire) peut s'exprimer :

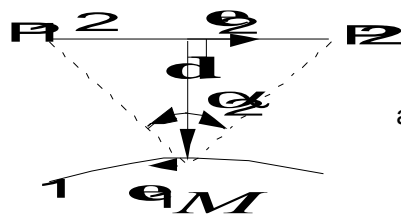
$$f(M) = \frac{e_1}{2} \wedge \int_2 \frac{e_2 \wedge r}{\|r\|^3} ds_2$$



Pour chaque élément  $i$  du conducteur secondaire, on calcule sa contribution à partir de l'expression précédente et on somme :

$$f(M) = \sum_i \frac{e_1}{2} \wedge \frac{n}{d} (\sin \alpha_1 - \sin \alpha_2)$$





$$\text{avec } \mathbf{n} = \frac{\mathbf{e}_2 \cdot \mathbf{d}}{d}, \quad d = \|\mathbf{d}\|, \quad \|\mathbf{n}\| = 1$$

## 4.38.4 Opérandes TOUT / MAILLE / GROUP\_MA / MAILLE2 / GROUP\_MA2 / TRANS / SYME

TOUT, MAILLE, GROUP\_MA :

Définit la géométrie du conducteur principal où le chargement est affecté.

MAILLE2, GROUP\_MA2 :

Définit la géométrie du conducteur secondaire.

TRANS :

Définit une translation du conducteur principal au conducteur secondaire.

SYME :

Définit une symétrie par rapport à un plan (donné par un point  $(x_0, y_0, z_0)$  et la normale  $(u_x, u_y, u_z)$  commune au conducteur principal et au conducteur secondaire).

## 4.39 Mot-clé IMPE\_FACE (Phénomène 'ACOUSTIQUE')

### 4.39.1 But

Le mot-clé facteur IMPE\_FACE permet d'appliquer une impédance acoustique, à une face définie par une ou plusieurs mailles ou groupes de mailles de type triangle ou quadrangle.  
Les valeurs sont directement données si l'opérateur appelé est AFPE\_CHAR\_MECA ; si c'est AFPE\_CHAR\_MECA\_F, elles proviennent d'un concept de type fonction.

### 4.39.2 Syntaxe

- pour AFPE\_CHAR\_MECA

```
IMPE_FACE =_F ( ♦ | MAILLE = lma , [l_maille]
                 | GROUP_MA= lgma, [l_gr_maille]
                 ♦ IMPE = Q, [R]
                 )
```

- pour AFPE\_CHAR\_MECA\_F

```
IMPE_FACE =_F ( ♦ | MAILLE = lma , [l_maille]
                 | GROUP_MA= lgma, [l_gr_maille]
                 ♦ IMPE = Qf, [fonction]
                 )
```

### 4.39.3 Opérande IMPE\_FACE

IMPE\_FACE = Q (Qf)

Impédance acoustique appliquée à la face.

### 4.39.4 Modélisations et mailles

Le chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Type de Maille	Modélisation
TRIA3, TRIA6 QUAD4, QUAD8, QUAD9	3D_FLUIDE

## 4.40 Mot-clé VITE\_FACE (Phénomène 'ACOUSTIQUE')

### 4.40.1 But

Le mot-clé facteur VITE\_FACE permet d'appliquer des vitesses normales, à une face définie par une ou plusieurs mailles ou groupes de mailles de type triangle ou quadrangle.  
Les valeurs sont directement données si l'opérateur appelé est AFFE\_CHAR\_MECA, si c'est AFFE\_CHAR\_MECA\_F, elles proviennent d'un concept de type fonction.

### 4.40.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA

```
VITE_FACE =_F ( ♦ | MAILLE = lma , [l_maille]
                 | GROUP_MA= lgma, [l_gr_maille]
                 ♦ VNOR = V, [R]
                 )
```

- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F

```
VITE_FACE =_F ( ♦ | MAILLE = lma , [l_maille]
                 | GROUP_MA= lgma, [l_gr_maille]
                 ♦ VNOR = Vf, [fonction]
                 )
```

### 4.40.3 Opérande VNOR

$VNOR = V(Vf)$

Vitesse normale appliquée à la face.

### 4.40.4 Modélisations et mailles

Le chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Type de Maille	Modélisation
TRIA3, TRIA6 QUAD4, QUAD8, QUAD9	3D_FLUIDE

## 4.41 Mot-clé ONDE\_PLANE

### 4.41.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour imposer un chargement sismique par onde plane, correspondant aux chargements classiquement rencontrés lors des calculs d'interaction sol-structure par les équations intégrales (voir [R4.05.01]).

### 4.41.2 Syntaxe (AFFE\_CHAR\_MECA\_F seulement)

```
ONDE_PLANE =_F (  ♦ TYPE_ONDE      = ty,                [txm]
                  ♦ DIRECTION      = (kx, ky, kz),        [l_R]
                  ♦ DIST_ORIG      = H,                  [R]
                  ♦ FONC_SIGNAL    = f,                  [fonction]
                  )
```

### 4.41.3 Opérandes

- ♦ TYPE\_ONDE = ty,  
Type de l'onde : 'P' onde de compression  
                  'SV' ondes de cisaillement  
                  'SH' ondes de cisaillement
- ♦ DIRECTION = (kx, ky, kz),  
Direction de l'onde.
- ♦ DIST\_ORIG = H,  
Distance du front d'onde principal à l'origine à l'instant initial.
- ♦ FONC\_SIGNAL = f,  
Dérivée du profil de l'onde :  $f(x)$  pour  $x \in ]\infty, +\infty[$ .

En harmonique, une onde plane élastique est caractérisée par sa direction, sa pulsation et son type (onde  $P$  pour les ondes de compression, ondes  $SV$  ou  $SH$  pour les ondes de cisaillement). En transitoire, la donnée de la pulsation, correspondant à une onde stationnaire en temps, doit être remplacée par la donnée d'un profil de déplacement dont on va prendre en compte la propagation au cours du temps dans la direction de l'onde.

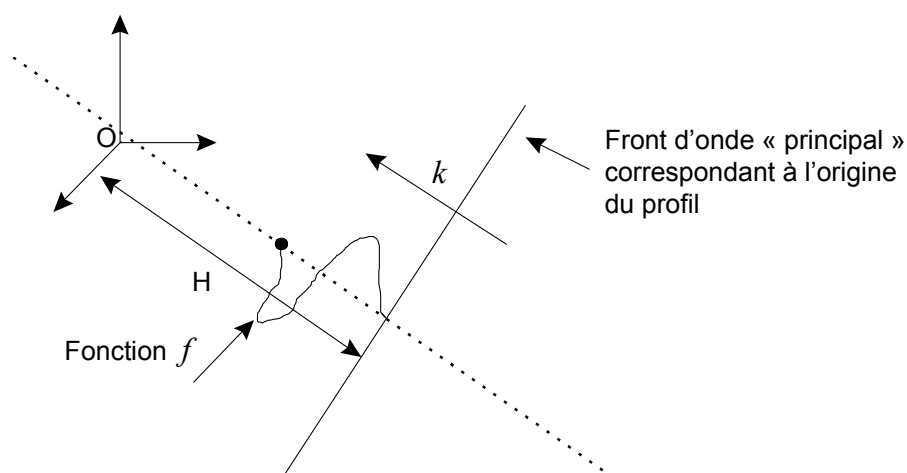
Plus précisément, on caractérise :

- une onde  $P$  par la fonction
- une onde  $S$  par la fonction  $u(x, t) = f(k \cdot x - C_s t) \wedge k$

Avec :

- $k$ , vecteur unitaire de direction
- $f$  représente alors le profil de l'onde donné selon la direction  $k$ .

**Attention :** c'est la dérivée  $f'$  que l'utilisateur donne dans FONC\_SIGNAL.



$H_0$  est la distance du front d'onde principal à l'origine  $O$ , portée par le vecteur directeur de l'onde à l'instant initial du calcul,  $H$  la distance du front d'onde principal à l'origine  $O$ , à un instant quelconque.

## 4.41.4 Modélisations et mailles

Type de Maille	Modélisation
MECA_FACE_*	3D_ABSO
MEPLSE2, MEPLSE3	2D_ABSO

## 4.42 Mot-clé ONDE\_FLUI (Phénomène 'ACOUSTIQUE')

### 4.42.1 But

Le mot-clé facteur ONDE\_FLUI permet d'appliquer une amplitude de pression d'onde incidente sinusoïdale arrivant normalement à une face définie par une ou plusieurs mailles ou groupes de mailles.

### 4.42.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA

```
ONDE_FLUI =_F (  ♦ | MAILLE = lma , [l_maille]
                  | GROUP_MA= lgma, [l_gr_maille]
                  ♦ PRES = P, [R]
                  )
```

- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F

Non développé.

### 4.42.3 Opérande PRES

PRES = P,

Amplitude de pression d'onde incidente sinusoïdale arrivant normalement à la face.

### 4.42.4 Modélisations et mailles

Le chargement s'applique aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Type de Maille	Modélisation
TRIA3, TRIA6 QUAD4, QUAD8, QUAD9	3D_FLUIDE
SEG2, SEG3	2D_FLUIDE, AXIS_FLUIDE

## 4.43 Mot-clé FLUX\_THM\_REP

### 4.43.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour appliquer à un domaine de milieu continu 2D ou 3D défini par des mailles ou groupes de mailles un flux de chaleur et/ou un apport de masse fluide (flux hydraulique).

### 4.43.2 Syntaxe

- pour AFFE\_CHAR\_MECA  

```

FLUX_THM_REP = _F (
    / TOUT = 'OUI',
    / | MAILLE = lma, [l_maille]
    | GROUP_MA = lgma, [l_gr_maille]
    ♦ | FLUN = phiT, [R]
    | FLUN_HYDR1 = phie, [R]
    | FLUN_HYDR2 = phiv, [R]
)

```
- pour AFFE\_CHAR\_MECA\_F  

```

FLUX_THM_REP = _F (
    / TOUT = 'OUI',
    / | MAILLE = lma, [l_maille]
    | GROUP_MA = lgma, [l_gr_maille]
    ♦ | FLUN = phiTf, [fonction]
    | FLUN_HYDR1 = phief, [fonction]
    | FLUN_HYDR2 = phivf, [fonction]
)

```

### 4.43.3 Opérandes

| FLUN = phiT,

Valeur du flux de chaleur

$$\phi_T = \lambda_T \frac{\partial T}{\partial n} + h_m^e \phi^e + h_m^v \phi^v + h_m^a \phi^a$$

avec :  $h_m^l$  : enthalpie massique du liquide  
 $h_m^v$  : enthalpie massique de la vapeur  
 $h_m^a$  : enthalpie massique de l'air

$\phi^e$  et  $\phi^v$  sont les flux hydrauliques définis ci-dessous

| FLUN\_HYDR1 = phie,

Valeur du flux hydraulique associé au constituant eau

| FLUN\_HYDR2 = phiv,

Valeur du flux hydraulique associé au constituant air

$$\phi^e = \rho_e (\nabla P_e - \rho_e \mathbf{g}) \cdot \mathbf{n}$$

$$\phi^v = \rho_v (\nabla P_v - \rho_v \mathbf{g}) \cdot \mathbf{n}$$

avec :  $\rho_e$  : masse volumique du liquide  
 $\rho_v$  : masse volumique de la vapeur  
 $P_e$  : pression du liquide (PRE1)  
 $P_v$  : pression de la vapeur (PRE2)

## 4.43.4 Modélisations et mailles

Les flux normaux s'appliquent aux types de mailles et aux modélisations suivantes :

Type de Maille	Modélisation
SEG2	D_PLAN_YYYY
SEG3	AXIS_YYYY, D_PLAN_YYYY
FACE8	3D_YYYY

avec YYYY = THM ou THH ou THHM ou HM ou HHM.

## 4.44 Mot-clé ARETE\_IMPO

### 4.44.1 But

Mot-clé facteur utilisable pour imposer, à tous les nœuds d'une arête des éléments volumique définie par une maille ou un groupe de mailles, une ou plusieurs valeurs de déplacement (ou de certaines grandeurs associées).

### 4.44.2 Syntaxe

```
ARETE_IMPO=_F ( ♦ / MAILLE = lma , [l_maille]
                  / GROUP_MA = lgma , [l_gr_maille]
                  ♦ SANS_MAILLE = lma1 , [l_maille]
                  ♦ SANS_GROUP_MA= lgma1 , [l_gr_maille]
                  ♦ SANS_NOEUD = lno1 , [l_noeud]
                  SANS_GROUP_NO= lgno1 , [l_gr_noeud]
                  ♦ / | DX = ux , [R]
                      | DY = uy , [R]
                      | DZ = uz , [R]
                      | PRES = p , [R]
                      | PHI = phi , [R]
                      | TEMP = T , [R]
                      | PRE1 = pr1 , [R]
                      | PRE2 = pr2 , [R]
                  / | DTAN = ut , [R] )
```

### 4.44.3 Opérandes

```
♦ SANS_MAILLE = lma1 , [l_maille]
♦ SANS_GROUP_MA= lgma1 , [l_gr_maille]
♦ SANS_NOEUD = lno1 , [l_noeud]
♦ SANS_GROUP_NO= lgno1 , [l_gr_noeud]
```

Indique que l'on veut omettre les nœuds des listes lma1, lgma1, lno1, lgno1, de la liste lma ou lgma.

Exemple : ARETE\_IMPO = ( \_F ( GROUP\_NO =FBas, DX =0, DY =0, DZ =0),  
\_F(GROUP\_MA =ALaterale, SANS\_GROUP\_NO = NBas , DTAN  
=10) , )

La signification de la 2ème occurrence de ARETE\_IMPO est : « pour tous les nœuds du groupe de mailles *Alateral* , *DTAN* =10 sauf pour ceux du groupe de nœuds *Nbas* ». Ceci permet de ne pas avoir de conditions aux limites redondantes.

```
♦ / | DX =
```



| DY =  
| DZ =  
| PRES=  
| PHI =  
| TEMP=  
| PRE1=  
| PRE2=

Les composantes, imposées sur tous les nœuds appartenant aux mailles spécifiées, sont définies dans le **repère** GLOBAL de définition du maillage.

Les arêtes considérées sont constituées de SEG2 ou SEG3.

**Remarque :**

*Les composantes PRES et PHI ne peuvent intervenir que sur des éléments des modélisations '3D\_FLUIDE' et 'FLUI\_STRU', la composante PHI sur des éléments de la modélisation '2D\_FLUI\_PESA', les composantes TEMP, PRE1, PRE2 sur des éléments des modélisations THM.*

/ | DTAN =

Les composantes imposées sont définies selon la tangente à une maille (**repère local**).  
DTAN : composante tangentielle (voir [U4.44.01 §4.1]).