

# **Das FreeBSD Porter-Handbuch**

**The FreeBSD German Documentation Project**

## Das FreeBSD Porter-Handbuch

von The FreeBSD German Documentation Project

Veröffentlicht April 2000

Copyright © 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009 The FreeBSD German Documentation Project

FreeBSD ist ein eingetragenes Warenzeichen von der FreeBSD Foundation.

UNIX ist ein eingetragenes Warenzeichen von The Open Group in den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern.

Sun, Sun Microsystems, SunOS, Solaris, und Java sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Sun Microsystems, Inc. in den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern.

Apple und QuickTime sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Apple Computer, Inc. in den Vereinigten Staaten und in anderen Ländern.

Macromedia und Flash sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Macromedia, Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern.

Microsoft, Windows, und Windows Media sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern.

PartitionMagic ist ein eingetragenes Warenzeichen von PowerQuest Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern.

Viele Produktbezeichnungen von Herstellern und Verkäufern sind Warenzeichen. Soweit dem FreeBSD Project das Warenzeichen bekannt ist, werden die in diesem Buch vorkommenden Bezeichnungen mit dem Symbol <sup>TM</sup> gekennzeichnet.

Redistribution and use in source (SGML DocBook) and 'compiled' forms (SGML, HTML, PDF, PostScript, RTF and so forth) with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code (SGML DocBook) must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer as the first lines of this file unmodified.
2. Redistributions in compiled form (transformed to other DTDs, converted to PDF, PostScript, RTF and other formats) must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

**Wichtig:** THIS DOCUMENTATION IS PROVIDED BY THE FREEBSD DOCUMENTATION PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FREEBSD DOCUMENTATION PROJECT BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS DOCUMENTATION, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# Inhaltsverzeichnis

<b>1. Einführung .....</b>	<b>1</b>
<b>2. Einen neuen Port erstellen .....</b>	<b>2</b>
<b>3. Port erstellen auf die Schnelle.....</b>	<b>3</b>
3.1. Das Makefile schreiben .....	3
3.2. Die Beschreibungsdateien erstellen.....	3
3.2.1. pkg-descr .....	3
3.2.2. pkg-plist .....	4
3.3. Die Checksummendatei erzeugen .....	5
3.4. Den Port testen .....	5
3.5. Ihren Port mit portlint überprüfen.....	6
3.6. Den Port einreichen .....	6
<b>4. Einen Port in aller Ruhe erstellen .....</b>	<b>8</b>
4.1. Die Funktionsweise .....	8
4.2. Den originalen Quelltext besorgen .....	9
4.3. Den Port bearbeiten .....	9
4.4. Fehlerbehebung (Patches) .....	10
4.5. Konfigurieren.....	11
4.6. Handhabung von Benutzereingaben.....	11
<b>5. Die Konfiguration des Makefile .....</b>	<b>13</b>
5.1. Der originale Quelltext.....	13
5.2. Bezeichnungen .....	13
5.2.1. PORTNAME und PORTVERSION .....	13
5.2.2. PORTREVISION und PORTEPOCH.....	13
5.2.3. PKGNAMEPREFIX und PKGNAMESUFFIX .....	16
5.2.4. LATEST_LINK.....	16
5.2.5. Namensregeln für Pakete .....	16
5.3. Kategorisierung .....	18
5.3.1. CATEGORIES.....	18
5.3.2. Aktuelle Liste der Kategorien.....	19
5.3.3. Wählen der richtigen Kategorie .....	23
5.3.4. Eine neue Kategorie vorschlagen .....	23
5.3.5. Vorschlagen einer Neuorganisation aller Kategorien .....	24
5.4. Die Distributionsdateien.....	25
5.4.1. DISTVERSION/DISTNAME .....	25
5.4.2. MASTER_SITES .....	25
5.4.3. EXTRACT_SUFX .....	26
5.4.4. DISTFILES .....	26
5.4.5. EXTRACT_ONLY .....	27
5.4.6. PATCHFILES.....	27
5.4.7. Verschiedene Distributionsdateien oder Patches von verschiedenen Seiten und Verzeichnissen (MASTER_SITES:n).....	27
5.4.8. DIST_SUBDIR.....	33
5.4.9. ALWAYS_KEEP_DISTFILES .....	33
5.5. MAINTAINER .....	34

5.6. COMMENT .....	34
5.7. Abhängigkeiten (dependencies) .....	35
5.7.1. LIB_DEPENDS .....	35
5.7.2. RUN_DEPENDS .....	35
5.7.3. BUILD_DEPENDS .....	36
5.7.4. FETCH_DEPENDS .....	36
5.7.5. EXTRACT_DEPENDS .....	37
5.7.6. PATCH_DEPENDS .....	37
5.7.7. USE_* .....	37
5.7.8. Minimale Version einer Abhängigkeit .....	38
5.7.9. Anmerkungen zu Abhängigkeiten .....	38
5.7.10. Zirkuläre Abhängigkeiten sind fatal .....	39
5.8. MASTERDIR .....	39
5.9. Manualpages .....	40
5.10. Info-Dateien .....	41
5.11. Makefile-Optionen .....	42
5.11.1. KNOBS (Einstellungen) .....	42
5.11.2. OPTIONS .....	43
5.11.3. Automatische Aktivierung von Funktionen .....	44
5.12. Die Festlegung des Arbeitsverzeichnis .....	45
5.12.1. WRKSRC .....	45
5.12.2. NO_WRKSUBDIR .....	45
5.13. CONFLICTS .....	45
5.14. Installation von Dateien .....	46
5.14.1. INSTALL_* macros .....	46
5.14.2. Zerlegen von Binärdateien .....	46
5.14.3. Installation eines ganzen Verzeichnisbaums inklusive Dateien .....	47
5.14.4. Installation zusätzlicher Dokumentation .....	47
5.14.5. Unterverzeichnisse mit PREFIX .....	49
<b>6. Besonderheiten .....</b>	<b>50</b>
6.1. Shared-Libraries .....	50
6.2. Ports mit beschränkter Verbreitung .....	50
6.2.1. NO_PACKAGE .....	51
6.2.2. NO_CDROM .....	51
6.2.3. NOFETCHFILES .....	51
6.2.4. RESTRICTED .....	51
6.2.5. RESTRICTED_FILES .....	52
6.3. Build-Mechanismen .....	52
6.3.1. make, gmake und imake .....	52
6.3.2. configure Skript .....	52
6.3.3. Benutzung von scons .....	53
6.4. Benutzung von GNU autotools .....	53
6.4.1. Einführung .....	53
6.4.2. libtool .....	54
6.4.3. libltdl .....	54
6.4.4. autoconf und autoheader .....	54
6.4.5. automake und aclocal .....	55

6.5. Benutzung von GNU <code>gettext</code> .....	55
6.5.1. Grundlegende Benutzung .....	56
6.5.2. Optionale Benutzung .....	56
6.5.3. Behandlung von Message-Catalog-Verzeichnissen .....	57
6.6. Die Benutzung von <code>perl</code> .....	57
6.7. Benutzung von X11 .....	58
6.7.1. X.Org-Komponenten .....	58
6.7.2. Ports, die Motif benötigen .....	60
6.7.3. X11 Schriftarten.....	60
6.7.4. Erzeugen eines künstlichen <code>DISPLAY</code> durch <code>Xvfb</code> .....	60
6.7.5. Desktop-Einträge .....	61
6.8. Benutzung von GNOME.....	61
6.9. Benutzung von KDE .....	61
6.9.1. Variablen-Definitionen.....	61
6.9.2. Ports, die Qt benötigen .....	62
6.9.3. Komponentenauswahl (nur bei Qt 4.x).....	63
6.9.4. Zusätzliche Besonderheiten .....	64
6.10. Benutzung von Java.....	65
6.10.1. Variablen-Definitionen.....	65
6.10.2. Kompilieren mit Ant.....	67
6.10.3. Optimales Verfahren .....	68
6.11. Webanwendungen, Apache und PHP .....	69
6.11.1. Apache .....	69
6.11.2. Webanwendungen.....	70
6.11.3. PHP .....	70
6.11.4. PEAR Module.....	70
6.12. Python benutzen .....	71
6.13. Benutzung von <b>Tcl/Tk</b> .....	73
6.14. Emacs benutzen.....	73
6.15. Ruby benutzen.....	73
6.16. SDL verwenden.....	74
6.17. <b>wxWidgets</b> verwenden.....	75
6.17.1. Einführung .....	75
6.17.2. Auswahl der Version.....	76
6.17.3. Komponentenauswahl.....	77
6.17.4. Unicode.....	78
6.17.5. Feststellen der installierten Version.....	78
6.17.6. Vordefinierte Variablen .....	79
6.17.7. Verarbeitung in <code>bsd.port.pre.mk</code> .....	79
6.17.8. Weitere <code>configure</code> -Argumente .....	80
6.18. Verwendung von <b>Lua</b> .....	80
6.18.1. Einführung .....	80
6.18.2. Auswahl der Version.....	81
6.18.3. Komponentenauswahl.....	82
6.18.4. Feststellen der installierten Version.....	83
6.18.5. Vordefinierte Variablen .....	84
6.18.6. Verarbeitung in <code>bsd.port.pre.mk</code> .....	84
6.19. Xfce verwenden.....	85

6.20. Benutzung von Datenbanken.....	86
6.21. Starten und Anhalten von Diensten (rc Skripten) .....	86
6.21.1. Anhalten und Deinstallieren von Diensten .....	88
<b>7. Fortgeschrittene pkg-plist-Methoden .....</b>	<b>89</b>
7.1. Änderungen an pkg-plist mit Hilfe von make-Variablen .....	89
7.2. Leere Verzeichnisse.....	89
7.2.1. Aufräumen leerer Verzeichnisse .....	90
7.2.2. Erstellen leerer Verzeichnisse .....	90
7.3. Konfigurationsdateien .....	90
7.4. Dynamische oder statische Paketliste.....	91
7.5. Automatisiertes Erstellen von Paketlisten .....	91
<b>8. Die pkg-* Dateien .....</b>	<b>93</b>
8.1. pkg-message .....	93
8.2. pkg-install .....	93
8.3. pkg-deinstall.....	93
8.4. pkg-req.....	94
8.5. Ändern der Namen der pkg-* Dateien .....	94
8.6. Nutzung von SUB_FILES und SUB_LIST .....	94
<b>9. Ihren Port testen.....</b>	<b>96</b>
9.1. make describe ausführen .....	96
9.2. Portlint.....	96
9.3. Port Tools .....	96
9.4. PREFIX und DESTDIR.....	96
9.5. Die Tinderbox.....	97
<b>10. Einen Port aktualisieren .....</b>	<b>99</b>
<b>11. Sicherheit der Ports .....</b>	<b>101</b>
11.1. Warum Sicherheit so wichtig ist.....	101
11.2. Sicherheitslücken schliessen .....	101
11.3. Die Community informiert halten .....	102
11.3.1. Die VuXML-Datenbank .....	102
11.3.2. Eine kurze Einführung in VuXML .....	102
11.3.3. Ihre Änderungen an der VuXML-Datenbank testen.....	105
<b>12. Was man machen respektive vermeiden sollte .....</b>	<b>107</b>
12.1. Einführung.....	107
12.2. WRKDIR .....	107
12.3. WRKDIRPREFIX.....	107
12.4. Unterschiedliche Betriebssysteme und Betriebssystemversionen.....	107
12.5. __FreeBSD_version Werte.....	109
12.6. Etwas hinter die bsd.port.mk-Anweisung schreiben .....	131
12.7. Benutzen Sie die exec-Anweisung in Wrapper-Skripten.....	132
12.8. UIDs und GIDs.....	132
12.9. Aufgaben vernünftig lösen .....	133
12.10. Berücksichtigen Sie sowohl CC als auch CXX.....	133
12.11. Berücksichtigen Sie CFLAGS .....	133
12.12. Threading-Bibliotheken.....	134
12.13. Rückmeldungen.....	134

12.14. <code>README.html</code> .....	134
12.15. Einen Port durch <code>BROKEN</code> , <code>FORBIDDEN</code> oder <code>IGNORE</code> als nicht installierbar markieren.....	135
12.15.1. Variablen .....	135
12.15.2. Anmerkungen zur Implementierung .....	136
12.16. Kennzeichnen eines Ports zur Entfernung durch <code>DEPRECATED</code> oder <code>EXPIRATION_DATE</code> .....	136
12.17. Vermeiden Sie den Gebrauch des <code>.error</code> -Konstruktes .....	137
12.18. Verwendung von <code>sysctl</code> .....	137
12.19. Erneutes Ausliefern von Distfiles.....	138
12.20. Notwendige Abhilfen (Workarounds).....	138
12.21. Verschiedenes .....	138
<b>13. Beispiel eines Makefile .....</b>	<b>139</b>
<b>14. Auf dem Laufenden bleiben .....</b>	<b>141</b>
14.1. FreshPorts .....	141
14.2. Die Webschnittstelle zum Quelltext-Repository .....	141
14.3. Die FreeBSD Ports-Mailingliste .....	141
14.4. Der Cluster zum Bauen von FreeBSD-Ports auf <code>pointyhat.FreeBSD.org</code> .....	141
14.5. Die FreeBSD Port-Distfile-Prüfung .....	142
14.6. Das FreeBSD Ports-Monitoring-System.....	142

# Tabellenverzeichnis

5-1. Die <code>USE_*</code> -Variablen .....	38
5-2. Häufige <code>WITH_*</code> und <code>WITHOUT_*</code> -Variablen .....	42
6-1. Port-Variablen im Zusammenhang mit <code>gmake</code> .....	52
6-2. Variablen für Ports, die <code>configure</code> benutzen .....	52
6-3. Variablen für Ports, die <code>scons</code> benutzen .....	53
6-4. Variablen für Ports, die <code>perl</code> benutzen .....	57
6-5. Variablen für Ports, die <code>X</code> benutzen .....	59
6-6. Variablen bei Abhängigkeit von einzelnen Teilen von <code>X11</code> .....	59
6-7. Variablen für Ports, die <code>KDE</code> benutzen .....	61
6-8. Variablen für Ports, die <code>Qt</code> benötigen .....	62
6-9. Zusätzliche Variablen für Ports, die <code>Qt 4.xi</code> benutzen .....	62
6-10. Verfügbare <code>Qt4</code> -Bibliothekskomponenten .....	63
6-11. Verfügbare <code>Qt4</code> -Tool-Komponenten .....	63
6-12. Verfügbare <code>Qt4</code> -Plugin-Komponenten .....	64
6-13. Variablen, die von Ports, die <code>Java</code> benutzen, gesetzt werden müssen .....	65
6-14. Bereitgestellte Variablen für Ports, die <code>Java</code> benutzen .....	66
6-15. Konstanten, die für Ports, welche <code>Java</code> benutzen, definiert sind .....	67
6-16. Variablen für Ports, die <code>Apache</code> verwenden .....	69
6-17. Nützliche Variablen für Ports von <code>Apache</code> -Modulen .....	69
6-18. Variablen für Ports, die <code>PHP</code> verwenden .....	70
6-19. Nützliche Variablen für Ports, die <code>Python</code> verwenden .....	71
6-20. Äußerst nützliche Variablen für Ports, die <code>Tcl/Tk</code> benutzen .....	73
6-21. Nützliche Variablen für Ports, die <code>Ruby</code> verwenden .....	74
6-22. Ausgewählte read-only-Variablen für Ports, die <code>Ruby</code> verwenden .....	74
6-23. Variablen, um die <code>wxWidgets</code> -Version festzulegen .....	76
6-24. Verfügbare <code>wxWidgets</code> -Versionen .....	76
6-25. Spezifikationen der <code>wxWidgets</code> -Versionen .....	76
6-26. Variablen zur Festlegung der bevorzugten <code>wxWidgets</code> -Version .....	77
6-27. Verfügbare <code>wxWidgets</code> -Komponenten .....	77
6-28. Verfügbare Typen von <code>wxWidgets</code> -Abhängigkeiten .....	77
6-29. Standardtypen der <code>wxWidgets</code> -Abhängigkeiten .....	77
6-30. Variablen, um <code>Unicode</code> in den <code>wxWidgets</code> -Versionen auszuwählen .....	78
6-31. Vordefinierte Variablen für Ports, die <code>wxWidgets</code> verwenden .....	79
6-32. Zulässige Werte für <code>WX_CONF_ARGS</code> .....	80
6-33. Variablen, um die <code>Lua</code> -Version festzulegen .....	81
6-34. Verfügbare <code>Lua</code> -Versionen .....	81
6-35. Spezifikationen der <code>Lua</code> -Versionen .....	81
6-36. Variablen zur Festlegung der bevorzugten <code>Lua</code> -Version .....	81
6-37. Verfügbare <code>Lua</code> -Komponenten .....	82
6-38. Verfügbare Typen von <code>Lua</code> -Abhängigkeiten .....	82
6-39. Standardtypen für <code>Lua</code> -Abhängigkeiten .....	83
6-40. Vordefinierte Variablen für Ports, die <code>Lua</code> verwenden .....	84
6-41. Variablen für Ports, die Datenbanken benutzen .....	86
12-1. <code>__FreeBSD_version</code> -Werte .....	109



# Kapitel 1. Einführung

Die Ports-Sammlung von FreeBSD ist der gebräuchlichste Weg, um Anwendungen ("Ports") unter FreeBSD zu installieren. Wie alles andere in FreeBSD auch, ist sie hauptsächlich das Ergebnis der Arbeit von Freiwilligen. Es ist wichtig, diesen Aspekt beim Lesen im Hinterkopf zu behalten.

In FreeBSD kann jeder einen neuen Port einsenden oder sich dazu bereit erklären, einen bereits vorhandenen Port zu pflegen, sofern der Port derzeit keinen Maintainer hat – dazu sind keine besonderen Rechte nötig.

# Kapitel 2. Einen neuen Port erstellen

Sie sind also daran interessiert, einen neuen Port zu erstellen oder einen vorhandenen zu aktualisieren? Großartig!

Die folgenden Kapitel beinhalten einige Richtlinien, um einen neuen Port für FreeBSD zu erstellen. Wenn Sie einen vorhandenen Port auf den neuesten Stand bringen wollen, sollten Sie mit Kapitel 10 fortfahren.

Wenn Ihnen dieses Dokument nicht detailliert genug ist, sollten Sie einen Blick in `/usr/ports/Mk/bsd.port.mk` werfen. Das Makefile jedes Ports bindet diese Datei ein. Auch wenn Sie nicht täglich mit Makefiles arbeiten, sollten Sie gut damit zurecht kommen, da die Datei gut dokumentiert ist und Sie eine Menge Wissen daraus erlangen können. Zusätzlich können Sie speziellere Fragen an die FreeBSD ports (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-ports>)-Mailingliste stellen.

**Anmerkung:** Nur ein Bruchteil der Variablen (`VAR`), die von Ihnen gesetzt werden können, finden hier Erwähnung. Die meisten von ihnen (wenn nicht sogar alle) sind am Anfang von `/usr/ports/Mk/bsd.port.mk` erläutert. Beachten Sie bitte, dass diese Datei eine nicht standardkonforme Tabulator-Einstellung verwendet. **Emacs** und **Vim** sollten diese Einstellung jedoch automatisch beim Öffnen der Datei setzen. Sowohl `vi(1)` als auch `ex(1)` können mit dem Befehl `:set tabstop=4` dazu gebracht werden, die Datei richtig anzuzeigen, wenn sie geöffnet wird.

# Kapitel 3. Port erstellen auf die Schnelle

Dieser Abschnitt beschreibt, wie Sie schnell einen Port erstellen können. In vielen Fällen ist dies allerdings nicht ausreichend, dann werden Sie in diesem Buch weiterlesen müssen.

Als Erstes besorgen Sie sich das Original-Tarball (komprimiertes Archiv) und legen es im `DISTDIR` ab, welches standardmäßig `/usr/ports/distfiles` ist.

**Anmerkung:** Im Folgenden wird angenommen, dass die Software unverändert kompiliert werden konnte, dass also keinerlei Änderungen nötig waren, um den Port auf Ihrem FreeBSD-Rechner zum Laufen zu bringen. Falls Sie Änderungen vornehmen mussten, werden Sie auch den nächsten Abschnitt beachten müssen.

## 3.1. Das Makefile schreiben

Ein minimales Makefile sieht in etwa so aus:

```
# New ports collection makefile for:  oneko
# Date created:          5 December 1994
# Whom:                  asami
#
# $FreeBSD$
#

PORTNAME=      oneko
PORTVERSION=   1.1b
CATEGORIES=    games
MASTER_SITES=  ftp://ftp.cs.columbia.edu/archives/X11R5/contrib/

MAINTAINER=    asami@FreeBSD.org
COMMENT=       A cat chasing a mouse all over the screen

MAN1=          oneko.1
MANCOMPRESSED= yes
USE_IMAKE=     yes

.include <bsd.port.mk>
```

Versuchen Sie es zu verstehen. Machen Sie sich keine Gedanken um die `$FreeBSD$`-Zeile, diese wird automatisch vom CVS eingefügt, wenn der Port in den Haupt-Ports-Tree importiert wird. Ein detailliertes Beispiel finden Sie im Abschnitt `sample Makefile`.

## 3.2. Die Beschreibungsdateien erstellen

Es gibt zwei Beschreibungsdateien, die für jeden Port benötigt werden, ob sie tatsächlich im Paket enthalten sind oder nicht. Dies sind `pkg-descr` und `pkg-plist`. Der `pkg-` Präfix unterscheidet sie von anderen Dateien.

### 3.2.1. pkg-descr

Diese enthält eine längere Beschreibung des Ports. Einer oder mehrere Absätze, die kurz und prägnant erklären, was der Port macht, sind ausreichend.

**Anmerkung:** `pkg-descr` enthält *keine* Anleitung oder detaillierte Beschreibung wie der Port benutzt oder kompiliert wird! *Bitte seien Sie vorsichtig, wenn Sie aus dem `README` oder der Manualpage kopieren*; Diese sind oft keine prägnanten Beschreibungen des Ports oder sie sind in einem ungünstigen Format (Manualpages haben z.B. bündige Zwischenräume). Wenn es für die portierte Software eine offizielle Webseite gibt, sollten Sie diese hier angeben. Fügen Sie hierzu *eine* der Webseiten mit dem Präfix `WWW:` ein, damit automatische Werkzeuge korrekt arbeiten.

Das folgende Beispiel zeigt wie Ihre `pkg-descr` aussehen sollte:

```
This is a port of oneko, in which a cat chases a poor mouse all over
the screen.
```

```
:
(etc.)
```

```
WWW: http://www.oneko.org/
```

### 3.2.2. pkg-plist

Diese Datei enthält eine Liste aller Dateien, die von diesem Port installiert werden. Sie wird auch die “Packliste” genannt, da das Paket durch die hier aufgeführten Dateien erstellt wird. Die Pfadangaben sind relativ zum Installationspräfix (für gewöhnlich `/usr/local` oder `/usr/X11R6`). Wenn Sie die `MANn`-Variablen verwenden (was Sie auch machen sollten), führen Sie hier keine Manualpages auf. Wenn der Port während der Installation Verzeichnisse erstellt, stellen Sie sicher entsprechende `@dirrm`-Zeilen einzufügen, um die Verzeichnisse zu entfernen, wenn das Paket gelöscht wird.

Hier ist ein kleines Beispiel:

```
bin/oneko
lib/X11/app-defaults/Oneko
lib/X11/oneko/cat1.xpm
lib/X11/oneko/cat2.xpm
lib/X11/oneko/mouse.xpm
@dirrm lib/X11/oneko
```

Für weitere Details zur Packliste lesen Sie in der `pkg_create(1)` Manualpage nach.

**Anmerkung:** Es wird empfohlen alle Dateinamen in dieser Datei alphabetisch sortiert zu halten. Das erlaubt Ihnen die Änderungen bei einem Upgrade Ihres Ports deutlich einfacher zu Überprüfen.

**Anmerkung:** Eine Packlist von Hand zu erzeugen kann eine sehr mühsame Aufgabe sein. Wenn der Port eine große Anzahl Dateien installiert, kann es Zeit sparen, eine Packliste automatisch zu erstellen.

Es gibt nur einen Fall, in dem `pkg-plist` weggelassen werden kann. Wenn der Port nur eine handvoll Dateien und Verzeichnisse installiert, können diese in den Variablen `PLIST_FILES` und `PLIST_DIRS` im `Makefile` aufgelistet werden. Zum Beispiel könnten wir im obigen Beispiel ohne `pkg-plist` für den `oneko`-Port auskommen, indem wir die folgenden Zeilen ins `Makefile` einfügen:

```
PLIST_FILES=    bin/oneko \
                lib/X11/app-defaults/Oneko \
                lib/X11/oneko/cat1.xpm \
                lib/X11/oneko/cat2.xpm \
                lib/X11/oneko/mouse.xpm
PLIST_DIRS=    lib/X11/oneko
```

Natürlich sollte `PLIST_DIRS` ungesetzt bleiben, wenn der Port keine eigenen Verzeichnisse installiert.

Der Preis für diese Art die Dateien eines Ports anzugeben ist, dass man keine Befehlsfolgen wie in `pkg_create(1)` nutzen kann. Deshalb ist es nur für einfache Ports geeignet und macht diese noch einfacher. Gleichzeitig bringt es den Vorteil die Anzahl der Dateien in der Ports-Sammlung zu reduzieren. Deshalb ziehen Sie bitte diese Vorgehensweise in Erwägung, bevor Sie `pkg-plist` benutzen.

Später werden wir uns ansehen, wie `pkg-plist` und `PLIST_FILES` benutzt werden können, um anspruchsvollere Aufgaben zu erfüllen.

### 3.3. Die Checksummendatei erzeugen

Geben Sie einfach `make makesum` ein. Die Regeln von Make sorgen dafür, dass die Datei `distinfo` automatisch erstellt wird.

Wenn sich die Checksumme einer heruntergeladenen Datei regelmäßig ändert und Sie sicher sind, dass Sie der Quelle trauen können (weil sie z.B. von einer Hersteller-CD oder täglich erstellter Dokumentation stammt), sollten Sie diese Dateien in der Variable `IGNOREFILES` angeben. Dann wird die Checksumme für diese Datei bei `make makesum` nicht berechnet, sondern auf `IGNORE` gesetzt.

### 3.4. Den Port testen

Sie sollten sicherstellen, dass die Port-Regeln genau das einhalten, was Sie von ihnen erwarten, auch beim Erzeugen eines Pakets aus dem Port. Dies sind die wichtigen Punkte, die Sie überprüfen sollten.

- `pkg-plist` enthält nichts, das nicht von Ihrem Port installiert wurde.
- `pkg-plist` enthält alles, was von Ihrem Port installiert wurde.
- Ihr Port kann mit Hilfe von `make reinstall` mehrmals installiert werden.
- Ihr Port räumt bei der Deinstallation hinter sich auf.

#### Empfohlene Testreihenfolge

1. `make install`

2. `make package`
3. `make deinstall`
4. `pkg_add Paket-Name`
5. `make deinstall`
6. `make reinstall`
7. `make package`

Stellen Sie bitte sicher, dass während `make package` und `make deinstall` keine Warnungen ausgegeben werden. Nach Schritt 3 überprüfen Sie bitte, ob alle neuen Verzeichnisse korrekt entfernt wurden. Und versuchen Sie die Software nach Schritt 4 zu benutzen, um sicherzustellen, dass sie korrekt funktioniert, wenn diese aus einem Paket installiert wird.

Der gründlichste Weg diese Schritte zu automatisieren ist eine **Tinderbox** zu installieren. Diese verwaltet `Jails`, in denen Sie alle oben genannten Schritte durchführen können, ohne den Zustand Ihres laufenden Systems zu verändern. Mehr Informationen hierzu enthält `ports/ports-mgmt/tinderbox`

## 3.5. Ihren Port mit `portlint` überprüfen

Bitte verwenden Sie `portlint`, um festzustellen, ob Ihr Port unseren Richtlinien entspricht. Das Programm `ports-mgmt/portlint` ist Teil der Ports-Sammlung. Stellen Sie vor allem sicher, dass das Makefile in der richtigen Form und das Paket passend benannt ist.

## 3.6. Den Port einreichen

Als Erstes sorgen Sie bitte dafür, dass Sie den Abschnitt DOs and DON'Ts gelesen haben.

Nun, da Sie mit Ihrem Port zufrieden sind, müssen Sie ihn nur noch in den Haupt-Ports-Tree von FreeBSD einbringen, damit alle daran teilhaben können. Wir benötigen nicht Ihr `work`-Verzeichnis oder Ihr `pkgname.tgz`-Paket – diese können Sie nun löschen. Als Nächstes fügen Sie bitte einfach die Ausgabe von `shar `find port_dir`` in einen Fehlerbericht (PR - Problem Report) und senden diesen mittels `send-pr(1)` (unter Bug Reports and General Commentary ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/articles/contributing/contrib-how.html#CONTRIB-GENERAL](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/articles/contributing/contrib-how.html#CONTRIB-GENERAL))) finden Sie weitere Informationen über `send-pr(1)`). Ordnen Sie den Fehlerbericht bitte in die Kategorie `Ports` mit der Klasse `Change-Request` ein (Markieren Sie den Bericht nicht als `vertraulich` (`confidential`)!). Fügen Sie bitte eine kurze Beschreibung des Programms, das Sie portiert haben, in das “Beschreibungs”-Feld des Problembereichs und das Shar (Shell-Archiv) in das “Fix”-Feld ein.

**Anmerkung:** Sie können uns die Arbeit um einiges vereinfachen, wenn Sie eine gute Beschreibung in der Zusammenfassung des Problembereiches verwenden. Wir bevorzugen etwas wie “Neuer Port: `<Kategorie>/<Portname><Kurzbeschreibung des Ports>`” für neue Ports und “Update Port: `<Kategorie>/<Portname> <Kurzbeschreibung des Updates>`” für Portupdates. Wenn Sie sich an dieses Schema halten, ist die Chance, dass sich jemand bald Ihren Bericht ansieht, deutlich besser.

Noch einmal: *Bitte fügen Sie nicht das distfile der Originalquelle, das `work`-Verzeichnis oder das Paket, das Sie mit `make package` erstellt haben, ein.*

Haben Sie bitte etwas Geduld, nachdem Sie den Port eingereicht haben. Manchmal kann es einige Monate dauern, bevor ein Port in FreeBSD eingefügt wird, obwohl es wahrscheinlich nur ein paar Tage dauert. Sie können sich die Liste der Ports, die darauf warten in FreeBSD committet zu werden (<http://www.FreeBSD.org/cgi/query-pr-summary.cgi?category=ports>), ansehen.

Nachdem wir einen Blick auf Ihren Port geworfen haben, werden wir, wenn nötig, bei Ihnen nachfragen und ihn in die Ports-Sammlung übernehmen. Ihr Name taucht dann auch in der Liste der Additional FreeBSD Contributors ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/articles/contributors/contrib-additional.html](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/articles/contributors/contrib-additional.html)) und in anderen Dateien auf. Ist das nicht toll?! :-)

# Kapitel 4. Einen Port in aller Ruhe erstellen

Ok, das war nicht ganz einfach und der Port hat einige Veränderungen erfordert, um funktionieren zu können. In diesem Abschnitt werden wir Schritt für Schritt erklären, wie man den funktionierenden Port den Vorgaben der Ports entsprechend anpasst.

## 4.1. Die Funktionsweise

Beginnen wir mit der Abfolge der Ereignisse, die eintreten, wenn der Nutzer das erste `make` in Ihrem Portsverzeichnis ausführt. Sie empfinden es für das Verständnis vielleicht hilfreich `bsd.port.mk` in einem anderen Fenster offen zu haben, während Sie diesen Abschnitt lesen.

Aber machen Sie sich keine Sorgen, falls Sie nicht wirklich verstehen, was `bsd.port.mk` macht, die Wenigsten begreifen dies... :>

1. Das Target `fetch` wird aufgerufen. Es ist dafür verantwortlich sicherzustellen, dass der Tarball lokal im `DISTDIR` verfügbar ist. Falls `fetch` die benötigten Dateien in `DISTDIR` nicht finden kann, durchsucht es die URL `MASTER_SITES`, welche im Makefile gesetzt ist, ebenso wie unsere Haupt-FTP-Seite unter `ftp://ftp.freebsd.org/pub/FreeBSD/ports/distfiles/` (`ftp://ftp.FreeBSD.org/pub/FreeBSD/ports/distfiles`), wo wir genehmigte Distfiles als Backup aufbewahren. Danach wird versucht, so eine direkte Internetverbindung besteht, dass genannte Distfile mit `FETCH` herunterzuladen. Falls dies gelingt, wird die Datei in `DISTDIR` für weitere Nutzung abgelegt und fährt fort.
2. Das Target `extract` wird aufgerufen. Es sucht nach den Distfiles Ihres Ports (normalerweise ein gzip-komprimierter Tarball) in `DISTDIR` und entpackt diese in ein temporäres Unterverzeichnis, welches von `WRKDIR` festgelegt wird (standardmäßig `work`).
3. Das Target `patch` wird aufgerufen. Zuerst werden alle in `PATCHFILES` festgelegten Patches eingespielt. Anschließend werden, falls Patches der Form `patch-*` in `PATCHDIR` (standardmäßig das `files`-Unterverzeichnis) gefunden werden, diese in alphabetischer Reihenfolge eingespielt.
4. Das Target `configure` wird aufgerufen. Dieses kann viele verschiedene Dinge machen.
  1. Existiert `scripts/configure`, so wird es aufgerufen.
  2. Falls `HAS_CONFIGURE` oder `GNU_CONFIGURE` gesetzt sind, wird `WRKSRC/configure` ausgeführt.
  3. Falls `USE_IMAKE` gesetzt ist, wird `XMKMF` (standardmäßig `xmkmf -a`) ausgeführt.
5. Das Target `build` wird aufgerufen. Es ist für das Wechseln in das private Arbeitsverzeichnis (`WRKSRC`) und das Bauen des Ports zuständig. Ist `USE_GMAKE` gesetzt, so wird GNU `make` verwendet, sonst das System-`make`.

Die oben genannten Schritte sind die Standardaktionen. Zusätzlich können Sie `pre-irgendwas` oder `post-irgendwas` als Targets definieren oder Skripten mit diesen Namen in das `scripts`-Unterverzeichnis legen. Sie werden dann vor bzw. nach den Standardaktionen aufgerufen.

Angenommen Sie haben das Target `post-extract` in Ihrem Makefile definiert und eine Datei `pre-build` im `scripts` Unterverzeichnis, so wird das Target `post-extract` nach dem normalen Entpacken aufgerufen und das Skript `pre-build` ausgeführt, bevor die vordefinierten Bau-Regeln abgearbeitet sind. Es wird empfohlen, dass Sie Makefile-Targets verwenden, falls die Aktionen es erlauben, da es so für jemanden einfacher sein wird herauszufinden, was für eine nicht-standardmäßige Aktion der Port benötigt.



Die Standardaktionen werden aus den Targets `bsd.port.mk do-irgendwas` übernommen. Zum Beispiel sind die Befehle zum Entpacken eines Ports im Target `do-extract` zu finden. Falls Sie mit einem vorgegebenen Target nicht zufrieden sind, können Sie es verändern, indem Sie das Target `do-irgendwas` in Ihrem Makefile neu definieren.

**Anmerkung:** Die “Haupt”-Targets (z.B. `extract`, `configure` usw.) machen nicht mehr als sicherzustellen, dass bis hierhin alle Abschnitte abgeschlossen sind, um danach die eigentlichen Targets oder Skripte aufzurufen. Und es ist nicht beabsichtigt, dass diese geändert werden. Falls Sie das Entpacken verändern wollen, verändern Sie `do-extract`, aber niemals die Art, wie `extract` arbeitet!

Jetzt, da Sie verstehen, was geschieht, wenn der Benutzer `make` eingibt, lassen Sie uns durch die empfohlenen Schritte gehen, um den perfekten Port zu erstellen.

## 4.2. Den originalen Quelltext besorgen

Normalerweise liegt der original Quelltext als gepackte Datei (`foo.tar.gz` oder `foo.tar.Z`) vor. Kopieren Sie diese nach `DISTDIR`. Nutzen Sie, soweit möglich, immer die Quellen aus dem *Hauptzweig*.

Es ist notwendig die Variable `MASTER_SITES` anzupassen, um anzugeben, wo sich der originale Quelltext befindet. In `bsd.sites.mk` finden sich hilfreiche Definitionen für die gebräuchlichsten Seiten. Bitte nutzen Sie diese Seiten und die zugehörigen Definitionen, soweit dies möglich ist. Damit wird vermieden, immer und immer wieder dieselben Informationen zu wiederholen. Da die Hauptseiten regelmäßig angepasst werden müssen, vereinfacht dieses Vorgehen die Pflege der Dateien für jeden Beteiligten.

Falls keine zuverlässige und gut erreichbare FTP/HTTP-Seite zu finden ist, oder nur Seiten auffindbar sind, die keinen Standards entsprechen, sollte eine Kopie des Quelltextes auf einer zuverlässigen Seite abgelegt werden. Dies könnte z.B. die eigene Internetseite sein.

Ist kein geeigneter Ort zum Ablegen des Quelltextes auffindbar, ist es möglich diesen “intern” auf `ftp.FreeBSD.org` abzulegen; dies sollte jedoch als letzte Möglichkeit angesehen werden. Das Distfile muss in diesem Fall in `~/public_distfiles/` eines `freefall`-Accounts abgelegt werden. Bitten Sie den Committer Ihres Ports dies zu erledigen. Er wird außerdem `MASTER_SITES` nach `MASTER_SITE_LOCAL` und `MASTER_SITE_SUBDIR` auf den `freefall`-Benutzernamen angepasst.

Sollte sich das Distfile des Ports regelmäßig ohne Versionsanpassungen des Autors ändern, sollte überlegt werden, das Distfile auf der eigenen Internetseite abzulegen und diese in der Liste der `MASTER_SITES` an die erste Stelle zu setzen. Falls möglich, sollte der Autor des Ports gebeten werden, dies zu erledigen; hierüber wird die Kontrolle des Quelltextes verbessert. Wird eine eigene Version des Quelltextes auf eigenen Internetseiten verfügbar gemacht, verhindert dies Warnungen von “checksum mismatch” und reduziert den Arbeitsaufwand der Maintainer der FTP-Seiten. Auch wenn nur eine Quelle für den Quelltext des Ports zur Verfügung steht, ist es empfohlen, ein Backup auf einer weiteren Seite abzulegen und diese als zweiten Eintrag in `MASTER_SITES` aufzunehmen.

Sind für den Port zusätzlich aus dem Internet verfügbare Patches erforderlich, sollten diese ebenfalls in `DISTDIR` abgelegt werden. Sollten diese Patches von anderer Quelle als der Hauptseite des Ports stammen, ist das kein Grund zur Sorge. Es gibt Wege diesem Umstand gerecht zu werden (beachten Sie die unten stehende Beschreibung zu `PATCHFILES`).

### 4.3. Den Port bearbeiten

Entpacken Sie eine Kopie des Tarballs in ein privates Verzeichnis und nehmen Sie alle Änderungen vor, die nötig sind, um den Port unter einer aktuellen FreeBSD-Version kompilieren zu können. *Protokollieren Sie sorgfältig* alle Schritte, die Sie vornehmen, da Sie den Prozess in Kürze automatisieren werden. Alles, auch das Entfernen, Hinzufügen oder Bearbeiten von Dateien, sollte von einem automatisierten Skript oder einer Patch-Datei machbar sein, wenn Ihr Port fertig ist.

Falls Ihr Port bedeutende Interaktionen/Veränderungen durch den Benutzer benötigt, um ihn zu Kompilieren oder zu Installieren, sollten Sie einen Blick auf Larry Walls klassische **Configure**-Skripte werfen oder vielleicht etwas Ähnliches selbst erstellen. Das Ziel der Ports-Sammlung ist es, jeden Port so “plug-and-play-fähig” wie möglich für den Endbenutzer zu machen, während ein Minimum an Speicherplatz gebraucht wird.

**Anmerkung:** Solange nicht anders angegeben wird von Patch-Dateien, Skripten und anderen Dateien, die Sie erstellt und der FreeBSD Ports-Sammlung hinzugefügt haben, angenommen, dass Sie unter den standardmäßigen BSD-Copyright-Bedingungen stehen.

### 4.4. Fehlerbehebung (Patches)

Bei der Vorbereitung eines Ports können die Dateien, die hinzugefügt oder verändert wurden, mittels `diff(1)` abgefangen werden, um Sie später an `patch(1)` zu übergeben. Jeder Patch, der dem Quelltext übergeben werden soll, sollte in einer Datei `patch-*` abgelegt werden, wobei `*` dem Pfadnamen der zu korrigierenden Datei entspricht, wie er auch in `patch-Imakefile` oder im `patch-src-config.h` erscheint. Diese Dateien sollten in `PATCHDIR` (normalerweise `files`) abgelegt sein, von wo sie automatisch übernommen werden. Alle Patches müssen sich relativ zur `WRKSRCS`-Variable (normalerweise dem Verzeichnis, in dem sich der Quelltext des Ports entpackt und wo auch der Bau stattfindet) befinden.

Um Korrekturen und Updates zu vereinfachen, sollte es vermieden werden, mehr als einen Patch für eine Datei zu nutzen (z.B. `patch-file` und `patch-file2`, welche beide `WRKSRCS/foobar.c` verändern).

Für die Benennung der Patches sollten nur die Zeichen `[-+._a-zA-Z0-9]` genutzt werden. Bitte verwenden Sie keine weiteren Zeichen als die angegebenen. Die Namensvergabe sollte nicht `patch-aa` oder `patch-ab` etc. entsprechen, erwähnen Sie immer den Pfad und Dateinamen.

RCS-Zeichenketten sollten vermieden werden, da CVS diese verstümmeln würde, sobald wir diese Dateien in die Ports-Sammlung einpflegen. Wenn wir die Dateien wieder abrufen wären diese verändert und der Patch würde fehlschlagen. RCS-Zeichenketten sind in Dollar-Zeichen (\$) eingefügte Zeichen und beginnen üblicherweise mit `$Id` oder `$RCS`.

Die Option rekursiv (`-r`) zu nutzen `diff(1)`, um Patches zu erstellen, ist zulässig, jedoch sollte der Patch anschließend geprüft werden, um Unnötiges aus dem Patch zu entfernen. Im Einzelnen bedeutet dies, dass Diffs zwischen zwei Backup-Dateien, Makefiles oder wenn der Port `Imake` oder GNU `configure` usw. nutzt, überflüssig sind und entfernt werden sollten. Falls es notwendig war, `configure.in` zu bearbeiten und es soll `autoconf` zum Neuerstellen von `configure` genutzt werden, sollten die Diffs aus `configure` nicht genutzt werden (diese werden oft einige tausend Zeilen groß!); – hier sollte `USE_AUTOTOOLS=autoconf:261` definiert und das Diff aus `configure.in` genutzt werden.

Zusätzlich sollte man unnötige Markup-Änderungen in Patches/Änderungen möglichst vermeiden. In der Open Source-Welt teilen sich Projekte häufig große Teile des Quellcodes. Allerdings verwenden die einzelnen Projekte oft unterschiedliche Programmierstile und Vorgaben für Einrückungen. Wenn man also einen funktionierenden Teil einer Funktion aus einem Projekt verwendet, um ein ähnliches Problem in einem anderen Projekt zu lösen, sollte man besonders vorsichtig sein, weil sich ansonsten die CVS-Änderungseinträge mit überflüssigen Einträgen füllen, die nur das Markup des Quellcodes betreffen, ohne dass sich an der Funktion des eigentlichen Quellcode etwas ändert (“withspace-only changes”). Solche Änderungen vergrößern nicht nur das CVS-Repository, sondern erschweren es auch die Ursache für eventuell auftretende Probleme zu finden.

War es notwendig eine Datei zu entfernen, wird dies besser mittels des `post-extract`-Targets als über den Patch selbst realisiert.

Ein einfacher Austausch kann direkt über das `Makefile` des Ports umgesetzt werden, indem der `in-place`-Modus von `sed(1)` genutzt wird. Dies ist sehr hilfreich, wenn variable Werte korrigiert werden sollen. Beispiel:

```
post-patch:
    @${REINPLACE_CMD} -e 's|for Linux|for FreeBSD|g' ${WRKSRC}/README
    @${REINPLACE_CMD} -e 's|-pthread|${PTHREAD_LIBS}|' ${WRKSRC}/configure
```

Relativ häufig ergibt sich die Situation, in der die portierte Software die CR/LF-Konventionen für Zeilenenden nutzt (dies ist bei unter Windows® entwickelter Software häufig der Fall). Dies kann bei weiteren Patches Probleme (Compiler-Warnungen, Fehlermeldungen bei der Ausführung von Skripten wie z.B. `/bin/sh^M not found`) und anderes ergeben. Um schnell alle Dateien von CR/LF nach LF zu konvertieren, kann `USE_DOS2UNIX=yes` in das `Makefile` des Ports geschrieben werden. Hierzu kann eine Liste der zu konvertierenden Dateien erstellt werden:

```
USE_DOS2UNIX=    util.c util.h
```

Sollen Gruppen von Dateien über verschiedene Unterverzeichnisse konvertiert werden, kann `DOS2UNIX_REGEX` genutzt werden, dessen Argumente `find`-kompatible, reguläre Ausdrücke sind. Mehr zur Formatierung findet sich in `re_format(7)`. Diese Option ist beim Konvertieren aller Dateien mit definierter Endung, z.B. aller Dateien im Quellcode, wobei binäre Dateien unberührt bleiben, sinnvoll:

```
USE_DOS2UNIX=    yes
DOS2UNIX_REGEX=  .*\. (c|cpp|h)
```

## 4.5. Konfigurieren

Fügen Sie alle zusätzlichen Veränderungsbefehle Ihrem Skript `configure` hinzu und speichern Sie es im `scripts`-Unterverzeichnis. Wie vorstehend schon erwähnt, können Sie dies auch mit den Targets `Makefile` und/oder Skripte mit dem Namen `pre-configure` oder `post-configure` erledigen.

## 4.6. Handhabung von Benutzereingaben

Sollte der Port Eingaben vom Benutzer benötigen, muss `IS_INTERACTIVE` im `Makefile` des Ports gesetzt werden. Dies erlaubt “overnight builds” Ihren Port zu überspringen, falls der Nutzer die Variable `BATCH` setzt (setzt der

Nutzer hingegen die Variable `INTERACTIVE`, werden *nur* Ports gebaut, die Interaktion vom Nutzer erwarten). Dies erspart den Rechnern, welche kontinuierlich Ports bauen, eine Menge Zeit (siehe unten).

Zudem ist es empfohlen, falls sinnvolle Vorgaben für interaktive Optionen gesetzt sind, die `PACKAGE_BUILDING`-Variable zu prüfen und das interaktive Skript abzuschalten. Dies macht es uns möglich, Pakete für CDROMs und FTP-Server zu bauen.

# Kapitel 5. Die Konfiguration des Makefile

Das Konfigurieren des `Makefile` ist sehr einfach und wir schlagen vor, dass Sie zunächst einen Blick auf vorhandene Beispiele werfen. Zusätzlich gibt es ein Beispiel eines `Makefile` in diesem Handbuch. Schauen Sie es sich an und verfolgen Sie bitte die Abfolge der Variablen und Abschnitte in dieser Vorlage. Damit erleichtern Sie es anderen, Ihren Port zu lesen.

Bedenken Sie bitte die folgenden Probleme in der hier vorgegebenen Abfolge der Unterabschnitte dieses Kapitels, wenn Sie Ihr neues `Makefile` erstellen:

## 5.1. Der originale Quelltext

Liegt der Quelltext in `DISTDIR` als eine standardisierte und mit `gzip` gepackte Datei in der Art `foozolix-1.2.tar.gz`? Falls ja, können Sie zum nächsten Schritt übergehen. Falls nicht, sollten Sie versuchen, die Variablen `DISTVERSION`, `DISTNAME`, `EXTRACT_CMD`, `EXTRACT_BEFORE_ARGS`, `EXTRACT_AFTER_ARGS`, `EXTRACT_SUFX`, oder `DISTFILES` zu ändern. Das hängt davon ab, wie fremdartig das Distributionsfile Ihres Ports ist (der häufigste Fall ist `EXTRACT_SUFX=.tar.Z`, wenn der Tarball durch ein normales `compress` und nicht durch `gzip` gepackt wurde).

Im schlimmsten Fall können Sie einfach Ihre eigene Vorgabe mittels `do-extract` erzeugen und die Standardvorgabe überschreiben; aber dies sollte in den wenigsten Fällen, wenn überhaupt, notwendig sein.

## 5.2. Bezeichnungen

Der erste Teil des `Makefile` beschreibt die Versionsnummer des Ports und führt ihn in der richtigen Kategorie auf.

### 5.2.1. PORTNAME und PORTVERSION

Setzen Sie bitte die Variable `PORTNAME` auf den Basisnamen Ihres Ports und die Variable `PORTVERSION` auf dessen Versionsnummer.

### 5.2.2. PORTREVISION und PORTEPOCH

#### 5.2.2.1. PORTREVISION

Die `PORTREVISION`-Variable ist ein streng monoton wachsender Wert, welcher auf 0 zurückgesetzt wird, nachdem `PORTVERSION` erhöht wurde (d.h. jedes Mal, wenn ein offizielles Release erfolgt). Sie wird an den Namen des Pakets angehängt, wenn sie ungleich 0 ist. Änderungen an `PORTREVISION` werden von automatisierten Werkzeugen (z.B. `pkg_version(1)`) genutzt, um anzuzeigen, dass ein neues Paket verfügbar ist.

`PORTREVISION` sollte jedes Mal erhöht werden, wenn eine Änderung am Port erfolgt, die beträchtliche Auswirkungen auf den Inhalt oder Struktur des aus dem Port erzeugten Pakets zur Folge hat.

Beispiele dafür, wann `PORTREVISION` erhöht werden sollte:

- Hinzufügen von Patches, welche Sicherheitslücken schließen, Fehler beseitigen oder neue Funktionalität zum Port hinzufügen.
- Änderungen am `Makefile` des Ports, welche `compile-time`-Optionen hinzufügen oder entfernen.
- Änderungen bezüglich Packliste oder am Verhalten während der Installation des Pakets (d.h. Änderungen an einem Skript, welches Ausgangsdaten für das Paket erzeugt, wie z.B. SSH-Hostschlüssel).
- Versionssprung einer Shared-Library, welche eine Abhängigkeit dieses Ports ist (In diesem Fall würde ein Anwender bei der Installation des alten Pakets scheitern, falls er eine neue Version der Abhängigkeit bereits installiert hat, weil nach der alten Bibliothek `libfoo.x` anstatt nach `libfoo.(x+1)` gesucht wird).
- Schleichende Änderungen am Distfile, welche bedeutende funktionale Änderungen verursachen, d.h. Änderungen des Distfile erfordern eine Korrektur an `distinfo`, ohne dass damit zusammenhängend die `PORTVERSION` verändert wird, obwohl ein `diff -ru` zwischen der alten und der neuen Version bedeutende Veränderungen am Code nachweist.

Beispiele für Änderungen, welche keine Erhöhung von `PORTREVISION` erfordern:

- Stilistische Änderungen am Grundgerüst des Ports ohne funktionale Änderungen am daraus resultierenden Paket.
- Änderungen an der Variable `MASTER_SITES` oder andere funktionale Änderungen, welche das resultierende Paket nicht verändern.
- Marginale Patches am Distfile wie die Korrektur von Tippfehlern, welche nicht wichtig genug sind, um dem Benutzer die Bürde eines Upgrades aufzuerlegen.
- Build fixes, die ein Paket erst kompilierbar machen, welches ohne diese Änderungen vorher nicht erzeugt werden konnte (solange die Änderungen keine funktionale Differenz bringen auf Plattformen, auf denen dieses Paket schon vorher gebaut werden konnte). Da `PORTREVISION` den Inhalt des Pakets widerspiegelt, ist es nicht notwendig `PORTREVISION` zu erhöhen, wenn das Paket vorher nicht erstellt werden konnte.

Als Faustregel gilt: Stellen Sie sich die Frage, ob die durchgeführte Änderung am Port jedem hilft (entweder aufgrund einer Verbesserung, Beseitigung eines Fehlers, oder der Annahme, dass das neue Paket überhaupt erst funktioniert) und wägen Sie es gegen den Umstand ab, dass jedermann, der seine Ports-Sammlung regelmässig auf dem neuesten Stand hält, zu einer Aktualisierung gezwungen wird. Falls Sie die Frage positiv beantworten sollten, erhöhen Sie die Variable `PORTREVISION`.

#### 5.2.2.2. PORTEPOCH

Von Zeit zu Zeit geschieht es, dass irgendjemand (Drittanbieter von Software oder FreeBSD Ports Committer) etwas Dummes tut und eine Version einer Software veröffentlicht, deren Versionsnummer niedriger ist als die der vorherigen. Ein Beispiel hierfür ist ein Port, der von `foo-20000801` auf `foo-1.0` geändert wird (der Erstere wird fälschlicherweise als neue Version behandelt, weil 2000801 ein numerisch größerer Wert ist als 1).

In Situationen wie diesen sollte die Variable `PORTEPOCH` erhöht werden. Wenn `PORTEPOCH` größer als 0 ist, wird sie an den Namen des Pakets angehängt, wie in Abschnitt 0 oberhalb bereits beschrieben. `PORTEPOCH` darf niemals verringert oder auf 0 gesetzt werden, weil der Vergleich des Pakets mit einem früheren Zeitpunkt scheitern würde (d.h. das Paket würde niemals als veraltet erkannt werden): Die neue Versionsnummer (`1.0`, 1 im obigen Beispiel) ist immer noch numerisch kleiner als die vorherige Version (2000801), aber das Suffix `, 1` wird von automatisierten Werkzeugen gesondert behandelt und wird als größer erkannt, als das implizit angenommene Suffix `, 0` im früheren Paket.

Das Entfernen oder Zurücksetzen von `PORTEPOCH` führt zu unendlichem Ärger. Wenn Sie die obigen Ausführungen nicht vollständig verstanden haben, lesen Sie es bitte unbedingt nochmals bis Sie es vollständig verinnerlicht haben, oder fragen Sie vor jeder Änderung auf den Mailinglisten nach!

Es wird erwartet, dass `PORTEPOCH` für die weitaus überwiegende Zahl der Ports nicht verwendet wird und der verantwortungsvolle und vorausschauende Umgang mit `PORTVERSION` macht es meist überflüssig, falls ein späteres Release die Versionsstruktur ändern sollte. Vorsicht ist geboten, wenn ein Release einer Drittanbieter-Software ohne eine offizielle Versionsnummer veröffentlicht wird, wie z.B. bei “Snapshot-Versionen”. Man ist versucht, das Release mit dem jeweiligen Datum zu bezeichnen, was unweigerlich zu den oben beschriebenen Problemen führt, wenn das nächste “offizielle” Release erscheint.

Wenn z.B. ein Snapshot zum Datum 20000917 veröffentlicht wird und die vorherige Version der Software war 1.2, dann sollte der Snapshot die `PORTVERSION` 1.2.20000917 oder ähnlich erhalten und nicht 20000917, damit das nachfolgende Release, angenommen 1.3, immer noch einen größeren numerischen Wert aufweist.

### 5.2.2.3. Beispiel für den Gebrauch von `PORTREVISION` und `PORTEPOCH`

Der `gtkmmumble`-Port, Version 0.10, befindet sich in der Ports-Sammlung:

```
PORTNAME=      gtkmmumble
PORTVERSION=    0.10
```

`PKGNAME` wird zu `gtkmmumble-0.10`.

Ein Sicherheitsloch wurde entdeckt, das einen lokalen Patch von FreeBSD erforderlich macht. `PORTREVISION` wird entsprechend erhöht.

```
PORTNAME=      gtkmmumble
PORTVERSION=    0.10
PORTREVISION=    1
```

`PKGNAME` wird zu `gtkmmumble-0.10_1`

Eine neue Version wird vom Software-Drittanbieter veröffentlicht, bezeichnet mit der Version 0.2 (es stellt sich heraus, dass der Autor beabsichtigte, dass 0.10 eigentlich 0.1.0 bedeuten sollte, nicht “was kommt nach 0.9” – Hoppla, aber nun ist es zu spät). Da die neue Unterversion 2 numerisch kleiner ist als die vorherige Version 10, muss `PORTEPOCH` erhöht werden, um sicherzustellen, dass das neue Paket auch als “neuer” erkannt wird. Da es ein neues Release des Drittanbieters ist, wird `PORTREVISION` auf 0 zurückgesetzt (oder aus dem Makefile entfernt).

```
PORTNAME=      gtkmmumble
PORTVERSION=    0.2
PORTEPOCH=      1
```

`PKGNAME` wird zu `gtkmmumble-0.2,1`

Das nächste Release ist 0.3. Da `PORTEPOCH` niemals verringert wird, sind die Versionsvariablen nun wie folgt:

```
PORTNAME=      gtkmmumble
PORTVERSION=    0.3
PORTEPOCH=      1
```

`PKGNAME` wird zu `gtkmmumble-0.3,1`

**Anmerkung:** Falls `ORTEPOCH` mit diesem Upgrade auf 0 zurückgesetzt worden wäre, dann würde jemand, der das Paket `gtkmmumble-0.10_1` installiert hätte, das Paket `gtkmmumble-0.3` nicht als neuer erkennen, da 3 immer noch numerisch kleiner ist als 10. Bedenken Sie, dass genau dies der springende Punkt an `ORTEPOCH` ist.

### 5.2.3. PKGNAMEPREFIX UND PKGNAMESUFFIX

Zwei optionale Variablen, `PKGNAMEPREFIX` und `PKGNAMESUFFIX`, werden verknüpft mit `PORTNAME` und `PORTVERSION`, um `PKGNAME` zu bilden als

`${PKGNAMEPREFIX}${PORTNAME}${PKGNAMESUFFIX}-${PORTVERSION}` . Stellen Sie bitte unbedingt sicher, dass diese Variablen den Richtlinien für einen guten Paketnamen entsprechen. Insbesondere dürfen Sie *keinesfalls* einen Bindestrich (-) in `PORTVERSION` verwenden. Falls das Paket den *language-* oder *-compiled.specifcs-*Teil aufweist (siehe unten) benutzen Sie `PKGNAMEPREFIX` oder `PKGNAMESUFFIX` respektive. Machen Sie diese Variablen nicht zum Bestandteil von `PORTNAME`!

### 5.2.4. LATEST\_LINK

In einigen Fällen können mehrere Versionen einer Applikation gleichzeitig in der Ports-Sammlung sein. Das index build- und das package build-System müssen nun in der Lage sein, diese als unterschiedliche Ports zu erkennen, obwohl diese Versionen alle die gleichen Variablen `PORTNAME`, `PKGNAMEPREFIX` und sogar `PKGNAMESUFFIX` aufweisen. In solchen Fällen sollte die optionale Variable `LATEST_LINK` auf einen unterschiedlichen Wert für alle Ports gesetzt werden mit Ausnahme des "Haupt-Ports". Beispiele hierfür sind die `editors/vim5` und `editors/vim`-Ports und die `www/apache*`-Familie. Beachten Sie bitte, dass die Frage der Auswahl der "wichtigsten" Version ("am populärsten", "am besten Unterstützt", "zuletzt gepatcht" usw.) ausserhalb der Möglichkeiten dieses Handbuches liegt. Wir sagen Ihnen nur, wie Sie die anderen Ports spezifizieren, nachdem Sie den "Haupt-Port" erkoren haben.

### 5.2.5. Namensregeln für Pakete

Im Folgenden finden Sie die Regeln für die Benennung Ihrer Pakete. Diese sollen gewährleisten, dass das Paketverzeichnis leicht zu durchsuchen ist, da es bereits abertausende Pakete gibt und die Nutzer sich mit Schauder abwenden, wenn Ihre Augen überstrapaziert werden!

Der Paketname soll aussehen wie `[language[_region]]-name[[-]compiled.specifcs]-version.numbers`.

Der Paketname ist definiert als `${PKGNAMEPREFIX}${PORTNAME}${PKGNAMESUFFIX}-${PORTVERSION}` . Stellen Sie bitte sicher, dass die Variablen Ihres Ports diesem Format entsprechen.

1. FreeBSD bemüht sich ausserordentlich, die Landessprachen seiner Nutzer zu unterstützen. Die *language*-Variable soll eine Abkürzung mit 2 Buchstaben sein der Sprachen gemäß ISO-639, falls der Port für eine bestimmte Sprache spezifisch ist. Beispiele hierfür sind `ja` für Japanisch, `ru` für Russisch, `vi` für Vietnamesisch, `zh` für Chinesisch, `ko` für Koreanisch und `de` für Deutsch.



Sollte der Port spezifisch sein für eine gewisse Region innerhalb eines Sprachraumes, dann fügen Sie bitte auch den Ländercode mit 2 Buchstaben hinzu. Beispiele sind `en_US` für nordamerikanisches Englisch und `fr_CH` für schweizerisches Französisch.

Der `language`-Teil muss in der `PKGNAMEPREFIX`-Variable gesetzt werden.

2. Der erste Buchstabe des `name`-Teils muss kleingeschrieben werden (der Rest des Namens kann Großbuchstaben enthalten. Daher seien Sie bitte umsichtig, wenn Sie den Namen einer Software konvertieren, welche Grossbuchstaben enthält). Es ist Tradition, Perl 5-Module durch ein vorstehendes `p5-` und durch Umwandlung des doppelten Doppelpunktes in Bindestriche zu bezeichnen. So wird z.B. aus dem `Data::Dumper`-Modul der `p5-Data-Dumper`-Port.
3. Vergewissern Sie sich, dass der Name des Ports und seine Versionsnummer klar getrennt sind und in den Variablen `PORTNAME` und `PORTVERSION` stehen. Der einzige Grund, um in `PORTNAME` einen Versionsteil aufzunehmen ist der, dass die Software wirklich so bezeichnet wird, wie z.B. die Ports `textproc/libxml2` oder `japanese/kinput2-freewnn`. Ansonsten sollte `PORTNAME` keine versionsspezifischen Bestandteile aufweisen. Es ist vollkommen normal, dass viele Ports den gleichen `PORTNAME` aufweisen wie z.B. die `www/apache*`-Ports. In diesem Falle werden unterschiedliche Versionen (und unterschiedliche Indexeinträge) unterschieden durch die Werte von `PKGNAMEPREFIX`, `PKGNAME_SUFFIX` und `LATEST_LINK`.
4. Falls der Port mit verschiedenen, fest kodierten Vorgaben (üblicherweise Teil des Verzeichnisnamens in einer Familie von Ports) gebaut werden kann, dann soll der `-compiled.specifcs`-Teil die einkompilierten Vorgaben anzeigen (der Bindestrich ist optional). Beispiele hierfür sind Papiergrößen und Font-Einheiten.

Der `-compiled.specifcs`-Teil muss in der Variablen `PKGNAME_SUFFIX` gesetzt werden.

5. Die Versionszeichenfolge sollte einen Bindestrich (`-`) am Schluss haben und eine von Punkten getrennte Liste von Integer-Zahlen und kleingeschriebenen Buchstaben sein. Es ist nicht zulässig, einen weiteren Bindestrich innerhalb des Versionsstrings zu verwenden! Die einzige Ausnahme hiervon ist die Zeichenfolge `p1` (bedeutet "patchlevel"), welche *nur* dann gebraucht werden darf, wenn die Applikation über keine Haupt- oder Unterversionsnummern verfügt. Wenn die Versionsbezeichnung der Software Zeichenketten wie "alpha", "beta", "rc" oder "pre" enthält, dann nehmen Sie bitte den ersten Buchstaben daraus und setzen ihn unmittelbar hinter einen Punkt. Falls die Versionszeichenfolge nach diesem Punkt fortgesetzt wird, sollen die Zahlen ohne einen Punkt zwischen den einzelnen Buchstaben folgen.

Das Ziel ist es, die Ports anhand der Versionszeichenfolge zu sortieren. Stellen Sie bitte unbedingt sicher, dass die Bestandteile der Versionsnummer immer durch einen Punkt getrennt sind und falls Datumsangaben verwandt werden diese im Format `yyyy.mm.dd` und nicht `dd.mm.yyyy` oder gar dem nicht Y2K-kompatiblen Format `yy.mm.dd` vorliegen.

Hier sind einige reale Beispiele, die aufzeigen, wie man den Namen einer Applikation zu einem vernünftigen Paketnamen umwandelt:

Software name	PKGNAMEPREFIX	PORTNAME	PKGNAME_SUFFIX	PORTVERSION	Grund
mule-2.2.2	(leer)	mule	(leer)	2.2.2	Keine Änderung erforderlich
EmiClock-1.0.2	(leer)	emiclock	(leer)	1.0.2	keine Großbuchstaben für einzelne Applikationen

Softwarename	PKGNAMEPREFIX	PORTNAME	PKGNAME_SUFFIX	PORTVERSION	Grund
rdist-1.3alpha	(leer)	rdist	(leer)	1.3.a	Keine Zeichenketten wie <code>alpha</code> erlaubt
es-0.9-beta1	(leer)	es	(leer)	0.9.b1	keine Zeichenketten wie <code>beta</code> erlaubt
mailman-2.0rc3	(leer)	mailman	(leer)	2.0.r3	keine Zeichenketten wie <code>rc</code> erlaubt
v3.3beta021.src	(leer)	tiff	(leer)	3.3	Was sollte denn das eigentlich sein?
tvwm	(leer)	tvwm	(leer)	pl11	Versionsstring zwingend erforderlich
piewm	(leer)	piewm	(leer)	1.0	Versionsstring zwingend erforderlich
xvgr-2.10pl1	(leer)	xvgr	(leer)	2.10.1	<code>pl</code> nur erlaubt, wenn keine Versionsnummer vorhanden
gawk-2.15.6	ja-	gawk	(leer)	2.15.6	Japanische Sprachversion
psutils-1.13	(leer)	psutils	-letter	1.13	Papergröße beim Paketbau fix kodiert
pkfonts	(leer)	pkfonts	300	1.0	Paket für 300 DPI Schriftarten

Falls es in der Originalquelle überhaupt keinen Anhaltspunkt für irgendeine Versionsbezeichnung gibt und es unwahrscheinlich ist, dass der Autor jemals eine neue Version veröffentlichen wird, dann setzen Sie bitte die Version einfach auf `1.0` (wie im obigen Beispiel `piewm`). Sie können auch den Autor fragen oder eine Datumszeichenfolge (`yyyy.mm.dd`) als Version verwenden.

## 5.3. Kategorisierung

### 5.3.1. CATEGORIES

Wenn ein Paket erzeugt wird, dann wird es unter `/usr/ports/packages/All` abgelegt und von einem oder

mehreren Unterverzeichnissen werden auf `/usr/ports/packages` Links erstellt. Die Namen dieser Unterverzeichnisse werden durch die Variable `CATEGORIES` festgelegt. Dies geschieht, um dem Nutzer zu helfen, eine große Zahl von Paketen auf einer FTP-Webseite oder einer CD/DVD zu durchsuchen. Bitte werfen Sie einen Blick auf die Aktuelle Liste der Kategorien und suchen Sie die beste Kategorie für Ihren Port aus.

Diese Liste legt auch fest, an welcher Stelle in der Ports-Sammlung der Port eingefügt wird. Falls Sie mehrere Kategorien angeben wird angenommen, dass die Dateien des Ports im Unterverzeichnis mit dem Namen der ersten angegebenen Kategorie liegen. Schauen Sie bitte unten für weitere Informationen darüber, wie man die richtige Kategorie bestimmt.

### 5.3.2. Aktuelle Liste der Kategorien

Hier ist die aktuelle Liste der Kategorien. Die mit einem Asterisk (\*) bezeichneten sind *virtuelle* Kategorien, also solche, welche über kein eigenes Unterverzeichnis in der Ports-Sammlung verfügen. Sie werden nur als Sekundärkategorien benutzt und sind nur für Suchzwecke eingerichtet worden.

**Anmerkung:** Für nicht-virtuelle Kategorien finden Sie eine einzeilige Beschreibung in der Variable `COMMENT` im `Makefile` des jeweiligen Unterverzeichnisses.

Kategorie	Beschreibung	Anmerkung
accessibility	Ports für behinderte Menschen.	
afterstep*	Ports für den AfterStep ( <a href="http://www.afterstep.org">http://www.afterstep.org</a> ) Window Manager.	
arabic	Arabische Sprachunterstützung.	
archivers	Archivierungswerkzeuge.	
astro	Ports für Astronomie.	
audio	Sound-Unterstützung.	
benchmarks	Benchmarking-Werkzeuge.	
biology	Software für Biologie.	
cad	CAD-Werkzeuge.	
chinese	Chinesische Sprachunterstützung.	
comms	Kommunikationsprogramme.	Hauptsächlich Software für serielle Schnittstellen.
converters	Zeichensatz-Konverter.	
databases	Datenbanken.	
deskutils	Dinge, die vor der Erfindung des Computers auf dem Schreibtisch waren.	
devel	Entwicklungs-Werkzeuge.	Legen Sie keine Bibliotheken hier ab, nur weil es Bibliotheken sind, es sei denn, sie gehören wirklich nirgendwo anders hin.

Kategorie	Beschreibung	Anmerkung
dns	DNS-bezogene Software.	Spezielle Editoren gehören in Ihre jeweilige Kategorie, (z.B. gehört ein mathematischer Formeleditor in <code>math</code> ).
editors	allgemeine Editoren.	
elisp*	Emacs-lisp-Ports.	
emulators	Emulatoren für andere Betriebssysteme.	Terminal-Emulatoren gehören <i>nicht</i> hierher; X-basierende gehören zu <code>x11</code> und text-basierende zu <code>comms</code> oder <code>misc</code> , abhängig von deren genauer Funktionalität.
finance	Finanz-Software und ähnliches.	Falls Ihr Port sowohl FTP als auch HTTP unterstützt, stellen Sie ihn in <code>ftp</code> mit der Zweitkategorie <code>www</code> .
french	Französische Sprachunterstützung.	
ftp	FTP Client- und Server-Werkzeuge.	
games	Spiele.	
geography*	geografische Software.	
german	Deutsche Sprachunterstützung.	
gnome*	Ports für GNOME ( <a href="http://www.gnome.org">http://www.gnome.org</a> )	
gnustep*	Software für GNUstep.	
graphics	grafische Werkzeuge.	
hamradio*	Software für Amateurfunk.	
haskell*	Software für die Haskell-Programmiersprache.	
hebrew	Hebräische Sprachunterstützung.	
hungarian	Ungarische Sprachunterstützung.	
ipv6*	IPv6-bezogene Software.	Die <code>java</code> -Kategorie sollte nicht die Einzige für einen Port sein mit Ausnahme der direkt nur mit der Programmiersprache zusammenhängenden Applikationen. Porter sollten <code>java</code> nicht als Hauptkategorie eines Ports wählen.
irc	Internet Relay Chat (IRC)-Werkzeuge.	
japanese	Japanische Sprachunterstützung.	
java	Software für die Java-Programmiersprache.	
kde*	Ports für das K Desktop Environment (KDE) ( <a href="http://www.kde.org">http://www.kde.org</a> )-Projekt.	
kld*	Kernelmodule.	

Kategorie	Beschreibung	Anmerkung
korean	Koreanische Sprachunterstützung.	
lang	Programmiersprachen.	
linux*	Linux-Applikationen und -Werkzeuge.	
lisp*	Software für die Lisp-Programmiersprache.	
mail	Mail-Software.	
math	Numerische Berechnungen und andere mathematische Werkzeuge.	
mbone	MBone-Applikationen.	
misc	Verschiedene Werkzeuge.	Hauptsächlich Werkzeuge, die nicht anderswo hingehören. Versuchen Sie, falls irgend möglich, eine bessere Kategorie für Ihren Port zu finden als <code>misc</code> , weil Ports hier leicht untergehen.
multimedia	Multimedia-Software.	
net	Verschiedene Netzwerk-Software.	
net-im	Instant Messaging-Software.	
net-mgmt	Netzwerk-Management-Software.	
net-p2p	Peer to peer-Netzwerkprogramme.	
news	USENET News-Software.	
palm	Software für Palm™ ( <a href="http://www.palm.com/">http://www.palm.com/</a> ).	
parallel*	Applikationen für paralleles Rechnen.	
pear*	Ports für das Pear PHP-Framework.	
perl5*	Ports, welche <b>Perl</b> Version 5 benötigen.	
plan9*	Verschiedene Programme von Plan9 ( <a href="http://www.cs.bell-labs.com/plan9dist/">http://www.cs.bell-labs.com/plan9dist/</a> ).	
polish	Polnische Sprachunterstützung.	
ports-mgmt	Hilfsprogramme für das Installieren und Entwickeln von FreeBSD Ports und Paketen.	
portuguese	Portugiesische Sprachunterstützung.	
print	Drucker-Software.	Desktop Veröffentlichungs-Werkzeuge (DTP, Betrachter etc.) gehören auch hierher.

Kategorie	Beschreibung	Anmerkung
python*	Software für Python ( <a href="http://www.python.org/">http://www.python.org/</a> ).	
ruby*	Software für Ruby ( <a href="http://www.ruby-lang.org/">http://www.ruby-lang.org/</a> ).	
rubygems*	Ports für RubyGems ( <a href="http://www.rubygems.org/">http://www.rubygems.org/</a> )-Pakete.	
russian	Russische Sprachunterstützung.	
scheme*	Software für die Scheme-Programmiersprache.	
science	Wissenschaftliche Programme, die in keine andere Kategorie passen wie z.B. <code>astro</code> , <code>biology</code> und <code>math</code> .	
security	Security-Werkzeuge.	
shells	Shells.	
spanish*	Spanische Sprachunterstützung.	
sysutils	System-Werkzeuge.	
tcl*	Ports, welche Tcl benötigen.	
textproc	Textverarbeitungsprogramme.	Dies beinhaltet nicht DTP-Werkzeuge, diese gehören in <code>print</code> .
tk*	Ports, welche Tk benötigen.	
ukrainian	Ukrainische Sprachunterstützung.	
vietnamese	Vietnamesische Sprachunterstützung.	
windowmaker*	Ports für den WindowMaker Window-Manager.	
www	Software für das World Wide Web (WWW).	HTML-Werkzeuge gehören auch hierher.
x11	X-Window-System und dergleichen.	Diese Kategorie ist nur für Software, welche direkt X unterstützt. Fügen Sie keine normalen X-Applikationen hinzu. Die meisten davon gehören in eine andere <code>x11-*</code> -Kategorie (siehe unten). Falls Ihr Port eine X-Applikation <i>ist</i> , dann definieren Sie bitte <code>USE_XLIB</code> (impliziert durch <code>USE_IMAKE</code> ) und fügen ihn der entsprechenden Kategorie hinzu.
x11-clocks	X11-Uhren.	
x11-drivers	X11-Treiber.	
x11-fm	X11-Dateimanager.	
x11-fonts	X11-Schriftarten und Werkzeuge.	
x11-servers	X11-Server.	

Kategorie	Beschreibung	Anmerkung
x11-themes	X11-Themes.	
x11-toolkits	X11-Toolkits.	
x11-wm	X11-Window-Manager.	
xfce*	Ports in Zusammenhang mit Xfce ( <a href="http://www.xfce.org/">http://www.xfce.org/</a> ).	
zope*	Zope ( <a href="http://www.zope.org/">http://www.zope.org/</a> )- Unterstützung.	

### 5.3.3. Wählen der richtigen Kategorie

Da viele der Kategorien sich überlappen, müssen Sie oft festlegen, welches die primäre Kategorie Ihres Ports ist. Hierzu gibt es einige Regeln, welche diese Auswahl bestimmen. Hier ist die Liste der Regeln mit abnehmender Wichtigkeit:

- Die erste (primäre) Kategorie muss eine physische (keine virtuelle, siehe oben) sein. Dies ist notwendig damit Pakete erstellt werden können. Die nachfolgenden Kategorien können wahllos virtuelle oder physische Kategorien sein.
- Sprachspezifische Kategorien kommen immer zuerst. Wenn Ihr Port z.B. Japanische X11-Schriftarten installiert, dann muss Ihre CATEGORIES-Zeile `japanese x11-fonts` enthalten.
- Spezifische Kategorien werden vor weniger spezifischen Kategorien aufgelistet. Ein HTML-Editor sollte z.B. als `www editors` aufgeführt werden und nicht umgekehrt. Genauso sollten Sie keinen Port unter `net` aufführen, wenn er zu `irc`, `mail`, `mbone`, `news`, `security` oder `www` passt, da `net` stillschweigend eingeschlossen ist in diesen Kategorien.
- `x11` wird nur als sekundäre Kategorie benutzt, wenn die primäre Kategorie eine sprachspezifische ist. Keinesfalls sollten Sie `x11` in die Kategorie-Zeile einer X-Applikation setzen.
- **Emacs** modes gehören in die gleiche Kategorie wie die vom jeweiligen mode unterstützte Applikation und nicht in `editors`. Ein **Emacs** mode z.B. für das Editieren von Quelltext einer bestimmten Programmiersprache gehört zur Kategorie `lang`.
- Für Ports, die vom Benutzer ladbare Kernelmodule installieren, sollte die virtuelle Kategorie `kld` in die CATEGORIES-Zeile aufgenommen werden.
- `misc` sollte nicht zusammen mit irgendeiner anderen nicht-virtuellen Kategorie auftreten. Falls Sie `misc` mit einer anderen Kategorie in CATEGORIES haben bedeutet dies, dass Sie gefahrlos `misc` streichen und die andere Kategorie alleine verwenden können!
- Falls Ihr Port wirklich in keine andere Kategorie passt, verwenden Sie bitte `misc`.

Falls Sie sich über die Kategorie im Unklaren sind, hinterlassen Sie bitte einen Kommentar in Ihrem per `send-pr(1)` eingereichten Bericht, damit wir diese Frage vor dem Import diskutieren können. Falls Sie ein Committer sind, schicken Sie bitte eine Nachricht an FreeBSD ports (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-ports>), damit die Frage im Vorhinein erörtert werden kann. Neue Ports werden zu häufig falsch kategorisiert und werden sofort wieder verschoben. Das bläht das Master Source Repository unnötig auf.

### 5.3.4. Eine neue Kategorie vorschlagen

Da die Ports-Sammlung über viele Jahre gewachsen ist, wurden viele neue Kategorien hinzugefügt. Neue Kategorien können *virtuell* (ohne eigenes Unterverzeichnis in der Ports-Sammlung) oder *physisch* sein. Der nachfolgende Text führt einige Punkte auf, welche bei der Neueinführung einer physischen Kategorie beachtet werden müssen, damit Sie dies bei einem eventuellen Vorschlag Ihrerseits berücksichtigen können.

Unsere bestehende Maxime ist die Vermeidung der Neuanlage von physischen Kategorien, solange nicht eine große Zahl von Ports zugeordnet werden können oder falls ihr nicht Ports zugehören würden, welche eine logisch abgegrenzte Gruppe von limitiertem öffentlichem Interesse zugehören würden (zum Beispiel neue Sprachkategorien) oder vorzugsweise beides.

Die Erklärung dafür ist, dass eine Neuanlage einer physischen Kategorie einen erheblichen Arbeitsaufwand ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/articles/committers-guide/article.html#PORTS](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/articles/committers-guide/article.html#PORTS)) sowohl für die Committer als auch diejenigen Nutzer bedeutet, welche die Änderungen der Ports-Sammlung nachvollziehen. Zusätzlich verursachen Vorschläge für neue Kategorien oftmals Kontroversen (natürlich deswegen, weil es keinen klaren Konsens darüber gibt, welche Kategorie als "zu groß" betrachtet werden muss noch ob sich bestimmte Kategorien zur einfachen Suche eignen (und wie viele Kategorien überhaupt ideal wären) und so weiter).

Hier ist das Prozedere:

1. Schlagen Sie die neue Kategorie auf FreeBSD ports (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-ports>) vor. Sie sollten eine detaillierte Begründung für die neue Kategorie beifügen einschließlich einer Erklärung, warum Sie meinen, die existierenden Kategorien seien nicht ausreichend. Zeigen Sie außerdem eine Liste der zu verschiebenden Ports (falls neue Ports in **GNATS** auf ihren commit warten, die in diese Kategorie passen würden. Listen Sie diese bitte auch mit auf). Sind Sie der Maintainer oder Einreicher dieser Ports, erwähnen Sie es bitte. Es verleiht Ihrem Vorschlag mehr Gewicht.
2. Nehmen Sie an der Diskussion teil.
3. Falls es Unterstützung für Ihren Vorschlag geben sollte, reichen Sie bitte einen PR ein, welcher die Begründung und die Liste der betroffenen Ports enthält, die verschoben werden müssen. Idealerweise sollte der PR Patches für Folgendes enthalten:
  - Makefiles für die neuen Ports nach dem Repocopy
  - Makefile für die neue Kategorie
  - Makefile für die alten Kategorien der betroffenen Ports
  - Makefiles für Ports, welche von den alten Ports abhängen
  - Für zusätzliches Ansehen sorgen Sie, wenn Sie die anderen Dateien, die geändert werden müssen, beifügen wie in der Direktive des Committer's Guide beschrieben.
4. Da es die Ports-Infrastruktur beeinflusst und nicht nur die Durchführung von Repocopies und möglicherweise sogar Regressionstests auf dem Build Cluster durchgeführt werden müssen, sollte der PR dem Ports Management Team Ports Management Team <portmgr@FreeBSD.org> zugeordnet werden.
5. Sobald der PR bestätigt wurde muss ein Committer den Rest der Prozedur durchführen, welche im Committers Guide ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/articles/committers-guide/#ports](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/articles/committers-guide/#ports)) beschrieben ist.

Das Vorschlagen einer neuen virtuellen Kategorie ist ähnlich, aber wesentlich weniger aufwendig, weil keine Ports verschoben werden müssen. In diesem Falle müssen nur die Patches an den PR beigefügt werden, welche die neue Kategorie zur Variable `CATEGORIES` der betroffenen Ports hinzufügen.



### 5.3.5. Vorschlagen einer Neuorganisation aller Kategorien

Von Zeit zu Zeit schlägt jemand eine komplette Neuorganisation aller Ports, entweder mit einer zweistufigen Struktur oder irgendeiner Art von Schlüsselwörtern, vor. Bis heute wurde keiner dieser Vorschläge umgesetzt, weil sie zwar einfach zu machen sind, aber der Aufwand zur Umsetzung und Reorganisation der kompletten Ports-Sammlung schlichtweg mörderisch wäre. Bitte lesen Sie die Geschichte dieser Vorschläge in den Archiven der Mailinglisten nach, bevor Sie diese Ideen nochmals unterbreiten. Zudem sollten Sie gewappnet sein, dass man Sie auffordert, einen arbeitsfähigen Prototyp vorzulegen.

## 5.4. Die Distributionsdateien

Der zweite Teil des Makefile beschreibt die Dateien, welche heruntergeladen werden müssen, um den Port zu bauen und wo diese Dateien zu finden sind.

### 5.4.1. DISTVERSION/DISTNAME

DISTNAME ist der Name der Applikation wie er von den Autoren vergeben wurde. DISTNAME hat als Vorgabe `${PORTNAME}-${PORTVERSION}` also überschreiben Sie diese Vorgabe nur, wenn es notwendig ist. DISTNAME wird nur an zwei Stellen genutzt. Erstens: (DISTFILES) hat als Vorgabe `${DISTNAME}${EXTRACT_SUFFIX}`. Zweitens: Die Distributionsdatei soll in einem Unterverzeichnis namens WRKSRC extrahiert werden, dessen Vorgabe `work/${DISTNAME}` ist.

Manche Drittanbieter-Namen, welche nicht in das Schema `${PORTNAME}-${PORTVERSION}` passen, können durch Setzen von DISTVERSION automatisch behandelt werden. PORTVERSION und DISTNAME werden automatisch abgeleitet, können aber natürlich manuell überschrieben werden. Die folgende Tabelle führt einige Beispiele auf:

DISTVERSION	PORTVERSION
0.7.1d	0.7.1.d
10Alpha3	10.a3
3Beta7-pre2	3.b7.p2
8:f_17	8f.17

**Anmerkung:** PKGNAMEPREFIX und PKGNAMESUFFIX beeinflussen DISTNAME nicht. Beachten Sie bitte auch, dass Sie DISTNAME unverändert lassen sollten, falls WRKSRC denselben Wert hat wie `work/${PORTNAME}-${PORTVERSION}` und gleichzeitig dass Archiv des originalen Quelltextes anders benannt ist als `${PORTNAME}-${PORTVERSION}${EXTRACT_SUFFIX}`. Es ist einfacher DISTFILES zu definieren, als DISTNAME und WRKSRC (und möglicherweise EXTRACT\_SUFFIX) zu setzen.

### 5.4.2. MASTER\_SITES

Dokumentieren Sie das Verzeichnis der FTP/HTTP-URL, welche auf den originalen Tarball zeigt, in der Variable MASTER\_SITES. Bitte vergessen Sie niemals den Schrägstrich (/) am Ende!

Die `make`-Makros werden versuchen, diese Festlegung für die Aufbereitung der Distributionsdateien mittels `FETCH` zu benutzen, falls sie diese nicht schon auf dem System finden.

Es wird empfohlen, mehrere Webseiten in dieser Liste aufzuführen, vorzugsweise auf verschiedenen Kontinenten. Dies ist ein Schutz gegen Probleme bei größeren Ausfällen im Internet. Wir planen sogar Unterstützung einzubauen, die automatisch einen Server in der Nähe zum Herunterladen bestimmt. Die Verfügbarkeit von vielen Webseiten wird dieses Vorhaben beträchtlich erleichtern.

Falls der originale Tarball Teil eines populären Archivs ist, wie X-contrib, GNU oder Perl CPAN, können Sie möglicherweise auf diese Seiten in einer einfachen und kompakten Form mittels `MASTER_SITE_*` (d.h., `MASTER_SITE_XCONTRIB`, `MASTER_SITE_GNU` und `MASTER_SITE_PERL_CPAN`) referenzieren. Setzen Sie einfach `MASTER_SITES` auf eine dieser Variablen und `MASTER_SITE_SUBDIR` auf den Pfad innerhalb des Archivs. Hier ist ein Beispiel:

```
MASTER_SITES=      ${MASTER_SITE_XCONTRIB}
MASTER_SITE_SUBDIR= applications
```

Diese Variablen werden in `/usr/ports/Mk/bsd.sites.mk` definiert. Es werden ständig neue Einträge hinzugefügt, daher stellen Sie bitte unbedingt sicher, dass Sie die neueste Version verwenden, bevor Sie einen Port einschicken.

Der Nutzer kann ebenfalls die Variable `MASTER_SITE_*` in der `/etc/make.conf` setzen. Dadurch werden unsere Vorgaben überschrieben und stattdessen werden die Spiegel-Server seiner Wahl für die populären Archive genutzt.

### 5.4.3. EXTRACT\_SUFFIX

Falls Sie eine Distributionsdatei haben, die ein eigentümliches Suffix nutzt, um die Art der Kompression anzuzeigen, dann setzen Sie `EXTRACT_SUFFIX`.

Ist die Distributionsdatei zum Beispiel im Stil von `foo.tgz` anstatt des normalen `foo.tar.gz` benannt, würden Sie schreiben:

```
DISTNAME=      foo
EXTRACT_SUFFIX= .tgz
```

Falls erforderlich, setzen die Variablen `USE_BZIP2` und `USE_ZIP` automatisch `EXTRACT_SUFFIX` auf `.tar.bz2` oder `.zip`. Falls keine der beiden gesetzt ist, dann verwendet `EXTRACT_SUFFIX` die Vorgabe `.tar.gz`.

**Anmerkung:** Sie müssen niemals beide Variablen `EXTRACT_SUFFIX` und `DISTFILES` setzen.

### 5.4.4. DISTFILES

Manchmal haben die zu ladenden Dateien keinerlei Ähnlichkeit mit dem Namen des Ports. Es könnte z.B. `source.tar.gz` oder ähnlich heißen. In anderen Fällen könnte der Quelltext in mehreren Archiven sein und alle müssen heruntergeladen werden.

Falls dies der Fall ist, setzen Sie `DISTFILES` als eine durch Leerzeichen getrennte Liste aller Dateien, die geladen werden müssen.

```
DISTFILES=      source1.tar.gz source2.tar.gz
```

Wenn nicht ausdrücklich gesetzt, verwendet `DISTFILES` als Vorgabe `${DISTNAME}${EXTRACT_SUFFIX}`.

### 5.4.5. EXTRACT\_ONLY

Falls nur einige der `DISTFILES` extrahiert werden müssen (z.B. eine Datei ist der Quelltext und eine andere ist ein unkomprimiertes Dokument), dann listen Sie die zu extrahierenden Dateien in `EXTRACT_ONLY` auf.

```
DISTFILES=      source.tar.gz manual.html
EXTRACT_ONLY=   source.tar.gz
```

Falls *keine* der `DISTFILES` unkomprimiert sein sollte, dann setzen Sie `EXTRACT_ONLY` auf einen leeren String.

```
EXTRACT_ONLY=
```

### 5.4.6. PATCHFILES

Falls Ihr Port zusätzliche Patches benötigt, welche per FTP oder HTTP verfügbar sind, dann setzen Sie `PATCHFILES` auf den Namen der Dateien und `PATCH_SITES` auf die URL des Verzeichnisses, das diese Patches enthält (das Format ist das gleiche wie `MASTER_SITES`).

Falls ein Patch wegen einiger zusätzlicher Pfadnamen nicht relativ zum Anfang des Quelltextbaumes (d.h., `WRKSR`) liegt, dann setzen Sie bitte `PATCH_DIST_STRIP` entsprechend. Wenn z.B. alle Pfadnamen in diesem Patch ein zusätzliches `foozolic-1.0/` vor ihren Dateinamen aufweisen, dann setzen Sie bitte `PATCH_DIST_STRIP=-p1`.

Kümmern Sie sich nicht darum, ob die Patches komprimiert sind. Sie werden automatisch dekomprimiert, wenn die Dateinamen auf `.gz` oder `.z` enden.

Falls der Patch zusammen mit anderen Dateien in einem gezippten Tarball verteilt wird (z.B. mit Dokumentation), dann können Sie nicht `PATCHFILES` verwenden. In diesem Fall fügen Sie den Namen und den Ort dieses Tarballs zu `DISTFILES` und `MASTER_SITES`. Benutzen Sie dann die `EXTRA_PATCHES`-Variable, um auf diese Dateien zu zeigen und `bsd.port.mk` wird automatisch diese Dateien nutzen. Kopieren Sie *niemals* Patch-Dateien in das `PATCHDIR`-Verzeichnis, weil es möglicherweise nicht beschreibbar ist.

**Anmerkung:** Der Tarball wird zusammen mit dem anderen Quelltext extrahiert werden. Eine ausdrückliche Dekomprimierung eines mit `gzip` oder `compress` erzeugten Tarball ist nicht notwendig. Sollten Sie dies dennoch vorgeben, so beachten Sie bitte peinlich genau, dass Sie nichts überschreiben, was bereits im Verzeichnis vorhanden ist. Vergessen Sie auch nicht den kopierten Patch im Target von `pre-clean` zu entfernen.

### 5.4.7. Verschiedene Distributionsdateien oder Patches von verschiedenen Seiten und Verzeichnissen (`MASTER_SITES:n`)

(Betrachten Sie es als in irgendeiner Form “fortgeschrittenes Thema”. Neulinge sollten möglicherweise diesen Abschnitt beim ersten Lesen überspringen).

Dieser Abschnitt stellt Informationen über die Mechanismen zum Herunterladen von Dateien zur Verfügung und behandelt die Variablen `MASTER_SITES:n` und `MASTER_SITES_NN`. Wir beziehen uns im weiteren Text auf diese Variablen als `MASTER_SITES:n`.

Etwas Hintergrundinformation zu Beginn: OpenBSD verfügt über eine sehr elegante Option innerhalb der Variablen `DISTFILES` und `PATCHFILES`. Sowohl Dateien als auch Patches können mit angehängten `:n`-Bezeichnern versehen werden wobei `n` in beiden Fällen `[0-9]` sein kann und eine Gruppenzugehörigkeit anzeigt. Ein Beispiel hierfür ist:

```
DISTFILES=      alpha:0 beta:1
```

In OpenBSD wird die Datei `alpha` mit der Variable `MASTER_SITES0` verknüpft anstatt dem in FreeBSD gebräuchlichen `MASTER_SITES` und `beta` mit `MASTER_SITES1`.

Das ist eine sehr interessante Möglichkeit, die endlose Suche nach der richtigen Download-Seite zu verkürzen.

Stellen Sie sich zwei Dateien in `DISTFILES` und 20 Webseiten in der Variable `MASTER_SITES` vor. Alle Seiten sind erschreckend langsam, `beta` findet sich auf allen Seiten in `MASTER_SITES` und `alpha` kann nur auf der zwanzigsten Seite gefunden werden. Wäre es nicht reine Verschwendung, wenn der Maintainer alle Seiten zuvor überprüfen müsste? Kein guter Start für das wundervolle Wochenende!

Übertragen Sie diesen Umstand auf noch mehr `DISTFILES` und mehr `MASTER_SITES`. Ganz sicher würde unser “distfiles survey master” die Erleichterung sehr zu schätzen wissen, die eine solche Verringerung der Netzwerkbelastung bringen würde.

In den nächsten Abschnitten sehen Sie die Implementierung dieser Idee durch FreeBSD. Dabei wurde das Konzept von OpenBSD ein wenig verbessert.

### 5.4.7.1. Prinzipielle Information

Dieser Abschnitt informiert Sie, wie Sie schnell ein fein granuliertes Herunterladen von vielen Dateien und Fehlerbereinigungen von verschiedenen Webseiten und Unterverzeichnissen bewerkstelligen. Wir beschreiben hier den Fall der vereinfachten Nutzung von `MASTER_SITES:n`. Das ist für die meisten Szenarien ausreichend. Falls Sie weitere Informationen benötigen, sollten Sie den nächsten Abschnitt lesen.

Einige Programme bestehen aus mehreren Dateien, welche von verschiedenen Webseiten heruntergeladen werden müssen. Zum Beispiel besteht **Ghostscript** aus dem Kern des Programms und einer großen Zahl von Treiberdateien, die vom Drucker des Benutzers abhängen. Einige dieser Treiberdateien werden mit der Kernapplikation mitgeliefert aber viele müssen von verschiedenen Webseiten heruntergeladen werden.

Um das zu unterstützen, muss jeder Eintrag in `DISTFILES` mit einem Komma und einem “tag name” abgeschlossen werden. Jeder in `MASTER_SITES` aufgeführte Webseite folgt ein Komma und eine Marke (tag), die anzeigt, welche Datei von dieser Webseite heruntergeladen werden kann.

Stellen Sie sich bitte eine Applikation vor, deren Quelltext in zwei Teile aufgeteilt ist, `source1.tar.gz` und `source2.tar.gz`, welche von zwei verschiedenen Webseiten heruntergeladen werden müssen. Das Makefile des Port würde Zeilen enthalten wie in Beispiel 5-1.

#### Beispiel 5-1. Vereinfachtes Beispiel für den Gebrauch von `MASTER_SITES:n` mit einer Datei pro Webseite

```
MASTER_SITES=   ftp://ftp.example1.com/:source1 \
                ftp://ftp.example2.com/:source2
DISTFILES=      source1.tar.gz:source1 \
                source2.tar.gz:source2
```

Verschiedene Dateien können die gleiche Marke aufweisen. Ausgehend vom vorherigen Beispiel nehmen wir an, dass es noch eine dritte Datei gibt (`source3.tar.gz`), welche von `ftp.example2.com` heruntergeladen werden soll. Das Makefile würde dann aussehen wie Beispiel 5-2.

**Beispiel 5-2. Vereinfachtes Beispiel für den Gebrauch von `MASTER_SITES:n` mit mehr als einer Datei pro Webseite**

```
MASTER_SITES= ftp://ftp.example1.com/:source1 \
ftp://ftp.example2.com/:source2
DISTFILES= source1.tar.gz:source1 \
source2.tar.gz:source2 \
source3.tar.gz:source2
```

### 5.4.7.2. Ausführliche Information

In Ordnung, das vorherige Beispiel reicht nicht für Ihre Bedürfnisse? In diesem Abschnitt werden wir im Detail erklären, wie der fein granulierten Mechanismus zum Herunterladen (`MASTER_SITES:n`) funktioniert und wie Sie Ihre Ports modifizieren, um ihn zu nutzen.

1. Elemente können nachstehend bezeichnet werden mit `:n` wobei  $n$  in diesem Falle `[^: , ]+` ist. Das heißt  $n$  könnte theoretisch jede alphanumerische Zeichenkette sein, aber wir beschränken sie auf `[a-zA-Z_][0-9a-zA-Z_]+` für diesen Moment.

Zudem ist die Zeichenkette case sensitive; d.h.  $n$  unterscheidet sich von  $N$ .

Allerdings dürfen die folgenden Wörter nicht gebraucht werden, da sie spezielle Bedeutungen haben: `default`, `all` und `ALL` (diese Wörter werden intern genutzt in Punkt ii). Ausserdem ist `DEFAULT` ein reserviertes Wort (beachten Sie 3).

2. Elemente mit angehängtem `:n` gehören zur Gruppe  $n$ , `:m` gehört zur Gruppe  $m$  und so weiter.
3. Elemente ohne Anhängsel sind gruppenlos, d.h. sie gehören alle zu der speziellen Gruppe `DEFAULT`. Falls sie an irgendeinem Element `DEFAULT` hängen, ist dies überflüssig, es sei denn Sie wollen, dass ein Element sowohl zu `DEFAULT` als auch anderen Gruppen gleichzeitig gehört (beachten Sie 5).

Die folgenden Beispiele sind gleichwertig, aber das erste Beispiel ist vorzuziehen:

```
MASTER_SITES= alpha
MASTER_SITES= alpha:DEFAULT
```

4. Gruppen sind nicht ausschliessend, d.h. ein Element kann mehreren Gruppen gleichzeitig angehören und eine Gruppe wiederum kann entweder mehrere Elemente oder überhaupt keine aufweisen. Wiederholte Elemente sind schlicht nur wiederholte Elemente.
5. Wenn Sie wollen, dass ein Element gleichzeitig zu mehreren Gruppen gehört, dann können Sie diese durch ein Komma ( , ) trennen.

Anstatt jedes Mal ein anderes Anhängsel zu verwenden und Wiederholungen aufzuführen, können Sie mehrere Gruppen auf einmal in einem einzigen Anhängsel bestimmen. Zum Beispiel markiert `:m,n,o` ein Element, welches zu den Gruppen  $m$ ,  $n$  und  $o$  gehört.

Alle folgenden Beispiele sind gleichwertig, aber das erste Beispiel ist vorzuziehen:

```
MASTER_SITES=    alpha alpha:SOME_SITE

MASTER_SITES=    alpha:DEFAULT alpha:SOME_SITE

MASTER_SITES=    alpha:SOME_SITE,DEFAULT

MASTER_SITES=    alpha:DEFAULT,SOME_SITE
```

6. Alle Webseiten in einer Gruppe werden gemäß `MASTER_SORT_AWK` sortiert. Alle Gruppen innerhalb von `MASTER_SITES` und `PATCH_SITES` werden genauso sortiert.
7. Gruppensemantik kann benutzt werden in den folgenden Variablen: `MASTER_SITES`, `PATCH_SITES`, `MASTER_SITE_SUBDIR`, `PATCH_SITE_SUBDIR`, `DISTFILES` und `PATCHFILES` entsprechend der folgenden Syntax:

- a. Elemente mit `MASTER_SITES`, `PATCH_SITES`, `MASTER_SITE_SUBDIR` und `PATCH_SITE_SUBDIR` müssen mit einem Schrägstrich beendet werden ( / ). Falls Elemente zu irgendwelchen Gruppen gehören, muss `:n` direkt nach dem Trenner / stehen. Der `MASTER_SITES:n`-Mechanismus verlässt sich auf das Vorhandensein des Trennzeichens /, um verwirrende Elemente zu vermeiden in denen `:n` ein zulässiger Bestandteil des Elementes ist und das Auftreten von `:n` die Gruppe `n` anzeigt. Aus Kompatibilitätsgründen (da der /-Trenner sowohl in `MASTER_SITE_SUBDIR` als auch `PATCH_SITE_SUBDIR`-Elementen nicht erforderlich ist) wird, falls das auf das Anhängsel folgende nächste Zeichen kein / ist, auch `:n` als gültiger Teil des Elementes behandelt anstatt als Gruppenzusatz, selbst wenn ein Element ein angehängtes `:n` aufweist. Beachten Sie sowohl Beispiel 5-3 als auch Beispiel 5-4.

#### Beispiel 5-3. Ausführliches Beispiel von `MASTER_SITES:n` in `MASTER_SITE_SUBDIR`

```
MASTER_SITE_SUBDIR=    old:n new/:NEW
```

- Verzeichnisse innerhalb der Gruppe `DEFAULT` -> `old:n`
- Verzeichnisse innerhalb der Gruppe `NEW` -> `new`

#### Beispiel 5-4. Ausführliches Beispiel von `MASTER_SITES:n` mit Komma-Operator, mehreren Dateien, mehreren Webseiten und mehreren Unterverzeichnissen

```
MASTER_SITES=    http://site1/%SUBDIR%/ http://site2/:DEFAULT \
    http://site3/:group3 http://site4/:group4 \
    http://site5/:group5 http://site6/:group6 \
    http://site7/:DEFAULT,group6 \
    http://site8/%SUBDIR%/:group6,group7 \
    http://site9/:group8
DISTFILES=        file1 file2:DEFAULT file3:group3 \
    file4:group4,group5,group6 file5:grouping \
    file6:group7
MASTER_SITE_SUBDIR=    directory-trial:1 directory-n/:groupn \
    directory-one/:group6,DEFAULT \
    directory
```

Das vorstehende Beispiel führt zu einem fein granulierten Herunterladen. Die Webseiten werden in der exakten Reihenfolge ihrer Nutzung aufgelistet.

- `file1` wird heruntergeladen von

- MASTER\_SITE\_OVERRIDE
  - `http://site1/directory-trial:1/`
  - `http://site1/directory-one/`
  - `http://site1/directory/`
  - `http://site2/`
  - `http://site7/`
  - MASTER\_SITE\_BACKUP
- 
- `file2` wird heruntergeladen wie `file1`, da sie zur gleichen Gruppe gehören
    - MASTER\_SITE\_OVERRIDE
    - `http://site1/directory-trial:1/`
    - `http://site1/directory-one/`
    - `http://site1/directory/`
    - `http://site2/`
    - `http://site7/`
    - MASTER\_SITE\_BACKUP
- 
- `file3` wird heruntergeladen von
    - MASTER\_SITE\_OVERRIDE
    - `http://site3/`
    - MASTER\_SITE\_BACKUP
- 
- `file4` wird heruntergeladen von
    - MASTER\_SITE\_OVERRIDE
    - `http://site4/`
    - `http://site5/`
    - `http://site6/`
    - `http://site7/`
    - `http://site8/directory-one/`
    - MASTER\_SITE\_BACKUP
- 
- `file5` wird heruntergeladen von
    - MASTER\_SITE\_OVERRIDE
    - MASTER\_SITE\_BACKUP

- `file6` wird heruntergeladen von
  - `MASTER_SITE_OVERRIDE`
  - `http://site8/`
  - `MASTER_SITE_BACKUP`

8. Wie gruppiere ich eine der speziellen Variablen aus `bsd.sites.mk`, d.h. `MASTER_SITE_SOURCEFORGE`?

Lesen Sie Beispiel 5-5.

**Beispiel 5-5. Ausführliches Beispiel von `MASTER_SITES:n` mit `MASTER_SITE_SOURCEFORGE`**

```
MASTER_SITES=  http://site1/ ${MASTER_SITE_SOURCEFORGE:S/$/:sourceforge,TEST/}
DISTFILES=     something.tar.gz:sourceforge
```

`something.tar.gz` wird von allen Webseiten innerhalb von `MASTER_SITE_SOURCEFORGE` heruntergeladen.

9. Wie nutze ich dies mit `PATCH*-`Variablen.

In allen Beispielen wurden `MASTER*-`Variablen genutzt, aber sie funktionieren exakt genauso mit `PATCH*-`Variablen, wie Sie an Beispiel 5-6. sehen können.

**Beispiel 5-6. Vereinfachte Nutzung von `MASTER_SITES:n` mit `PATCH_SITES`.**

```
PATCH_SITES=  http://site1/ http://site2/:test
PATCHFILES=  patch1:test
```

### 5.4.7.3. Was ändert sich für die Ports? Was ändert sich nicht?

- Alle bestehenden Ports bleiben gleich. Der Code für `MASTER_SITES:n` wird nur aktiviert, falls es Elemente mit angehängtem `:n` entsprechend den zuvor erwähnten Syntax-Regeln wie in 7 gezeigt gibt.
- Das Target des Port bleibt gleich: `checksum`, `makesum`, `patch`, `configure`, `build` etc. Mit der offensichtlichen Ausnahme von `do-fetch`, `fetch-list`, `master-sites` und `patch-sites`.
  - `do-fetch`: nutzt die neue Gruppierung `DISTFILES` und `PATCHFILES` mit ihren darauf zutreffenden Gruppenelementen in `MASTER_SITES` und `PATCH_SITES` welche zutreffende Gruppenelemente sowohl in `MASTER_SITE_SUBDIR` als auch `PATCH_SITE_SUBDIR` aufweisen. Sehen Sie hierzu Beispiel 5-4.
  - `fetch-list`: arbeitet wie das alte `fetch-list` mit der Ausnahme, dass es nur wie `do-fetch` gruppiert.
  - `master-sites` und `patch-sites`: (inkompatibel zu älteren Versionen) geben nur die Elemente der Gruppe `DEFAULT` zurück. Be beziehungsweise sie führen genau genommen die Targets von `master-sites-default` und `patch-sites-default` aus.



Weiterhin ist der Gebrauch des Target entweder von `master-sites-all` oder `patch-sites-all` der direkten Überprüfung von `MASTER_SITES` oder `PATCH_SITES` vorzuziehen. Zudem ist nicht garantiert, dass das direkte Überprüfen in zukünftigen Versionen funktionieren wird. Sehen Sie iii.ii für weitere Informationen zu diesen neuen Port-Targets.

### iii. Neue Port-Targets

- i. Es gibt `master-sites-n` und `patch-sites-n`-Targets, welche die Elemente der jeweiligen Gruppe *n* innerhalb von `MASTER_SITES` und `PATCH_SITES` auflisten. Beispielsweise werden sowohl `master-sites-DEFAULT` als auch `patch-sites-DEFAULT` die Elemente der Gruppe `DEFAULT`, `master-sites-test` und `patch-sites-test` der Gruppe `test` usw. zurückgeben.
- ii. Es gibt das neue Target `master-sites-all` und `patch-sites-all`, welche die Arbeit der alten Targets `master-sites` und `patch-sites` übernehmen. Sie geben die Elemente aller Gruppen zurück, als würden sie zur gleichen Gruppe gehören - mit dem Vorbehalt, dass sie so viele `MASTER_SITE_BACKUP` und `MASTER_SITE_OVERRIDE` auflisten wie Gruppen mittels `DISTFILES` oder `PATCHFILES` definiert sind. Das gleiche gilt entsprechend für `master-sites-all` und `patch-sites-all`.

## 5.4.8. DIST\_SUBDIR

Verhindern Sie, dass Ihr Port das Verzeichnis `/usr/ports/distfiles` in Unordnung bringt. Falls Ihr Port eine ganze Reihe von Dateien herunterladen muss oder eine Datei enthält, die einen Namen hat, der möglicherweise mit anderen Ports in Konflikt stehen könnte (d.h. Makefile), dann setzen Sie die Variable `DIST_SUBDIR` auf den Namen des Ports (`${PORTNAME}` oder `${PKGNAMEPREFIX}${PORTNAME}` sollte hervorragend funktionieren). Dies wird `DISTDIR` von der Vorgabe `/usr/ports/distfiles` auf `/usr/ports/distfiles/DIST_SUBDIR` ändern und stellt tatsächlich alle für Ihren Port benötigten Dateien in dieses Unterverzeichnis.

Es wird zusätzlich nach dem Unterverzeichnis mit dem gleichen Namen auf der Sicherung der Hauptseite auf [ftp.FreeBSD.org](http://ftp.FreeBSD.org) suchen (das ausdrückliche Setzen von `DISTDIR` in Ihrem Makefile wird dies nicht gewährleisten, also nutzen Sie bitte `DIST_SUBDIR`).

**Anmerkung:** Dies hat keine Auswirkungen auf die Variable `MASTER_SITES`, die Sie in Ihrem Makefile definieren.

## 5.4.9. ALWAYS\_KEEP\_DISTFILES

Falls Ihr Port binäre Distfiles benutzt und eine Lizenz aufweist, die verlangt, dass der Quelltext in Form binärer Pakete verteilt werden muss, z.B. GPL, dann wird `ALWAYS_KEEP_DISTFILES` den FreeBSD Build Cluster anweisen eine Kopie der Dateien in `DISTFILES` vorzuhalten. Nutzer dieser Ports benötigen generell diese Dateien nicht, daher ist es ein gutes Konzept, nur dann die Distfiles zu `DISTFILES` hinzuzufügen, wenn `PACKAGE_BUILDING` definiert ist.

**Beispiel 5-7. Nutzung von ALWAYS\_KEEP\_DISTFILES.**

```
.if defined(PACKAGE_BUILDING)
DISTFILES+=          foo.tar.gz
ALWAYS_KEEP_DISTFILES= yes
.endif
```

Wenn Sie zusätzliche Dateien zu `DISTFILES` hinzufügen, dann beachten Sie bitte, dass Sie diese auch in `distinfo` auflisten. Zudem werden die zusätzlichen Dateien normalerweise ebenso in `WRKDIR` extrahiert, was für einige Ports zu unbeabsichtigten Seiteneffekten führen mag und spezielle Behandlung erfordert.

## 5.5. MAINTAINER

Fügen Sie hier Ihre E-Mailadresse ein. Bitte. :-)

Beachten Sie bitte, dass nur eine einzelne E-Mailadresse ohne Kommentar in der Variable `MAINTAINER` zulässig ist. Das Format sollte `user@hostname.domain` sein. Bitte fügen Sie keinen beschreibenden Text wie z.B. Ihren wirklichen Namen ein, dies verwirrt lediglich `bsd.port.mk`.

Der Maintainer ist dafür verantwortlich, dass der Port aktuell gehalten wird und er sorgt dafür, dass der Port korrekt arbeitet. Für eine detaillierte Beschreibung der Verantwortlichkeiten eines Maintainers beachten Sie bitte den Abschnitt Die Herausforderung für einen Port-Maintainer

([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/articles/contributing-ports/maintain-port.html](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/articles/contributing-ports/maintain-port.html)).

Änderungen am Port werden dem Maintainer zur Begutachtung und Zustimmung vorgelegt, bevor sie committed werden. Falls der Maintainer einem Aktualisierungs-Wunsch nicht binnen 2 Wochen (ausgenommen wichtige öffentliche Feiertage) zustimmt, dann wird dies als Maintainer-Timeout betrachtet und eine Aktualisierung kann ohne ausdrückliche Zustimmung des Maintainers erfolgen. Falls der Maintainer nicht binnen 3 Monaten zustimmt, wird er als abwesend ohne Grund betrachtet und kann als Maintainer des fraglichen Ports durch eine andere Person ersetzt werden. Ausgenommen davon ist alles, was durch das Ports Management Team <portmgr@FreeBSD.org> oder das Security Officer Team <security-officer@FreeBSD.org> betreut wird. Es dürfen niemals commits ohne vorherige Zustimmung an solchen Ports vorgenommen werden!

Wir behalten uns das Recht vor, die Einreichungen eines Maintainers ohne ausdrückliche Zustimmung zu ändern, falls wir der Auffassung sind, dass dadurch die Einhaltung von Richtlinien und stilistischen Vorgaben für die Ports-Sammlung besser erfüllt wird. Zudem können größere Änderungen an der Infrastruktur der Ports zu Änderungen an einem bestimmten Port ohne Zustimmung des Maintainers führen. Diese Änderungen beeinflussen niemals die Funktionalität eines Ports.

Das Ports Management Team <portmgr@FreeBSD.org> behält sich das Recht vor, die Maintainerschaft jedem aus irgendeinem Grund zu entziehen oder ausser Kraft zu setzen, und das Security Officer Team <security-officer@FreeBSD.org> behält sich das Recht vor, jede Maintainerschaft aus Sicherheitsgründen aufzuheben oder ausser Kraft zu setzen.

## 5.6. COMMENT

Dies ist eine einzeilige Beschreibung des Ports. *Bitte* fügen Sie nicht den Paketnamen (oder die Version der Software) in den Kommentar ein. Der Kommentar soll mit einem Großbuchstaben beginnen und mit einem Punkt

enden. Hier ist ein Beispiel:

```
COMMENT=      A cat chasing a mouse all over the screen
```

Die COMMENT-Variable soll unmittelbar nach der MAINTAINER-Variable im Makefile stehen.

Bitte versuchen Sie die COMMENT-Zeile auf weniger als 70 Zeichen zu begrenzen, da sie den Nutzern als einzeilige Zusammenfassung des Ports angezeigt wird.

## 5.7. Abhängigkeiten (dependencies)

Viele Ports hängen von anderen Ports ab. Es gibt sieben Variablen, welche Sie benutzen können, um sicherzustellen, dass alle benötigten Teile auf dem Rechner des Nutzers sind. Zusätzlich gibt es einige vordefinierte Variablen für Abhängigkeiten in häufigen Fällen und einige, welche das Verhalten der Abhängigkeiten bestimmen.

### 5.7.1. LIB\_DEPENDS

Diese Variable spezifiziert die Shared-Libraries, von denen der Port abhängt. Es ist eine Liste von *lib:dir[:target]*-Tupeln wobei *lib* den Name der gemeinsam genutzten Bibliothek, *dir* das Verzeichnis, in welchem sie zu finden ist, falls nicht verfügbar, und *target* das Target in diesem Verzeichnis angeben. Zum Beispiel wird

```
LIB_DEPENDS=  jpeg.9:${PORTSDIR}/graphics/jpeg
```

auf eine jpeg-Bibliothek mit der Hauptversionsnummer 9 prüfen, in das *graphics/jpeg*-Unterverzeichnis Ihrer Ports-Sammlung wechseln, es bauen und installieren, falls es nicht gefunden wird. Der *target*-Teil kann weggelassen werden, falls er identisch mit *DEPENDS\_TARGET* ist (Vorgabe hierfür ist *install*).

**Anmerkung:** Der *lib*-Teil ist ein regulärer Ausdruck, welcher die Ausgabe von `ldconfig -r` ausgewertet. Werte wie *intl.[5-7]* und *intl* sind zulässig. Das erste Muster, *intl.[5-7]*, stimmt überein mit: *intl.5*, *intl.6* oder *intl.7*. Das zweite Muster, *intl*, stimmt überein mit jeder Version der *intl*-Bibliothek.

Die Abhängigkeit wird zwei Mal überprüft, einmal innerhalb des *extract*-Target und dann innerhalb des *install*-Target. Zudem wird der Name der Abhängigkeit in das Paket eingefügt, damit `pkg_add(1)` es automatisch installiert, falls es nicht auf dem Rechner des Nutzers ist.

### 5.7.2. RUN\_DEPENDS

Diese Variable legt Binärdateien oder Dateien, von denen der Port abhängt, für die Laufzeit fest. Es ist eine Liste von *path:dir[:target]*-Tupeln, wobei *path* der Name der Binärdatei oder Datei, *dir* das Verzeichnis, in welchem sie gefunden werden kann, falls nicht vorhanden, und *target* das Target in diesem Verzeichnis angeben. Falls *path* mit einem Slash (/) beginnt, wird es als Datei behandelt und deren Vorhandensein wird mit `test -e`; überprüft. Andernfalls wird angenommen, dass es eine Binärdatei ist und `which -s` wird benutzt, um zu überprüfen, ob das Programm im Pfad vorhanden ist.

Zum Beispiel wird

```
RUN_DEPENDS=    ${LOCALBASE}/etc/innd:${PORTSDIR}/news/inn \
               xmlcatmgr:${PORTSDIR}/textproc/xmlcatmgr
```

überprüfen, ob die Datei oder das Verzeichnis `/usr/local/etc/innd` existiert und es erstellen und installieren aus dem `news/inn`-Unterverzeichnis der Ports-Sammlung, falls es nicht gefunden wird. Es wird zudem überprüft, ob die Binärdatei namens `xmlcatmgr` im Suchpfad vorhanden ist und danach zum Unterverzeichnis `textproc/xmlcatmgr` in Ihrer Ports-Sammlung wechseln, es bauen und installieren, falls es nicht gefunden wird.

**Anmerkung:** In diesem Fall ist `innd` eine Binärdatei. Falls sich eine Binärdatei an einem ungewöhnlichen Platz befindet, der nicht im Suchpfad ist, dann sollten Sie die volle Pfadangabe verwenden.

**Anmerkung:** Der offizielle Suchpfad `PATH`, welcher im Ports Cluster benutzt wird, ist

```
/sbin:/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/X11R6/bin
```

Die Abhängigkeit wird innerhalb des `install`-Target überprüft. Zudem wird der Name der Abhängigkeit in das Paket übernommen, damit `pkg_add(1)` es automatisch installieren wird, falls es auf dem System des Nutzers nicht vorhanden ist. Der `target`-Teil kann weggelassen werden, wenn er der gleiche ist wie in der Variable `DEPENDS_TARGET`.

### 5.7.3. BUILD\_DEPENDS

Diese Variable legt Binärdateien oder Dateien fest, die dieser Port zur Erstellung benötigt. Wie `RUN_DEPENDS` ist es eine Liste von `path:dir[:target]`-Tupeln. Zum Beispiel wird

```
BUILD_DEPENDS=
  unzip:${PORTSDIR}/archivers/unzip
```

überprüfen, ob eine Binärdatei `unzip` vorhanden ist und in das Unterverzeichnis `archivers/unzip` Ihrer Ports-Sammlung wechseln und sie erstellen und installieren, falls sie nicht gefunden wird.

**Anmerkung:** "Erstellen" bedeutet hier alles von der Extraktion bis zur Kompilierung. Die Abhängigkeit wird im `extract`-Target überprüft. Der `target`-Teil kann weggelassen werden, falls er identisch mit der Variable `DEPENDS_TARGET` ist.

### 5.7.4. FETCH\_DEPENDS

Diese Variable legt eine Binärdatei oder Datei fest, welche der Port benötigt, um heruntergeladen werden zu können. Wie die vorherigen beiden Variablen ist er eine Liste von `path:dir[:target]`-Tupeln. Zum Beispiel wird

```
FETCH_DEPENDS=
  ncftp2:${PORTSDIR}/net/ncftp2
```

überprüfen, ob eine Binärdatei namens `ncftp2` vorhanden ist, in das Unterverzeichnis `net/ncftp2` Ihrer Ports-Sammlung wechseln, sie erstellen und installieren, falls sie nicht gefunden wird.

Die Abhängigkeit wird innerhalb des `fetch`-Target überprüft. Der `target`-Teil kann weggelassen werden, falls er identisch mit der Variable `DEPENDS_TARGET` ist.

### 5.7.5. EXTRACT\_DEPENDS

Diese Variable spezifiziert eine Binärdatei oder eine Datei, welche dieser Port für die Extraktion benötigt. Wie die vorherigen Variablen ist er eine Liste von `path:dir[:target]`-Tupeln. Zum Beispiel wird

```
EXTRACT_DEPENDS=
  unzip:${PORTSDIR}/archivers/unzip
```

überprüfen, ob eine Binärdatei namens `unzip` vorhanden ist, in das Unterverzeichnis `archivers/unzip` Ihrer Ports-Sammlung wechseln, sie erstellen und installieren, falls sie nicht gefunden wird.

Die Abhängigkeit wird innerhalb des `extract`-Target überprüft. Der `target`-Teil kann weggelassen werden, falls er identisch mit der Variable `DEPENDS_TARGET` ist.

**Anmerkung:** Nutzen Sie diese Variable nur, wenn die Extraktion nicht funktioniert (die Vorgabe nimmt `gzip` an) und nicht mit `USE_ZIP` oder `USE_BZIP2` wie in Abschnitt 5.7.7 beschrieben zum Laufen gebracht werden kann.

### 5.7.6. PATCH\_DEPENDS

Diese Variable legt eine Binärdatei oder eine Datei fest, welche dieser Port zum Patchen benötigt. Wie die vorhergehenden Variablen ist diese eine Liste von `path:dir[:target]`-Tupeln. Zum Beispiel wird

```
PATCH_DEPENDS=
  ${NONEXISTENT}:${PORTSDIR}/java/jfc:extract
```

in das Unterverzeichnis `java/jfc` Ihrer Ports-Sammlung wechseln, um es zu entpacken.

Die Abhängigkeit wird innerhalb des `patch`-Target überprüft. Der `target`-Teil kann entfallen, falls er identisch mit der Variable `DEPENDS_TARGET` ist.

### 5.7.7. USE\_\*

Es gibt eine Reihe von Variablen, um gebräuchliche Abhängigkeiten einzukapseln, die viele Ports aufweisen. Obwohl Ihre Verwendung optional ist, können sie helfen die Übersichtlichkeit des `Makefile` eines Ports zu erhöhen. Jede von ihnen ist im Stil von `USE_*`. Der Gebrauch dieser Variablen ist beschränkt auf das `Makefile` eines Ports und `ports/Mk/bsd.*.mk`. Es ist nicht entworfen worden, um durch den Nutzer setzbare Optionen einzukapseln; benutzen Sie `WITH_*` und `WITHOUT_*` für diese Zwecke.

**Anmerkung:** Es ist *immer* falsch, irgendeine `USE_*`-Variable in der `/etc/make.conf` zu setzen. Zum Beispiel würde das Setzen von

```
USE_GCC=3.2
```

eine Abhängigkeit für GCC32 für jeden Port einschliesslich GCC32 selbst hinzufügen!

**Tabelle 5-1. Die `USE_*`-Variablen**

Variable	Bedeutung
<code>USE_BZIP2</code>	Der Tarball dieses Ports wird mit <code>bzip2</code> komprimiert.
<code>USE_ZIP</code>	Der Tarball des Ports wird mit <code>zip</code> komprimiert.
<code>USE_BISON</code>	Der Port benutzt <code>bison</code> für die Erstellung.
<code>USE_CDRTOOLS</code>	Der Port erfordert <b>cdrecord</b> entweder von <code>sysutils/cdrtools</code> oder <code>sysutils/cdrtools-cjk</code> , abhängig davon, was der Nutzer vorgibt.
<code>USE_GCC</code>	Dieser Port benötigt eine bestimmte Version von <code>gcc</code> zur Erstellung. Die genaue Version kann festgelegt werden mit Werten wie <code>3.2</code> . Mit <code>3.2+</code> kann die mindestens erforderliche Version spezifiziert werden. Der <code>gcc</code> aus dem Basissystem wird genutzt, wenn er die erforderliche Version erfüllt, andernfalls wird eine geeignete Version des <code>gcc</code> aus den Ports kompiliert und die Variablen <code>CC</code> und <code>CXX</code> werden angepasst.

Variablen zugehörig zu **gmake** und dem `configure`-Skript werden in Abschnitt 6.3 beschrieben, währenddessen **autoconf**, **automake** und **libtool** in Abschnitt 6.4 beschrieben sind. **Perl**-spezifische Variablen werden in Abschnitt 6.6 behandelt. X11-Variablen sind aufgelistet in Abschnitt 6.7. Abschnitt 6.8 behandelt GNOME-bezogene Variablen und Abschnitt 6.9 KDE-bezogene Variablen. Abschnitt 6.10 dokumentiert Java-Variablen, während Abschnitt 6.11 Informationen zu **Apache**, **PHP** und PEAR-Modulen enthält. **Python** wird in Abschnitt 6.12 und **Ruby** in Abschnitt 6.15 erörtert. Abschnitt 6.16 stellt Variablen für SDL-Programme zur Verfügung und Abschnitt 6.19 enthält schliesslich Variablen für **Xfce**.

### 5.7.8. Minimale Version einer Abhängigkeit

Eine minimale Version einer Abhängigkeit kann in jeder `*_DEPENDS`-Variable festgelegt werden mit Ausnahme von `LIB_DEPENDS` durch Anwendung folgender Syntax:

```
p5-Spiffy>=0.26:${PORTSDIR}/devel/p5-Spiffy
```

Das erste Feld enthält einen abhängigen Paketnamen, welcher einem Eintrag in der Paketdatenbank entsprechen muss und einen Vergleich mit einer Paketversion. Die Abhängigkeit wird erfüllt, wenn `p5-Spiffy-0.26` oder eine neuere Version auf dem System installiert ist.

### 5.7.9. Anmerkungen zu Abhängigkeiten

Wie vorstehend beschrieben ist das Vorgabe-Target `DEPENDS_TARGET`, wenn eine Abhängigkeit benötigt wird. Die Vorgabe hierfür ist `install`. Dies ist eine Nutzer-Variable; sie wird niemals im `Makefile` eines Ports definiert. Falls Ihr Port einen besonderen Weg benötigt, um mit einer Abhängigkeit umzugehen, dann benutzen Sie bitte den `:target`-Teil der `*_DEPENDS`-Variablen, anstatt `DEPENDS_TARGET` zu ändern.

Falls Sie `make clean` schreiben, werden dessen Abhängigkeiten auch gesäubert. Falls Sie dies nicht wollen, definieren Sie die Variable `NOCLEANDEPENDS` in Ihrer Umgebung. Dies kann besonders erstrebenswert sein, wenn der Port etwas in seiner Liste von Abhängigkeiten hat, das sehr viel Zeit für einen rebuild benötigt wie KDE, GNOME oder Mozilla.

Um von einem anderen Port bedingungslos abhängig zu sein, benutzen Sie bitte die Variable `${NONEXISTENT}` als erstes Feld von `BUILD_DEPENDS` oder `RUN_DEPENDS`. Benutzen Sie dies nur, wenn Sie den Quelltext eines anderen Port benötigen. Sie können auch oft Kompilierzeit sparen, wenn Sie das Target festlegen. Zum Beispiel wird

```
BUILD_DEPENDS=    ${NONEXISTENT}:${PORTSDIR}/graphics/jpeg:extract
```

immer zum `jpeg`-Port wechseln und ihn extrahieren.

### 5.7.10. Zirkuläre Abhängigkeiten sind fatal

**Wichtig:** Führen Sie niemals irgendwelche zirkulären Abhängigkeiten in der Ports-Sammlung ein!

Die Struktur für die Erstellung von Ports dulde keinerlei zirkuläre Abhängigkeiten. Falls Sie dennoch eine verwenden, wird es irgendjemanden irgendwo auf der Welt geben, dessen FreeBSD-Installation nahezu sofort zusammenbricht und vielen anderen wird es sehr schnell genauso ergehen. So etwas kann extrem schwer festzustellen sein. Falls Sie Zweifel haben vor einer Änderung, dann vergewissern Sie sich, dass Sie folgendes getan haben: `cd /usr/ports; make index`. Dieser Prozess kann auf alten Maschinen sehr langsam sein, aber Sie ersparen sich und einer Vielzahl von Menschen möglicherweise eine Menge Ärger.

## 5.8. MASTERDIR

Falls Ihr Port wegen einer Variable, die verschiedene Werte annimmt (z.B. Auflösung oder Papiergröße), leicht unterschiedliche Versione von Paketen erzeugen muss, dann legen Sie bitte ein Unterverzeichnis pro Paket an, um es für den Nutzer einfacher begreiflich zu machen, was zu machen ist. Aber versuchen Sie dabei so viele Dateien wie möglich zwischen diesen Ports gemeinsam zu nutzen. Normalerweise benötigen Sie nur ein sehr kurzes `Makefile` in allen ausser einem Unterverzeichnis, wenn Sie Variablen intelligent nutzen. In diesem einzigen `Makefile` können Sie `MASTDIR` verwenden, um anzugeben, wo der Rest der Dateien liegt. Benutzen Sie bitte auch eine Variable für `PKGNAMEPREFIX`, damit die Pakete unterschiedliche Namen haben werden.

Wir demonstrieren dies am Besten an einem Beispiel. Es ist Teil von `japanese/xdvi300/Makefile`;

```
PORTNAME=         xdvi
PORTVERSION=      17
PKGNAMEPREFIX=    ja-
```

```

PKGNAME_SUFFIX=  ${RESOLUTION}
:
# default
RESOLUTION?=    300
.if ${RESOLUTION} != 118 && ${RESOLUTION} != 240 && \
    ${RESOLUTION} != 300 && ${RESOLUTION} != 400
    @${ECHO_MSG} "Error: invalid value for RESOLUTION: \"${RESOLUTION}\""
    @${ECHO_MSG} "Possible values are: 118, 240, 300 (default) and 400."
    @${FALSE}
.endif

```

japanese/xdvi300 verfügt ebenfalls über alle Patches, Paket-Dateien usw. Wenn Sie `make` eintippen, wird der Port die Standardvorgabe für die Auflösung nehmen (300) und den Port ganz normal erstellen.

Genauso wie für alle anderen Auflösungen ist dies das *vollständige* `xdvi118/Makefile`:

```

RESOLUTION=      118
MASTERDIR=       ${CURDIR}/../xdvi300

.include "${MASTERDIR}/Makefile"

```

(`xdvi240/Makefile` und `xdvi400/Makefile` sind ähnlich). Die `MASTERDIR`-Definition teilt dem `bsd.port.mk` mit, dass die normalen Unterverzeichnisse wie `FILESDIR` und `SCRIPTDIR` unter `xdvi300` gefunden werden können. Die `RESOLUTION=118`-Zeile wird die `RESOLUTION=300`-Zeile in `xdvi300/Makefile` überschreiben und der Port wird mit einer Auflösung von 118 erstellt.

## 5.9. Manualpages

Die Variablen `MAN[1-9LN]` werden automatisch jede Manualpage zur `pkg-plist` hinzufügen (dies bedeutet, dass Sie Manualpages *nicht* in der `pkg-plist` auflisten dürfen, lesen Sie bitte Erstellung der PLIST für weitere Details). Sie veranlassen zudem den Installationsabschnitt dazu, die Manualpages zu Komprimieren oder zu Dekomprimieren abhängig vom gesetzten Wert der Variable `NOMANCOMPRESS` in `/etc/make.conf`.

Falls Ihr Port versucht verschiedene Namen für Manualpages unter Zuhilfenahme von Symlinks oder Hardlinks zu installieren, müssen Sie die Variable `MLINKS` nutzen, um diese zu identifizieren. Der von Ihrem Port installierte Link wird von `bsd.port.mk` gelöscht und wieder eingefügt, um sicherzustellen, dass er auf die korrekte Datei zeigt. Jede Manualpage, welche in `MLINKS` aufgeführt ist, darf nicht in der `pkg-plist` aufgenommen werden.

Falls die Manualpages während der Installation komprimiert werden sollen, müssen Sie die Variable `MANCOMPRESSED` setzen. Diese Variable kann drei Werte annehmen, `yes`, `no` und `maybe`. `yes` bedeutet, dass Manualpages bereits komprimiert installiert sind, bei `no` sind sie es nicht und `maybe` bedeutet, dass die Software bereits den Wert von `NOMANCOMPRESS` beachtet, damit `bsd.port.mk` nichts Besonderes auszuführen hat.

`MANCOMPRESSED` wird automatisch auf `yes` gesetzt, wenn `USE_IMAKE` vorgegeben ist und gleichzeitig `NO_INSTALL_MANPAGES` nicht. Im umgekehrten Falle ist `MANCOMPRESSED` auf `no` gesetzt. Sie müssen es nicht explizit angeben, außer die Standardvorgabe ist für Ihren Port nicht passend.

Wenn Ihr Port den `man tree` irgendwo anders als in der Variable `MANPREFIX` verankert, können Sie ihn mit `MANPREFIX` bestimmen. Sollten zudem Manualpages nur in bestimmten Abschnitten an einem nicht-standardkonformen Platz liegen, wie z.B. bestimmte Perl-Modul-Ports, dann können Sie mittels der Variable `MANsectPREFIX` (wobei *sect* ein Wert aus 1-9, L oder N ist) individuelle Pfade zu den Manualpages festlegen.



Wenn Ihre Manualpages in sprachspezifische Unterverzeichnisse installiert werden, dann bestimmen Sie bitte den Namen der Sprache mit der Variable `MANLANG`. Der Wert dieser Variable ist mit `" "` vorgegeben (das bedeutet nur Englisch).

Hier ist ein Beispiel, welches alles zusammenfasst.

```
MAN1=          foo.1
MAN3=          bar.3
MAN4=          baz.4
MLINKS=        foo.1 alt-name.8
MANLANG=       " " ja
MAN3PREFIX=    ${PREFIX}/share/foobar
MANCOMPRESSED= yes
```

Dies zeigt an, dass sechs Dateien von diesem Port installiert werden;

```
${MANPREFIX}/man/man1/foo.1.gz
${MANPREFIX}/man/ja/man1/foo.1.gz
${PREFIX}/share/foobar/man/man3/bar.3.gz
${PREFIX}/share/foobar/man/ja/man3/bar.3.gz
${MANPREFIX}/man/man4/baz.4.gz
${MANPREFIX}/man/ja/man4/baz.4.gz
```

`${MANPREFIX}/man/man8/alt-name.8.gz` kann zusätzlich von Ihrem Port installiert werden, oder auch nicht. Unabhängig davon wird ein Symlink erstellt, welcher die Manualpages `foo(1)` und `alt-name(8)` einbindet.

Falls nur manche Manualpages übersetzt sind, können Sie einige dynamisch vom `MANLANG`-Inhalt erzeugte Variablen nutzen:

```
MANLANG=       " " de ja
MAN1=          foo.1
MAN1_EN=       bar.1
MAN3_DE=       baz.3
```

Dies führt zu folgender Liste von Dateien:

```
${MANPREFIX}/man/man1/foo.1.gz
${MANPREFIX}/man/de/man1/foo.1.gz
${MANPREFIX}/man/ja/man1/foo.1.gz
${MANPREFIX}/man/man1/bar.1.gz
${MANPREFIX}/man/de/man3/baz.3.gz
```

## 5.10. Info-Dateien

Falls Ihr Paket GNU-Info-Dateien installiert, sollten diese in der `INFO`-Variablen aufgelistet sein (ohne das angehängte `.info`) mit einem Eintrag für jedes Dokument. Von diesen Dateien wird angenommen, dass sie nach `PREFIX/INFO_PATH` installiert werden. Sie können `INFO_PATH` ändern, falls Ihr Paket einen anderen Ort vorsieht. Jedoch wird dies nicht empfohlen. Die Einträge enthalten nur den relativen Pfad zu `PREFIX/INFO_PATH`. Zum Beispiel installiert `lang/gcc33` Info-Dateien nach `PREFIX/INFO_PATH/gcc33`, wobei `INFO` etwa so aussieht:

```
INFO= gcc33/cpp gcc33/cppinternals gcc33/g77 ...
```

Entsprechende Installations-/Deinstallations-Codes werden vor der Paket-Registrierung automatisch der vorläufigen `pkg-plist` hinzugefügt.

## 5.11. Makefile-Optionen

Einige größere Applikationen können mit einer Reihe von Konfigurationen, die zusätzliche Funktionalitäten hinzufügen, erstellt werden, falls eine oder mehrere Bibliotheken oder Applikationen verfügbar sind. Dazu gehören die Auswahl von natürlichen Sprachen, GUI versus Kommandozeilen-Versionen oder die Auswahl aus mehreren Datenbank-Programmen. Da nicht alle Nutzer diese Bibliotheken oder Applikationen wollen, stellt das Ports-System hooks (Haken) zur Verfügung, damit der Autor des Ports bestimmen kann, welche Konfiguration erstellt werden soll.

### 5.11.1. KNOBS (Einstellungen)

#### 5.11.1.1. `WITH_*` und `WITHOUT_*`

Diese Variablen sind entworfen worden, um vom System-Administrator gesetzt zu werden. Es gibt viele, die in `ports/KNOBS` (<http://www.freebsd.org/cgi/cvsweb.cgi/ports/KNOBS?rev=HEAD&content-type=text/x-cvsweb-markup>) standardisiert sind.

Benennen Sie Schalter bei der Erstellung eines Ports nicht programmspezifisch. Verwenden Sie zum Beispiel im Avahi-Port `WITHOUT_MDNS` anstelle von `WITHOUT_AVAHI_MDNS`.

**Anmerkung:** Sie sollten nicht annehmen, dass ein `WITH_*` notwendigerweise eine korrespondierende `WITHOUT_*`-Variable hat oder umgekehrt. Im Allgemeinen wird diese Vorgabe einfach unterstellt.

**Anmerkung:** Falls nicht anderweitig festgelegt, werden diese Variablen nur dahingehend überprüft, ob sie gesetzt sind oder nicht – nicht darauf, ob sie auf bestimmte Werte wie `YES` oder `NO` gesetzt sind.

**Tabelle 5-2. Häufige `WITH_*` und `WITHOUT_*`-Variablen**

Variable	Bedeutung
<code>WITHOUT-NLS</code>	Falls gesetzt, bedeutet sie, dass eine Internationalisierung nicht benötigt wird, was Kompilierzeit sparen kann. Als Vorgabe wird Internationalisierung gebraucht.
<code>WITH_OPENSSL_BASE</code>	Nutze die Version von OpenSSL aus dem Basissystem.
<code>WITH_OPENSSL_PORT</code>	Installiert die Version von OpenSSL aus <code>security/openssl</code> , auch wenn das Basissystem auf aktuellem Stand ist.

## Variable

WITHOUT\_X11

## Bedeutung

Falls der Port mit oder ohne Unterstützung für X erstellt werden kann, dann sollte normalerweise mit X-Unterstützung erstellt werden. Falls die Variable gesetzt ist, soll die Version ohne X-Unterstützung erstellt werden.

### 5.11.1.2. Benennung von Knobs (Einstellungen)

Um die Anzahl der Knobs niedrig zu halten und zum Vorteil des Anwenders, wird empfohlen, dass Porter ähnliche Namen für Knobs verwenden. Eine Liste der beliebtesten Knobs kann in der KNOBS-Datei (<http://www.freebsd.org/cgi/cvsweb.cgi/ports/KNOBS?rev=HEAD&content-type=text/x-cvsweb-markup>) eingesehen werden.

Knob-Namen sollten widerspiegeln, was der Knob bedeutet und was er bewirkt. Wenn ein Port einen lib-Präfix im PORTNAME hat, dann soll das lib-Präfix im Knob-Namen entfallen.

## 5.11.2. OPTIONS

### 5.11.2.1. Hintergrund

Die OPTIONS-Variable gibt dem Nutzer, der diesen Port installiert, einen Dialog mit auswählbaren Optionen und speichert diese in `/var/db/ports/portname/options`. Bei der nächsten Neuerstellung des Ports werden diese Einstellungen wieder verwandt. Sie werden sich niemals mehr an all die zwanzig WITH\_\* und WITHOUT\_\*-Optionen erinnern müssen, die Sie benutzt haben, um diesen Port zu erstellen!

Wenn der Anwender `make config` benutzt (oder ein `make build` das erste Mal laufen lässt) wird das Framework auf `/var/db/ports/portname/options` die Einstellungen prüfen. Falls die Datei nicht existiert, werden die Werte von OPTIONS genutzt, um eine Dialogbox zu erzeugen, in welcher die Optionen an- oder abgeschaltet werden können. Dann wird die options-Datei gespeichert und die ausgewählten Variablen werden bei der Erstellung des Ports benutzt.

Falls eine neue Version des Ports OPTIONS hinzufügt, wird der Dialog mit den gespeicherten Werten dem Nutzer angezeigt.

Benutzen Sie `make showconfig`, um die gespeicherte Konfiguration zu betrachten. Benutzen Sie `make rmconfig`, um die gespeicherte Konfiguration zu Löschen.

### 5.11.2.2. Syntax

Die Syntax für die OPTIONS-Variable lautet:

```
OPTIONS=    OPTION    "descriptive text" default ...
```

Der Wert als Vorgabe ist entweder ON oder OFF. Wiederholungen dieser drei Felder sind erlaubt.

OPTIONS-Definitionen müssen vor der Einbindung von `bsd.port.pre.mk` erscheinen. Die `WITH_*` und `WITHOUT_*`-Variablen können nur nach der Einbindung von `bsd.port.pre.mk` getestet werden.

### 5.11.2.3. Beispiel

#### Beispiel 5-8. Einfache Anwendung von OPTIONS

```
OPTIONS=      FOO "Enable option foo" On \
              BAR "Support feature bar" Off

.include <bsd.port.pre.mk>

.if defined(WITHOUT_FOO)
CONFIGURE_ARGS+=  --without-foo
.else
CONFIGURE_ARGS+=  --with-foo
.endif

.if defined(WITH_BAR)
RUN_DEPENDS+=    bar:${PORTSDIR}/bar/bar
.endif

.include <bsd.port.post.mk>
```

### 5.11.3. Automatische Aktivierung von Funktionen

Wenn Sie ein GNU-Konfigurationsskript benutzen, sollten Sie ein Auge darauf werfen, welche Funktionen durch die automatische Erkennung aktiviert werden. Schalten Sie Funktionen, die Sie nicht möchten, ausdrücklich durch Verwendung von `--without-xxx` oder `--disable-xxx` in der Variable `CONFIGURE_ARGS` einzeln ab.

#### Beispiel 5-9. Falsche Behandlung einer Option

```
.if defined(WITH_FOO)
LIB_DEPENDS+=    foo.0:${PORTSDIR}/devel/foo
CONFIGURE_ARGS+=  --enable-foo
.endif
```

Stellen Sie sich vor im obigen Beispiel ist eine Bibliothek `libfoo` auf dem System installiert. Der Nutzer will nicht, dass diese Applikation `libfoo` benutzt, also hat er die Option auf "off" im `make config`-Dialog umgestellt. Aber das Konfigurationsskript der Applikation hat erkannt, dass die Bibliothek auf dem System vorhanden ist und fügt ihre Funktionen in die Binärdatei ein. Falls der Nutzer sich nun entschliesst `libfoo` von seinem System zu entfernen, dann wird das Ports-System nicht protestieren (es wurde keine Abhängigkeit von `libfoo` eingetragen), aber die Applikation bricht ab.

**Beispiel 5-10. Korrekte Behandlung einer Option**

```
.if defined(WITH_FOO)
LIB_DEPENDS+=      foo.0:${PORTSDIR}/devel/foo
CONFIGURE_ARGS+=   --enable-foo
.else
CONFIGURE_ARGS+=   --disable-foo
.endif
```

Im zweiten Beispiel wird die Bibliothek libfoo explizit abgeschaltet. Das Konfigurationsskript aktiviert die entsprechenden Funktionen nicht in der Applikation trotz der Anwesenheit der Bibliothek auf dem System.

## 5.12. Die Festlegung des Arbeitsverzeichnisses

Jeder Port wird extrahiert in ein Arbeitsverzeichnis, welches beschreibbar sein muss. Das Ports-System gibt als Standard vor, dass die `DISTFILES` in einem Verzeichnis namens `${DISTNAME}` entpackt werden. Mit anderen Worten, wenn Sie:

```
PORTNAME=      foo
PORTVERSION=   1.0
```

festgelegt haben, dann enthalten die Distributions-Dateien des Ports ein Verzeichnis auf oberster Ebene, `foo-1.0`, und der Rest der Dateien befindet sich unter diesem Verzeichnis.

Es gibt eine Reihe von Variablen, die Sie überschreiben können, falls dies nicht der Fall sein sollte.

### 5.12.1. WRKSRC

Diese Variable listet den Namen des Verzeichnisses, welches erstellt wird, wenn die Distfiles der Applikation extrahiert werden. Wenn unser vorheriges Beispiel in einem Verzeichnis namens `foo` (und nicht `foo-1.0`) extrahiert wurde, würden Sie schreiben:

```
WRKSRC=        ${WRKDIR}/foo
```

oder möglicherweise

```
WRKSRC=        ${WRKDIR}/${PORTNAME}
```

### 5.12.2. NO\_WRKSUBDIR

Wenn der Port überhaupt nicht in einem Unterverzeichnis extrahiert wird, sollten Sie dies mit dem Setzen von `NO_WRKSUBDIR` anzeigen.

```
NO_WRKSUBDIR=  yes
```

## 5.13. CONFLICTS

Falls Ihr Paket nicht mit anderen Paketen koexistieren kann (wegen Dateikonflikten, Laufzeit-Inkompatibilitäten usw.), führen Sie bitte die anderen Paketnamen in der Variable `CONFLICTS` auf. Sie können hier Shell-Globs wie `*` und `?` verwenden. Paketnamen sollten in der gleichen Weise aufgezählt werden, wie sie in `/var/db/pkg` auftauchen. Bitte stellen Sie sicher, dass `CONFLICTS` nicht mit dem Paket des Ports selbst übereinstimmt, da ansonsten das Erzwingen der Installation durch `FORCE_PKG_REGISTER` nicht länger funktionieren wird.

**Anmerkung:** `CONFLICTS` setzt automatisch die Variable `IGNORE`, welche ausführlicher in Abschnitt 12.15 dokumentiert ist.

Beim Entfernen eines von mehreren in Konflikt stehenden Ports ist es ratsam, die `CONFLICTS`-Einträge in den anderen Ports für einige Monate beizubehalten, um Nutzer zu unterstützen, die ihre Ports nur sporadisch aktualisieren.

## 5.14. Installation von Dateien

### 5.14.1. INSTALL\_\* macros

Nutzen Sie die Makros in `bsd.port.mk`, um korrekte Modi und Eigentümer von Dateien in Ihren `*-install`-Targets sicherzustellen.

- `INSTALL_PROGRAM` ist ein Befehl, um binäre Binärdateien zu installieren.
- `INSTALL_SCRIPT` ist ein Befehl, um ausführbare Skripte zu installieren.
- `INSTALL_KLD` ist ein Befehl, mit dem Kernelmodule installiert werden können. Einige Architekturen haben Probleme mit stripped-Modulen. Daher sollten Sie diesen Befehl anstelle von `INSTALL_PROGRAM` verwenden.
- `INSTALL_DATA` ist ein Befehl, um gemeinsam nutzbare Daten zu installieren.
- `INSTALL_MAN` ist ein Befehl, um Manualpages oder andere Dokumentation zu installieren (es wird nichts komprimiert).

Das sind grundsätzlich alle `install`-Befehle mit ihren passenden Flags.

### 5.14.2. Zerlegen von Binärdateien

Zerlegen Sie keine Binärdateien manuell, wenn Sie es nicht müssen. Alle Binaries sollten gestripped werden; allerdings vermag das `INSTALL_PROGRAM`-Makro gleichzeitig eine Binärdatei zu installieren und zu strippen (beachten Sie den nächsten Abschnitt).

Wenn Sie eine Datei strippen müssen, aber nicht das `INSTALL_PROGRAM`-Makro nutzen wollen, dann kann `${STRIP_CMD}` Ihr Programm strippen. Dies wird typischerweise innerhalb des `post-install`-Targets gemacht. Zum Beispiel:

```
post-install:
```

```
{STRIP_CMD} ${PREFIX}/bin/xdl
```

Nutzen Sie `file(1)` für die installierte Applikation, um zu überprüfen, ob eine Binärdatei gestripped ist oder nicht. Wenn es nicht meldet `not stripped`, dann ist es bereits gestripped. Zudem wird `strip(1)` nicht ein bereits gestripptes Programm nochmals versuchen zu strippen, sondern wird stattdessen einfach sauber beenden.

### 5.14.3. Installation eines ganzen Verzeichnisbaums inklusive Dateien

Manchmal muss man eine große Zahl von Dateien unter Erhalt ihrer hierarchischen Struktur installieren, d.h. Kopieraktionen über einen ganzen Verzeichnisbaum von `WRKSRC` zu einem Zielverzeichnis unter `PREFIX`.

Für diesen Fall gibt es zwei Makros. Der Vorteil der Nutzung dieser Makros anstatt `cp` ist, dass sie korrekte Besitzer und Berechtigungen auf den Zielformateien garantieren. Das erste Makro, `COPYTREE_BIN`, wird alle installierten Dateien ausführbar markieren und damit passend für die Installation in `PREFIX/bin` vorbereiten. Das zweite Makro, `COPYTREE_SHARE`, setzt keine Ausführungsberechtigungen auf Dateien und ist daher geeignet für die Installation von Dateien im Target von `PREFIX/share`.

```
post-install:
    ${MKDIR} ${EXAMPLESDIR}
    (cd ${WRKSRC}/examples/ && ${COPYTREE_SHARE} \* ${EXAMPLESDIR})
```

Dieses Beispiel wird den Inhalt des `examples`-Verzeichnisses im Distfile des Drittanbieters in das Beispielverzeichnis Ihres Ports kopieren.

```
post-install:
    ${MKDIR} ${DATADIR}/summer
    (cd ${WRKSRC}/temperatures/ && ${COPYTREE_SHARE} "June July August" ${DATADIR}/summer/)
```

Und dieses Beispiel wird die Daten der Sommermonate in das `summer`-Unterverzeichnis eines `DATADIR` installieren.

Zusätzliche `find`-Argumente können mit dem dritten Argument an die `COPYTREE_*`-Makros übergeben werden. Um zum Beispiel alle Dateien aus dem 1. Beispiel ohne die Makefiles zu installieren, kann man folgenden Befehl benutzen.

```
post-install:
    ${MKDIR} ${EXAMPLESDIR}
    (cd ${WRKSRC}/examples/ && \
    ${COPYTREE_SHARE} \* ${EXAMPLESDIR} "! -name Makefile")
```

Beachten Sie bitte, dass diese Makros die installierten Dateien nicht zur `pkg-plist` hinzufügen, Sie müssen sie immer noch selbst auflisten.

### 5.14.4. Installation zusätzlicher Dokumentation

Falls Ihre Software zusätzlich zu den üblichen Manualpages und Info-Seiten weitere Dokumentation hat und Sie diese für nützlich halten, dann installieren Sie sie unter `PREFIX/share/doc`. Dies kann wie vorstehend im Target des `post-install` geschehen.

Legen Sie ein neues Verzeichnis für Ihren Port an. Das Verzeichnis sollte widerspiegeln, was der Port ist. Das bedeutet normalerweise `PORTNAME`. Wie auch immer, wenn Sie meinen, der Nutzer möchte verschiedene Versionen des Ports zur gleichen Zeit installiert haben, dann können Sie die gesamte Variable `PKGNAME` nutzen.

Machen Sie die Installation von der Variablen `NOPORTDOCS` abhängig, damit die Nutzer sie in `/etc/make.conf` abschalten können:

```
post-install:
.if !defined(NOPORTDOCS)
    ${MKDIR} ${DOCSDIR}
    ${INSTALL_MAN} ${WRKSRCS}/docs/xvdocs.ps ${DOCSDIR}
.endif
```

Hier einige praktische Variablen und wie sie standardmässig bei Verwendung im Makefile expandiert werden:

- `DATADIR` wird expandiert zu `PREFIX/share/PORTNAME`.
- `DATADIR_REL` wird expandiert zu `share/PORTNAME`.
- `DOCSDIR` wird expandiert zu `PREFIX/share/doc/PORTNAME`.
- `DOCSDIR_REL` wird expandiert zu `share/doc/PORTNAME`.
- `EXAMPLESDIR` wird expandiert zu `PREFIX/share/examples/PORTNAME`.
- `EXAMPLESDIR_REL` wird expandiert zu `share/examples/PORTNAME`.

**Anmerkung:** `NOPORTDOCS` behandelt nur zusätzliche Dokumentation, die in `DOCSDIR` installiert ist. Für normale Manualpages und Info-Seiten wird die Variable benutzt. Dinge, welche in `DATADIR` und `EXAMPLESDIR` installiert werden, legen die Variablen `NOPORTDATA` und `NOPORTEXAMPLES` fest.

Die Variablen werden nach `PLIST_SUB` exportiert. Ihre Werte erscheinen dort als Pfadnamen relativ zu `PREFIX`, falls möglich. Das bedeutet, dass `share/doc/PORTNAME` standardmässig ersetzt wird durch `%%DOCSDIR%%` in der Packliste usw. (mehr zur Ersetzung durch die `pkg-plist` finden Sie hier).

Alle installierten Dokumentationsdateien und –Verzeichnisse sollten in der `pkg-plist` dem `%%PORTDOCS%%`-Präfix enthalten sein, zum Beispiel:

```
%%PORTDOCS%%%%DOCSDIR%%/AUTHORS
%%PORTDOCS%%%%DOCSDIR%%/CONTACT
%%PORTDOCS%%@dirrm %%DOCSDIR%%
```

Alternativ zur Auflistung der Dokumentationsdateien in der `pkg-plist` kann in einem Port auch die Variable `PORTDOCS` gesetzt werden für eine Liste von Dateien und Shell-Globs, um diese zur endgültigen Packliste hinzuzufügen. Die Namen werden relativ zur Variable `DOCSDIR` sein. Wenn Sie also einen Port haben, welcher `PORTDOCS` benutzt, und Sie haben eine vom Standard abweichenden Platz für seine Dokumentation, dann müssen Sie die Variable `DOCSDIR` entsprechend setzen. Wenn ein Verzeichnis in `PORTDOCS` aufgeführt ist, oder von einem Shell-Glob dieser Variable abgebildet wird, dann wird der komplette Verzeichnisbaum inklusive Dateien und Verzeichnissen in der endgültigen Packliste aufgenommen. Wenn die Variable `NOPORTDOCS` gesetzt ist, dann werden die Dateien und Verzeichnisse, die in `PORTDOCS` aufgelistet sind, nicht installiert und werden auch nicht zur Packliste



des Ports hinzugefügt. Wie oben gezeigt bleibt es dem Port selbst überlassen, die Dokumentation in `PORTDOCS` zu installieren. Ein typisches Beispiel für den Gebrauch von `PORTDOCS` sieht wie folgt aus:

```
PORTDOCS=      README.* ChangeLog docs/*
```

**Anmerkung:** Die Äquivalente zu `PORTDOCS` für unter `DATADIR` und `EXAMPLESDIR` installierte Dateien sind `PORTDATA` beziehungsweise `PORTEXAMPLES`.

Sie können auch `pkg-message` benutzen, um Meldungen während der Installation anzuzeigen. Lesen Sie diesen Abschnitt über den Gebrauch von `pkg-message` für weitere Details. Die `pkg-message`-Datei muss nicht zur `pkg-plist` hinzugefügt werden.

### 5.14.5. Unterverzeichnisse mit PREFIX

Lassen Sie den Port die Dateien in die richtigen Unterverzeichnisse von `PREFIX` verteilen. Einige Ports werfen alles in einen Topf und legen es im Unterverzeichnis mit dem Namen des Ports ab, was falsch ist. Ausserdem legen viele Ports alles ausser Binaries, Header-Dateien und Manualpages in ein Unterverzeichnis von `lib`, was natürlich auch nicht der BSD-Philosophie entspricht und nicht gut funktioniert. Viele der Dateien sollten in eines der folgenden Verzeichnisse geschoben werden: `etc` (Konfigurationsdateien), `libexec` (intern gestartete Binärdateien), `sbin` (Binärdateien für Superuser/Manager), `info` (Dokumentation für Info-Browser) oder `share` (Architektur-unabhängige Dateien). Lesen Sie hierzu hier(7); weitestgehend greifen die Regeln für `/usr` auch für `/usr/local`. Die Ausnahme sind Ports, welche mit “news” aus dem USENET arbeiten. In diesem Falle sollte `PREFIX/news` als Zielort für die Dateien benutzt werden.

# Kapitel 6. Besonderheiten

Es gibt einige Dinge mehr, die zu beachten sind, wenn man einen Port erstellt. Dieser Abschnitt erklärt die wichtigsten.

## 6.1. Shared-Libraries

Wenn Ihr Port eine oder mehrere Shared-Libraries installiert, dann definieren Sie bitte eine `USE_LDCONFIG` make-Variable, die `bsd.port.mk` anweisen wird, `${LDCONFIG} -m` auf das Verzeichnis, in das die neue Library installiert wird (normalerweise `PREFIX/lib`), während des `post-install`-Targets anzuwenden, um sie im Shared-Library-Cache zu registrieren. Diese Variable, wenn definiert, wird auch dafür sorgen, dass ein entsprechendes `@exec /sbin/ldconfig -m` und `@unexec /sbin/ldconfig -R`-Paar zu Ihrer `pkg-plist`-Datei hinzugefügt wird, sodass ein Benutzer, der das Paket installiert, die Bibliothek danach sofort benutzen kann und das System nach deren Deinstallation nicht glaubt, die Bibliothek wäre noch da.

```
USE_LDCONFIG= yes
```

Wenn nötig, können Sie das Standardverzeichnis außer Kraft setzen, indem Sie den `USE_LDCONFIG` Wert auf eine Liste von Verzeichnissen setzen, in die Shared Libraries installiert werden sollen. Wenn Ihr Port z.B. diese Bibliotheken nach `PREFIX/lib/foo` und `PREFIX/lib/bar` installiert, könnten Sie folgendes in Ihrem Makefile benutzen:

```
USE_LDCONFIG= ${PREFIX}/lib/foo ${PREFIX}/lib/bar
```

Bitte überprüfen Sie dies genau. Oft ist das überhaupt nicht nötig oder kann durch `-rpath` oder das Setzen von `LD_RUN_PATH` während des Linkens umgangen werden (s. `lang/moscow_ml` für ein Beispiel), oder durch einen Shell-Wrapper, der `LD_LIBRARY_PATH` setzt, bevor er die Binärdatei ausführt, wie es `www/mozilla` tut.

Wenn Sie 32-Bit Libraries auf 64-Bit Systemen installieren, benutzen Sie stattdessen `USE_LDCONFIG32`.

Versuchen Sie Shared-Library-Versionsnummern im `libfoo.so.0` Format zu halten. Unser Runtime-Linker kümmert sich nur um die Major (erste) Nummer.

Wenn sich die Major-Library-Versionsnummer während der Aktualisierung zu einer neuen Portversion erhöht, sollte auch die `PORTREVISION` aller Ports, die die Shared-Library linken, erhöht werden, damit diese mit der neuen Version der Bibliothek neu kompiliert werden.

## 6.2. Ports mit beschränkter Verbreitung

Lizenzen variieren und manche geben Restriktionen vor, wie die Applikation gepackt werden oder ob sie gewinnorientiert verkauft werden kann, usw.

**Wichtig:** Es liegt in Ihrer Verantwortung als Porter die Lizenzbestimmungen der Software zu lesen und sicherzustellen, dass das FreeBSD-Projekt nicht haftbar gemacht wird für Lizenzverletzungen durch Weiterverbreitung des Quelltextes oder kompilierter Binaries über FTP/HTTP oder CD-ROM. Im Zweifelsfall kontaktieren Sie bitte die FreeBSD ports (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-ports>).

In solchen Situationen können die in den folgenden Abschnitten beschriebenen Variablen gesetzt werden.

### 6.2.1. NO\_PACKAGE

Diese Variable zeigt an, dass wir keine binären Pakete dieser Applikation erzeugen dürfen - z.B. wenn die Lizenz die Weiterverteilung von binären Paketen oder Paketen verbietet, die aus verändertem Quelltext erzeugt wurden.

Die `DISTFILES` des Ports dürfen allerdings frei über FTP/HTTP Mirrors weiterverbreitet werden. Sie dürfen auch auf CD-ROM (oder ähnlichen Medien) weiterverbreitet werden - es sei denn, `NO_CDROM` ist ebenfalls gesetzt.

`NO_PACKAGE` sollte auch benutzt werden, wenn das binäre Paket nicht allgemein brauchbar ist und die Applikation immer aus dem Quelltext kompiliert werden sollte. Zum Beispiel, wenn die Applikation konfigurierte Informationen über den Rechner/Installationsort bei der Installation einkompiliert bekommt, setzen Sie `NO_PACKAGE`.

`NO_PACKAGE` sollte auf eine Zeichenkette gesetzt werden, die den Grund beschreibt, warum kein Paket erzeugt werden soll.

### 6.2.2. NO\_CDROM

Diese Variable gibt an, dassobwohl wir binäre Pakete erzeugen dürfen – wir weder diese Pakete noch die `DISTFILES` des Ports auf einer CD-ROM (oder ähnlichen Medien) verkaufen dürfen. Die `DISTFILES` des Ports dürfen allerdings immer noch auf FTP/HTTP Mirrors.

Wenn diese Variable und auch `NO_PACKAGE` gesetzt ist, dann werden nur die `DISTFILES` des Ports erhältlich sein – und das nur mittels FTP/HTTP.

`NO_CDROM` sollte auf eine Zeichenkette gesetzt werden, die den Grund beschreibt, warum der Port nicht auf CD-ROM weiterverbreitet werden kann. Das sollte z.B. gemacht werden, wenn die Lizenz des Ports nur für “nichtkommerzielle Zwecke” gilt.

### 6.2.3. NOFETCHFILES

Dateien, die in der Variable `NOFETCHFILES` aufgelistet sind, sind von keiner der `MASTER_SITES` abrufbar. Ein Beispiel solch einer Datei ist eine selbige, welche vom Anbieter auf CD-ROM bereitgestellt wird.

Werkzeuge, die das Vorhandensein dieser Dateien auf den `MASTER_SITES` überprüfen, sollten diese Dateien ignorieren und sie nicht melden.

### 6.2.4. RESTRICTED

Setzen Sie diese Variable, wenn die Lizenz der Applikation weder das Spiegeln der `DISTFILES` der Applikation noch das Weiterverbreiten von binären Paketen in jedweder Art erlaubt.

`NO_CDROM` oder `NO_PACKAGE` sollten nicht zusammen mit `RESTRICTED` gesetzt werden, weil letztere Variable die anderen beiden impliziert.

`RESTRICTED` sollte auf eine Zeichenkette gesetzt werden, die den Grund beschreibt, warum der Port nicht weiterverbreitet werden kann. Typischerweise besagt dies, dass der Port proprietäre Software enthält und der

Benutzer die `DISTFILES` manuell herunterladen muss – möglicherweise erst nachdem er sich für die Software registriert oder die Bedingungen eines Endbenutzer-Lizenzvertrags (EULA) akzeptiert hat.

### 6.2.5. RESTRICTED\_FILES

Wenn `RESTRICTED` oder `NO_CDROM` gesetzt ist, ist diese Variable auf `${DISTFILES} ${PATCHFILES}` voreingestellt, sonst ist sie leer. Wenn nicht jede dieser Dateien beschränkt ist, dann führen Sie die betroffenen Dateien in dieser Variable auf.

Beachten Sie, dass der Porter für jede aufgeführte Distributionsdatei einen Eintrag zu `/usr/ports/LEGAL` hinzufügen sollte, der genau beschreibt, was die Beschränkung mit sich bringt.

## 6.3. Build-Mechanismen

### 6.3.1. make, gmake und imake

Wenn Ihr Port GNU **make** benutzt, dann setzen Sie bitte `USE_GMAKE=yes`.

Tabelle 6-1. Port-Variablen im Zusammenhang mit **gmake**

Variable	Bedeutung
<code>USE_GMAKE</code>	Der Port benötigt <b>gmake</b> für den Build.
<code>GMAKE</code>	Der ganze Pfad zu <b>gmake</b> , wenn es nicht im <code>PATH</code> ist.

Wenn Ihr Port eine X-Applikation ist, die `Makefile`-Dateien aus `Imakefile`-Dateien mit **imake** erzeugt, dann setzen Sie `USE_IMAKE=yes`. Das sorgt dafür, dass die Konfigurationsphase automatisch ein `xmkmf -a` ausführt. Wenn das Flag `-a` ein Problem für Ihren Port darstellt, setzen Sie `XMKMF=xmkmf`. Wenn der Port **imake** benutzt, aber das `install.man`-Target nicht versteht, dann sollte `NO_INSTALL_MANPAGES=yes` gesetzt werden.

Wenn das `Makefile` im Quelltext Ihres Ports etwas anderes als `all` als Haupt-Build-Target hat, setzen Sie `ALL_TARGET` entsprechend. Das Gleiche gilt für `install` und `INSTALL_TARGET`.

### 6.3.2. configure Skript

Wenn Ihr Port ein `configure`-Skript benutzt, um `Makefile`-Dateien aus `Makefile.in`-Dateien zu erzeugen, setzen Sie `GNU_CONFIGURE=yes`. Wenn Sie dem `configure`-Skript zusätzliche Argumente übergeben wollen (das Vorgabeargument ist `--prefix=${PREFIX} --infodir=${PREFIX}/${INFO_PATH}` `--mandir=${MANPREFIX}/man --build=${CONFIGURE_TARGET}`), setzen Sie diese zusätzlichen Argumente in `CONFIGURE_ARGS`. Zusätzliche Umgebungsvariablen können über die Variable `CONFIGURE_ENV` übergeben werden.

Tabelle 6-2. Variablen für Ports, die `configure` benutzen

Variable	Bedeutung
----------	-----------

Variable	Bedeutung
GNU_CONFIGURE	Der Port benutzt ein <code>configure</code> -Skript, um das Bauen vorzubereiten.
HAS_CONFIGURE	Wie <code>GNU_CONFIGURE</code> , nur dass kein Standard-Konfigurations-Target zu <code>CONFIGURE_ARGS</code> hinzugefügt wird.
CONFIGURE_ARGS	Zusätzliche Argumente für das <code>configure</code> -Skript.
CONFIGURE_ENV	Zusätzliche Umgebungsvariablen für die Abarbeitung des <code>configure</code> -Skriptes.
CONFIGURE_TARGET	Ersetzt das Standard-Konfigurations-Target. Vorgabewert ist <code>\${MACHINE_ARCH}-portbld-freebsd\${OSREL}</code> .

### 6.3.3. Benutzung von `scons`

Wenn Ihr Port `SCons` benutzt, definieren Sie `USE_SCONS=yes`.

**Tabelle 6-3. Variablen für Ports, die `scons` benutzen**

Variable	Bedeutung
SCONS_ARGS	Port-spezifische <code>SCons</code> -Argumente, die der <code>SCons</code> -Umgebung übergeben werden.
SCONS_BUILDENV	Variablen, die in der System-Umgebung gesetzt werden sollen.
SCONS_ENV	Variablen, die in der <code>SCons</code> -Umgebung gesetzt werden sollen.
SCONS_TARGET	Letztes Argument, das <code>SCons</code> übergeben wird – ähnlich <code>MAKE_TARGET</code> .

Um `SConstruct` im Quelltext alles, was `SCons` in `SCONS_ENV` übergeben wird, respektieren zu lassen (das ist hauptsächlich `CC/CXX/CFLAGS/CXXFLAGS`), patchen Sie `SConstruct`, sodass das `Build Environment` wie folgt konstruiert wird:

```
env = Environment(**ARGUMENTS)
```

Es kann dann mit `env.Append` und `env.Replace` modifiziert werden.

## 6.4. Benutzung von GNU autotools

### 6.4.1. Einführung

Die verschiedenen GNU autotools stellen einen Abstraktionsmechanismus bereit für das Kompilieren von Software für eine Vielfalt von Betriebssystemen und Maschinenarchitekturen. Innerhalb der Ports-Sammlung kann ein

einzelner Port diese Werkzeuge mit Hilfe eines einfachen Konstrukts benutzen:

```
USE_AUTOTOOLS= tool:version[:operation] ...
```

Als dies geschrieben wurde konnte *tool* eins von *libtool*, *libltdl*, *autoconf*, *autoheader*, *automake* oder *aclocal* sein.

*version* gibt die einzelne Werkzeug-Revision an, die benutzt werden soll (siehe `devel/{automake,autoconf,libtool}[0-9]+` für mögliche Versionen).

*operation* ist eine optionale Angabe, die modifiziert, wie das Werkzeug benutzt wird.

Es können auch mehrere Werkzeuge angegeben werden – entweder durch Angabe aller in einer einzigen Zeile oder durch Benutzung des += Makefile-Konstrukts.

Schliesslich gibt es das spezielle Tool, genannt *autotools*, das der Einfachheit dient indem es von alle verfügbaren Versionen der Autotools abhängt, was sinnvoll für Cross-Development ist. Dies kann auch erreicht werden, indem man den Port `devel/autotools` installiert.

## 6.4.2. libtool

Shared-Libraries, die das GNU Build-System benutzen, verwenden normalerweise *libtool*, um die Kompilierung und Installation solcher Bibliotheken anzupassen. Die übliche Praxis ist, eine Kopie von *libtool*, die mit dem Quelltext geliefert wird, zu benutzen. Falls Sie ein externes *libtool* benötigen, können Sie die Version, die von der Ports-Sammlung bereitgestellt wird, benutzen:

```
USE_AUTOTOOLS= libtool:version[:env]
```

Ohne zusätzliche Angaben sagt *libtool:version* dem Build-System, dass es das Konfigurationsskript mit der auf dem System installierten Kopie von *libtool* patchen soll. Die Variable `GNU_CONFIGURE` ist impliziert. Außerdem werden einige *make*- und *shell*-Variablen zur weiteren Benutzung durch den Port gesetzt. Für Genaueres siehe `bsd.autotools.mk`.

Mit der Angabe `:env` wird nur die Umgebung vorbereitet.

Schließlich können optional `LIBTOOLFLAGS` und `LIBTOOLFILES` gesetzt werden, um die häufigsten Argumente und durch *libtool* gepatchten Dateien außer Kraft zu setzen. Die meisten Ports werden das aber nicht brauchen. Für Weiteres siehe `bsd.autotools.mk`.

## 6.4.3. libltdl

Einige Ports benutzen das *libltdl*-Bibliothekspaket, welches Teil der *libtool*-Suite ist. Der Gebrauch dieser Bibliothek macht nicht automatisch den Gebrauch von *libtool* selbst nötig, deshalb wird ein separates Konstrukt zur Verfügung gestellt.

```
USE_AUTOTOOLS= libltdl:version
```

Im Moment sorgt dies nur für eine `LIB_DEPENDS`-Abhängigkeit von dem entsprechenden *libltdl*-Port und wird zur Vereinfachung zur Verfügung gestellt, um Abhängigkeiten von den Autotools-Ports ausserhalb des `USE_AUTOTOOLS`-Systems zu eliminieren. Es gibt keine weiteren Angaben für dieses Werkzeug.

### 6.4.4. autoconf und autoheader

Manche Ports enthalten kein Konfigurationsskript, sondern eine autoconf-Vorlage in der `configure.ac`-Datei. Sie können die folgenden Zuweisungen benutzen, um autoconf das Konfigurationsskript erzeugen zu lassen, und auch autoheader Header-Vorlagen zur Benutzung durch das Konfigurationsskript erzeugen zu lassen.

```
USE_AUTOTOOLS=    autoconf:version[:env]
```

und

```
USE_AUTOTOOLS=    autoheader:version
```

welches auch die Benutzung von `autoconf:version` impliziert.

Ähnlich wie bei `libtool`, bereitet die Angabe des optionalen `:env` nur die Umgebung für weitere Benutzung vor. Ohne dieses wird der Port auch gepatched und erneut konfiguriert.

Die zusätzlichen optionalen Variablen `AUTOCONF_ARGS` und `AUTOHEADER_ARGS` können durch das `Makefile` des Ports ausser Kraft gesetzt werden, wenn erforderlich. Wie bei den `libtool`-Äquivalenten werden die meisten Ports dies aber nicht benötigen.

### 6.4.5. automake und aclocal

Manche Pakete enthalten nur `Makefile.am`-Dateien. Diese müssen durch `automake` in `Makefile.in`-Dateien konvertiert und dann durch `configure` weiterbearbeitet werden, um schließlich ein `Makefile` zu erzeugen.

Ähnliches gilt für Pakete, die gelegentlich keine `aclocal.m4`-Dateien mitliefern, welche ebenfalls zum Erstellen der Software benötigt werden. Diese können durch `aclocal` erzeugt werden, welches `configure.ac` oder `configure.in` durchsucht.

`aclocal` hat eine ähnliche Beziehung zu `automake` wie `autoheader` zu `autoconf` – beschrieben im vorherigen Abschnitt. `aclocal` impliziert die Benutzung von `automake`, also haben wir:

```
USE_AUTOTOOLS=    automake:version[:env]
```

und

```
USE_AUTOTOOLS=    aclocal:version
```

was auch die Benutzung von `automake:version` impliziert.

Ähnlich wie bei `libtool` und `autoconf`, bereitet die optionale Angabe `:env` nur die Umgebung zur weiteren Benutzung vor. Ohne sie wird der Port erneut konfiguriert.

Wie schon `autoconf` und `autoheader`, hat sowohl `automake` als auch `aclocal` eine optionale Argument-Variable `AUTOMAKE_ARGS` bzw. `ACLOCAL_ARGS`, die durch das `Makefile` des Ports, falls nötig, außer Kraft gesetzt werden kann.

## 6.5. Benutzung von GNU `gettext`

### 6.5.1. Grundlegende Benutzung

Wenn Ihr Port `gettext` benötigt, setzen Sie einfach `USE_GETTEXT` auf `yes`, und Ihr Port bekommt die Abhängigkeit von `devel/gettext`. Der Wert von `USE_GETTEXT` kann auch die benötigte Version der `libintl`-Bibliothek angeben, der grundlegenden Teil von `gettext` – jedoch wird von der Benutzung dieser Funktion *dringend abgeraten*: Ihr Port sollte einfach nur mit der aktuellen Version von `devel/gettext` funktionieren.

Ein ziemlich häufiger Fall ist, dass ein Port `gettext` und `configure` benutzt. Normalerweise sollte GNU `configure` `gettext` automatisch finden können. Sollte das einmal nicht funktionieren, können Hinweise über den Ort von `gettext` in `CPPFLAGS` und `LDLIBS` wie folgt übergeben werden:

```
USE_GETTEXT=      yes
CPPFLAGS+=        -I${LOCALBASE}/include
LDLIBS+=          -L${LOCALBASE}/lib

GNU_CONFIGURE=    yes
CONFIGURE_ENV=    CPPFLAGS="${CPPFLAGS}" \
                  LDLIBS="${LDLIBS}"
```

Natürlich kann der Code kompakter sein, wenn es keine weiteren Flags gibt, die `configure` übergeben werden müssen:

```
USE_GETTEXT=      yes
GNU_CONFIGURE=    yes
CONFIGURE_ENV=    CPPFLAGS="-I${LOCALBASE}/include" \
                  LDLIBS="-L${LOCALBASE}/lib"
```

### 6.5.2. Optionale Benutzung

Manche Softwareprodukte erlauben die Deaktivierung von NLS - z.B. durch Übergeben von `--disable-nls` an `configure`. In diesem Fall sollte Ihr Port `gettext` abhängig vom Status von `WITHOUT-NLS` benutzen. Für Ports mit niedriger bis mittlerer Komplexität können Sie sich auf das folgende Idiom verlassen:

```
GNU_CONFIGURE=    yes

.if !defined(WITHOUT-NLS)
USE_GETTEXT=      yes
PLIST_SUB+=       NLS=" "
.else
CONFIGURE_ARGS+=  --disable-nls
PLIST_SUB+=       NLS="@comment "
.endif
```

Der nächste Punkt auf Ihrer Todo-Liste ist dafür zu sorgen, dass die Message-Catalog-Dateien nur bedingt in der Packliste aufgeführt werden. Der `Makefile`-Teil dieser Aufgabe ist schon durch obiges Idiom erledigt. Das wird im Abschnitt über Fortgeschrittene `pkg-plist`-Methoden erklärt. Kurz gesagt, jedes Vorkommen von `%%NLS%%` in `pkg-plist` wird durch `"@comment "`, wenn NLS abgeschaltet ist, oder durch eine leere Zeichenkette, wenn NLS



aktiviert ist, ersetzt. Folglich werden die Zeilen, denen `%%NLS%%` vorangestellt ist, zu reinen Kommentaren in der endgültigen Packliste, wenn NLS abgeschaltet ist; andernfalls wird der Prefix einfach nur ausgelassen. Alles, was Sie jetzt noch machen müssen, ist `%%NLS%%` vor jedem Pfad zu einer Message-Catalog-Datei in `pkg-plist` einzufügen. Zum Beispiel:

```
%%NLS%%share/locale/fr/LC_MESSAGES/foobar.mo
%%NLS%%share/locale/no/LC_MESSAGES/foobar.mo
```

In sehr komplexen Fällen müssen Sie eventuell fortgeschrittenere Techniken als die hier vorgestellte benutzen - wie z.B. Dynamische Packlistenerzeugung.

### 6.5.3. Behandlung von Message-Catalog-Verzeichnissen

Bei der Installation von Message-Catalog-Dateien gibt es einen Punkt zu beachten. Ihr Zielverzeichnis, das unter `LOCALBASE/share/locale` liegt, sollte nur selten von Ihrem Port erzeugt und gelöscht werden. Die Verzeichnisse für die gebräuchlichsten Sprachen sind in `/etc/mtree/BSD.local.dist` aufgelistet; das heisst, sie sind Teil des Systems. Die Verzeichnisse für viele andere Sprachen sind Teil des Ports `devel/gettext`. Sie wollen vielleicht dessen `pkg-plist` zur Hand nehmen, um festzustellen, ob Ihr Port eine Message-Catalog-Datei für eine seltene Sprache installiert.

## 6.6. Die Benutzung von `perl`

Wenn `MASTER_SITES` auf `MASTER_SITE_PERL_CPAN` gesetzt ist, dann ist der bevorzugte Wert von `MASTER_SITE_SUBDIR` der Top-Level-Name der Hierarchie. Zum Beispiel ist der empfohlene Wert für `p5-Module-Name-Module`. Die Top-Level-Hierarchie kann unter `cpan.org` (<http://cpan.org/modules/by-module/>) angeschaut werden. Dies sorgt dafür, dass der Port weiter funktioniert, wenn sich der Autor des Moduls ändert.

Die Ausnahme dieser Regel ist, dass das entsprechende Verzeichnis selber oder das Distfile in diesem Verzeichnis nicht existiert. In solchen Fällen ist die Benutzung der Id des Autors als `MASTER_SITE_SUBDIR` erlaubt.

Jede der Einstellungen unten kann sowohl auf `YES` als auch auf eine Versionszeichenkette wie `5.8.0+` gesetzt werden. Wenn `YES` benutzt wird, bedeutet das, dass der Port mit jeder der unterstützten **Perl**-Versionen funktioniert. Falls ein Port nur mit einer bestimmten **Perl**-Version funktioniert, kann darauf mit einer Versionszeichenkette hingewiesen werden, die entweder eine Mindest- (z.B. `5.7.3+`), Maximal- (z.B. `5.8.0-`) oder Absolutversion (z.B. `5.8.3`) festlegt.

**Tabelle 6-4. Variablen für Ports, die `perl` benutzen**

Variable	Bedeutung
<code>USE_PERL5</code>	Bedeutet, dass der Port <code>perl 5</code> zum Erstellen und zum Ausführen benutzt.
<code>USE_PERL5_BUILD</code>	Bedeutet, dass der Port <code>perl 5</code> zum Erstellen benutzt.
<code>USE_PERL5_RUN</code>	Bedeutet, dass der Port <code>perl 5</code> zur Laufzeit benutzt.

**Variable**

PERL

PERL\_CONFIGURE

PERL\_MODBUILD

**Bedeutung**

Der gesamte Pfad zu `perl 5` – entweder im Basissystem oder nachinstalliert über einen Port – ohne die Versionsnummer. Benutzen Sie diese Variable, wenn Sie “#!”-Zeilen in Skripten ersetzen müssen.

Perls MakeMaker für die Konfiguration benutzen. Dies impliziert `USE_PERL5`.

Module::Build für `configure`, `build` und `install` benutzen. Dies impliziert `PERL_CONFIGURE`.

**Nur lesbare Variablen**

PERL\_VERSION

Die volle Version des installierten `perl` (z.B. 5.00503).

PERL\_VER

Die kurze Angabe der installierten `perl`-Version (z.B. 5.005).

PERL\_LEVEL

Die installierte `perl`-Version als ein Integer der Form MNNNPP (z.B. 500503).

PERL\_ARCH

Wo `perl` architektur abhängige Bibliotheken ablegt. Vorgabe ist `${ARCH}-freebsd`.

PERL\_PORT

Name des `perl`-Ports, der installiert ist (z.B. `perl5`).

SITE\_PERL

Verzeichnis, in das die Site-spezifischen `perl`-Pakete kommen. Dieser Wert wird zu `PLIST_SUB` hinzugefügt.

**Anmerkung:** Ports von Perl-Modulen, die keine offizielle Webseite haben, sollen in der WWW-Zeile ihrer `pkg-descr`-Datei auf [cpan.org](http://search.cpan.org/dist/Module-Name/) verlinken. Die bevorzugte URL-Form ist <http://search.cpan.org/dist/Module-Name/> (inklusive des Slash am Ende).

## 6.7. Benutzung von X11

### 6.7.1. X.Org-Komponenten

Die X11-Implementierung, welche die Ports-Sammlung bereitstellt, ist X.Org. Wenn Ihre Applikation von X-Komponenten abhängt, listen Sie die benötigten Komponenten in `USE_XORG` auf. Als dies geschrieben wurde, wurden die folgenden Komponenten bereitgestellt:

```
bigreqsproto compositeproto damageproto dmx dmxproto evieproto fixesproto
fontcacheproto fontenc fontspROTO fontutil glproto ice inputproto kbproto libfs oldx
printproto randrproto recordproto renderproto resourceproto scrnsaverproto sm
trappproto videoproto x11 xau xaw xaw6 xaw7 xaw8 xbitmaps xcmiscproto xcomposite
xcursor xdamage xdmcp xevie xext xextproto xf86bigfontproto xf86dgaproto xf86driproto
xf86miscproto xf86rushproto xf86vidmodeproto xfixes xfont xfontcache xft xi xinerama
xineramaproto xkbfile xkbui xmu xmuu xorg-server xp xpm xprintapputil xprintutil xpr
```

```
oto xproxymngproto xrandr xrender xres xscrnsaver xt xtrans xtrap xtst xv xvmc
xxf86dga xxf86misc xxf86vm.
```

Die aktuelle Liste finden Sie immer in `/usr/ports/Mk/bsd.xorg.mk`.

Das Mesa Projekt ist ein Versuch, eine freie OpenGL Implementierung bereitzustellen. Sie können eine Abhängigkeit von verschiedenen Komponenten dieses Projektes in der Variable `USE_GL` spezifizieren. Mögliche Optionen sind: `glut`, `glu`, `glw`, `gl` und `linux`. Für Abwärtskompatibilität gilt der Wert `yes` als `glu`.

### Beispiel 6-1. Beispiel für USE\_XORG

```
USE_XORG=    xrender xft xkbfile xt xaw
USE_GL=      glu
```

Viele Ports definieren `USE_XLIB`, was dafür sorgt, dass der Port von allen (rund 50) Bibliotheken abhängt. Diese Variable existiert, um Abwärtskompatibilität sicherzustellen (sie stammt noch aus der Zeit vor dem modularem X.Org), und sollte bei neuen Ports nicht mehr benutzt werden.

### Tabelle 6-5. Variablen für Ports, die X benutzen

<code>USE_XLIB</code>	Der Port benutzt die X-Bibliotheken. Soll nicht mehr verwendet werden - benutzen Sie stattdessen eine Liste von Komponenten in <code>USE_XORG</code> .
<code>USE_X_PREFIX</code>	Soll nicht mehr benutzt werden, ist jetzt äquivalent zu <code>USE_XLIB</code> und kann einfach durch letzteres ersetzt werden.
<code>USE_IMAKE</code>	Der Port benutzt <code>imake</code> . Impliziert <code>USE_X_PREFIX</code> .
<code>XMKMF</code>	Ist auf den Pfad zu <code>xmkmf</code> gesetzt, wenn nicht in <code>PATH</code> . Vorgabe ist <code>xmkmf -a</code> .

### Tabelle 6-6. Variablen bei Abhängigkeit von einzelnen Teilen von X11

<code>X_IMAKE_PORT</code>	Ein Port, der <code>imake</code> und einige andere Werkzeuge, die zum Erstellen von X11 benutzt werden, bereitstellt.
<code>X_LIBRARIES_PORT</code>	Ein Port, der die X11-Bibliotheken bereitstellt.
<code>X_CLIENTS_PORT</code>	Ein Port, der X11-Clients bereitstellt.
<code>X_SERVER_PORT</code>	Ein Port, der den X11-Server bereitstellt.
<code>X_FONTSERVER_PORT</code>	Ein Port, der den Fontserver bereitstellt.
<code>X_PRINTSERVER_PORT</code>	Ein Port, der den Printserver bereitstellt.
<code>X_VFBSERVER_PORT</code>	Ein Port, der den virtuellen Framebuffer-Server bereitstellt.
<code>X_NESTSERVER_PORT</code>	Ein Port, der einen nested X-Server bereitstellt.
<code>X_FONTS_ENCODINGS_PORT</code>	Ein Port, der Kodierungen für Schriftarten bereitstellt.
<code>X_FONTS_MISC_PORT</code>	Ein Port, der verschiedene Bitmap-Schriftarten bereitstellt.
<code>X_FONTS_100DPI_PORT</code>	Ein Port, der 100dpi Bitmap-Schriftarten bereitstellt.

<code>X_FONTS_75DPI_PORT</code>	Ein Port, der 75dpi Bitmap-Schriftarten bereitstellt.
<code>X_FONTS_CYRILLIC_PORT</code>	Ein Port, der kyrillische Bitmap-Schriftarten bereitstellt.
<code>X_FONTS_TTF_PORT</code>	Ein Port, der TrueType®-Schriftarten bereitstellt.
<code>X_FONTS_TYPE1_PORT</code>	Ein Port, der Type1-Schriftarten bereitstellt.
<code>X_MANUALS_PORT</code>	Ein Port, der entwicklerorientierte Manualpages bereitstellt.

### Beispiel 6-2. Benutzung von X11-bezogenen Variablen in einem Port

```
# Port benutzt X11-Bibliotheken und hängt vom Font-Server sowie
# von kyrillischen Schriftarten ab.
RUN_DEPENDS=    ${LOCALBASE}/bin/xfs:${X_FONTSERVER_PORT} \
                ${LOCALBASE}/lib/X11/fonts/cyrillic/croxlc.pcf.gz:${X_FONTS_CYRILLIC_PORT}

USE_XORG=        x11 xpm
```

## 6.7.2. Ports, die Motif benötigen

Wenn Ihr Port eine Motif-Bibliothek benötigt, definieren Sie `USE_MOTIF` im Makefile. Die Standard-Motif-Implementierung ist `x11-toolkits/open-motif`. Benutzer können stattdessen `x11-toolkits/lesstif` wählen, indem Sie die `WANT_LESSTIF`-Variable setzen.

Die Variable `MOTIFLIB` wird von `bsd.port.mk` auf die entsprechende Motif-Bibliothek gesetzt. Bitte patchen Sie den Quelltext Ihres Ports, sodass er überall `${MOTIFLIB}` benutzt, wo die Motif-Bibliothek im Original Makefile oder Imakefile referenziert wird.

Es gibt zwei verbreitete Fälle:

- Wenn sich der Port in seinem Makefile oder Imakefile auf die Motif-Bibliothek als `-lXm` bezieht, ersetzen Sie das einfach durch `${MOTIFLIB}`.
- Wenn der Port in seinem Imakefile `XmClientLibs` benutzt, ersetzen Sie das durch `${MOTIFLIB}`  
`${XTOOLLIB} ${XLIB}`.

Anmerkung: `MOTIFLIB` expandiert (normalerweise) zu `-L/usr/X11R6/lib -lXm` oder `/usr/X11R6/lib/libXm.a` - d.h. Sie müssen kein `-L` oder `-l` davor einfügen.

## 6.7.3. X11 Schriftarten

Wenn Ihr Port Schriftarten für das X-Window-System installiert, legen Sie diese nach `LOCALBASE/lib/X11/fonts/local`.

### 6.7.4. Erzeugen eines künstlichen DISPLAY durch Xvfb

Manche Applikationen benötigen ein funktionierendes X11-Display, damit die Kompilierung funktioniert. Das stellt für Systeme, die ohne Display laufen, ein Problem dar. Wenn die folgende Variable benutzt wird, startet die Bauumgebung den virtuellen Framebuffer-X-Server, und ein funktionierendes DISPLAY wird dem Build übergeben.

```
USE_DISPLAY= yes
```

### 6.7.5. Desktop-Einträge

Desktop-Einträge (Freedesktop Standard (<http://standards.freedesktop.org/desktop-entry-spec/latest/>)) können in Ihrem Port einfach über die DESKTOP\_ENTRIES-Variable erzeugt werden. Diese Einträge erscheinen dann im Applikationsmenü von standardkonformen Desktop-Umgebungen wie GNOME oder KDE. Die .desktop-Datei wird dann automatisch erzeugt, installiert und der pkg-plist hinzugefügt. Die Syntax ist:

```
DESKTOP_ENTRIES= "NAME" "COMMENT" "ICON" "COMMAND" "CATEGORY" StartupNotify
```

Die Liste der möglichen Kategorien ist auf der Freedesktop Webseite (<http://standards.freedesktop.org/menu-spec/latest/apa.html>) abrufbar. StartupNotify zeigt an, ob die Applikation den Status in Umgebungen, die Startup-Notifications kennen, löschen wird.

Beispiel:

```
DESKTOP_ENTRIES= "ToME" "Roguelike game based on JRR Tolkien's work" \
    "${DATADIR}/xtra/graf/tome-128.png" \
    "tome -v -g" "Application;Game;RolePlaying" \
    false
```

## 6.8. Benutzung von GNOME

Das FreeBSD/GNOME-Projekt benutzt seine eigene Gruppe von Variablen, um zu definieren, welche GNOME-Komponenten ein bestimmter Port benutzt. Eine umfassende Liste dieser Variablen (<http://www.FreeBSD.org/gnome/docs/porting.html>) existiert innerhalb der Webseite des FreeBSD/GNOME-Projektes.

## 6.9. Benutzung von KDE

### 6.9.1. Variablen-Definitionen

**Tabelle 6-7. Variablen für Ports, die KDE benutzen**

USE\_KDELIBS\_VER

Der Port benutzt KDE-Bibliotheken. Die Variable spezifiziert die Major Version von KDE, die benutzt werden soll, und impliziert `USE_QT_VER` der entsprechenden Version. Der einzig mögliche Wert ist 3.

USE\_KDEBASE\_VER

Der Port benutzt die KDE-Base. Die Variable spezifiziert die Major Version von KDE, die benutzt werden soll, und impliziert `USE_QT_VER` der entsprechenden Version. Der einzig mögliche Wert ist 3.

## 6.9.2. Ports, die Qt benötigen

**Tabelle 6-8. Variablen für Ports, die Qt benötigen**

USE\_QT\_VER

Der Port benutzt das Qt-Toolkit. Mögliche Werte sind 3 und 4; diese spezifizieren die Major Version von Qt, die benutzt werden soll. Entsprechende Parameter werden an das `configure`-Skript und `make` übergeben.

QT\_PREFIX

Enthält den Pfad, wohin Qt installiert ist (nur lesbare Variable).

MOC

Enthält den Pfad von `moc` (nur lesbare Variable). Voreingestellt entsprechend des `USE_QT_VER`-Werts.

QTCPPFLAGS

Zusätzliche Compiler-Flags, die über `CONFIGURE_ENV` an das Qt-Toolkit übergeben werden. Voreingestellt entsprechend des `USE_QT_VER`-Wertes.

QTCFGLIBS

Zusätzliche Bibliotheken, die über `CONFIGURE_ENV` für das Qt-Toolkit gelinkt werden sollen. Voreingestellt entsprechend des `USE_QT_VER`-Wertes.

QTNONSTANDARD

Änderungen von `CONFIGURE_ENV`, `CONFIGURE_ARGS` und `MAKE_ENV` sollen unterdrückt werden.

**Tabelle 6-9. Zusätzliche Variablen für Ports, die Qt 4.xi benutzen**

QT\_COMPONENTS

Spezifiziert Tool- und Bibliothek-Abhängigkeiten für Qt4. Siehe unten für Details.

UIC

Enthält den Pfad von `uic` (nur lesbare Variable). Voreingestellt entsprechend des `USE_QT_VER`-Wertes.

QMAKE

Enthält den Pfad von `qmake` (nur lesbare Variable). Voreingestellt entsprechend des `USE_QT_VER`-Wertes.

QMAKESPEC

Enthält den Pfad der Konfigurationsdatei für `qmake` (nur lesbare Variable). Voreingestellt entsprechend des `USE_QT_VER`-Wertes.

Wenn `USE_QT_VER` gesetzt ist, werden dem `configure`-Skript einige nützliche Einstellungen übergeben:

```
CONFIGURE_ARGS+= --with-qt-includes=${QT_PREFIX}/include \
    --with-qt-libraries=${QT_PREFIX}/lib \
    --with-extra-libs=${LOCALBASE}/lib \
    --with-extra-includes=${LOCALBASE}/include
CONFIGURE_ENV+=  MOC="${MOC}" CPPFLAGS="${CPPFLAGS} ${QTCPPFLAGS}" LIBS="${QTCFGLIBS}" \
    QTDIR="${QT_PREFIX}" KDEDIR="${KDE_PREFIX}"
```

Wenn `USE_QT_VER` auf 4 gesetzt ist, werden auch die folgenden Einstellungen übergeben:

```
CONFIGURE_ENV+=  UIC="${UIC}" QMAKE="${QMAKE}" QMAKESPEC="${QMAKESPEC}"
MAKE_ENV+=       QMAKESPEC="${QMAKESPEC}"
```

### 6.9.3. Komponentenauswahl (nur bei Qt 4.x)

Wenn `USE_QT_VER` auf 4 gesetzt ist, können individuelle Qt4-Tool- und Bibliotheksabhängigkeiten in der Variable `QT_COMPONENTS` angegeben werden. An jede Komponente kann `_build` oder `_run` als Suffix angehängt werden, was eine Abhängigkeit zur Build- bzw. Laufzeit angibt. Ohne Suffix gilt die Abhängigkeit sowohl zur Build- als auch zur Laufzeit. Bibliothekskomponenten sollten normalerweise ohne Suffix angegeben werden, Tool-Komponenten mit `_build` und Plugin-Komponenten mit `_run`. Die gebräuchlichsten Komponenten werden im Folgenden angegeben (alle verfügbaren Komponenten sind in `_QT_COMPONENTS_ALL` in `/usr/ports/Mk/bsd.qt.mk` aufgelistet):

**Tabelle 6-10. Verfügbare Qt4-Bibliothekskomponenten**

Name	Beschreibung
corelib	Kern-Bibliothek (kann weggelassen werden– es sei denn, der Port benutzt nichts außer <code>corelib</code> )
gui	Graphische Benutzeroberflächen-Bibliothek
network	Netzwerk-Bibliothek
opengl	OpenGL-Bibliothek
qt3support	Qt3-Kompatibilitäts-Bibliothek
qtestlib	Modultest-Bibliothek
script	Skript-Bibliothek
sql	SQL-Bibliothek
xml	XML-Bibliothek

Sie können herausfinden, welche Bibliotheken die Applikation benötigt, indem Sie nach erfolgreicher Kompilierung `ldd` auf die Hauptbinärdatei anwenden.

**Tabelle 6-11. Verfügbare Qt4-Tool-Komponenten**

Name	Beschreibung
moc	meta object compiler (wird zum Build fast jeder Qt-Applikation benötigt)
qmake	Makefile-Generator / Build-Werkzeug

Name	Beschreibung
rcc	Resource-Compiler (wird benötigt, falls die Applikation *.rc oder *.qrc Dateien enthält)
uic	User-Interface-Compiler (wird benötigt, falls die Applikation von Qt-Designer erzeugte *.ui Dateien enthält - gilt für praktisch jede Qt-Applikation mit einer GUI)

Tabelle 6-12. Verfügbare Qt4-Plugin-Komponenten

Name	Beschreibung
iconengines	SVG-Icon-Engine Plugin (wenn die Applikation SVG-Icons mitliefert)
imageformats	Bildformatplugins für GIF, JPEG, MNG und SVG (wenn die Applikation Bilddateien mitliefert)

**Beispiel 6-3. Qt4-Komponenten auswählen**

In diesem Beispiel benutzt die portierte Applikation die Qt4 GUI-Bibliothek, die Qt4-Core-Bibliothek, alle Qt4-Codeerzeugungstools und Qt4's Makefile Generator. Da die GUI-Bibliothek eine Abhängigkeit von der Core-Bibliothek impliziert, muss corelib nicht angegeben werden. Die Qt4-Codeerzeugungstools moc, uic und rcc, sowie der Makefile Generator qmake werden nur für den Build benötigt, deshalb bekommen die den Suffix `_build`:

```
USE_QT_VER= 4
QT_COMPONENTS= gui moc_build qmake_build rcc_build uic_build
```

**6.9.4. Zusätzliche Besonderheiten**

Wenn die Applikation keine `configure` Datei, sondern eine `.pro` Datei hat, können Sie das Folgende benutzen:

```
HAS_CONFIGURE= yes

do-configure:
    @cd ${WRKSRC} && ${SETENV} ${CONFIGURE_ENV} \
        ${QMAKE} -unix PREFIX=${PREFIX} texmaker.pro
```

Beachten Sie die Ähnlichkeit mit der `qmake`-Zeile im mitgelieferten `BUILD.sh`-Skript. Die Übergabe von `CONFIGURE_ENV` stellt sicher, dass `qmake` die `QMAKESPEC`-Variable übergeben bekommt, ohne die es nicht funktioniert. `qmake` erzeugt Standard-Makefiles, sodass es nicht nötig ist ein eigenes neues `build`-Target zu schreiben.

Qt-Applikationen sind oft so geschrieben, dass sie plattformübergreifend sind, und oft ist X11/Unix nicht die Plattform, auf der sie entwickelt werden. Das sorgt oft für bestimmte fehlende Kleinigkeiten wie z.B.:

- *Fehlende zusätzliche Include-Pfade.* Viele Applikationen kommen mit System-Tray-Icon Support– unterlassen es aber Includes oder Bibliotheken in den X11 Verzeichnissen zu suchen. Sie können `qmake` über die Kommandozeile sagen, es soll Verzeichnisse zu den Include- und Bibliotheks-Suchpfaden hinzufügen - z.B.:



```
{QMAKE} -unix PREFIX=${PREFIX} INCLUDEPATH+=${LOCALBASE}/include \
LIBS+=-L${LOCALBASE}/lib sillyapp.pro
```

- *Falsche Installations-Pfade.* Manchmal werden Daten wie Icons oder .desktop-Dateien per Vorgabe in Verzeichnisse installiert, die nicht von XDG-kompatiblen Applikationen durchsucht werden. `editors/texmaker` ist hierfür ein Beispiel– siehe `patch-texmaker.pro` im `files`-Verzeichnis dieses Ports als eine Vorlage, die zeigt, wie man dies direkt in der Qmake Projektdatei löst.

## 6.10. Benutzung von Java

### 6.10.1. Variablen-Definitionen

Wenn Ihr Port ein Java™ Development Kit (JDK) benötigt, entweder zum Bauen, zur Laufzeit oder sogar, um das Distfile auszupacken, dann sollten Sie `USE_JAVA` setzen.

Es gibt mehrere JDKs in der Ports-Sammlung– von verschiedenen Anbietern und in verschiedenen Versionen. Wenn Ihr Port eine bestimmte dieser Versionen benötigt, können Sie definieren welche. Die aktuelle Version ist `java/jdk15`.

**Tabelle 6-13. Variablen, die von Ports, die Java benutzen, gesetzt werden müssen**

Variable	Bedeutung
<code>USE_JAVA</code>	Sollte definiert sein, damit die übrigen Variablen irgendeinen Effekt haben.
<code>JAVA_VERSION</code>	Durch Leerzeichen getrennte Liste von geeigneten Java-Versionen für den Port. Ein optionales "+" ermöglicht die Angabe eines Bereiches von Versionen (mögliche Werte: <code>1.1[+] 1.2[+] 1.3[+] 1.4[+]</code> ).
<code>JAVA_OS</code>	Durch Leerzeichen getrennte Liste von geeigneten JDK-Port-Betriebssystemen für den Port. (erlaubte Werte: <code>native linux</code> ).
<code>JAVA_VENDOR</code>	Durch Leerzeichen getrennte Liste von geeigneten JDK-Port-Anbietern für den Port. (erlaubte Werte: <code>freebsd bsdjava sun ibm blackdown</code> ).
<code>JAVA_BUILD</code>	Bedeutet, falls gesetzt, dass der ausgewählte JDK-Port zu den Build-Abhängigkeiten des Ports hinzugefügt werden soll.
<code>JAVA_RUN</code>	Bedeutet, falls gesetzt, dass der ausgewählte JDK-Port zu den Laufzeit-Abhängigkeiten des Ports hinzugefügt werden soll.
<code>JAVA_EXTRACT</code>	Bedeutet, falls gesetzt, dass der ausgewählte JDK-Port zu den Extract-Abhängigkeiten des Ports hinzugefügt werden soll.

**Variable**

USE\_JIKES

**Bedeutung**

Legt fest, ob der Port den `jikes` Bytecode-Compiler zum Kompilieren benutzen soll. Wenn kein Wert für diese Variable gesetzt ist, wird der Port `jikes` für die Kompilierung benutzen– falls vorhanden. Sie können die Benutzung von `jikes` auch ausdrücklich verbieten oder erzwingen (durch Setzen auf `'no'` oder `'yes'`). Im letzteren Fall wird `devel/jikes` zu den Build-Abhängigkeiten des Ports hinzugefügt. In jedem Fall wird, wenn `jikes` tatsächlich statt `javac` zur Kompilierung benutzt wird, die Variable `HAVE_JIKES` von `bsd.java.mk` definiert.

Das Folgende ist eine Liste aller Variablen, die ein Port bekommt, nachdem er `USE_JAVA` gesetzt hat:

**Tabelle 6-14. Bereitgestellte Variablen für Ports, die Java benutzen**

Variable	Wert
JAVA_PORT	Der Name des JDK-Ports (z.B. <code>'java/jdk14'</code> ).
JAVA_PORT_VERSION	Die volle Version des JDK Ports (z.B. <code>'1.4.2'</code> ). Wenn Sie nur die ersten beiden Stellen dieser Versionsnummer benötigen, benutzen Sie <code>\${JAVA_PORT_VERSION:C/^( [0-9] ) \ . ( [0-9] ) ( . * ) \$ /\ 1 . \ 2 / }</code> .
JAVA_PORT_OS	Das vom JDK-Port benutzte Betriebssystem (z.B. <code>'linux'</code> ).
JAVA_PORT_VENDOR	Der Anbieter des JDK-Ports (z.B. <code>'sun'</code> ).
JAVA_PORT_OS_DESCRIPTION	Beschreibung des vom JDK-Port benutzten Betriebssystems (z.B. <code>'Linux'</code> ).
JAVA_PORT_VENDOR_DESCRIPTION	Beschreibung des Anbieters des JDK-Ports (z.B. <code>'FreeBSD Foundation'</code> ).
JAVA_HOME	Pfad zum Installationsverzeichnis des JDK (z.B. <code>'/usr/local/jdk1.3.1'</code> ).
JAVAC	Pfad zum Java-Compiler, der benutzt werden soll (z.B. <code>'/usr/local/jdk1.1.8/bin/javac'</code> oder <code>'/usr/local/bin/jikes'</code> ).
JAR	Pfad zum <code>jar</code> -Werkzeug, das benutzt werden soll (z.B. <code>'/usr/local/jdk1.2.2/bin/jar'</code> oder <code>'/usr/local/bin/fastjar'</code> ).
APPLETVIEWER	Pfad zum <code>appletviewer</code> -Werkzeug (z.B. <code>'/usr/local/linux-jdk1.2.2/bin/appletviewer'</code> ).
JAVA	Pfad zur <code>java</code> Binärdatei. Benutzen Sie dies, um Java-Programme auszuführen (z.B. <code>'/usr/local/jdk1.3.1/bin/java'</code> ).
JAVADOC	Pfad zum <code>javadoc</code> -Werkzeug.

Variable	Wert
JAVAH	Pfad zum javah-Programm.
JAVAP	Pfad zum javap-Programm.
JAVA_KEYTOOL	Pfad zum keytool-Werkzeug. Diese Variable ist nur verfügbar, wenn das JDK Java 1.2 oder höher ist.
JAVA_N2A	Pfad zum native2ascii-Werkzeug.
JAVA_POLICYTOOL	Pfad zum policytool Programm. Diese Variable ist nur verfügbar, wenn das JDK Java 1.2 oder höher ist.
JAVA_SERIALVER	Pfad zum serialver-Werkzeug.
RMIC	Pfad zum RMI Stub/Skeleton-Generator, rmic.
RMIREGISTRY	Pfad zum RMI Registry-Werkzeug, rmiregistry.
RMID	Pfad zum RMI Daemon rmid. Diese Variable ist nur verfügbar, wenn das JDK Java 1.2 oder höher unterstützt.
JAVA_CLASSES	Pfad zum Archiv, das die JDK-Klassendateien enthält. Für das JDK 1.2 oder später ist dies <code>\${JAVA_HOME}/jre/lib/rt.jar</code> . Frühere JDKs benutzen <code>\${JAVA_HOME}/lib/classes.zip</code> .
HAVE_JIKES	Ist dann gesetzt, wenn jikes vom Port benutzt wird (s. <code>USE_JIKES</code> oben).

Sie können das `java-debug make`-Target benutzen, um Information zum Debuggen Ihres Ports zu erhalten. Es wird die Werte vieler der obenangegebenen Variablen anzeigen.

Zusätzlich sind die folgenden Konstanten definiert, damit alle Java-Ports auf eine konsistente Art installiert werden können:

**Tabelle 6-15. Konstanten, die für Ports, welche Java benutzen, definiert sind**

Konstante	Wert
JAVASHAREDIR	Das Basis-Verzeichnis für alles, was mit Java zusammenhängt. Standardmäßig <code>\${PREFIX}/share/java</code> .
JAVAJARDIR	Das Verzeichnis, wohin JAR-Dateien installiert werden sollen. Standardmäßig <code>\${JAVASHAREDIR}/classes</code> .
JAVALIBDIR	Das Verzeichnis, in dem JAR-Dateien, die von anderen Ports installiert wurden, liegen. Standardmäßig <code>\${LOCALBASE}/share/java/classes</code> .

Die entsprechenden Einträge sind sowohl in `PLIST_SUB` (dokumentiert in Abschnitt 7.1) als auch in `SUB_LIST` definiert.

## 6.10.2. Kompilieren mit Ant

Wenn der Port mit Apache Ant kompiliert werden soll, muss er `USE_ANT` setzen. Ant wird dann als das

sub-make-Kommando betrachtet. Wenn kein `do-build`-Target vom Port definiert ist, wird eine Standardvorgabe benutzt, die einfach Ant entsprechend `MAKE_ENV`, `MAKE_ARGS` und `ALL_TARGETS` aufruft. Das ähnelt dem `USE_GMAKE`-Mechanismus, der in Abschnitt 6.3 dokumentiert ist.

Wenn `jikes` anstelle von `javac` benutzt wird (siehe `USE_JIKES` in Abschnitt 6.10.1), dann wird Ant es automatisch benutzen, um den Port zu kompilieren.

### 6.10.3. Optimales Verfahren

Wenn Sie eine Java-Bibliothek portieren, sollte Ihr Port die JAR-Datei(en) in `${JAVAJARDIR}` installieren, und alles andere unter `${JAVASHAREDIR}/${PORTNAME}` (ausgenommen die Dokumentation - siehe unten). Um die Größe der Packlistendatei zu reduzieren, können die JAR-Datei(en) direkt im `Makefile` angegeben werden. Benutzen Sie einfach die folgende Anweisung (wobei `myport.jar` der Name der JAR-Datei ist, die als Teil des Ports installiert wird):

```
PLIST_FILES+= %%JAVAJARDIR%%/myport.jar
```

Beim Portieren einer Java-Applikation installiert der Port normalerweise alles unter einem einzigen Verzeichnis (inklusive seiner JAR-Abhängigkeiten). Die Benutzung von `${JAVASHAREDIR}/${PORTNAME}` wird in dieser Beziehung dringend empfohlen. Es liegt im Entscheidungsbereich des Portierenden, ob der Port die zusätzlichen JAR-Abhängigkeiten unter diesem Verzeichnis installieren oder direkt die schon installierten (aus `${JAVAJARDIR}`) benutzen soll.

Unabhängig von der Art Ihres Ports (Bibliothek oder Applikation), sollte die zusätzliche Dokumentation an die gleiche Stelle installiert werden wie bei jedem anderen Port auch. Das JavaDoc-Werkzeug ist dafür bekannt einen unterschiedlichen Satz von Dateien abhängig von der Version des benutzten JDKs zu erstellen. Für Ports, die nicht die Benutzung eines bestimmten JDKs vorgeben, ist es deshalb eine komplexe Aufgabe die Packliste (`pkg-plist`) festzulegen. Dies ist ein Grund, warum dringend angeraten wird, das `PORTDOCS`-Makro zu benutzen. Außerdem, selbst wenn Sie den Satz von Dateien, den `javadoc` erzeugen wird, voraussagen können, die Größe der resultierenden `pkg-plist` befürwortet die Benutzung von `PORTDOCS`.

Der Vorgabewert für `DATADIR` ist `${PREFIX}/share/${PORTNAME}`. Es ist eine gute Idee, `DATADIR` für Java-Ports stattdessen auf `${JAVASHAREDIR}/${PORTNAME}` zu setzen. In der Tat wird `DATADIR` automatisch zu `PLIST_SUB` (dokumentiert in Abschnitt 7.1) hinzugefügt, d.h. Sie können `%%DATADIR%%` direkt in `pkg-plist` benutzen.

Zu der Frage, ob Java-Ports aus dem Quelltext gebaut werden, oder direkt bereitgestellte binäre Distributionen benutzt werden sollten, gab es, als dies geschrieben wurde, keine definierte Richtlinie. Allerdings ermutigen Mitglieder des FreeBSD Java-Projekts (<http://www.freebsd.org/java/>) Porter dazu, Ihre Ports aus dem Quelltext kompilieren zu lassen, wann immer dies kein Problem darstellt.

Alle Eigenschaften, die in diesem Abschnitt präsentiert wurden sind in `bsd.java.mk` implementiert. Sollten Sie jemals der Meinung sein, dass Ihr Port ausgefeiltere Java-Unterstützung benötigt, schauen Sie bitte erst in das `bsd.java.mk` CVS Log (<http://www.freebsd.org/cgi/cvsweb.cgi/ports/Mk/bsd.java.mk>), weil es normalerweise immer etwas Zeit braucht bis die neuesten Eigenschaften dokumentiert sind. Wenn Sie glauben, dass der fehlende Support auch für viele andere Java Ports nützlich sein könnte, wenden Sie sich bitte an die FreeBSD Java Language (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-java>).

Obwohl es eine `java`-Kategorie für Fehlerberichte gibt, bezieht sich diese auf die JDK-Portierungsbemühungen des FreeBSD Java-Projektes. Deshalb sollten Sie Ihren Java-Port in der `ports`-Kategorie einreichen wie bei jeden anderen Port auch - es sei denn, die Angelegenheit, die Sie zu klären versuchen, steht in Zusammenhang entweder mit einer JDK-Implementierung oder `bsd.java.mk`.

Gleichmaßen gibt es eine definierte Richtlinie für die `CATEGORIES` eines Java-Ports, die in Abschnitt 5.3 erklärt wird.

## 6.11. Webanwendungen, Apache und PHP

### 6.11.1. Apache

**Tabelle 6-16. Variablen für Ports, die Apache verwenden**

<code>USE_APACHE</code>	Der Port benötigt Apache. Mögliche Werte: <code>yes</code> (beliebige Version), <code>1.3</code> , <code>2.0</code> , <code>2.2</code> , <code>2.0+</code> , etc. – Standard ist Version <code>1.3</code> .
<code>WITH_APACHE2</code>	Der Port benötigt Apache 2.0. Ist diese Variable nicht gesetzt, so benötigt der Port Apache 1.3. Diese Variable ist veraltet und sollte nicht mehr verwendet werden.
<code>APXS</code>	Vollständiger Pfad zu der <code>apxs</code> Binärdatei. Die Variable kann neu gesetzt werden.
<code>HTTPD</code>	Vollständiger Pfad zu der <code>httpd</code> Binärdatei. Die Variable kann neu gesetzt werden.
<code>APACHE_VERSION</code>	Beinhaltet die Versionsnummer des aktuell installierten Apache (nur lesbare Variable). Diese Variable ist nach Einbinden der Datei <code>bsd.port.pre.mk</code> verfügbar. Mögliche Werte: <code>13</code> , <code>20</code> , <code>22</code> .
<code>APACHEMODDIR</code>	Verzeichnis der Apache-Module. Diese Variable wird automatisch in <code>pkg-plist</code> ersetzt.
<code>APACHEINCLUDEDIR</code>	Verzeichnis der Apache Header-Dateien. Diese Variable wird automatisch in <code>pkg-plist</code> ersetzt.
<code>APACHEETCDIR</code>	Verzeichnis der Apache-Konfigurationsdateien. Diese Variable wird automatisch in <code>pkg-plist</code> ersetzt.

**Tabelle 6-17. Nützliche Variablen für Ports von Apache-Modulen**

<code>MODULENAME</code>	Name des Moduls. Standardwert ist <code>PORTNAME</code> . Beispiel: <code>mod_hello</code>
<code>SHORTMODNAME</code>	Der gekürzte Name des Moduls. Standardmäßig wird der Wert von <code>MODULENAME</code> übernommen. Beispiel: <code>hello</code>
<code>AP_FAST_BUILD</code>	Verwende <code>apxs</code> zum Kompilieren und Installieren des Moduls.
<code>AP_GENPLIST</code>	Eine <code>pkg-plist</code> wird automatisch erzeugt.
<code>AP_INC</code>	Verzeichnis für zusätzliche Header-Dateien, die beim Kompilieren mitverwendet werden.

AP_LIB	Verzeichnis für zusätzliche Bibliothek-Dateien, welche beim Kompilieren mitverwendet werden.
AP_EXTRAS	Zusätzliche Flags für <code>apxs</code> .

## 6.11.2. Webanwendungen

Webanwendungen sollten nach `PREFIX/www/programmname` installiert werden. Der Einfachheit halber ist dieser Pfad sowohl im Makefile als auch in `pkg-plist` als `WWWDIR` verfügbar. Der relative Pfad `PREFIX` ist hingegen im Makefile durch die Variable `WWWDIR_REL` festgelegt.

Der Benutzername und die Benutzergruppe, mit deren Rechte Webanwendungen laufen, sind in `WWWOWN` und `WWWGRP` festgelegt. Standardwert ist bei beiden `www`. Falls ein Port mit anderen Rechten gestartet werden soll, so sollte die Anweisung `WWWOWN?= myuser` verwendet werden. Dies vereinfacht dem Benutzer eine Anpassung dieser Werte.

Falls die Webanwendung nicht explizit Apache benötigt, so sollte dieser auch nicht als Abhängigkeit des Ports aufgeführt werden. Dadurch bleibt es dem Benutzer überlassen Apache oder einen anderen Webserver zu verwenden.

## 6.11.3. PHP

**Tabelle 6-18. Variablen für Ports, die PHP verwenden**

USE_PHP	Der Port benötigt PHP. Der Wert <code>yes</code> bewirkt eine Abhängigkeit des Ports von PHP. Es kann auch eine Liste der benötigten PHP-Erweiterungen angegeben werden. Beispiel: <code>pcre xml gettext</code>
DEFAULT_PHP_VER	Legt die Version von PHP fest, die standardmäßig installiert wird, falls noch kein PHP vorhanden ist. Standardwert ist 4. Mögliche Werte sind: 4, 5
IGNORE_WITH_PHP	Der Port funktioniert nicht mit der angegebenen Version von PHP. Mögliche Werte: 4, 5
USE_PHPIZE	Der Port wird als PHP-Erweiterung gebaut.
USE_PHPEXT	Der Port wird wie eine PHP-Erweiterung behandelt – Installation und Eintragung in die PHP-Registry für Erweiterungen.
USE_PHP_BUILD	Setzt PHP als build-Anhängigkeit.
WANT_PHP_CLI	Benötigt die Kommandozeilen-Version von PHP.
WANT_PHP_CGI	Benötigt die CGI-Version von PHP.
WANT_PHP_MOD	Benötigt das Apache-Modul von PHP.
WANT_PHP_SCR	Benötigt die Kommandozeilen- oder die CGI-Version von PHP.
WANT_PHP_WEB	Benötigt das Apache-Modul oder die CGI-Version von PHP.

## 6.11.4. PEAR Module

Das Portieren von PEAR-Modulen ist sehr einfach.

Mit Hilfe der Variablen `FILES`, `TESTS`, `DATA`, `SQLS`, `SCRIPTFILES`, `DOCS` und `EXAMPLES` können die zu installierenden Dateien angegeben werden. Alle aufgeführten Dateien werden automatisch in die jeweiligen Verzeichnisse installiert und der Datei `pkg-plist` hinzugefügt.

Die Datei `${PORTSDIR}/devel/pear/bsd.pear.mk` muss am Ende des Makefiles eingebunden werden.

### Beispiel 6-4. Beispiel eines Makefiles für eine PEAR Klasse

```
PORTNAME=      Date
PORTVERSION=   1.4.3
CATEGORIES=    devel www pear

MAINTAINER=    example@domain.com
COMMENT=       PEAR Date and Time Zone Classes

BUILD_DEPENDS= ${PEARDIR}/PEAR.php:${PORTSDIR}/devel/pear-PEAR
RUN_DEPENDS=   ${BUILD_DEPENDS}

FILES=         Date.php Date/Calc.php Date/Human.php Date/Span.php \
               Date/TimeZone.php
TESTS=         test_calc.php test_date_methods_span.php testunit.php \
               testunit_date.php testunit_date_span.php wknotest.txt \
               bug674.php bug727_1.php bug727_2.php bug727_3.php \
               bug727_4.php bug967.php weeksinmonth_4_monday.txt \
               weeksinmonth_4_sunday.txt weeksinmonth_rdm_monday.txt \
               weeksinmonth_rdm_sunday.txt
DOCS=          TODO
_DOCSDIR=      .

.include <bsd.port.pre.mk>
.include "${PORTSDIR}/devel/pear/bsd.pear.mk"
.include <bsd.port.post.mk>
```

## 6.12. Python benutzen

Die Ports unterstützen parallele Installationen mehrerer Python-Versionen. Ports sollten sicherstellen, dass der richtige `python`-Interpreter verwendet wird – entsprechend der durch den Benutzer definierbaren Variable `PYTHON_VERSION`. Häufig bedeutet dies, dass der Pfad zum `python`-Interpreter durch den Wert der Variablen `PYTHON_CMD` ersetzt werden muss.

Ports, die Dateien unter `PYTHON_SITELIBDIR` installieren, sollten `pyXY-` als Präfix des Paketnamens haben, sodass in deren Paketname die zugehörige Python Version aufgeführt wird.

```
PKGNAMEPREFIX= ${PYTHON_PKGNAMEPREFIX}
```

**Tabelle 6-19. Nützliche Variablen für Ports, die Python verwenden**

USE_PYTHON	Der Port benötigt Python. Die minimal benötigte Version kann durch Werte wie 2.3+ angegeben werden. Bereiche von Versionsnummern können durch Angabe der minimalen und maximalen Versionsnummer, getrennt durch einen Gedankenstrich, festgelegt werden, z.B.: 2.1-2.3
USE_PYDISTUTILS	Verwende Python-distutils zum Konfigurieren, Kompilieren und Installieren. Dies ist erforderlich, falls der Port eine setup.py-Datei beinhaltet. Dadurch werden die do-build und do-install-Ziele und eventuell auch das do-configure-Ziel übergangen, falls GNU_CONFIGURE nicht definiert ist.
PYTHON_PKGNAMEPREFIX	Wird als PKGNAMEPREFIX verwendet, um Pakete für unterschiedliche Python-Versionen zu trennen. Beispiel: py24-
PYTHON_SITELIBDIR	Verzeichnis des site-Pakete Baums, der das Installationsverzeichnis von Python (üblicherweise LOCALBASE) beinhaltet. Die PYTHON_SITELIBDIR-Variable kann sehr nützlich bei der Installation von Python-Modulen sein.
PYTHONPREFIX_SITELIBDIR	Die präfix-freie Variante von PYTHON_SITELIBDIR. Benutzen Sie immer %%PYTHON_SITELIBDIR%% in pkg-plist, wenn möglich. Der Standardwert von %%PYTHON_SITELIBDIR%% ist lib/python%%PYTHON_VERSION%%/site-packages
PYTHON_CMD	Kommandozeilen-Interpreter für Python mit Versionsnummer.
PYNUMERIC	Liste der Abhängigkeiten für numerische Erweiterungen.
PYNUMPY	Liste der Abhängigkeiten für die neue numerische Erweiterung numpy. (PYNUMERIC ist vom Anbieter als veraltet deklariert)
PYXML	Liste der Abhängigkeiten für XML-Erweiterungen (wird ab Python 2.0 nicht mehr benötigt, da im Basispaket enthalten).
USE_TWISTED	Setzt die Abhängigkeit des Ports von twistedCore. Die Liste der erforderlichen Komponenten kann als Wert spezifiziert werden. Beispiel: web lore pair flow
USE_ZOPE	Setzt Zope, eine Plattform für Webanwendungen, als Abhängigkeit des Ports. Setzt die Versionsabhängigkeit von Python auf 2.3. Setzt ZOPEBASEDIR auf das Verzeichnis, in welches Zope installiert wurde.



Eine vollständige Liste aller verfügbaren Variablen ist in `/usr/ports/Mk/bsd.python.mk` zu finden.

## 6.13. Benutzung von Tcl/Tk

Die Ports-Sammlung unterstützt die parallele Installation mehrerer **Tcl/Tk**-Versionen. Ports sollten mindestens die vorgegebene **Tcl/Tk**-Version oder höher zu unterstützen versuchen anhand der Variablen `USE_TCL` und `USE_TK`. Es ist möglich, die gewünschte Version von `tcl` mit der Variable `WITH_TCL_VER` vorzuschreiben.

**Tabelle 6-20. Äußerst nützliche Variablen für Ports, die Tcl/Tk benutzen**

<code>USE_TCL</code>	Der Port benötigt die <b>Tcl</b> -Bibliothek (nicht die Shell). Eine notwendige Mindestversion kann mit Werten wie 84+ angegeben werden. Einzelne nicht unterstützte Versionen können mit der Variable <code>INVALID_TCL_VER</code> festgelegt werden.
<code>USE_TCL_BUILD</code>	Der Port benötigt <b>Tcl</b> nur während der Zeit, in der er gebaut wird.
<code>USE_TCL_WRAPPER</code>	Ports, welche zwar die <b>Tcl</b> -Shell, aber nicht eine bestimmte Version von <code>tclsh</code> verlangen, sollten diese neue Variable verwenden. Ein Wrapperskript für <code>tclsh</code> wird auf dem System installiert. Der Benutzer kann festlegen, welche <code>tcl</code> -Shell gewünscht ist bzw. verwendet werden soll.
<code>WITH_TCL_VER</code>	Benutzerdefinierte Variable, welche die gewünschte <b>Tcl</b> -Version bestimmt.
<code>PORTNAME_WITH_TCL_VER</code>	Gleich wie <code>WITH_TCL_VER</code> , nur portspezifisch.
<code>USE_TCL_THREADS</code>	Fordere threadfähiges <b>Tcl/Tk</b> .
<code>USE_TK</code>	Der Port benötigt die <b>Tk</b> -Bibliothek (nicht die Wish-Shell). Impliziert <code>USE_TCL</code> mit dem gleichen Wert. Für weitere Informationen siehe die Beschreibung der Variable <code>USE_TCL</code> .
<code>USE_TK_BUILD</code>	Analog zur Variable <code>USE_TCL_BUILD</code> .
<code>USE_TK_WRAPPER</code>	Analog zur Variable <code>USE_TCL_WRAPPER</code> .
<code>WITH_TK_VER</code>	Analog zur Variable <code>WITH_TCL_VER</code> und impliziert <code>WITH_TCL_VER</code> mit dem gleichen Wert.

Eine vollständige Liste der zur Verfügung stehenden Variablen befindet sich in `/usr/ports/Mk/bsd.tcl.mk`.

## 6.14. Emacs benutzen

Dieser Abschnitt muss noch geschrieben werden.

## 6.15. Ruby benutzen

**Tabelle 6-21. Nützliche Variablen für Ports, die Ruby verwenden**

Variable	Description
USE_RUBY	Der Port benötigt Ruby.
USE_RUBY_EXTCONF	Der Port verwendet <code>extconf.rb</code> für die Konfiguration.
USE_RUBY_SETUP	Der Port verwendet <code>setup.rb</code> für die Konfiguration.
RUBY_SETUP	Legt den alternativen Namen von <code>setup.rb</code> fest. Üblich ist der Wert <code>install.rb</code> .

Die folgende Tabelle listet ausgewählte Variablen auf, die Portautoren über die Port-Infrastruktur zur Verfügung stehen. Diese Variablen sollten für die Installation von Dateien in die entsprechenden Verzeichnisse verwendet werden. Sie sollten in `pkg-plist` so häufig wie möglich verwendet und in einem Port nicht neu definiert werden.

**Tabelle 6-22. Ausgewählte read-only-Variablen für Ports, die Ruby verwenden**

Variable	Beschreibung	Beispiel
RUBY_PKGNAMEPREFIX	Wird als <code>PKGNAMEPREFIX</code> verwendet, um Pakete für verschiedene Versionen von Ruby zu unterscheiden.	<code>ruby18-</code>
RUBY_VERSION	Vollständige Version von Ruby in der Form <code>x.y.z</code> .	<code>1.8.2</code>
RUBY_SITELIBDIR	Installationsverzeichnis der von der Rechnerarchitektur unabhängigen Bibliotheken.	<code>/usr/local/lib/ruby/site_ruby/1.8</code>
RUBY_SITEARCHLIBDIR	Installationsverzeichnis der von der Rechnerarchitektur abhängigen Bibliotheken.	<code>/usr/local/lib/ruby/site_ruby/1.8/amd64-fr</code>
RUBY_MOODOCDIR	Installationsverzeichnis für die Dokumentation der Module.	<code>/usr/local/share/doc/ruby18/patsy</code>
RUBY_MODEXAMPLESDIR	Installationsverzeichnis für die Beispiele der Module.	<code>/usr/local/share/examples/ruby18/patsy</code>

Eine vollständige Liste der verfügbaren Variablen kann in `/usr/ports/Mk/bsd.ruby.mk` eingesehen werden.

## 6.16. SDL verwenden

Die Variable `USE_SDL` wird für die automatische Konfiguration der Abhängigkeiten für Ports benutzt, die auf SDL basierende Bibliotheken wie `devel/sdl12` und `x11-toolkits/sdl_gui` verwenden.

Die folgenden SDL-Bibliotheken sind derzeit bekannt:

- `sdl: devel/sdl12`

- **gfx:** graphics/sdl\_gfx
- **gui:** x11-toolkits/sdl\_gui
- **image:** graphics/sdl\_image
- **ldbad:** devel/sdl\_ldbad
- **mixer:** audio/sdl\_mixer
- **mm:** devel/sdlmm
- **net:** net/sdl\_net
- **sound:** audio/sdl\_sound
- **ttf:** graphics/sdl\_ttf

Falls ein Port z.B. von net/sdl\_net und audio/sdl\_mixer abhängt, so wäre die Syntax:

```
USE_SDL=          net mixer
```

Die Abhängigkeit von devel/sdl12, die durch net/sdl\_net und audio/sdl\_mixer entsteht, wird automatisch zum Port hinzugefügt.

Falls USE\_SDL im Port verwendet wird, so wird automatisch:

- die Abhängigkeit von **sdl12-config** zu BUILD\_DEPENDS hinzugefügt
- die Variable SDL\_CONFIG zu CONFIGURE\_ENV hinzugefügt
- die Abhängigkeit der ausgewählten Bibliotheken zu LIB\_DEPENDS hinzugefügt

Um zu überprüfen, ob die SDL-Bibliotheken verfügbar sind, kann die Variable WANT\_SDL verwendet werden:

```
WANT_SDL=yes

.include <bsd.port.pre.mk>

.if ${HAVE_SDL:Mmixer}!=" "
USE_SDL+=    mixer
.endif

.include <bsd.port.post.mk>
```

## 6.17. wxWidgets verwenden

Dieser Abschnitt beschreibt den Status der **wxWidgets**-Bibliotheken in den Ports und deren Einbindung in das Ports-System.

### 6.17.1. Einführung

Es gibt viele Probleme bei der gleichzeitigen Verwendung unterschiedlicher Versionen von **wxWidgets**-Bibliotheken (Dateien unterschiedlicher **wxWidgets**-Versionen haben denselben Dateinamen). In den Ports wurde das Problem

dadurch gelöst, dass jede Version unter einem eigenen Namen installiert wird, der die Versionsnummer als Suffix beinhaltet.

Der offensichtliche Nachteil dabei ist, dass jede Anwendung so verändert werden muss, dass sie die erwartete Version vorfindet. Die meisten solcher Anwendungen benutzen das `wx-config`-Skript, um die benötigten Compiler- und Linkerflags zu erhalten. Dieses Skript hat für jede verfügbare Version einen anderen Namen. Die meisten Anwendungen beachten eine Umgebungsvariable oder ein Argument beim `configure`-Skript, um das gewünschte `wx-config`-Skript festzulegen. Ansonsten müssen sie gepatcht werden.

## 6.17.2. Auswahl der Version

Um festzulegen, welche Version der **wxWidgets** verwendet werden soll, gibt es zwei Variablen (falls nur eine der beiden definiert wird, so wird die andere auf einen Standardwert gesetzt):

**Tabelle 6-23. Variablen, um die wxWidgets-Version festzulegen**

Variable	Beschreibung	Standardwert
USE_WX	Liste der Versionen, die der Port verwenden kann	Alle verfügbaren Versionen
USE_WX_NOT	Liste der Versionen, die der Port nicht verwenden kann	Nichts

Es folgt eine Liste an möglichen **wxWidgets**-Versionen und deren zugehöriger Port:

**Tabelle 6-24. Verfügbare wxWidgets-Versionen**

Version	Port
2.4	x11-toolkits/wxgtk24
2.6	x11-toolkits/wxgtk26
2.8	x11-toolkits/wxgtk28

**Anmerkung:** Ab Version 2.5 werden auch Versionen in Unicode unterstützt und über einen Unterport mit dem Suffix `-unicode` installiert. Dies kann aber auch über Variablen gehandhabt werden (siehe Abschnitt 6.17.4).

Die Variablen in Tabelle 6-23 können auf einen oder mehrere (durch Leerzeichen getrennt) der folgenden Werte gesetzt werden:

**Tabelle 6-25. Spezifikationen der wxWidgets-Versionen**

Beschreibung	Beispiel
Einzelne Version	2.4
Aufsteigende Versionsnummern	2.4+
Absteigende Versionsnummern	2.6-
Versionsintervall (muss aufsteigend sein)	2.4-2.6

Desweiteren gibt es Variablen, über die eine bevorzugte Version festgelegt werden kann. Die Versionen können als Liste angegeben werden, wobei die Reihenfolge der Priorisierung entspricht.

**Tabelle 6-26. Variablen zur Festlegung der bevorzugten wxWidgets-Version**

Name	Bestimmt für
WANT_WX_VER	den Port
WITH_WX_VER	den Benutzer

### 6.17.3. Komponentenauswahl

Desweiteren gibt es Anwendungen, die nicht direkt **wxWidgets**-Bibliotheken sind, aber trotzdem mit diesen zusammenhängen. Diese Anwendungen können über die Variable `WX_COMPS` festgelegt werden. Die folgenden Komponenten sind verfügbar:

**Tabelle 6-27. Verfügbare wxWidgets-Komponenten**

Name	Beschreibung	Versionsbeschränkungen
wx	Hauptbibliothek	Nichts
contrib	Beigesteuerte Bibliothek	Nichts
python	<b>wxPython</b> (Python-Bindungen)	2.4–2.6
mozilla	<b>wxMozilla</b>	2.4
svg	<b>wxSVG</b>	2.6

Der Typ der Abhängigkeit kann für jede Komponente durch hinzufügen eines Suffix (durch Strichpunkt getrennt) festgelegt werden. Falls der Typ nicht angegeben wird, wird ein Standardwert verwendet (siehe Tabelle 6-29). Die folgenden Typen sind verfügbar:

**Tabelle 6-28. Verfügbare Typen von wxWidgets-Abhängigkeiten**

Name	Beschreibung
build	Komponente wird zum Bau benötigt – äquivalent zu <code>BUILD_DEPENDS</code>
run	Komponente wird zum Ausführen benötigt – äquivalent zu <code>RUN_DEPENDS</code>
lib	Komponente wird zum Bau und Ausführen benötigt – äquivalent zu <code>LIB_DEPENDS</code>

Die Standardwerte für die einzelnen Komponenten sind in der folgenden Tabelle aufgeführt:

**Tabelle 6-29. Standardtypen der wxWidgets-Abhängigkeiten**

Komponente	Typ der Abhängigkeit
wx	lib
contrib	lib

Komponente	Typ der Abhängigkeit
python	run
mozilla	lib
svg	lib

### Beispiel 6-5. Auswahl von wxWidgets-Komponenten

Der folgende Ausschnitt entspricht einem Port, der die **wxWidgets**-Version 2.4 und die zugehörigen Bibliotheken verwendet.

```
USE_WX=      2.4
WX_COMPS=    wx contrib
```

## 6.17.4. Unicode

Die **wxWidgets**-Bibliotheken unterstützen Unicode seit der Version 2.5. In den Ports sind beide Versionen verfügbar und können über die folgenden Variablen ausgewählt werden:

**Tabelle 6-30. Variablen, um Unicode in den wxWidgets-Versionen auszuwählen**

Variable	Beschreibung	Bestimmt für
WX_UNICODE	Der Port funktioniert <i>ausschließlich</i> mit der Unicode-Version	den Port
WANT_UNICODE	Der Port funktioniert in beiden Versionen – bevorzugt wird jedoch Unicode	den Port
WITH_UNICODE	Der Port verwendet die Unicode-Version	den Benutzer
WITHOUT_UNICODE	Der Port verwendet, falls unterstützt, die normale Version (falls WX_UNICODE nicht definiert ist)	den Benutzer

**Warnung:** Die Variable `WX_UNICODE` darf nicht bei Ports benutzt werden, die sowohl die Version mit als auch ohne Unterstützung für Unicode verwenden können. Falls der Port standardmäßig Unterstützung für Unicode bieten soll, verwenden Sie `WANT_UNICODE` stattdessen.

## 6.17.5. Feststellen der installierten Version

Um eine bereits installierte Version zu finden, muss `WANT_WX` definiert werden. Falls diese Variable nicht auf eine bestimmte Versionsnummer gesetzt wird, werden die Komponenten einen Suffix mit der Versionsnummer tragen. Die Variable `HAVE_WX` wird gesetzt, falls eine installierte Version vorgefunden wurde.

**Beispiel 6-6. Installierte wxWidgets-Versionen und –Komponenten feststellen**

Der folgende Ausschnitt kann in einem Port verwendet werden, der **wxWidgets** verwendet, falls es installiert ist, oder falls eine Option dafür ausgewählt wurde.

```
WANT_WX=          yes

.include <bsd.port.pre.mk>

.if defined(WITH_WX) || ${HAVE_WX:Mwx-2.4} != ""
USE_WX=          2.4
CONFIGURE_ARGS+=--enable-wx
.endif
```

Der folgende Ausschnitt kann verwendet werden, um die Unterstützung für **wxPython** zusätzlich zu der von **wxWidgets** zu aktivieren (beide in Version 2.6), wenn das installiert ist, oder die Option ausgewählt wurde.

```
USE_WX=          2.6
WX_COMPS=       wx
WANT_WX=        2.6

.include <bsd.port.pre.mk>

.if defined(WITH_WXPYTHON) || ${HAVE_WX:Mpython} != ""
WX_COMPS+=      python
CONFIGURE_ARGS+=--enable-wxpython
.endif
```

**6.17.6. Vordefinierte Variablen**

Die folgenden Variablen sind in den Ports verfügbar (nachdem sie entsprechend Tabelle 6-23 definiert wurden).

**Tabelle 6-31. Vordefinierte Variablen für Ports, die wxWidgets verwenden**

Name	Beschreibung
WX_CONFIG	Pfad zum <b>wxWidgets</b> <code>wx-config</code> -Skript (mit unterschiedlichem Namen)
WXRC_CMD	Pfad zum <b>wxWidgets</b> <code>wxrc</code> -Programm (mit unterschiedlichem Namen)
WX_VERSION	Version der <b>wxWidgets</b> , die verwendet werden soll (z.B. 2.6)
WX_UNICODE	Falls Unterstützung für Unicode nicht explizit definiert, jedoch verwendet wird, dann wird die Unterstützung automatisch aktiviert.

**6.17.7. Verarbeitung in `bsd.port.pre.mk`**

Falls die Variablen gleich nach dem Importieren von `bsd.port.pre.mk` benutzt werden sollen, so muss die

Variable `WX_PREMK` definiert werden.

**Wichtig:** Falls `WX_PREMK` definiert ist, so werden Version, Abhängigkeiten, Komponenten und vordefinierte Variablen nicht geändert, wenn die Variablen des **wxWidgets**-Ports *nach* dem Einbinden von `bsd.port.pre.mk` geändert werden.

### Beispiel 6-7. Verwendung von wxWidgets-Variablen in Kommandos

Der folgende Ausschnitt zeigt die Verwendung von `WX_PREMK` durch Ausführen des `wx-config`-Skriptes, um die vollständige Version als Zeichenkette zu erhalten, diese dann einer Variablen zuzuweisen und die Variable anschließend einem Programm zu übergeben.

```
USE_WX=          2.4
WX_PREMK=        yes

.include <bsd.port.pre.mk>

.if exists(${WX_CONFIG})
VER_STR!=        ${WX_CONFIG} --release

PLIST_SUB+=      VERSION="${VER_STR}"
.endif
```

**Anmerkung:** Die **wxWidgets**-Variablen können problemlos in Kommandos benutzt werden, falls diese in Targets ohne gesetztes `WX_PREMK` verwendet werden.

## 6.17.8. Weitere configure-Argumente

Einige GNU `configure`-Skripte können **wxWidgets** nicht auffinden, falls nur die Umgebungsvariable `WX_CONFIG` gesetzt ist, sondern benötigen zusätzliche Argumente. Dafür kann die Variable `WX_CONF_ARGS` benutzt werden.

**Tabelle 6-32.** Zulässige Werte für `WX_CONF_ARGS`

Möglicher Wert	Resultierendes Argument
<code>absolute</code>	<code>--with-wx-config=\${WX_CONFIG}</code>
<code>relative</code>	<code>--with-wx=\${LOCALBASE}</code> <code>--with-wx-config=\${WX_CONFIG:T}</code>

## 6.18. Verwendung von Lua

Dieser Abschnitt beschreibt den Status der **Lua**-Bibliotheken in den Ports und deren Einbindung in das Ports System.



## 6.18.1. Einführung

Es gibt viele Probleme bei der gleichzeitigen Verwendung unterschiedlicher Versionen von **Lua**-Bibliotheken (Dateien unterschiedlicher Versionen haben denselben Dateinamen). In den Ports wurde das Problem gelöst, indem jede Version unter einem eigenen Namen mit der Versionsnummer als Suffix installiert wird.

Der offensichtliche Nachteil dabei ist, dass jede Anwendung so verändert werden muss, dass sie die erwartete Version vorfindet. Dies kann jedoch durch zusätzliche Flags für Compiler und Linker gelöst werden.

## 6.18.2. Auswahl der Version

Um festzulegen, welche Version von **Lua** verwendet werden soll, gibt es zwei Variablen (falls nur eine der beiden definiert ist, so wird die andere auf einen Standardwert gesetzt):

**Tabelle 6-33. Variablen, um die Lua-Version festzulegen**

Variable	Beschreibung	Standardwert
USE_LUA	Liste der Versionen, welche der Port verwenden kann	Alle verfügbaren Versionen
USE_LUA_NOT	Liste der Versionen, die der Port nicht verwenden kann	Nichts

Es folgt eine Liste an möglichen **Lua**-Versionen und deren zugehöriger Port:

**Tabelle 6-34. Verfügbare Lua-Versionen**

Version	Port
4.0	lang/lua4
5.0	lang/lua50
5.1	lang/lua

Die Variablen in Tabelle 6-33 können auf einen oder mehrere (durch Leerzeichen getrennt) der folgenden Werte gesetzt werden:

**Tabelle 6-35. Spezifikationen der Lua-Versionen**

Beschreibung	Beispiel
Spezielle Version	4.0
Aufsteigende Versionen	5.0+
Absteigende Versionen	5.0-
Versionenintervall (muss aufsteigend sein)	5.0-5.1

Desweiteren gibt es Variablen, über die eine bevorzugte Version festgelegt werden kann. Die Versionen können als Liste angegeben werden, wobei die Reihenfolge der Priorisierung entspricht.

**Tabelle 6-36. Variablen zur Festlegung der bevorzugten Lua-Version**

Name	Bestimmt für
WANT_LUA_VER	den Port
WITH_LUA_VER	den Benutzer

### Beispiel 6-8. Auswahl der Lua-Version

Der folgende Ausschnitt entspricht einem Port, der **Lua** in den Versionen 5.0 oder 5.1 verwenden kann und standardmäßig 5.0 verwendet. Diese Einstellung kann durch die benutzerdefinierte Variable `WITH_LUA_VER` überschrieben werden.

```
USE_LUA=      5.0-5.1
WANT_LUA_VER= 5.0
```

## 6.18.3. Komponentenauswahl

Desweiteren gibt es Anwendungen, die nicht direkt **Lua**-Bibliotheken sind, aber trotzdem mit diesen zusammenhängen. Diese Anwendungen können über die Variable `LUA_COMPS` festgelegt werden. Die folgenden Komponenten sind verfügbar:

**Tabelle 6-37. Verfügbare Lua-Komponenten**

Name	Beschreibung	Versionseinschränkungen
lua	Hauptbibliothek	Keine
tolua	Bibliothek für die Unterstützung von C/C++-Code	4.0-5.0
ruby	Ruby-Bindungen	4.0-5.0

**Anmerkung:** Es gibt weitere Komponenten, die jedoch Module für den Interpreter sind und nicht von Anwendungen benutzt werden (nur von anderen Modulen).

Der Typ der Abhängigkeit kann für jede Komponente durch Hinzufügen eines Suffix (durch Strichpunkt getrennt) festgelegt werden. Falls der Typ nicht angegeben wird, wird ein Standardwert verwendet (siehe Tabelle 6-39). Die folgenden Typen sind verfügbar:

**Tabelle 6-38. Verfügbare Typen von Lua-Abhängigkeiten**

Name	Beschreibung
build	Komponente wird zum Bau benötigt – äquivalent zu <code>BUILD_DEPENDS</code>
run	Komponente wird zum Ausführen benötigt – äquivalent zu <code>RUN_DEPENDS</code>
lib	Komponente wird zum Bau und zum Ausführen benötigt – äquivalent zu <code>LIB_DEPENDS</code>

Die Standardwerte für die einzelnen Komponenten sind in der folgenden Tabelle aufgeführt:

**Tabelle 6-39. Standardtypen für Lua-Abhängigkeiten**

Komponente	Typ der Abhängigkeit
lua	lib für 4.0–5.0 (shared) und build für 5.1 (static)
tolua	build (static)
ruby	lib (shared)

#### Beispiel 6-9. Auswahl von Lua-Komponenten

Der folgende Ausschnitt entspricht einem Port, welcher die **Lua**-Version 4.0 und die zugehörigen **Ruby**-Bindungen verwendet.

```
USE_LUA=      4.0
LUA_COMPS=    lua ruby
```

### 6.18.4. Feststellen der installierten Version

Um eine bereits installierte Version zu finden, muss `WANT_LUA` definiert werden. Falls diese Variable nicht auf eine bestimmte Versionsnummer gesetzt wird, werden die Komponenten einen Suffix mit der Versionsnummer tragen. Die Variable `HAVE_LUA` wird gesetzt, falls eine installierte Version vorgefunden wurde.

#### Beispiel 6-10. Installierte Lua-Versionen und– Komponenten feststellen

Der folgende Ausschnitt kann in einem Port verwendet werden, der **Lua** benutzt, falls es installiert ist oder eine Option dafür ausgewählt wurde.

```
WANT_LUA=      yes

.include <bsd.port.pre.mk>

.if defined(WITH_LUA5) || ${HAVE_LUA:Mlua-5.[01]} != ""
USE_LUA=      5.0-5.1
CONFIGURE_ARGS+=--enable-lua5
.endif
```

Der folgende Ausschnitt kann verwendet werden, um die Unterstützung für **tolua** zusätzlich zu der von **Lua** zu aktivieren (beide in Version 4.0), wenn dies installiert ist oder die Option ausgewählt wurde.

```
USE_LUA=      4.0
LUA_COMPS=    lua
WANT_LUA=      4.0

.include <bsd.port.pre.mk>

.if defined(WITH_TOLUA) || ${HAVE_LUA:Mtolua} != ""
LUA_COMPS+=    tolua
CONFIGURE_ARGS+=--enable-tolua
.endif
```

## 6.18.5. Vordefinierte Variablen

Die folgenden Variablen sind in den Ports verfügbar (nachdem sie entsprechend Tabelle 6-33 definiert wurden).

**Tabelle 6-40. Vordefinierte Variablen für Ports, die Lua verwenden**

Name	Beschreibung
LUA_VER	Die <b>Lua</b> -Version, die verwendet wird (z.B. 5.1)
LUA_VER_SH	Die Hauptversion für shared- <b>Lua</b> -Bibliotheken (z.B. 1)
LUA_VER_STR	Die <b>Lua</b> -Version ohne die Punkte (z.B. 51)
LUA_PREFIX	Der Präfix, unter dem <b>Lua</b> (und Komponenten) installiert ist
LUA_SUBDIR	Das Verzeichnis unter <code>\${PREFIX}/bin</code> , <code>\${PREFIX}/share</code> und <code>\${PREFIX}/lib</code> , in welchem <b>Lua</b> installiert ist
LUA_INCDIR	Das Verzeichnis, in dem <b>Lua</b> - und <b>tolua</b> -Header-Dateien installiert sind
LUA_LIBDIR	Das Verzeichnis, in dem <b>Lua</b> - und <b>tolua</b> -Bibliotheken installiert sind
LUA_MODLIBDIR	Das Verzeichnis, in dem <b>Lua</b> Modul-Bibliotheken ( <code>.so</code> ) installiert sind
LUA_MODSHAREDIR	Das Verzeichnis, in dem <b>Lua</b> -Module ( <code>.lua</code> ) installiert sind
LUA_PKGNAMEPREFIX	Der Paketnamen-Präfix, der von <b>Lua</b> -Modulen verwendet wird
LUA_CMD	Das Verzeichnis, in dem der <b>Lua</b> -Interpreter liegt
LUAC_CMD	Das Verzeichnis, in dem der <b>Lua</b> -Compiler liegt
TOLUA_CMD	Das Verzeichnis, in dem das <b>tolua</b> -Programm liegt

### Beispiel 6-11. Einem Port mitteilen, in welchem Verzeichnis Lua liegt

Der folgende Ausschnitt zeigt, wie einem Port, welcher ein configure-Skript verwendet, mitgeteilt werden kann, wo die **Lua**-Header-Dateien und Bibliotheken liegen.

```
USE_LUA=          4.0
GNU_CONFIGURE=    yes
CONFIGURE_ENV=    CPPFLAGS="-I${LUA_INCDIR}" LDFLAGS="-L${LUA_LIBDIR}"
```

## 6.18.6. Verarbeitung in `bsd.port.pre.mk`

Falls die Variablen gleich nach dem Einbinden von `bsd.port.pre.mk` benutzt werden sollen, so muss die Variable `LUA_PREMK` definiert werden.

**Wichtig:** Falls `LUA_PREMK` definiert ist, so werden Version, Abhängigkeiten, Komponenten und vordefinierte Variablen nicht geändert, wenn die Variablen des **Lua**-Ports *nach* dem Einbinden von `bsd.port.pre.mk`

geändert werden.

### Beispiel 6-12. Verwendung von Lua-Variablen in Kommandos

Der folgende Ausschnitt zeigt die Verwendung von `LUA_PREMK` durch Ausführen des **Lua**-Interpreters, um die vollständige Version als Zeichenkette zu erhalten, diese dann einer Variablen zuzuweisen und die Variable schließlich einem Programm zu übergeben.

```
USE_LUA=          5.0
LUA_PREMK=        yes

.include <bsd.port.pre.mk>

.if exists(${LUA_CMD})
VER_STR!=         ${LUA_CMD} -v

CFLAGS+=          -DLUA_VERSION_STRING="${VER_STR}"
.endif
```

**Anmerkung:** Die **Lua**-Variablen können problemlos in Befehlen benutzt werden, falls diese in Targets ohne gesetztes `LUA_PREMK` verwendet werden.

## 6.19. Xfce verwenden

Die `USE_XFCE`-Variable wird für die automatische Konfiguration der Abhängigkeiten eingesetzt, welche die Xfce-Basisbibliotheken oder Anwendungen wie `x11-toolkits/libxfce4gui` und `x11-wm/xfce4-panel` verwenden.

Die folgenden Xfce-Bibliotheken und -Anwendungen werden derzeit unterstützt:

- **libexo:** `x11/libexo`
- **libgui:** `x11-toolkits/libxfce4gui`
- **libutil:** `x11/libxfce4util`
- **libmcs:** `x11/libxfce4mcs`
- **mcsmanager:** `sysutils/xfce4-mcs-manager`
- **panel:** `x11-wm/xfce4-panel`
- **thunar:** `x11-fm/thunar`
- **wm:** `x11-wm/xfce4-wm`
- **xfdev:** `dev/xfce4-dev-tools`

Die folgenden zusätzlichen Parameter werden unterstützt:

- `configenv`: Benutzen Sie dies, wenn Ihr Port eine speziell angepasste `CONFIGURE_ENV`-Variable benötigt, um seine erforderlichen Bibliotheken zu finden.

```
-I${LOCALBASE}/include
-L${LOCALBASE}/lib
```

wird `CPPFLAGS` hinzugefügt und ergibt `CONFIGURE_ENV`.

Wenn also ein Port von `sysutils/xfce4-mcs-manager` abhängt und die speziellen `CPPFLAGS` in seiner `configure`-Umgebung verlangt, dann würde die Syntax wie folgt aussehen:

```
USE_XFCE=          mcsmanager configenv
```

## 6.20. Benutzung von Datenbanken

Tabelle 6-41. Variablen für Ports, die Datenbanken benutzen

Variable	Bedeutung
<code>USE_BDB</code>	Falls die Variable auf <code>yes</code> gesetzt ist, füge eine Abhängigkeit von <code>databases/db41</code> hinzu. Die Variable kann auch folgende Werte annehmen: 2, 3, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46 oder 47. Sie können eine Folge akzeptierter Werte angeben - <code>USE_BDB=42+</code> stellt die höchste installierte Version fest und greift auf 42 zurück, falls sonst nichts installiert ist.
<code>USE_MYSQL</code>	Falls die Variable auf <code>yes</code> gesetzt ist, füge <code>databases/mysql50-server</code> als Abhängigkeit hinzu. Die damit verknüpfte Variable <code>WANT_MYSQL_VER</code> kann Werte wie 323, 40, 41, 50, 51 oder 60 annehmen.
<code>USE_PGSQL</code>	Falls die Variable auf <code>yes</code> gesetzt ist, füge eine Abhängigkeit von <code>databases/postgresql82</code> hinzu. Die damit verknüpfte Variable <code>WANT_MYSQL_VER</code> kann Werte wie 73, 74, 80, 81, 82 oder 83 annehmen.

## 6.21. Starten und Anhalten von Diensten (rc Skripten)

`rc.d`-Skripten werden zum Starten von Diensten während des Systemstarts verwendet und um den Administratoren einen Standardweg zum Anhalten und Starten von Diensten zu bieten. Ports halten sich an dieses systemweite `rc.d`-Framework. Details zu deren Benutzung können im `rc.d` Kapitel des Handbuchs ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/books/handbook/configtuning-rcd.html](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/books/handbook/configtuning-rcd.html)) nachgelesen werden. Ausführliche Beschreibungen der verfügbaren Befehle stehen in `rc(8)` und `rc.subr(8)`. Desweiteren gibt es einen Artikel ([http://www.FreeBSD.org/doc/en\\_US.ISO8859-1/articles/rc-scripting](http://www.FreeBSD.org/doc/en_US.ISO8859-1/articles/rc-scripting)) zu praktischen Aspekten bezüglich `rc.d`-Skripten.

Ein oder mehrere `rc`-Skripten können installiert werden mittels:

```
USE_RC_SUBR=    doormand
```

Skripten müssen im Unterverzeichnis `files` abgelegt und jeder Skript-Datei muss ein `.in`-Suffix hinzugefügt werden. Der einzige Unterschied zu einem `rc.d`-Skript aus dem Basissystem ist, dass die Zeile `. /etc/rc.subr` in `%%RC_SUBR%%` umbenannt werden muss, da ältere Versionen von FreeBSD die Datei `/etc/rc.subr` nicht besitzen. Standarderweiterungen wie `SUB_LIST` werden ebenfalls unterstützt. Die Verwendung von `%%PREFIX%%` und `%%LOCALBASE%%` wird dringend empfohlen. Näheres zu `SUB_LIST` kann im zugehörigen Kapitel nachgelesen werden.

Für FreeBSD-Versionen, die älter als 6.1-RELEASE sind, ist die Integration mittels `rcorder(8)` möglich, indem `USE_RCORDER` anstatt `USE_RC_SUBR` verwendet wird. Die Verwendung dieser Methode wird aber nicht mehr empfohlen.

Seit FreeBSD 6.1-RELEASE sind lokale `rc.d`-Skripten (inklusive der durch Ports installierten) im allgemeinen `rcorder(8)` des Basissystems.

Beispiel eines einfachen `rc.d`-Skripts:

```
#!/bin/sh

# PROVIDE: doormand
# REQUIRE: LOGIN
#
# Add the following lines to /etc/rc.conf.local or /etc/rc.conf
# to enable this service:
#
# doormand_enable (bool):    Set to NO by default.
#                            Set it to YES to enable doormand.
# doormand_config (path):    Set to %%PREFIX%%/etc/doormand/doormand.cf
#                            by default.
#

. %%RC_SUBR%%

name="doormand"
rcvar=${name}_enable

command=%%PREFIX%%/sbin/${name}
pidfile=/var/run/${name}.pid

load_rc_config $name

: ${doormand_enable="NO"}
: ${doormand_config="%%PREFIX%%/etc/doormand/doormand.cf"}

command_args="-p $pidfile -f $doormand_config"

run_rc_command "$1"
```

Für die Wertzuweisung von Variablen sollte `=` anstatt `:=` verwendet werden, da bei Ersterem nur auf einen Standardwert gesetzt wird, wenn die Variable vorher noch nicht gesetzt war, und bei Letzterem dieser gesetzt wird, auch wenn der Wert vorher Null gewesen ist. Ein Benutzer kann durchaus einen Ausdruck wie

```
doormand_flags=""
```

in seiner `rc.conf.local`-Datei stehen haben, und eine Variablenzuweisung mittels `:=` würde in diesem Fall die Benutzerdefinition überschreiben.

Der Suffix des rc-Skriptes wird durch `RC_SUBR_SUFFIX` für die weitere Verwendung im `Makefile` des Ports bereitgestellt. Aktuelle Versionen von FreeBSD fügen keinen Suffix den Skriptnamen hinzu im Gegensatz zu ältere Versionen, die dies mit dem Suffix `.sh` taten.

**Anmerkung:** Es sollten keine weiteren Skripten mit der `.sh`-Endung hinzugefügt werden. Irgendwann wird es ein Massenumbenennen aller Skripten im Repository geben, die immer noch diese Endung haben.

### 6.21.1. Anhalten und Deinstallieren von Diensten

Es ist möglich, dass ein Dienst während der Deinstallation automatisch angehalten wird. Es wird empfohlen dieses Verhalten nur zu implementieren, wenn es unbedingt erforderlich ist zuerst den Dienst anzuhalten und dann die Dateien zu entfernen. Normalerweise sollte es dem Administrator überlassen werden, ob ein Dienst durch Deinstallieren angehalten werden soll. Dies betrifft auch den Vorgang des Aktualisierens.

Der Datei `pkg-plist` sollte eine Zeile wie folgt zugefügt werden:

```
@stopdaemon doormand
```

Das Argument muss dabei mit dem Inhalt der `USE_RC_SUBR`-Variablen übereinstimmen.



# Kapitel 7. Fortgeschrittene pkg-plist-Methoden

## 7.1. Änderungen an pkg-plist mit Hilfe von make-Variablen

Einige Ports, insbesondere die p5--Ports, müssen, abhängig von ihren Konfigurationsoptionen (oder im Falle der p5-Ports von der perl-Version), die pkg-plist verändern. Um dies zu vereinfachen, werden für jeden Eintrag in pkg-plist die Variablen %%OSREL%%, %%PERL\_VER%% und %%PERL\_VERSION%% durch die jeweiligen Werte ersetzt. Der Wert von %%OSREL%% ist die Revisionsnummer des Betriebssystems (z.B. 4.9). %%PERL\_VERSION%% gibt die vollständige Versionsnummer von perl (z.B. 5.00502) und %%PERL\_VER%% die Versionsnummer ohne Patchlevel (z.B. 5.005) an. Weitere, die Dokumentationsdateien des Ports betreffende %%VAR%%, werden im entsprechenden Abschnitt erläutert.

Falls Sie weitere Ersetzungen von Variablen durchführen müssen, können Sie in der Variable PLIST\_SUB eine Liste von VAR=VALUE-Paaren angeben, wobei in der pkg-plist %%VAR%% durch VALUE ersetzt wird.

Wenn Sie z.B. einen Port haben, der viele Dateien in ein versionsspezifisches Unterverzeichnis installiert, dann können Sie etwas wie

```
OCTAVE_VERSION= 2.0.13
PLIST_SUB=      OCTAVE_VERSION=${OCTAVE_VERSION}
```

in das Makefile schreiben und %%OCTAVE\_VERSION%% verwenden, unabhängig davon, wo die Variable in pkg-plist verwendet wird. In diesem Fall müssen Sie bei einem Upgrade des Ports nicht dutzende (oder manchmal sogar hunderte) Zeilen in pkg-plist anpassen.

Diese Ersetzung (ebenso wie das Hinzufügen weiterer Manualpages) wird zwischen den pre-install- und do-install-Targets ausgeführt, indem aus PLIST gelesen und in TMPPLIST geschrieben wird (Standard: WRKDIR/.PLIST.mktmp). Falls Ihr Port also PLIST während dem Erstellen generiert, so sollte dies vor oder in pre-install geschehen. Muss Ihr Port die resultierende Datei verändern, so sollte dies in post-install mit der Ausgabedatei TMPPLIST erfolgen.

Eine weitere Möglichkeit, die Paketliste eines Ports zu verändern, besteht darin die Variablen PLIST\_FILES und PLIST\_DIRS zu setzen. Der Wert jeder der beiden Variablen stellt eine Liste von Pfadnamen dar, die zusammen mit dem Inhalt von PLIST in TMPPLIST geschrieben wird. Dabei unterliegen die Namen in PLIST\_FILES und PLIST\_DIRS der weiter oben beschriebenen Substitution von %%VAR%%. Die Namen aus PLIST\_FILES werden ansonsten unverändert in die endgültige Paketliste übernommen, während den Namen aus PLIST\_DIRS noch der Wert von @dirrm vorangestellt wird. Damit die Verwendung von PLIST\_FILES und PLIST\_DIRS überhaupt möglich ist, müssen diese gesetzt werden, bevor TMPPLIST geschrieben wird – z.B. in pre-install oder vorher.

## 7.2. Leere Verzeichnisse

### 7.2.1. Aufräumen leerer Verzeichnisse

Bitte sorgen Sie dafür, dass ihre Ports bei der Deinstallation leere Verzeichnisse löschen. Dazu wird für jedes Verzeichnis, das der Port erzeugt hat, eine `@dirrm`-Zeile angegeben. Um ein Verzeichnis zu löschen müssen Sie zuerst dessen Unterverzeichnisse entfernen.

```
:
lib/X11/oneko/pixmaps/cat.xpm
lib/X11/oneko/sounds/cat.au
:
@dirrm lib/X11/oneko/pixmaps
@dirrm lib/X11/oneko/sounds
@dirrm lib/X11/oneko
```

Es kann allerdings auch vorkommen, dass `@dirrm` Fehler ausgibt, da andere Ports ein Verzeichnis ebenfalls nutzen. Deshalb können Sie `@dirrmtry` verwenden, um nur Verzeichnisse zu löschen, die wirklich leer sind, und damit Warnhinweise vermeiden.

```
@dirrmtry share/doc/gimp
```

Dadurch wird es weder eine Fehlermeldung geben noch wird `pkg_delete(1)` abnormal beendet werden - auch dann nicht, wenn `${PREFIX}/share/doc/gimp` nicht leer ist, da andere Ports hier ebenfalls Dateien installiert haben.

### 7.2.2. Erstellen leerer Verzeichnisse

Um leere Verzeichnisse während der Installation eines Ports zu erstellen, bedarf es etwas Aufmerksamkeit. Diese Verzeichnisse werden nicht erstellt, wenn das Paket installiert wird, da Pakete nur die Dateien speichern und `pkg_add(1)` nur die Verzeichnisse erstellt, die dafür benötigt werden. Um sicher zu gehen, dass das leere Verzeichnis erstellt wird, wenn ein Paket installiert wird, muss die folgende Zeile in `pkg-plist` über der entsprechenden `@dirrm` Zeile eingetragen werden:

```
@exec mkdir -p %D/share/foo/templates
```

## 7.3. Konfigurationsdateien

Sollte Ihr Port Konfigurationsdateien in `PREFIX/etc` benötigen, so sollten Sie diese *nicht* einfach installieren und in `pkg-plist` auflisten. Dies würde `pkg_delete(1)` veranlassen, diese Dateien zu löschen, selbst wenn sie vom Benutzer editiert wurden.

Stattdessen sollten Beispieldateien mit einem entsprechenden Suffix (beispielsweise `filename.sample`) versehen werden. Ist die Konfigurationsdatei nicht vorhanden, so sollte die Beispieldatei an deren Platz kopiert werden. Bei der Deinstallation sollte die Konfigurationsdatei gelöscht werden, aber nur, wenn sie nicht vom Benutzer verändert wurde. Das alles muss sowohl im `Makefile` des Ports als auch in der `pkg-plist` (für die Installation aus einem Paket) sichergestellt werden.

Beispiel aus einem Makefile:

```
post-install:
    @if [ ! -f ${PREFIX}/etc/orbit.conf ]; then \
    ${CP} -p ${PREFIX}/etc/orbit.conf.sample ${PREFIX}/etc/orbit.conf ; \
    fi
```

Beispiel aus einer `pkg-plist`:

```
@unexec if cmp -s %D/etc/orbit.conf.sample %D/etc/orbit.conf; then rm -f %D/etc/orbit.conf; fi
etc/orbit.conf.sample
@exec if [ ! -f %D/etc/orbit.conf ] ; then cp -p %D/%F %B/orbit.conf; fi
```

Wahlweise können Sie auch eine Nachricht ausgegeben lassen, in der Sie den Nutzer auffordern, die Datei an die richtige Stelle zu kopieren und zu bearbeiten, bevor das Programm ausgeführt werden kann.

## 7.4. Dynamische oder statische Paketliste

Eine *statische Paketliste* ist eine Paketliste, die in der Ports-Sammlung, entweder in Form der `pkg-plist` (mit oder ohne der Ersetzung von Variablen) oder durch `PLIST_FILES` und `PLIST_DIRS` im Makefile eingebettet, verfügbar ist. Selbst wenn der Inhalt durch ein Werkzeug oder ein Target im Makefile automatisch erzeugt wird, *bevor* die Datei von einem Committer in die Ports-Sammlung aufgenommen wird, so ist dies immer noch eine statische Liste, da es möglich ist den Dateiinhalt zu betrachten ohne ein Distfile Herunterladen oder Kompilieren zu müssen.

Eine *dynamische Paketliste* ist eine Paketliste, die beim Kompilieren des Ports erstellt wird, abhängig davon, welche Dateien und Verzeichnisse installiert werden. Es ist nicht möglich diese Liste zu betrachten, bevor der Quelltext heruntergeladen und kompiliert oder nachdem ein `make clean` ausgeführt wurde.

Der Einsatz dynamischer Paketlisten ist zwar nicht untersagt, aber Sie sollten, wann immer das möglich ist, statische Paketlisten verwenden, da die Nutzer dann `grep(1)` auf alle verfügbaren Ports anwenden können, um z.B. herauszufinden, von welchem eine bestimmte Datei installiert wurde. Dynamische Paketlisten sollten für komplexe Ports verwendet werden, bei denen sich die Liste abhängig von den gewählten Funktionen sehr stark ändern kann (wodurch die Pflege von statischen Listen unmöglich wird), oder Ports, welche die Paketliste abhängig von den Versionen verwendeter Abhängigkeiten verändern (z.B. Ports, die Ihre Dokumentation mit **Javadoc** erzeugen).

Maintainer, die dynamische Paketlisten bevorzugen, werden dazu aufgefordert, neue Targets zu Ihren Ports hinzuzufügen, welche die `pkg-plist`-Datei erzeugen, sodass Benutzer den Inhalt überprüfen können.

## 7.5. Automatisiertes Erstellen von Paketlisten

Als Erstes sollten Sie sich vergewissern, dass der Port bis auf `pkg-plist` vollständig ist.

Als Nächstes erstellen Sie einen temporären Verzeichnisbaum, in welchem Ihr Port installiert werden kann, und installieren Sie alle Abhängigkeiten.

```
# mkdir /var/tmp/${make -V PORTNAME}
# mtrees -U -f $(make -V MTREE_FILE) -d -e -p /var/tmp/${make -V PORTNAME}
# make depends PREFIX=/var/tmp/${make -V PORTNAME}
```

Speichern Sie die Verzeichnisstruktur in einer neuen Datei.

```
# (cd /var/tmp/${make -V PORTNAME} && find -d * -type d) | sort > OLD-DIRS
```

Erstellen Sie eine leere *pkg-plist*-Datei:

```
# :>pkg-plist
```

Wenn Ihr Port auf *PREFIX* achtet (was er machen sollte), so kann der Port nun installiert und die Paketliste erstellt werden.

```
# make install PREFIX=/var/tmp/${make -V PORTNAME}
# (cd /var/tmp/${make -V PORTNAME} && find -d * \! -type d) | sort > pkg-plist
```

Sie müssen auch alle neu erstellten Verzeichnisse in die Paketliste aufnehmen.

```
# (cd /var/tmp/${make -V PORTNAME} && find -d * -type d) | sort | comm -13 OLD-DIRS - | sort -r | sed -e 's#^#@
```

Zu guter Letzt muss die Paketliste noch manuell aufgeräumt werden - es funktioniert eben nicht *alles* automatisch.

Manualpages sollten im *Makefile* des Ports unter *MANn* aufgeführt sein und nicht in der Paketliste.

Konfigurationsdateien des Benutzers sollten entfernt oder als *filename.sample* installiert werden. Die *info/dir*-Datei sollte nicht aufgeführt sein und die zugehörigen *install-info*-Zeilen sollten hinzugefügt werden, wie im *info files*-Abschnitt beschrieben. Alle Bibliotheken, die der Port installiert, sollten aufgelistet werden, wie es im *Shared Libraries*-Abschnitt festgelegt ist.

Alternativ dazu können Sie das *plist*-Skript in */usr/ports/Tools/scripts/* verwenden, um die Paketliste automatisch zu erstellen. Das *plist*-Skript ist ein **Ruby**-Skript, das die meisten der in den vorangehenden Absätzen kurz dargestellten manuellen Schritte automatisiert.

Der erste Schritt ist derselbe wie oben: Nehmen Sie die ersten drei Zeilen, also *mkdir*, *mtree* und *make depends*. Installieren und bauen Sie dann den Port:

```
# make install PREFIX=/var/tmp/${make -V PORTNAME}
```

Und lassen Sie *plist* die *pkg-plist*-Datei erstellen:

```
# /usr/ports/Tools/scripts/plist -Md -m ${make -V MTREE_FILE} /var/tmp/${make -V PORTNAME} > pkg-plist
```

Die Paketliste muss immer noch von Hand aufgeräumt werden, wie es oben erklärt wurde.

Ein weiteres Werkzeug zur Erzeugung einer ersten *pkg-plist*-Datei ist *ports-mgmt/genplist*. Wie bei jedem automatisierten Hilfswerkzeug, sollte die erzeugte *pkg-plist*-Datei überprüft und bei Bedarf von Hand nachbearbeitet werden.

# Kapitel 8. Die `pkg-*` Dateien

Es gibt noch einige Tricks mit `pkg-*`, die wir noch nicht erwähnt haben, die aber oft sehr praktisch sind.

## 8.1. `pkg-message`

Wenn Sie dem Anwender bei der Installation weitere Informationen anzeigen wollen, so können Sie diese Nachricht in `pkg-message` speichern. Diese Vorgehensweise ist oft nützlich, um zusätzliche Schritte anzuzeigen, die nach `pkg_add(1)` durchgeführt werden müssen. Dadurch können Sie auch Lizenzinformationen darstellen.

Wollen Sie nur ein paar Zeilen über die Einstellungen zum Erstellen des Ports oder Warnungen ausgeben, benutzen Sie `ECHO_MSG`. `pkg-message` ist nur für Schritte nach der Installation vorgesehen. Sie sollten den Unterschied zwischen `ECHO_MSG` und `ECHO_CMD` beachten: Ersteres wird benutzt, um Informationen auf dem Bildschirm auszugeben, während Letzteres für Kommando-Pipelining bestimmt ist.

Ein gutes Beispiel für die Benutzung der beiden Befehle ist in `shells/bash2/Makefile` zu finden:

```
update-etc-shells:
    @${ECHO_MSG} "updating /etc/shells"
    @${CP} /etc/shells /etc/shells.bak
    @( ${GREP} -v ${PREFIX}/bin/bash /etc/shells.bak; \
    ${ECHO_CMD} ${PREFIX}/bin/bash ) >/etc/shells
    @${RM} /etc/shells.bak
```

**Anmerkung:** Die `pkg-message` wird nicht zur `pkg-plist` hinzugefügt. Sie wird auch nicht automatisch angezeigt, falls ein Anwender den Port installiert. Sie müssen also die Ausgabe selbst im `post-install`-Ziel des Make-Vorgangs veranlassen.

## 8.2. `pkg-install`

Sollte es nötig sein, dass Ihr Port bei der Installation des Binärpakets mit `pkg_add(1)` Befehle ausführt, können Sie das Skript `pkg-install` benutzen. Dieses Skript wird automatisch dem Paket hinzugefügt und zweimal von `pkg_add(1)` ausgeführt: Zuerst als `${SH} pkg-install ${PKGNAME} PRE-INSTALL` und beim zweiten Mal als `${SH} pkg-install ${PKGNAME} POST-INSTALL`. \$2 kann also getestet werden, um festzustellen, in welchem Modus das Skript ausgeführt wird. Die Umgebungsvariable `PKG_PREFIX` wird auf das Verzeichnis gesetzt, in welches das Paket installiert wird. Siehe `pkg_add(1)` für weiterführende Informationen.

**Anmerkung:** Das Skript wird nicht automatisch ausgeführt, wenn Sie den Port mit `make install` installieren. Wenn Sie es ausführen lassen wollen, dann müssen Sie es im Makefile aufrufen: `PKG_PREFIX=${PREFIX}`  
`${SH} ${PKGINSTALL} ${PKGNAME} PRE-INSTALL.`

### 8.3. pkg-deinstall

Dieses Skript wird ausgeführt, wenn ein Paket deinstalliert wird.

Es wird zweimal von `pkg_delete(1)` aufgerufen. Das erste Mal als `${SH} pkg-deinstall ${PKGNAME}` DEINSTALL und dann als `${SH} pkg-deinstall ${PKGNAME} POST-DEINSTALL`.

### 8.4. pkg-req

Muss Ihr Port entscheiden, ob er installiert werden soll oder nicht, können Sie ein `pkg-req`-“Bedingungsskript” verwenden. Dieses wird automatisch bei der Installation/ Deinstallation aufgerufen, um zu entscheiden, ob die Installation/ Deinstallation fortgesetzt werden soll.

Das Skript wird während der Installation von `pkg_add(1)` als `pkg-req ${PKGNAME} INSTALL` aufgerufen. Bei der Deinstallation wird es von `pkg_delete(1)` als `pkg-req ${PKGNAME} DEINSTALL` ausgeführt.

### 8.5. Ändern der Namen der *pkg-\** Dateien

Alle Namen der *pkg-\** Dateien werden durch Variablen festgelegt. Sie können sie bei Bedarf also im `Makefile` des Ports ändern. Das ist besonders nützlich, wenn Sie die gleichen *pkg-\** Dateien in mehreren Ports nutzen oder in eine der oben genannten Dateien schreiben wollen. Schreiben Sie niemals außerhalb des Unterverzeichnisses `WRKDIR` *pkg-\**, eine Erklärung hierzu finden Sie in `Schreiben ausserhalb von WRKDIR`.

Hier ist eine Liste von Variablennamen und ihren Standardwerten (`PKGDIR` ist standardmäßig `${MASTERDIR}`).

Variable	Standardwert
DESCR	<code>\${PKGDIR}/pkg-descr</code>
PLIST	<code>\${PKGDIR}/pkg-plist</code>
PKGINSTALL	<code>\${PKGDIR}/pkg-install</code>
PKGDEINSTALL	<code>\${PKGDIR}/pkg-deinstall</code>
PKGREQ	<code>\${PKGDIR}/pkg-req</code>
PKGMESSAGE	<code>\${PKGDIR}/pkg-message</code>

Bitte benutzen Sie diese Variablen anstatt `PKG_ARGS` zu ändern. Wenn Sie `PKG_ARGS` modifizieren, werden diese Dateien bei der Installation des Ports nicht korrekt in `/var/db/pkg` installiert.

### 8.6. Nutzung von `SUB_FILES` und `SUB_LIST`

Die Variablen `SUB_FILES` und `SUB_LIST` sind nützlich, um dynamische Werte in Port-Dateien zu verwenden, wie beispielsweise der Installations-PREFIX in `pkg-message`.

Die Variable `SUB_FILES` enthält eine Liste von Dateien, die automatisch verändert werden. Jede Datei in `SUB_FILES` muss ein entsprechendes Pendant `datei.in` im Verzeichnis `FILES_DIR` haben. Die modifizierte Version wird in `WRKDIR` angelegt. Dateien, die als Werte von `USE_RC_SUBR` (oder veraltet in `USE_RCORDER`) gespeichert werden, werden automatisch zu `SUB_FILES` hinzugefügt. Für die Dateien `pkg-message`, `pkg-install`,

`pkg-deinstall` und `pkg-req` werden die jeweiligen Makefile-Variablen selbsttätig auf die geänderte Version der Datei gesetzt.

Die Variable `SUB_LIST` ist eine Liste von `VAR=WERT`-Paaren. Jedes Paar `%%VAR%%` in den Dateien von `SUB_FILES` wird mit `WERT` ersetzt. Einige gebräuchliche Paare werden automatisch definiert: `PREFIX`, `LOCALBASE`, `DATADIR`, `DOCSDIR`, `EXAMPLESDIR`. Jede Zeile, die mit `@comment` beginnt, wird nach der Variablen-Ersetzung aus der neu erstellten Datei gelöscht.

Im folgenden Beispiel wird `%%ARCH%%` mit der Systemarchitektur in `pkg-message` ersetzt:

```
SUB_FILES=      pkg-message
SUB_LIST=       ARCH=${ARCH}
```

Beachten Sie bitte, dass in diesem Beispiel die Datei `pkg-message.in` im Verzeichnis `FILES` vorhanden sein muss.

Hier ein Beispiel für eine gute `pkg-message.in`:

```
Now it is time to configure this package.
Copy %%PREFIX%%/share/examples/putsy/%%ARCH%%.conf into your home directory
as .putsy.conf and edit it.
```

# Kapitel 9. Ihren Port testen

## 9.1. make describe ausführen

Einige der FreeBSD-Werkzeuge zur Pflege von Ports, wie zum Beispiel `portupgrade(1)`, verwenden eine Datenbank `names /usr/ports/INDEX`, welche Eigenschaften, wie z.B. Port-Abhängigkeiten, verfolgt. `INDEX` wird vom Makefile der höchsten Ebene, `ports/Makefile`, mittels `make index` erstellt, welches in das Unterverzeichnis jedes Ports wechselt und dort `make describe` ausführt. Wenn also `make describe` bei einem Port fehlschlägt, kann `INDEX` nicht generiert werden und schnell werden viele Leute darüber unzufrieden sein.

**Anmerkung:** Es ist wichtig diese Datei erzeugen zu können, unabhängig davon, welche Optionen in `make.conf` vorhanden sind. Bitte vermeiden Sie es daher beispielsweise `.error`-Anweisungen zu benutzen, wenn zum Beispiel eine Abhängigkeit nicht erfüllt wird (Lesen Sie dazu bitte Abschnitt 12.17).

Wenn `make describe` eine Zeichenkette anstatt einer Fehlermeldung erzeugt, sind Sie wahrscheinlich auf der sicheren Seite. Vergleichen Sie die erzeugte Zeichenkette mit `bsd.port.mk`, um mehr über deren Bedeutung zu erfahren.

Beachten Sie bitte außerdem, dass die Benutzung einer aktuellen Version von `portlint` (wie im nächsten Abschnitt beschrieben) automatisch `make describe` startet.

## 9.2. Portlint

Bitte überprüfen Sie Ihre Arbeit stets mit `portlint`, bevor Sie diese einreichen oder committen. `portlint` warnt Sie bei häufigen Fehlern, sowohl funktionaler als auch stilistischer Natur. Für einen neuen (oder repokopierten) Port ist `portlint -A` die gründlichste Variante; für einen bereits existierenden Port ist `portlint -C` ausreichend.

Da `portlint` heuristische Methoden zur Fehlersuche benutzt, kann es vorkommen, dass Warnungen für Fehler erzeugt werden, die keine sind. Gelegentlich kann etwas, das als Problem angezeigt wird, aufgrund von Einschränkungen im Port-System nicht anders gelöst werden. Wenn es Zweifel gibt, fragen Sie am besten auf FreeBSD ports (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-ports>) nach.

## 9.3. Port Tools

Das Programm `ports-mgmt/porttools` ist Teil der Ports-Sammlung.

`port` ist das Front-End-Skript, das Ihnen dabei behilflich sein kann Ihre Arbeit als Tester zu vereinfachen. Um einen neuen Port zu testen oder einen bereits bestehenden Port zu aktualisieren, können Sie `port test` verwenden, damit die Tests, inklusive der `portlint`-Überprüfung, durchgeführt werden. Dieser Befehl spürt ausserdem alle nicht in `pkg-plist` enthaltenen Dateien auf und gibt eine Liste dieser aus. Hier ein Beispiel:

```
# port test /usr/ports/net/csup
```



## 9.4. PREFIX und DESTDIR

`PREFIX` bestimmt, an welche Stelle der Port installiert werden soll. In der Regel ist dies `/usr/local` oder `/opt`. Benutzer können `PREFIX` setzen, wie sie wollen. Ihr Port muss sich an diese Variable halten.

`DESTDIR`, wenn es vom Benutzer gesetzt wird, bestimmt die alternative Umgebung (in der Regel eine Jail oder ein installiertes System, welches an anderer Stelle als `/` eingehängt ist). Ein Port wird unter `DESTDIR/PREFIX` installiert und registriert sich in der Paket-Datenbank unter `DESTDIR/var/db/pkg`. Da `DESTDIR` mittels eines `chroot(8)`-Aufrufs vom Ports-System automatisch gesetzt wird, brauchen Sie keine Änderungen oder besondere Pflege für `DESTDIR`-konforme Ports.

Der Wert von `PREFIX` wird auf `LOCALBASE` gesetzt (Standard ist `/usr/local`). Falls `USE_LINUX_PREFIX` gesetzt ist, wird `PREFIX` `LINUXBASE` annehmen (Standard ist `/compat/linux`).

Die Vermeidung der hart kodierten Angaben von `/usr/local` oder `/usr/X11R6` im Quelltext wird den Port viel flexibler machen und erleichtert es die Anforderungen anderer Einsatzorte zu erfüllen. Für X-Ports, die `imake` benutzen, geschieht dies automatisch; andernfalls kann dies erreicht werden, indem alle Angaben von `/usr/local` (oder `/usr/X11R6` für X-Ports, die nicht `imake` benutzen) in den verschiedenen Makefiles im Port ersetzt werden, um `${PREFIX}` zu lesen, da diese Variable automatisch an jede Stufe des Build- und Install-Prozesses übergeben wird.

Vergewissern Sie sich bitte, dass Ihre Anwendung nichts unter `/usr/local` an Stelle von `PREFIX` installiert. Um dies festzustellen, können Sie folgendes machen:

```
# make clean; make package PREFIX=/var/tmp/${make -V PORTNAME}
```

Wenn etwas außerhalb von `PREFIX` installiert wird, so gibt der Prozess der Paketerstellung eine Meldung aus, dass es die Dateien nicht finden kann.

Dies prüft nicht das Vorhandensein eines internen Verweises oder die richtige Verwendung von `LOCALBASE` für Verweise auf Dateien anderer Ports. Das Testen der Installation in `/var/tmp/${make -V PORTNAME}` würde dies erledigen.

Die Variable `PREFIX` kann in Ihrem Makefile oder der Umgebung des Benutzers neu gesetzt werden. Allerdings wird für einzelne Ports dringend davon abgeraten diese Variable in den Makefiles direkt zu setzen.

Verweisen Sie bitte außerdem auf Programme/Dateien von anderen Ports durch die oben erwähnten Variablen und nicht mit den eindeutigen Pfadnamen. Wenn Ihr Port zum Beispiel vom Makro `PAGER` erwartet, dass es den vollständigen Pfadnamen von `less` enthält, benutzen Sie folgendes Compiler-Flag:

```
-DPAGER=\"${LOCALBASE}/bin/less\"
```

anstatt `-DPAGER=\"/usr/local/bin/less\"`. Somit ist die Wahrscheinlichkeit höher, dass es auch funktioniert, wenn der Administrator den ganzen `/usr/local`-Baum an eine andere Stelle verschoben hat.

## 9.5. Die Tinderbox

Wenn Sie ein begeisterter Ports-Entwickler sind möchten Sie vielleicht einen Blick auf die **Tinderbox** werfen. Es ist ein leistungsstarkes System zur Erstellung und zum Testen von Ports, welches auf Skripten basiert, die auf Pointyhat verwendet werden. Sie können **Tinderbox** installieren, indem Sie den Port `ports-mgmt/tinderbox` benutzen. Bitte lesen Sie die mitgelieferte Dokumentation gründlich, da die Konfiguration nicht einfach ist.

Um Näheres darüber zu erfahren, besuchen Sie bitte die Tinderbox Homepage (<http://tinderbox.marcuscom.com/>).

# Kapitel 10. Einen Port aktualisieren

Wenn Sie feststellen, dass ein Port verglichen mit der neuesten Version des Originalautors nicht mehr auf dem aktuellen Stand ist, sollten Sie als Erstes sicherstellen, dass Sie die aktuellste Version des Ports haben. Diese finden Sie im Verzeichnis `ports/ports-current` der FreeBSD FTP-Spiegelseiten. Wenn Sie allerdings mit mehr als ein paar Ports arbeiten, werden Sie es wahrscheinlich einfacher finden **CVSup** zu benutzen, um Ihre gesamte Ports-Sammlung aktuell zu halten, wie es im Handbuch ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/books/handbook/synching.html#CVSUP-CONFIG](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/books/handbook/synching.html#CVSUP-CONFIG)) beschrieben wird. Das hat zusätzlich den Vorteil, dass Sie so auch alle Abhängigkeiten des Ports aktuell halten.

Der nächste Schritt besteht darin festzustellen, ob bereits eine Aktualisierung des Ports darauf wartet committet zu werden. Um das sicherzustellen haben Sie folgende Möglichkeiten. Es gibt eine durchsuchbare Schnittstelle zur FreeBSD Problembericht Datenbank (PR - Problem Report) (<http://www.FreeBSD.org/cgi/query-pr-summary.cgi?query>) (auch bekannt als GNATS). Wählen Sie dazu `Ports` im Drop-Down-Menü und geben Sie den Namen des Ports ein.

Allerdings wird manchmal vergessen den Namen des Ports eindeutig im Feld für die Zusammenfassung anzugeben. In diesem Fall können Sie das FreeBSD Ports Monitoring System (auch bekannt als `portsmon`) nutzen. Dieses versucht PRs von Ports nach Portname zu sortieren. Um PRs nach einem bestimmten Port zu durchsuchen können Sie die Übersicht eines Ports (<http://portsmon.FreeBSD.org/portoverview.py>) verwenden.

Wenn es keine wartenden PRs gibt, ist der nächste Schritt eine E-Mail an den Maintainer des Ports zu schicken, wie von `make maintainer` gezeigt wird. Diese Person arbeitet vielleicht schon an einer Aktualisierung, oder hat einen guten Grund den Port im Moment nicht zu aktualisieren (z.B. wegen Stabilitätsproblemen der neuen Version). Sie wollen sicher nicht die Arbeit des Maintainers doppelt machen. Beachten Sie bitte, dass für Ports ohne Maintainer `ports@FreeBSD.org` eingetragen ist. Das ist nur die allgemeine FreeBSD ports (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-ports>)-Mailingliste, deshalb wird es in diesem Fall wahrscheinlich nicht helfen eine E-Mail dorthin zu schicken.

Wenn Sie der Maintainer bittet die Aktualisierung zu erledigen, oder falls es keinen Maintainer gibt, haben Sie Gelegenheit FreeBSD zu helfen, indem Sie die Aktualisierung selbst bereitstellen. Bitte führen Sie die Änderungen durch und speichern Sie die Ausgabe des rekursiven `diff` des neuen und alten Portverzeichnisses (wenn Ihr verändertes Portverzeichnis z.B. `superedit` und das Original `superedit.bak` heißt, dann speichern Sie bitte die Ergebnisse von `diff -ruN superedit.bak superedit`). Sowohl vereinheitlichendes als auch kontextabhängiges `diff` (Auflistung der Unterschiede zweier Dateien) sind akzeptabel, aber im Allgemeinen bevorzugen Port-Committer vereinheitlichende `diffs`. Bitte beachten Sie die Verwendung der `-N`-Option. Dies ist der gebräuchliche Weg `diff` dazu zu bewegen korrekt damit umzugehen, neue Dateien anzulegen und alte zu löschen. Bevor Sie das `diff` einsenden überprüfen Sie bitte die Ausgabe, um sicherzugehen, dass die Änderungen sinnvoll sind. Um gängige Operationen mit Korrekturdateien zu vereinfachen, können Sie `/usr/ports/Tools/scripts/patchtool.py` benutzen. Aber lesen Sie bitte vorher `/usr/ports/Tools/scripts/README.patchtool`.

Falls der Port keinen Maintainer hat und Sie ihn selbst aktiv benutzen, ziehen Sie bitte in Erwägung sich als Maintainer zu melden. FreeBSD hat mehr als 2000 Ports ohne Maintainer und in diesem Bereich werden immer zusätzliche Freiwillige benötigt (Für eine ausführliche Beschreibung der Verantwortlichkeiten eines Maintainers lesen Sie bitte im Developer's Handbook ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/books/developers-handbook/policies.html#POLICIES-MAINTAINER](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/books/developers-handbook/policies.html#POLICIES-MAINTAINER)) nach).

Der beste Weg uns das `diff` zu schicken ist mittels `send-pr(1)` (Kategorie Ports). Wenn Sie der Maintainer des Ports sind, fügen Sie bitte `[maintainer update]` an den Anfang Ihrer Zusammenfassung und setzen Sie die "Klasse"

des PR auf `maintainer-update`. Ansonsten sollte die “Klasse” des PR `change-request` sein. Bitte erwähnen Sie alle hinzugefügten oder gelöschten Dateien in der Nachricht, da diese beim Commit ausdrücklich an `cvs(1)` übergeben werden müssen. Wenn das diff größer ist als 20 Kilobyte komprimieren und uuencoden Sie es bitte. Ansonsten können Sie es in den PR einfügen wie es ist.

Bevor Sie den PR mit `send-pr(1)` abschicken, sollten Sie den Abschnitt `Den Problembereich schreiben` ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/articles/problem-reports/pr-writing.html](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/articles/problem-reports/pr-writing.html)) im Artikel über Problembereiche lesen. Dieser enthält sehr viel mehr Informationen darüber, wie man nützliche Problembereiche verfasst.

**Wichtig:** Wenn Sie Ihre Aktualisierung aufgrund von Sicherheitsbedenken oder eines schwerwiegenden Fehlers bereitstellen wollen, informieren Sie bitte das Ports Management Team `<portmgr@FreeBSD.org>`, um einen sofortigen Rebuild und eine Neuverteilung des Pakets Ihres Ports durchzuführen. Sonst werden ahnungslose Nutzer von `pkg_add(1)` über mehrere Wochen die alte Version durch `pkg_add -r` installieren.

**Anmerkung:** Noch einmal: Bitte verwenden Sie `diff(1)` und nicht `shar(1)`, um Aktualisierungen existierender Ports zu senden.

Nun, da Sie all das geschafft haben, werden Sie in Kapitel 14 nachlesen können, wie Sie den Port aktuell halten.

# Kapitel 11. Sicherheit der Ports

## 11.1. Warum Sicherheit so wichtig ist

Es finden sich immer wieder Fehler in Software. Die gefährlichsten davon sind wohl jene, die Sicherheitslücken öffnen. Technisch gesehen müssen diese Lücken geschlossen werden, indem die Fehler, die Sie verursacht haben, beseitigt werden. Aber die Vorgehensweisen, wie mit bloßen Fehlern und Sicherheitslücken umgegangen wird, sind sehr unterschiedlich.

Ein typischer kleiner Fehler betrifft nur Nutzer, die eine bestimmte Kombination von Optionen aktiviert haben, die den Fehler auslöst. Der Entwickler wird letztendlich einen Patch herausgeben, gefolgt von einer neuen Version des Programms, die den Fehler nicht mehr enthält – jedoch wird die Mehrheit der Nutzer nicht sofort aktualisieren, da sie von diesem Fehler nicht betroffen sind. Ein kritischer Fehler, der zu Datenverlust führen kann, stellt ein schwerwiegendes Problem dar. Dennoch sind sich umsichtige Nutzer bewusst, dass Datenverlust verschiedene Ursachen – neben Softwarefehlern – haben kann, und machen deshalb Sicherungskopien wichtiger Daten. Zumal ein kritischer Fehler sehr schnell entdeckt wird.

Bei einer Sicherheitslücke ist dies ganz anders. Erstens wird sie vielleicht jahrelang nicht entdeckt, da dies oftmals keine Fehlfunktion im Programm verursacht. Zweitens kann eine böswillige Person unerlaubten Zugriff auf ein unsicheres System erlangen, um empfindliche Daten zu verändern oder zu zerstören; im schlimmsten Fall findet der Nutzer nicht einmal die Ursache des Schadens. Drittens hilft der Zugriff auf ein unsicheres System dem Angreifer oft in ein anderes System einzudringen, welches ansonsten nicht gefährdet wäre. Deshalb reicht es nicht aus eine Sicherheitslücke nur zu schließen: Die Zielgruppe sollte möglichst genau und umfassend darüber informiert werden, damit sie die Gefahr einschätzen und passende Maßnahmen ergreifen können.

## 11.2. Sicherheitslücken schliessen

Bei Ports und Paketen kann eine Sicherheitslücke im ursprünglichen Programm oder in den Port-Dateien verursacht werden. Im ersten Fall wird der ursprüngliche Entwickler den Fehler wahrscheinlich umgehend korrigieren oder eine neue Version herausgeben und Sie müssen den Port nur aktualisieren und die Korrekturen des Autors beachten. Falls sich die Korrektur aus irgendeinem Grund verzögert, sollten Sie den Port als `FORBIDDEN` markieren oder selbst den Fehler für den Port korrigieren. Falls die Sicherheitslücke im Port verursacht wird, sollten Sie ihn sobald wie möglich berichtigen. In jedem Fall sollte die Standardvorgehensweise zum Einreichen von Änderungen beachtet werden – es sei denn, Sie haben das Recht diese direkt in den Ports-Baum zu committen.

**Wichtig:** Ports-Committer zu sein ist nicht genug, um Änderungen an einem beliebigen Port zu committen. Bitte denken Sie daran, dass Ports üblicherweise Maintainer haben, die Sie respektieren sollten.

Bitte stellen Sie sicher, dass die Revision des Ports erhöht wird, sobald die Sicherheitslücke geschlossen wurde. Dadurch sehen die Nutzer, die installierte Pakete regelmäßig aktualisieren, dass es an der Zeit ist eine Aktualisierung durchzuführen. Außerdem wird ein neues Paket gebaut, über FTP- und WWW-Spiegel verteilt und die unsichere Version damit verdrängt. `PORTREVISION` sollte erhöht werden – es sei denn, `PORTREVISION` hat sich im Laufe der Korrektur des Fehlers geändert. Das heißt, Sie sollten `PORTREVISION` erhöhen, wenn Sie eine Korrektur hinzugefügt haben. Sie sollten diese aber nicht erhöhen, wenn Sie den Port auf die neueste Version des Programms gebracht

haben und `PORTREVISION` somit schon verändert wurde. Bitte beachten Sie den betreffenden Abschnitt für weitere Informationen.

## 11.3. Die Community informiert halten

### 11.3.1. Die VuXML-Datenbank

Ein sehr wichtiger und dringender Schritt, den man unternehmen muss, sobald eine Sicherheitslücke entdeckt wurde, ist die Gemeinschaft der Anwender des Ports über die Gefahr zu informieren. Diese Benachrichtigung hat zwei Gründe. Erstens wird es sinnvoll sein, wenn die Gefahr wirklich so groß ist, sofort Abhilfe zu schaffen, indem man z.B. den betreffenden Netzwerkdienst beendet oder den Port komplett deinstalliert, bis die Lücke geschlossen wurde. Und Zweitens pflegen viele Nutzer installierte Pakete nur gelegentlich zu aktualisieren. Sie werden aus der Mitteilung erfahren, dass Sie das Paket, sobald eine Korrektur verfügbar ist, sofort aktualisieren *müssen*.

Angesichts der riesigen Zahl an Ports kann nicht für jeden Vorfall ein Sicherheitshinweis erstellt werden, ohne durch die Flut an Nachrichten die Aufmerksamkeit der Empfänger zu verlieren, im Laufe der Zeit kommt es so zu ernststen Problemen. Deshalb werden Sicherheitslücken von Ports in der FreeBSD VuXML-Datenbank (<http://vuxml.freebsd.org/>) aufgezeichnet. Das Team der Sicherheitsverantwortlichen beobachtet diese wegen Angelegenheiten, die Ihr Eingreifen erfordern.

Wenn Sie Committerrechte haben, können Sie die VuXML-Datenbank selbst aktualisieren. Auf diese Weise helfen Sie den Sicherheitsverantwortlichen und liefern die kritischen Informationen frühzeitig an die Community. Aber auch wenn Sie kein Committer sind und glauben, Sie haben eine außergewöhnlich schwerwiegende Lücke gefunden – egal welche – zögern Sie bitte nicht die Sicherheitsverantwortlichen zu kontaktieren, wie es in den FreeBSD Sicherheitsinformationen (<http://www.freebsd.org/security/#how>) beschrieben wird.

In Ordnung, Sie haben sich also für den schwierigen Weg entschieden. Wie vielleicht aus dem Titel hervorgeht, ist die VuXML-Datenbank hauptsächlich ein XML-Dokument. Die Quelldatei `vuln.xml` können Sie im Port `security/vuxml` finden. Deshalb wird der komplette Pfadname `PORTSDIR/security/vuxml/vuln.xml` lauten. Jedes Mal, wenn Sie eine Sicherheitslücke in einem Port entdecken, fügen Sie bitte einen Eintrag dafür in diese Datei ein. Solange Sie nicht mit VuXML vertraut sind, ist es das Beste, was Sie machen können, einen vorhandenen Eintrag, der zu Ihrem Fall passt, zu kopieren und als Vorlage zu verwenden.

### 11.3.2. Eine kurze Einführung in VuXML

Das komplette XML ist komplex und würde den Rahmen dieses Buches sprengen. Allerdings benötigen Sie für einen grundlegenden Einblick in die Struktur eines VuXML-Eintrags nur eine Vorstellung der Tags. XML-Tags bestehen aus Namen, die in spitzen Klammern eingeschlossen sind. Zu jedem öffnenden `<Tag>` muss ein passendes `</Tag>` existieren. Tags können geschachtelt werden. Wenn sie geschachtelt werden müssen die inneren Tags vor den Äußerer geschlossen werden. Es gibt eine Hierarchie von Tags – das heißt komplexere Regeln zur Schachtelung. Klingt so ähnlich wie HTML, oder? Der größte Unterschied ist: XML ist erweiterbar (eXtensible) – das heißt es basiert darauf maßgeschneiderte Tags zu definieren. Aufgrund seiner wesentlichen Struktur bringt XML ansonsten formlose Daten in eine bestimmte Form. VuXML ist speziell darauf zugeschnitten Beschreibungen von Sicherheitslücken zu verwalten.

Lassen Sie uns nun einen realistischen VuXML-Eintrag betrachten:

```

<vuln vid="f4bc80f4-da62-11d8-90ea-0004ac98a7b9"> ❶
  <topic>Several vulnerabilities found in Foo</topic> ❷
  <affects>
    <package>
      <name>foo</name> ❸
      <name>foo-devel</name>
      <name>ja-foo</name>
      <range><ge>1.6</ge><lt>1.9</lt></range> ❹
      <range><ge>2.*</ge><lt>2.4_1</lt></range>
      <range><eq>3.0b1</eq></range>
    </package>
    <package>
      <name>openfoo</name> ❺
      <range><lt>1.10_7</lt></range> ❻
      <range><ge>1.2,1</ge><lt>1.3_1,1</lt></range>
    </package>
  </affects>
  <description>
    <body xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
      <p>J. Random Hacker reports:</p> ❼
      <blockquote
        cite="http://j.r.hacker.com/advisories/1">
          <p>Several issues in the Foo software may be exploited
            via carefully crafted QUUX requests. These requests will
            permit the injection of Bar code, mumble theft, and the
            readability of the Foo administrator account.</p>
        </blockquote>
      </body>
    </description>
    <references> ❽
      <freebsdlsa>SA-10:75.foo</freebsdlsa> ❾
      <freebsdpr>ports/987654</freebsdpr> ❿
      <cvename>CAN-2010-0201</cvename> ⓫
      <cvename>CAN-2010-0466</cvename>
      <bid>96298</bid> ⓬
      <certsa>CA-2010-99</certsa> ⓭
      <certvu>740169</certvu> ⓮
      <uscertsa>SA10-99A</uscertsa> ⓯
      <uscrtta>SA10-99A</uscrtta> ⓰
      <mlist msgid="201075606@hacker.com">http://marc.theaimsgroup.com/?l=bugtraq&m=2038866078256
      <url>http://j.r.hacker.com/advisories/1</url> ⓱
    </references>
    <dates>
      <discovery>2010-05-25</discovery> ⓲
      <entry>2010-07-13</entry> ⓳
      <modified>2010-09-17</entry> ⓴
    </dates>
  </vuln>

```

Die Namen der Tags sollten selbsterklärend sein – also werfen wir einen genaueren Blick auf die Felder, die Sie selbst ausfüllen müssen:

- ❶ Dies ist die höchste Tag-Ebene eines VuXML-Eintrags. Es ist ein vorgeschriebenes Attribut `vid`, welches eine allgemein einzigartige Kennung (universally unique identifier, UUID) in Anführungszeichen für diesen Eintrag festlegt. Sie sollten eine UUID für jeden neuen VuXML-Eintrag erzeugen (und vergessen Sie nicht die UUID der Vorlage zu ersetzen, es sei denn, Sie schreiben den Eintrag von Grund auf selbst). Sie können `uuidgen(1)` verwenden, um eine VuXML UUID zu erzeugen. Wahlweise können Sie, wenn Sie FreeBSD 4.x verwenden, den Port `devel/p5-Data-UUID` verwenden und folgenden Befehl aufrufen:

```
perl -MData::UUID -le 'print lc new Data::UUID->create_str'
```

- ❷ Dies ist eine einzeilige Beschreibung des gefundenen Fehlers.
- ❸ Hier werden die Namen betroffener Pakete aufgeführt. Es können mehrere Namen angegeben werden, da mehrere Pakete von einem einzigen Master-Port oder Software-Produkt abhängen können. Das schließt Stable- und Development-Zweige, lokalisierte Versionen und Slave-Ports ein, die verschiedene Auswahlmöglichkeiten wichtiger Kompilierungszeit-Optionen bieten.

**Wichtig:** Es liegt in Ihrer Verantwortung all diese betroffenen Pakete zu finden, wenn Sie den VuXML-Eintrag schreiben. Behalten Sie im Hinterkopf, dass `make search name=foo` Ihr Freund ist. Die wichtigsten Punkte, auf die Sie achten sollten, sind die folgenden:

- die `foo-devel` Variante eines `foo` Ports;
- andere Varianten mit einem Suffix wie `-a4` (für Druck-betreffende Pakete), `-without-gui` (für Pakete mit deaktivierter X-Unterstützung) oder ähnliche
- `jp-`, `ru-`, `zh-` und andere, eventuell lokalisierte, Varianten in den entsprechenden Länderkategorien der Ports-Sammlung

- ❹ Betroffene Versionen der Pakete werden hier als ein Bereich oder mehrere durch eine Kombination aus `<lt>`, `<le>`, `<eq>`, `<ge>`, und `<gt>`-Elementen ausgegeben. Die angegebenen Bereiche sollten sich nicht überschneiden.

In einer Bereichsangabe steht `*` (Asterisk) für die kleinste Versionsnummer. Insbesondere ist `2.*` kleiner als `2.a`. Deshalb kann ein Stern benutzt werden, um auf alle möglichen Alpha-, Beta- und RC-Versionen zuzutreffen. Zum Beispiel passt `<ge>2.*</ge><lt>3.*</lt>` auf alle Versionen der Form `2.x`, während `<ge>2.0</ge><lt>3.0</lt>` das nicht erfüllt, da es nicht auf `2.r3` passt, auf `3.b` aber schon.

Das obige Beispiel legt fest, dass Versionen von `1.6` bis `1.9` betroffen sind – außerdem Versionen `2.x` vor `2.4_1` und Version `3.0b1`.

- ❺ Mehrere zusammenhängende Gruppen von Paketen (im wesentlichen Ports) können im Abschnitt `<affected>` aufgeführt werden. Das kann man benutzen, wenn sich Programme (sagen wir `FooBar`, `FreeBar` und `OpenBar`) denselben Quelltext als Grundlage haben und sich noch dessen Fehler und Sicherheitslücken teilen. Beachten Sie den Unterschied zum Anführen mehrerer Namen innerhalb eines `<package>` Abschnittes.
- ❻ Die Versionsbereiche sollten, wenn möglich, sowohl `ORTEPOCH` als auch `PORTREVISION` erlauben. Bitte denken Sie daran, dass gemäß der Vergleichsregeln eine Version mit einer `ORTEPOCH`, die nicht Null ist, größer ist als jede Version ohne `ORTEPOCH`. Das heißt, `3.0,1` ist größer als `3.1` oder sogar `8.9`.
- ❼ Das ist die Zusammenfassung des Problems. In diesem Feld wird XHTML verwendet. Zumindest umschließende `<p>` und `</p>` sollten auftauchen. Komplexere Tags sind zwar möglich, aber sollten nur um der Genauigkeit und Klarheit willen verwendet werden: Bitte verwenden Sie hier kein Eye-Candy.



- ⑧ Dieser Abschnitt enthält Verweise auf relevante Dokumente. Es wird empfohlen so viele Referenzen wie nötig aufzuführen.
- ⑨ Das ist ein FreeBSD Sicherheitshinweis (<http://www.freebsd.org/security/#adv>).
- (10) Das ist ein FreeBSD Problembericht (<http://www.freebsd.org/support.html#gnats>).
- (11) Das ist eine Mitre CVE (<http://www.cve.mitre.org/>) Kennung.
- (12) Das ist eine SecurityFocus Fehler-Kennung (<http://www.securityfocus.com/bid>).
- (13) Das ist ein Sicherheitshinweis von US-CERT (<http://www.cert.org/>).
- (14) Das ist eine Mitteilung über eine Schwachstelle von US-CERT (<http://www.cert.org/>).
- (15) Das ist ein Cyber-Sicherheitsalarm von US-CERT (<http://www.cert.org/>).
- (16) Das ist ein technischer Cyber-Sicherheitsalarm von US-CERT (<http://www.cert.org/>).
- (17) Das ist eine URL zu einem archivierten Posting auf einer Mailingliste. Das Attribut `msgid` ist optional und gibt die Nachrichtennummer des Postings an.
- (18) Das ist eine gewöhnliche URL. Sie sollte nur verwendet werden, wenn keine der anderen Referenzkategorien verfügbar ist.
- (19) Das ist das Datum, an dem die Sicherheitslücke bekannt wurde (*JJJJ-MM-TT*).
- (20) Das ist das Datum, an dem der Eintrag hinzugefügt wurde (*JJJJ-MM-TT*).
- (21) Das ist das Datum, an dem zuletzt irgendeine Information des Eintrags verändert wurde (*JJJJ-MM-TT*). Neue Einträge dürfen dieses Feld nicht enthalten. Es sollte beim Editieren eines existierenden Eintrags eingefügt werden.

### 11.3.3. Ihre Änderungen an der VuXML-Datenbank testen

Nehmen wir an, Sie haben gerade einen Eintrag für eine Sicherheitslücke in dem Paket `clamav` geschrieben oder ausgefüllt, die in der Version `0.65_7` korrigiert wurde.

Als Voraussetzung sollten Sie eine neue Version der Ports `ports-mgmt/portaudit` und `ports-mgmt/portaudit-db` installieren.

Zuerst überprüfen Sie bitte, ob bereits ein Eintrag für diese Schwachstelle existiert. Wenn es einen solchen Eintrag gibt, sollte er auf die vorige Version `0.65_6` zutreffen:

```
% packaudit
% portaudit clamav-0.65_6
```

**Anmerkung:** Um `packaudit` auszuführen, müssen Sie die Berechtigung haben `DATABASEDIR` zu schreiben – üblicherweise ist das `/var/db/portaudit`.

Wenn keine vorhandenen Einträge gefunden werden haben Sie grünes Licht einen neuen Eintrag für diese Sicherheitslücke anzulegen. Sie können nun eine neue UUID erzeugen (wir nehmen an, diese lautet `74a9541d-5d6c-11d8-80e3-0020ed76ef5a`) und einen neuen Eintrag in der VuXML-Datenbank anlegen. Bitte überprüfen Sie danach die Syntax mit folgendem Befehl:

```
% cd ${PORTSDIR}/security/vuxml && make validate
```

**Anmerkung:** Sie werden zumindest eines der folgenden Pakete benötigen: `textproc/libxml2`,  
`textproc/jade`.

Jetzt bauen Sie bitte die `portaudit`-Datenbank aus der VuXML-Datei neu:

```
% packaudit
```

Um sicherzustellen, dass der Abschnitt `<affected>` Ihres Eintrags die richtigen Pakete betrifft, verwenden Sie bitte den folgenden Befehl:

```
% portaudit -f /usr/ports/INDEX -r 74a9541d-5d6c-11d8-80e3-0020ed76ef5a
```

**Anmerkung:** Bitte lesen Sie in `portaudit(1)` nach, um ein besseres Verständnis der Befehlssyntax zu entwickeln.

Bitte stellen Sie sicher, dass Ihr Eintrag keine falschen Treffer in der Ausgabe erzeugt.

Jetzt überprüfen Sie bitte, dass Ihr Eintrag die richtigen Versionen des Pakets angibt:

```
% portaudit clamav-0.65_6 clamav-0.65_7
Affected package: clamav-0.65_6 (matched by clamav<0.65_7)
Type of problem: clamav remote denial-of-service.
Reference: <http://www.freebsd.org/ports/portaudit/74a9541d-5d6c-11d8-80e3-0020ed76ef5a.html>

1 problem(s) found.
```

Offensichtlich sollte die erste Version ausgegeben werden – die zweite jedoch nicht.

Abschließend überprüfen Sie bitte, ob die Webseite, die aus der VuXML-Datenbank erzeugt wird, wie erwartet aussieht:

```
% mkdir -p ~/public_html/portaudit
% packaudit
% lynx ~/public_html/portaudit/74a9541d-5d6c-11d8-80e3-0020ed76ef5a.html
```

# Kapitel 12. Was man machen respektive vermeiden sollte

## 12.1. Einführung

Hier ist eine Liste von gebräuchlichen Dos and Don'ts (Dinge, die man machen oder vermeiden sollte), welchen Sie während des Portierungsprozesses begegnen werden. Sie sollten Ihren Port anhand dieser Liste überprüfen. Sie können auch Ports in der PR Datenbank (<http://www.FreeBSD.org/cgi/query-pr-summary.cgi?query>), welche andere Menschen eingereicht haben, kontrollieren. Senden Sie bitte Kommentare zu Ports, die Sie verifizieren wie unter Bug Reports and General Commentary ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/articles/contributing/contrib-how.html#CONTRIB-GENERAL](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/articles/contributing/contrib-how.html#CONTRIB-GENERAL)) beschrieben. Der Abgleich von Ports aus der PR-Datenbank hilft uns diese schneller zu committen, und zeigt auch, dass Sie wissen, worum es geht.

## 12.2. WRKDIR

Schreiben Sie in keine Dateien außerhalb von `WRKDIR`. `WRKDIR` ist der einzige Ort, welcher während des Erstellen des Ports garantiert beschreibbar ist (siehe Ports Installieren von CDROM ([http://www.FreeBSD.org/doc/de\\_DE.ISO8859-1/books/handbook/ports-using.html#PORTS-CD](http://www.FreeBSD.org/doc/de_DE.ISO8859-1/books/handbook/ports-using.html#PORTS-CD)) für ein Beispiel, um Ports in einem schreibgeschützten Zweig zu erstellen). Wenn Sie eine der `pkg-*` Dateien modifizieren müssen, sollten Sie eine Variable erneut definieren, anstatt die Datei zu überschreiben.

## 12.3. WRKDIRPREFIX

Vergewissern Sie sich, dass Ihr Port `WRKDIRPREFIX` beachtet. Die meisten Ports sollten sich darüber keine Sorgen machen. Beachten Sie bitte, falls auf `WRKDIR` eines anderen Ports verwiesen wird, dass die korrekte Position `WRKDIRPREFIXPORTSDIR/subdir/name/work`, und nicht etwa `PORTSDIR/subdir/name/work`, `.CURDIR/../../subdir/name/work` oder ähnliches ist.

Falls Sie `WRKDIR` selbst definieren, sollten Sie sicherstellen, dass Sie `${WRKDIRPREFIX}${.CURDIR}` am Anfang anfügen.

## 12.4. Unterschiedliche Betriebssysteme und Betriebssystemversionen

Sie können auf Quelltext treffen, welcher Modifizierungen oder bedingtes Kompilieren, abhängig davon, unter welcher Unix-Version er läuft, benötigt. Falls Sie Änderungen an solch einem Quelltext vornehmen müssen, stellen Sie bitte sicher, dass Sie Ihre Änderungen so allgemein wie möglich halten, damit wir den Quelltext auf ältere FreeBSD-Systeme portieren und zur Quer-Portierung auf andere BSD-Systeme, wie etwa 4.4BSD von CSRG, BSD/386, 386BSD, NetBSD und OpenBSD verwenden können.

Der bevorzugte Weg, um 4.3BSD/Reno (1990) und neuere Versionen des BSD-Quelltextes zu unterscheiden, ist das BSD-Makro zu nutzen, welches in `sys/param.h` (<http://cvsweb.freebsd.org/src/sys/sys/param.h>) definiert ist. Hoffentlich ist diese Datei schon enthalten – falls nicht, so fügen Sie folgenden Quelltext:

```
#if (defined(__unix__) || defined(unix)) && !defined(USG)
#include <sys/param.h>
#endif
```

an der richtigen Stelle in der `.c` Datei hinzu. Wir glauben, dass jedes System, welches diese beiden Symbole definiert, die Datei `sys/param.h` besitzt. Wenn Sie auf Systeme stoßen, wo dies nicht so ist, würden wir gerne davon erfahren. Bitte senden Sie eine E-Mail an FreeBSD ports (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-ports>).

Eine andere Möglichkeit zur Unterscheidung ist der GNU Autoconf-Stil:

```
#ifdef HAVE_SYS_PARAM_H
#include <sys/param.h>
#endif
```

Vergessen Sie nicht `-DHAVE_SYS_PARAM_H` zu den `CFLAGS` im `Makefile` hinzuzufügen, falls Sie diese Methode benutzen sollten.

Sobald Sie `sys/param.h` hinzugefügt haben, können Sie mit Hilfe von

```
#if (defined(BSD) && (BSD >= 199103))
```

unterscheiden, ob der Quelltext auf einer 4.3 Net2 Code-Basis oder neuer (z.B. FreeBSD 1.x, 4.3/Reno, NetBSD 0.9, 386BSD, BSD/386 1.1 und niedriger) kompiliert werden wird.

Benutzen Sie:

```
#if (defined(BSD) && (BSD >= 199306))
```

um zu differenzieren, ob der Quelltext auf der Basis von 4.4 Code oder neuer (z.B. FreeBSD 2.x, 4.4, NetBSD 1.0, BSD/386 2.0 oder höher) kompiliert werden wird.

Der Wert des BSD-Makros ist 199506 für die 4.4BSD-Lite2 Codebasis. Beachten Sie bitte, dass dies hier nur der Information wegen angegeben ist. Das Makro sollte nicht dazu benutzt werden, um zwischen Versionen von FreeBSD, welche auf 4.4-Lite basieren, und Versionen, welche Änderungen von 4.4-Lite2 übernommen haben, zu unterscheiden. Das `__FreeBSD__` Makro sollte stattdessen verwandt werden.

Sparsam sollte eingesetzt werden:

- `__FreeBSD__` ist in allen Versionen von FreeBSD definiert. Benutzen Sie dieses Makro, falls die Änderung(en), die Sie machen, *nur* FreeBSD betrifft. Portierungsfallen, wie der Gebrauch von `sys_errlist[]` gegenüber `strerror()` sind Berkeley-Eigenheiten, keine FreeBSD Änderungen.
- In FreeBSD 2.x, ist `__FreeBSD__` auf 2 definiert. In älteren Versionen, ist es 1. Alle späteren Versionen erhöhen es, damit es mit der Haupt-Versionsnummer übereinstimmt.
- Falls Sie zwischen einem FreeBSD 1.x und einem FreeBSD 2.x (oder höher) System unterscheiden müssen, ist es normalerweise richtig, die BSD-Makros (wie oben beschrieben) zu benutzen. Gibt es tatsächlich eine FreeBSD-spezifische Änderung (wie z.B. spezielle Optionen von Shared-Libraries für `ld`), ist es nicht zu beanstanden `__FreeBSD__` und `#if __FreeBSD__ > 1` zu nutzen, um FreeBSD 2.x und spätere Systeme zu

erkennen. Falls Sie eine höhere Genauigkeit benötigen, um FreeBSD Systeme seit 2.0-RELEASE zu erkennen, können Sie folgendes nutzen:

```
#if __FreeBSD__ >= 2
#include <osreldate.h>
#    if __FreeBSD_version >= 199504
/* 2.0.5+ release specific code here */
#    endif
#endif
```

In den Tausenden von Ports, die bis jetzt erstellt wurden, gab es nur ein oder zwei Fälle, in denen `__FreeBSD__` hätte benutzt werden sollen. Nur weil ein früherer Port es an der falschen Stelle benutzt hatte, bedeutet das nicht, dass Sie dies auch machen sollten.

## 12.5. `__FreeBSD_version` Werte

Hier ist eine praktische Liste von `__FreeBSD_version`-Werten wie in `sys/param.h` (<http://cvsweb.freebsd.org/src/sys/sys/param.h>) definiert:

**Tabelle 12-1. `__FreeBSD_version`-Werte**

Release	<code>__FreeBSD_version</code>
2.0-RELEASE	119411
2.1-CURRENT	199501, 199503
2.0.5-RELEASE	199504
2.2-CURRENT vor 2.1	199508
2.1.0-RELEASE	199511
2.2-CURRENT vor 2.1.5	199512
2.1.5-RELEASE	199607
2.2-CURRENT vor 2.1.6	199608
2.1.6-RELEASE	199612
2.1.7-RELEASE	199612
2.2-RELEASE	220000
2.2.1-RELEASE	220000 (keine Änderung)
2.2-STABLE nach 2.2.1-RELEASE	220000 (keine Änderung)
2.2-STABLE nach texinfo-3.9	221001
2.2-STABLE nach top	221002
2.2.2-RELEASE	222000
2.2-STABLE nach 2.2.2-RELEASE	222001
2.2.5-RELEASE	225000
2.2-STABLE nach 2.2.5-RELEASE	225001
2.2-STABLE nach der Aufnahme von <code>ldconfig -R</code>	225002
2.2.6-RELEASE	226000
2.2.7-RELEASE	227000

Release	__FreeBSD_version
2.2-STABLE nach 2.2.7-RELEASE	227001
2.2-STABLE nach semctl(2) Änderung	227002
2.2.8-RELEASE	228000
2.2-STABLE nach 2.2.8-RELEASE	228001
3.0-CURRENT vor mount(2) Änderung	300000
3.0-CURRENT nach mount(2) Änderung	300001
3.0-CURRENT nach semctl(2) Änderung	300002
3.0-CURRENT nach ioctl arg Änderungen	300003
3.0-CURRENT nach ELF-Konvertierung	300004
3.0-RELEASE	300005
3.0-CURRENT nach 3.0-RELEASE	300006
3.0-STABLE nach 3/4 Zweig	300007
3.1-RELEASE	310000
3.1-STABLE nach 3.1-RELEASE	310001
3.1-STABLE nach Änderung der C++ Konstruktor/Destruktor-Reihenfolge	310002
3.2-RELEASE	320000
3.2-STABLE	320001
3.2-STABLE nach binär-inkompatibler IPFW und Socket-Änderungen	320002
3.3-RELEASE	330000
3.3-STABLE	330001
3.3-STABLE nach Hinzufügen von mkstemp(3) zur libc	330002
3.4-RELEASE	340000
3.4-STABLE	340001
3.5-RELEASE	350000
3.5-STABLE	350001
4.0-CURRENT nach 3.4 Zweig	400000
4.0-CURRENT nach der Änderung im Verhalten des dynamischen Linkers.	400001
4.0-CURRENT nach Änderung der C++ Konstruktor/Destruktor Reihenfolge.	400002
4.0-CURRENT nach funktionierendem dladdr(3).	400003
4.0-CURRENT nach der __deregister_frame_info Fehlerbehebung für den dynamischen Linker (auch 4.0-CURRENT nach EGCS 1.1.2 Integration).	400004
4.0-CURRENT nach suser(9) API Änderung (auch 4.0-CURRENT nach newbus).	400005
4.0-CURRENT nach Änderung der cdevsw-Registrierung.	400006

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
4.0-CURRENT nach Hinzufügen von <code>so_cred</code> für Zugangsberechtigungen auf Socket-Ebene.	400007
4.0-CURRENT nach Hinzufügen eines <code>poll</code> Syscall-Wrappers zur <code>libc_r</code> .	400008
4.0-CURRENT nach der Änderung des Kernel <code>dev_t</code> -Typs zum <code>struct specinfo</code> -Zeiger.	400009
4.0-CURRENT nach dem Beseitigen eines Fehlers in <code>jail(2)</code> .	400010
4.0-CURRENT nach der <code>sigset_t</code> Datentyp Änderung.	400011
4.0-CURRENT nach dem Wechsel zum GCC 2.95.2-Compiler.	400012
4.0-CURRENT nach Hinzufügen der erweiterbaren Linux Mode <code>ioctl</code> -Routinen.	400013
4.0-CURRENT nach dem OpenSSL-Import.	400014
4.0-CURRENT nach der C++ ABI Änderung in GCC 2.95.2 von <code>-fvtbl-thunks</code> zu <code>-fno-vtbl-thunks</code> als Standard.	400015
4.0-CURRENT nach OpenSSH-Import.	400016
4.0-RELEASE	400017
4.0-STABLE nach 4.0-RELEASE	400018
4.0-STABLE nach der Einführung von verzögerten Prüfsummen.	400019
4.0-STABLE nach dem Einpflegen des <code>libxpg4</code> -Quelltextes in die <code>libc</code> .	400020
4.0-STABLE nach der Aktualisierung von <code>Binutils</code> auf 2.10.0, Änderungen der binären ELF-Markierungen, Aufnahme von <code>tcsh</code> ins Basissystem.	400021
4.1-RELEASE	410000
4.1-STABLE nach 4.1-RELEASE	410001
4.1-STABLE nachdem <code>setproctitle(3)</code> von der <code>libutil</code> in die <code>libc</code> verschoben wurde.	410002
4.1.1-RELEASE	411000
4.1.1-STABLE nach 4.1.1-RELEASE	411001
4.2-RELEASE	420000
4.2-STABLE nach Kombinaion von <code>libgcc.a</code> und <code>libgcc_r.a</code> und zugehörigen Änderungen der GCC-Bindungen.	420001
4.3-RELEASE	430000
4.3-STABLE nach der Einführung von <code>wint_t</code> .	430001
4.3-STABLE nach dem Einpflegen der PCI Stromstatus-API.	430002

Release	__FreeBSD_version
4.4-RELEASE	440000
4.4-STABLE nach der Einführung von <code>d_thread_t</code> .	440001
4.4-STABLE nach den Änderungen der mount-Struktur (betrifft Dateisystem-Kernelmodule).	440002
4.4-STABLE nachdem die Userland-Komponenten von <code>smbfs</code> importiert worden sind.	440003
4.5-RELEASE	450000
4.5-STABLE nach der Umbenennung von Elementen der USB-Struktur.	450001
4.5-STABLE nachdem die <code>sendmail_enable</code> <code>rc.conf(5)</code> Variable geändert worden ist, um den Wert <code>NONE</code> zu akzeptieren.	450004
4.5-STABLE nachdem XFree86 4 als Standard zum Bauen der Pakete benutzt wird.	450005
4.5-STABLE nach dem Reparieren des Empfangsfilters, welcher anfällig für einfache DoS-Attacken war.	450006
4.6-RELEASE	460000
4.6-STABLE <code>sendfile(2)</code> repariert, um mit der Dokumentation übereinzustimmen, und nicht mehr die Anzahl der gesendeten Header mit der Anzahl der Daten, welche aus der Datei geschickt werden, gegenzurechnen.	460001
4.6.2-RELEASE	460002
4.6-STABLE	460100
4.6-STABLE nach dem Einfließen von <code>'sed -i'</code> aus CURRENT.	460101
4.6-STABLE nach dem Einfließen von vielen neuen <code>pkg_install</code> -Funktionen aus HEAD (HEAD = die aktuellste und letzte Version des Quellverzeichnisbaumes).	460102
4.7-RELEASE	470000
4.7-STABLE	470100
Beginn von generierten <code>__std{in,out,err}p</code> Referenzen statt <code>__sF</code> . Dies ändert <code>std{in,out,err}</code> von einem Ausdruck während des Kompilierens zu einem Laufzeitausdruck.	470101
4.7-STABLE nach dem Einfließen von <code>mbuf</code> -Änderungen, um <code>m_aux</code> <code>mbufs</code> mit denen von <code>m_tag</code> zu ersetzen	470102
4.7-STABLE erhält OpenSSL 0.9.7	470103
4.8-RELEASE	480000
4.8-STABLE	480100



<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
4.8-STABLE nachdem realpath(3) Thread-sicher gemacht wurde.	480101
4.8-STABLE Änderung der 3ware-API in tve.	480102
4.9-RELEASE	490000
4.9-STABLE	490100
4.9-STABLE nachdem e_sid zu der Struktur kinfo_eproc hinzugefügt wurde.	490101
4.9-STABLE nach dem Einfließen der libmap-Funktionalität für rtld.	490102
4.10-RELEASE	491000
4.10-STABLE	491100
4.10-STABLE nach dem Einfließen von Revision 20040629 der Paket-Werkzeuge aus CURRENT.	491101
4.10-STABLE nach der Fehlerbehebung in der VM, um das Freigeben von fiktiven Speicherseiten korrekt zu handhaben.	491102
4.11-RELEASE	492000
4.11-STABLE	492100
4.11-STABLE nach dem Hinzufügen von libdata/ldconfig Verzeichnissen zu den mtree-Dateien.	492101
5.0-CURRENT	500000
5.0-CURRENT nach Hinzufügen von zusätzlichen Feldern in den ELF-Headern und Ändern der Methode zur ELF-Markierung von Binärdateien.	500001
5.0-CURRENT nach kld-Metadaten Änderungen.	500002
5.0-CURRENT nach buf/bio Änderungen.	500003
5.0-CURRENT nach binutils Aktualisierung.	500004
5.0-CURRENT nach dem Einfließen des libxpg4 Quelltextes in die libc und der Einführung der TASKQ-Schnittstelle.	500005
5.0-CURRENT nach dem Hinzufügen der AGP-Schnittstellen.	500006
5.0-CURRENT nach der Aktualisierung von Perl auf Version 5.6.0.	500007
5.0-CURRENT nach der Aktualisierung des KAME-Quelltextes zu den 2000/07-Quellen.	500008
5.0-CURRENT nach ether_ifattach() und ether_ifdetach() Änderungen.	500009
5.0-CURRENT nachdem die mtree-Standards zurück zur ursprünglichen Variante geändert wurden; -L hinzugefügt, um Symlinks zu folgen.	500010

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
5.0-CURRENT nachdem die kqueue-API geändert worden ist.	500011
5.0-CURRENT nachdem setproctitle(3) von libutil nach libc verschoben worden ist.	500012
5.0-CURRENT nach dem ersten SMPng-Commit.	500013
5.0-CURRENT nachdem <sys/select.h> nach <sys/selinfo.h> verschoben worden ist.	500014
5.0-CURRENT nach dem Kombinieren von libgcc.a und libgcc_r.a und damit verbundene Änderungen an GCC-Bindungen.	500015
5.0-CURRENT nach der Änderung das Zusammenbinden von libc und libc_r zu erlauben, womit die -pthread Option veraltet ist.	500016
5.0-CURRENT nach dem Umschalten von struct ucred zu struct xucred, um die vom Kernel exportierte API für mount u.a. zu stabilisieren.	500017
5.0-CURRENT nach dem Hinzufügen der CPUTYPE make Variable zum Kontrollieren von CPU-spezifischen Optimierungen.	500018
5.0-CURRENT nach dem Verschieben von machine/ioctl_fd.h nach sys/fdcio.h	500019
5.0-CURRENT nach der Umbenennung der locale-Namen.	500020
5.0-CURRENT nach dem Bzip2-Import. Kennzeichnet auch, dass S/Key entfernt wurde.	500021
5.0-CURRENT nach SSE Unterstützung.	500022
5.0-CURRENT nach KSE-Meilenstein 2.	500023
5.0-CURRENT nach d_thread_t, und nachdem UUCP in die Ports verschoben worden ist.	500024
5.0-CURRENT nach Änderungen in der ABI bei der Weitergabe von Deskriptoren und Berechtigungen auf 64 Bit Plattformen.	500025
5.0-CURRENT nachdem XFree86 4 als Standard zum Erstellen der Pakete benutzt wird und die neue libc strnstr()-Funktion hinzugefügt wurde.	500026
5.0-CURRENT nachdem die neue libc strcasestr()-Funktion hinzugefügt wurde.	500027
5.0-CURRENT nachdem die Userland-Komponenten von smbfs importiert wurden.	500028
5.0-CURRENT nachdem die neuen C99-Ganzzahlen mit spezifischer Breite hinzugefügt wurden.	(Nicht hochgezählt.)
5.0-CURRENT nachdem eine Änderung im Rückgabewert von sendfile(2) gemacht wurde.	500029

Release	__FreeBSD_version
5.0-CURRENT nach der Einführung des Types <code>fflags_t</code> , welches die passende Größe für Dateiflags hat.	500030
5.0-CURRENT nach der Umbenennung der USB elements-Struktur.	500031
5.0-CURRENT nach der Einführung von Perl 5.6.1.	500032
5.0-CURRENT nachdem die <code>sendmail_enable</code> rc.conf(5) Variable geändert worden ist, um den Wert NONE zu akzeptieren.	500033
5.0-CURRENT nachdem <code>mtx_init()</code> einen dritten Parameter entgegen nimmt.	500034
5.0-CURRENT mit GCC 3.1.	500035
5.0-CURRENT ohne Perl in <code>/usr/src</code>	500036
5.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von <code>dlfunc(3)</code>	500037
5.0-CURRENT nachdem die Typen von einigen Elementen der <code>sockbuf</code> -Struktur geändert wurden und nachdem die Struktur neu geordnet wurde.	500038
5.0-CURRENT nach dem GCC 3.2.1 Import. Und auch nachdem die Header nicht mehr <code>_BSD_FOO_T</code> sondern <code>_FOO_T_DECLARED</code> benutzen. Dieser Wert kann auch als konservative Schätzung für den Beginn der Unterstützung des <code>bzip2(1)</code> Pakets verwendet werden.	500039
5.0-CURRENT nachdem verschiedene Änderungen an Plattenfunktionen gemacht wurden, um die Anhängigkeit von Interna der <code>disklabel</code> -Struktur zu entfernen.	500040
5.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von <code>getopt_long(3)</code> zur <code>libc</code> .	500041
5.0-CURRENT nach der Aktualisierung von <code>Binutils</code> auf 2.13, bei denen die FreeBSD-Emulation, <code>vec</code> und das Ausgabeformat geändert wurden.	500042
5.0-CURRENT nach dem Hinzufügen schwacher <code>pthread_XXX</code> Stubs zur <code>libc</code> , womit <code>libXThrStub.so</code> veraltet ist. 5.0-RELEASE.	500043
5.0-CURRENT nach dem Erstellen des <code>RELENG_5_0</code> -Zweiges	500100
<code>&lt;sys/dkstat.h&gt;</code> ist leer und sollte nicht inkludiert werden.	500101
5.0-CURRENT nach der Änderung in der <code>d_mmap_t</code> -Schnittstelle.	500102
5.0-CURRENT nachdem <code>taskqueue_swi</code> geändert wurde, um ohne Giant zu arbeiten, und <code>taskqueue_swi_giant</code> hinzugefügt wurde, um Giant zu verwenden.	500103

Release	__FreeBSD_version
cdevsw_add() und cdevsw_remove() gibt es nicht länger. Auftauchen der MAJOR_AUTO-Allokationsmöglichkeit.	500104
5.0-CURRENT nach der neuen cdevsw-Initialisierungsmethode.	500105
devstat_add_entry() wurde durch devstat_new_entry() ersetzt.	500106
Devstat Schnittstellenänderung; siehe sys/sys/param.h 1.149.	500107
Token-Ring Schnittstellenänderungen.	500108
Hinzufügen von vm_paddr_t.	500109
5.0-CURRENT nachdem realpath(3) Thread-sicher gemacht wurde.	500110
5.0-CURRENT nachdem usbhid(3) mit NetBSD synchronisiert wurde.	500111
5.0-CURRENT nach der neuen NSS Implementierung und Hinzufügen der POSIX.1 getpw*_r, getgr*_r Funktionen.	500112
5.0-CURRENT nach Entfernen des alten rc-Systems.	500113
5.1-RELEASE.	501000
5.1-CURRENT nach dem Erstellen des RELENG_5_1 Zweiges.	501100
5.1-CURRENT nachdem die Semantik von sigtimedwait(2) and sigwaitinfo(2) korrigiert wurden.	501101
5.1-CURRENT nach dem Hinzufügen der lockfunc und lockfuncarg-Felder zu bus_dma_tag_create(9).	501102
5.1-CURRENT nach der Integration des GCC 3.3.1-pre 20030711 Snapshots.	501103
5.1-CURRENT 3ware-API Änderungen in tve.	501104
5.1-CURRENT Unterstützung von dynamisch gebundenen /bin und /sbin und Verschieben von Bibliotheken nach /lib.	501105
5.1-CURRENT nachdem im Kernel Unterstützung für Coda 6.x hinzugefügt wurden.	501106
5.1-CURRENT nachdem die 16550 UART-Konstanten von <dev/sio/sioreg.h> nach <dev/ic/ns16550.h> verschoben wurden. Und nachdem die libmap Funktionalität vorbehaltlos vom rtdl unterstützt wurde.	501107
5.1-CURRENT nach Aktualisierung der PFIL_HOOKS API.	501108
5.1-CURRENT nachdem kiconv(3) hinzugefügt wurde.	501109

Release	__FreeBSD_version
5.1-CURRENT nachdem der standardmäßige Ablauf von open und close in cdevsw geändert wurde.	501110
5.1-CURRENT nachdem das Layout von cdevsw geändert wurde.	501111
5.1-CURRENT nach dem Hinzufügen von Mehrfachvererbung in kobj.	501112
5.1-CURRENT nach der if_xname Änderung in der Struktur ifnet	501113
5.1-CURRENT nachdem /bin und /sbin geändert wurden, um sie dynamisch zu binden.	501114
5.2-RELEASE	502000
5.2.1-RELEASE	502010
5.2-CURRENT nach dem Erstellen des RELENG_5_2-Zweiges.	502100
5.2-CURRENT nachdem die __cxa_atexit/ __cxa_finalize Funktionen zur libc hinzugefügt wurden.	502101
5.2-CURRENT nachdem die Standard-Thread Bibliothek von libc_r zu libpthread geändert wurde.	502102
5.2-CURRENT nach dem Gerätetreiber API Megapatch.	502103
5.2-CURRENT nachdem getopt_long_only() hinzugefügt wurde.	502104
5.2-CURRENT nachdem NULL für C in ((void *)0) geändert wurde, was mehr Warnungen erzeugt.	502105
5.2-CURRENT nachdem pf beim Bauen und Installieren mit eingebunden wird.	502106
5.2-CURRENT nachdem time_t auf der sparc64-Plattform in einen 64-bit Wert geändert wurde.	502107
5.2-CURRENT nachdem sich die Unterstützung für den Intel C/C++-Compiler in einigen Headern und execve(2) geändert hat, um sich strikter an POSIX zu halten.	502108
5.2-CURRENT nach der Einführung der bus_alloc_resource_any API	502109
5.2-CURRENT nach dem Hinzufügen von UTF-8 locales	502110
5.2-CURRENT nach dem Entfernen der getvfsent(3) API	502111
5.2-CURRENT nach dem Hinzufügen der .warning Directive für make.	502112
5.2-CURRENT nachdem ttyioctl() zwingend erforderlich für serielle Treiber gemacht wurde.	502113
5.2-CURRENT nach dem Import des ALTQ-Frameworks.	502114

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
5.2-CURRENT nachdem sema_timedwait(9) geändert wurde, 0 bei Erfolg und einen von 0 verschiedenen Fehlercode im Falle eines Fehlers zurückzuliefern.	502115
5.2-CURRENT nach dem Ändern der Kernel Struktur dev_t, in ein Zeiger auf die Struktur cdev *	502116
5.2-CURRENT nach dem Ändern der Kernelstruktur udev_t in dev_t.	502117
5.2-CURRENT nachdem Unterstützung für CLOCK_VIRTUAL und CLOCK_PROF zu clock_gettime(2) und clock_getres(2) hinzugefügt wurde.	502118
5.2-CURRENT nachdem die Überprüfung des Klonens von Netzwerk-Schnittstellen geändert wurde.	502119
5.2-CURRENT nach dem Einfließen von Revision 20040629 der Paket-Werkzeuge.	502120
5.2-CURRENT nachdem Bluetooth-Quelltext als nicht i386-spezifisch markiert wurde.	502121
5.2-CURRENT nach der Einführung des KDB Debugger Frameworks, der Umwandlung des DDB in ein Backend und der Einführung des GDB-Backends.	502122
5.2-CURRENT nachdem VFS_ROOT geändert wurde, eine Struktur thread als Argument zu akzeptieren, wie vflush. Die Struktur kinfo_proc enthält nun einen Zeiger auf Benutzer Daten. Der Umstieg auf xorg als standardmäßige X Implementierung wurde auch zu dieser Zeit durchgeführt.	502123
5.2-CURRENT nachdem die Art und Weise, wie rc.d-Skripte von Ports und Altlasten gestartet werden, getrennt wurde.	502124
5.2-CURRENT nachdem die vorherige Änderung rückgängig gemacht wurde.	502125
5.2-CURRENT nach dem Entfernen von kmem_alloc_pageable() und dem Import von GCC 3.4.2.	502126
5.2-CURRENT nachdem die UMA Kernel API geändert wurde, um Konstruktoren und Initialisierungsmethoden zu erlauben fehlzuschlagen.	502127
5.2-CURRENT nach der Änderung in der vfs_mount Signatur sowie allgemeines Ersetzen von PRISON_ROOT durch SUSER_ALLOWJAIL in der suser(9) API.	502128
5.3-BETA/RC vor der Änderung der pfil-API.	503000
5.3-RELEASE	503001

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
5.3-STABLE nach dem Erstellen des RELENG_5_3-Zweiges.	503100
5.3-STABLE nach dem Hinzufügen von Fülloptionen im Stile der libc zu strftime(3).	503101
5.3-STABLE nachdem OpenBSD's nc(1) von CURRENT importiert wurde.	503102
5.4-PRERELEASE nach dem Einfließen der Reparaturen aus CURRENT, in <code>&lt;src/include/stdbool.h&gt;</code> und <code>&lt;src/sys/i386/include/_types.h&gt;</code> , um die GCC-Kompatibilität des Intel C/C++-Compilers zu benutzen.	503103
5.4-PRERELEASE nach dem Einfließen der Änderung aus CURRENT in ifi_epoch statt der lokalen Zeit die Betriebszeit des Systems zu benutzen.	503104
5.4-PRERELEASE nach dem Einfließen der Reparaturen von EOVERFLOW in vsprintf(3) aus CURRENT.	503105
5.4-RELEASE.	504000
5.4-STABLE nach dem Erstellen des RELENG_5_4-Zweiges.	504100
5.4-STABLE nach dem Vergrößern der standardmäßigen Stackgröße für Threads.	504101
5.4-STABLE nach dem Hinzufügen von sha256.	504102
5.4-STABLE nach dem Einfließen von if_bridge aus CURRENT.	504103
5.4-STABLE nach dem Einfließen von bsdiff und portsnap aus CURRENT.	504104
5.4-STABLE nach dem Einfließen der Änderung von ldconfig_local_dirs aus CURRENT.	504105
5.5-RELEASE.	505000
5.5-STABLE nach dem Erstellen des RELENG_5_5-Zweiges.	505100
6.0-CURRENT	600000
6.0-CURRENT nach der festen Aktivierung von PFIL_HOOKS im Kernel.	600001
6.0-CURRENT nach der anfänglichen Einführung von ifi_epoch zur Struktur if_data. Wurde nach ein paar Tagen wieder rückgängig gemacht. Benutzen Sie diesen Wert bitte nicht.	600002
6.0-CURRENT nach dem erneuten Hinzufügen des Elements ifi_epoch zur Struktur if_data.	600003

Release	__FreeBSD_version
6.0-CURRENT nach dem Hinzufügen der Struktur <code>inpcb</code> als Argument in der <code>pfil</code> API.	600004
6.0-CURRENT nach dem Hinzufügen des "-d DESTDIR" Schalters zu <code>newsyslog</code> .	600005
6.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von Fülloptionen im Style der <code>libc</code> zu <code>strftime(3)</code> .	600006
6.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von 802.11 Framework Neuerungen.	600007
6.0-CURRENT Änderung an den <code>VOP_*VOBJECT()</code> Funktionen und Einführung des <code>MNTK_MPSAFE</code> Schalters für Dateisysteme, welche ohne Giant arbeiten.	600008
6.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von <code>cpufreq</code> Framework und Treibern.	600009
6.0-CURRENT nachdem OpenBSD's <code>nc(1)</code> importiert wurde.	600010
6.0-CURRENT nachdem der Anschein von <code>matherr()</code> Unterstützung in SVID2 entfernt wurde.	600011
6.0-CURRENT nach dem Vergrößern der standardmäßigen Stackgröße für Threads.	600012
6.0-CURRENT nach dem Einfließen der Reparaturen in <code>&lt;src/include/stdbool.h&gt;</code> und <code>&lt;src/sys/i386/include/_types.h&gt;</code> , um die GCC-Kompatibilität des Intel C/C++-Compilers zu benutzen.	600013
6.0-CURRENT nachdem die Überprüfungen auf EOVERFLOW in <code>vswprintf(3)</code> korrigiert wurden.	600014
6.0-CURRENT nach dem Einfließen der Änderung, in <code>ifl_epoch</code> , statt der lokalen Zeit, die Betriebszeit des Systems zu benutzen.	600015
6.0-CURRENT nachdem das Format von <code>LC_CTYPE</code> auf der Festplatte verändert wurde.	600016
6.0-CURRENT nachdem das Format der NLS-Kataloge auf der Festplatte verändert wurde.	600017
6.0-CURRENT nachdem das Format von <code>LC_COLLATE</code> auf der Festplatte verändert wurde.	600018
Installation der <code>acpica</code> Include-Dateien in <code>/usr/include</code> .	600019
Hinzufügen des <code>MSG_NOSIGNAL</code> Schalters zur <code>send(2)</code> API.	600020
Hinzufügen von Feldern zu <code>cdevsw</code>	600021
<code>gtar</code> wurde aus dem Basissystem entfernt.	600022
Die Optionen <code>LOCAL_CREDS</code> , <code>LOCAL_CONNWAIT</code> für Sockets wurde zu <code>unix(4)</code> hinzugefügt.	600023



Release	__FreeBSD_version
hwpmc(4) und zugehörige Werkzeuge wurden zu 6.0-CURRENT hinzugefügt.	600024
Die Struktur icmphdr wurden zu 6.0-CURRENT hinzugefügt.	600025
pf Aktualisierung auf 3.7.	600026
Kernel libalias und ng_nat wurden eingeführt.	600027
POSIX ttyname_r(3) wurde über unistd.h und libc zur Verfügung gestellt.	600028
6.0-CURRENT nachdem libpcap zu Version v0.9.1 alpha 096 aktualisiert wurde.	600029
6.0-CURRENT nach dem Import von NetBSDs if_bridge(4).	600030
6.0-CURRENT nachdem die Struktur ifnet aus dem Treiber softcs herausgelöst wurde.	600031
6.0-CURRENT nach dem Import von libpcap v0.9.1.	600032
6.0-STABLE nachdem die Versionen aller gemeinsam genutzten Bibliotheken, welche seit RELENG_5 nicht geändert wurden, erhöht wurden.	600033
6.0-STABLE nachdem das Argument credential zu der dev_clone-Ereignisbehandlung hinzugefügt wurde.	600034
6.0-RELEASE.	
6.0-STABLE nach dem Erstellen des 6.0-RELEASE-Zweiges.	600100
6.0-STABLE nach dem Aufnehmen von Skripten aus den local_startup-Verzeichnissen in rcorder(8) des Basissystems.	600101
6.0-STABLE nach dem Aktualisieren der ELF-Typen und Konstanten.	600102
6.0-STABLE nach dem Einfließen der pidfile(3)-API aus CURRENT.	600103
6.0-STABLE nach dem Einfließen der Änderung von ldconfig_local_dirs aus CURRENT.	600104
6.0-STABLE nach der NLS-Katalogunterstützung von csh(1).	600105
6.1-RELEASE	601000
6.1-STABLE nach 6.1-RELEASE.	601100
6.1-STABLE nach dem Import von csup.	601101
6.1-STABLE nach der iwi(4)-Aktualisierung.	601102
6.1-STABLE nach der Aktualisierung der Namensauflösung zu BIND9 und Aufnahme der ablaufinvarianten Versionen der netdb-Funktionen.	601103

Release	__FreeBSD_version
6.1-STABLE nachdem Unterstützung für DSO (dynamic shared objects - gemeinsam genutzte, dynamische Objekte) in OpenSSL aktiviert wurde.	601104
6.1-STABLE nachdem 802.11 Reparaturen die API der IEEE80211_IOC_STA_INFO ioctl geändert haben.	601105
6.2-RELEASE	602000
6.2-STABLE nach 6.2-RELEASE.	602100
6.2-STABLE nach dem Hinzufügen der Wi-Spy Eigenart.	602101
6.2-STABLE nachdem pci_find_extcap() hinzugefügt wurde.	602102
6.2-STABLE nach dem Einpflegen der dlsym Änderung aus CURRENT, ein angefordertes Symbol sowohl in der spezifizierten dso, als auch in den impliziten Abhängigkeiten nachzuschlagen.	602103
6.2-STABLE nach dem Einpflegen von ng_deflate(4) und ng_pred1(4) netgraph Knoten und neuen Kompressions- und -Verschlüsselungsmodi für den ng_ppp(4) Knoten aus CURRENT.	602104
6.2-STABLE nach dem Einpflegen der BSD lizenzierten Version von gzip(1), welche von NetBSD portiert wurde aus CURRENT.	602105
6.2-STABLE nach dem Einpflegen der PCI MSI und MSI-X Unterstützung aus CURRENT.	602106
6.2-STABLE nach dem Einpflegen von ncurses 5.6 und Unterstützung für Multibyte-Zeichen aus CURRENT.	602107
6.2-STABLE nach dem Einpflegen des 'SG' Peripheriegerätes aus CURRENT in CAM, welches einen Teil der SCSI SG passthrough Geräte API von Linux enthält.	602108
6.2-STABLE nach dem Einpflegen von readline 5.2 Patchset 002 aus CURRENT.	602109
6.2-STABLE nach dem Einpflegen von pmap_invalidate_cache(), pmap_change_attr(), pmap_mapbios(), pmap_mapdev_attr(), und pmap_unmapbios() für amd64 und i386 aus CURRENT.	602110
6.2-STABLE nach dem Einpflegen von BOP_BDFLUSH aus CURRENT und dem daraus resultierendem Bruch mit dem Dateisystemmodul KBI.	602111
6.2-STABLE nach dem Einpflegen von libutil(3) aus CURRENT.	602112

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
6.2-STABLE, nach der Trennung in "wide und single byte ctype". Neu kompilierte Binärdateien, die ctype.h referenzieren, erfordern möglicherweise ein neues Symbol, __mb_sb_limit, das auf älteren Systemen nicht verfügbar ist.	602113
6.2-STABLE, nachdem die ctype ABI-Aufwärtskompatibilität wiederhergestellt wurde.	602114
FreeBSD 6.2-STABLE nach der Entfernung/Eliminierung der wide und single Byte ctype-Trennung	602115
6.3-RELEASE	603000
6.3-STABLE nach 6.3-RELEASE.	603100
6.3-STABLE, nachdem der Support für den Multibyte-Datentyp im Bit-Makro gefixt wurde.	603101
6.3-STABLE nach Hinzufügen von l_sysid zu struct flock.	603102
6.3-STABLE nach Einfließen der memrchr-Funktion.	603103
6.3-STABLE nach Übernahme der Unterstützung von :u als Variablenwandler in make(1).	603104
6.4-RELEASE	604000
6.4-STABLE nach 6.4-RELEASE.	604100
7.0-CURRENT.	700000
7.0-CURRENT nachdem die Versionen aller gemeinsam genutzten Bibliotheken, welche seit RELENG_5 nicht geändert wurden, erhöht wurden.	700001
7.0-CURRENT nachdem ein Berechtigungs-Argument zur dev_clone-Ereignisroutine hinzugefügt wurde.	700002
7.0-CURRENT nachdem memmem(3) zur libc hinzugefügt wurde.	700003
7.0-CURRENT nachdem die Argumente der Kernelfunktion solisten(9) modifiziert wurden, um einen Backlog-Parameter (Anzahl der maximalen wartenden Verbindungen) zu akzeptieren.	700004
7.0-CURRENT nachdem IFP2ENADDR() geändert wurde, einen Zeiger auf IF_LLADDR() zurückzugeben.	700005
7.0-CURRENT nach dem Hinzufügen des if_addr-Elements zur Struktur ifnet und dem Entfernen von IFP2ENADDR().	700006
7.0-CURRENT nach dem Aufnehmen von Skripten aus den local_startup Verzeichnissen in rcorder(8) des Basissystems.	700007
7.0-CURRENT nach dem Entfernen der MNT_NODEV mount-Option.	700008

Release	__FreeBSD_version
7.0-CURRENT nach ELF-64 Typen Änderungen und Symbol Versionierung.	700009
7.0-CURRENT nach Hinzufügen der hostb und vgapci Treiber, Hinzufügen von pci_find_extcap() und Änderung der AGP Treiber die Apertur nicht länger abzubilden.	700010
7.0-CURRENT nachdem auf allen Plattformen außer Alpha tv_sec in time_t umgewandelt wurde.	700011
7.0-CURRENT nach Änderung von ldconfig_local_dirs.	700012
7.0-CURRENT nach Änderung in /etc/rc.d/abi um /compat/linux/etc/ld.so.cache als Symlink in ein schreibgeschütztes Dateisystem zu unterstützen.	700013
7.0-CURRENT nach pts Import.	700014
7.0-CURRENT nach Einführung von Version 2 der hwpmc(4)'s ABI.	700015
7.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von fcloseall(3) zur libc.	700016
7.0-CURRENT nach dem Entfernen von ip6fw.	700017
7.0-CURRENT nach dem Import von snd_emu10kx.	700018
7.0-CURRENT nach dem Import von OpenSSL 0.9.8b.	700019
7.0-CURRENT nach dem Hinzufügen der bus_dma_get_tag-Funktion	700020
7.0-CURRENT nach dem Import von libpcap 0.9.4 und tcpdump 3.9.4.	700021
7.0-CURRENT nach der dlsym Änderung, ein angefordertes Symbol sowohl in der spezifizierten dso, als auch in den impliziten Abhängigkeiten nachzuschlagen.	700022
7.0-CURRENT nach dem Hinzufügen neuer Sound-IOCTLs.	700023
7.0-CURRENT nach dem Import von OpenSSL 0.9.8d.	700024
7.0-CURRENT nach dem Hinzufügen der libelf.	700025
7.0-CURRENT nach größeren Änderungen an den Sound sysctls.	700026
7.0-CURRENT nach dem Hinzufügen der Wi-Spy-Eigenart.	700027
7.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von sctp-Aufrufen zur libc.	700028
7.0-CURRENT nach dem Ersetzen von GNU gzip(1) durch eine von NetBSD portierte Version, die unter BSD-Lizenz steht.	700029

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
7.0-CURRENT nach dem Entfernen der IPIP Tunnelkapselung (VIFF_TUNNEL) aus dem IPv4 Multicast-Forwarding-Quelltext.	700030
7.0-CURRENT nach den Modifizierungen an bus_setup_intr() (newbus).	700031
7.0-CURRENT nach der Aufnahme der Firmware für ipw(4) und iwi(4).	700032
7.0-CURRENT nach Unterstützung für Multibyte-Zeichen.	700033
7.0-CURRENT nach Änderungen, wie insmntque(), getnewvnode() und vfs_hash_insert() arbeiten.	700034
7.0-CURRENT nach Hinzufügen eines Benachrichtigungsmechanismus für CPU Frequenzänderungen.	700035
7.0-CURRENT nach dem Import des ZFS Dateisystemes.	700036
7.0-CURRENT nach dem Einpflegen des 'SG' Peripheriegerätes in CAM, welches einen Teil der SCSI SG passthrough Geräte API von Linux enthält.	700037
7.0-CURRENT nachdem getenv(3), putenv(3), setenv(3) und unsetenv(3) geändert wurden, um POSIX konform zu sein.	700038
7.0-CURRENT nachdem die Änderungen von 700038 rückgängig gemacht wurden.	700039
7.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von flopen(3) zur libutil.	700040
7.0-CURRENT nachdem Symbol Versionierung aktiviert und die standardmäßige Thread-Bibliothek zu libthr geändert wurde.	700041
7.0-CURRENT nach dem Import von GCC 4.2.0.	700042
7.0-CURRENT nachdem die Versionen aller Shared-Libraries, welche seit RELENG_6 nicht geändert wurden, erhöht worden sind.	700043
7.0-CURRENT nachdem das Argument für vn_open()/VOP_OPEN() vom Dateideskriptorindex zur Struktur file * geändert wurde.	700044
7.0-CURRENT nachdem pam_nologin(8) geändert wurde, eine Kontoverwaltungs-Funktion statt einer Authentifizierungsfunktion für das PAM-Framework zur Verfügung zu stellen.	700045
7.0-CURRENT nach aktualisierter 802.11 wireless Unterstützung.	700046

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
7.0-CURRENT, nachdem TCP-LRO-Schnittstellen-Ressourcen hinzugefügt wurden.	700047
7.0-CURRENT, nachdem die RFC 3678 API-Unterstützung zum IPv4-Stack hinzugefügt wurde. Veraltetes RFC 1724-Verhalten des IP_MULTICAST_IF ioctl wurde entfernt; 0.0.0.0/8 darf nicht länger als Schnittstellen-Index benutzt werden. Stattdessen sollte die Struktur ipmreqn verwendet werden.	700048
7.0-CURRENT, nachdem pf von OpenBSD 4.1 importiert wurde	700049
7.0-CURRENT, nachdem die IPv6-Unterstützung um FAST_IPSEC erweitert, KAME IPSEC entfernt und FAST_IPSEC in IPSEC umbenannt wurde.	(nicht geändert)
7.0-CURRENT, nachdem Aufrufe von setenv/putenv/usw. von der traditionellen BSD-Art und Weise nach POSIX konvertiert wurden.	700050
7.0-CURRENT, nachdem neue Systemaufrufe (mmap/lseek/usw.) implementiert wurden.	700051
7.0-CURRENT, nachdem die I4B-Header nach include/i4b verschoben wurden.	700052
7.0-CURRENT, nachdem die Unterstützung für PCI Domänen hinzugefügt wurde.	700053
7.0-CURRENT, nach der Trennung in "wide und single byte ctype".	700054
7.0-RELEASE sowie 7.0-CURRENT, nachdem die ABI-Abwärtskompatibilität für die FreeBSD 4/5/6-Versionen der PCIOCGETCONF-, PCIOCREAD- sowie PCIOCWRITE IOCTLs hinzugefügt wurde. Damit verbunden war, dass die ABI der PCIOCGETCONF IOCTL erneut deaktiviert werden musste.	700055
7.0-STABLE nach 7.0-RELEASE.	700100
7.0-STABLE nach Einführung von m_collapse().	700101
7.0-STABLE nach Einfließen von kdb_enter_why().	700102
7.0-STABLE nach Hinzufügen von l_sysid zu struct flock.	700103
7.0-STABLE nach Übernahme von procstat(1).	700104
7.0-STABLE nach Einführung von umtx-Features.	700105
7.0-STABLE nach Hinzufügen der Unterstützung von write(2) zu psm(4).	700106
7.0-STABLE nach Hinzufügen des Befehls F_DUP2FD zu fcntl(2).	700107

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
7.0-STABLE nach einigen Änderungen an lockmgr(9), welche die Einbindung von <code>sys/lock.h</code> zur Verwendung von lockmgr(9) voraussetzen.	700108
7.0-STABLE nach Einfließen der <code>memrchr</code> -Funktion.	700109
7.0-STABLE nach Einführung eines Clients für den Kernel NFS lockd.	700110
7.0-STABLE nach Hinzufügen einer Unterstützung von physisch fortlaufender Jumbo Frames.	700111
7.0-STABLE nach Einfließen einer Kernelunterstützung für DTrace.	700112
7.1-RELEASE	701000
7.1-STABLE nach 7.1-RELEASE.	701100
7.1-STABLE nach Übernahme von <code>strndup</code> .	701101
7.1-STABLE nach Hinzufügen einer Unterstützung von <code>cpuctl(4)</code> .	701102
8.0-CURRENT. Nach der Trennung in "wide und single byte ctype".	800000
8.0-CURRENT, nachdem libpcap 0.9.8 und tcpdump 3.9.8 importiert wurden.	800001
8.0-CURRENT, nachdem <code>kthread_create()</code> und Konsorten in <code>kproc_create()</code> usw. umbenannt wurden.	800002
8.0-CURRENT, nachdem die ABI-Abwärtskompatibilität für die FreeBSD 4/5/6-Versionen der <code>PCIOCGETCONF</code> -, <code>PCIOCREAD</code> - sowie <code>PCIOCWRITE</code> IOCTLs hinzugefügt wurde. Damit verbunden war, dass die ABI der <code>PCIOCGETCONF</code> IOCTL erneut deaktiviert werden musste.	800003
8.0-CURRENT, nachdem der <code>agp(4)</code> Treiber verschoben wurde von <code>src/sys/pci</code> nach <code>src/sys/dev/agp</code> .	800004
8.0-CURRENT nach Änderungen am Jumbo Frame Allocator ( <a href="http://www.freebsd.org/cgi/cvsweb.cgi/src/sys/kern/kern_mbuf.c#rev1.35">http://www.freebsd.org/cgi/cvsweb.cgi/src/sys/kern/kern_mbuf.c#rev1.35</a> ).	800005
8.0-CURRENT, nach dem Hinzufügen der <code>callgraph capture</code> Funktionalität zu <code>hwpmc(4)</code> .	800006
8.0-CURRENT nach dem Hinzufügen von "why" als Argument in <code>kdb_enter()</code> .	800007
8.0-CURRENT nach Entfernen der Option <code>LK_EXCLUPGRADE</code> .	800008
8.0-CURRENT nach Einführung von <code>lockmgr_disown(9)</code>	800009

Release	__FreeBSD_version
8.0-CURRENT nach Änderungen am vn_lock(9)-Prototyp.	800010
8.0-CURRENT nach Änderungen an den Prototypen von VOP_LOCK(9) und VOP_UNLOCK(9).	800011
8.0-CURRENT nach Einführung von lockmgr_recursed(9), BUF_RECURSED(9) und BUF_ISLOCKED(9) sowie Entfernung von BUF_REFCNT().	800012
8.0-CURRENT nach Einführung der “ASCII”-Kodierung.	800013
8.0-CURRENT nach Änderungen am lockmgr(9)-Prototyp und Entfernung von lockcount() sowie LOCKMGR_ASSERT().	800014
8.0-CURRENT nach Erweiterung der Datentypen der fts(3)-Strukturen.	800015
8.0-CURRENT nach Hinzufügen eines neuen Parameters zu MEXTADD(9).	800016
8.0-CURRENT nach Einführung der Optionen LK_NODUP und LK_NOWITNESS in die lockmgr(9)-Umgebung.	800017
8.0-CURRENT nach Hinzufügen von m_collapse.	800018
8.0-CURRENT nach Hinzufügen einer Arbeits-, Wurzel- und Jailverzeichnisunterstützung zur sysctl-Variable kern.proc.filedesc.	800019
8.0-CURRENT nach Einführung der Funktionen lockmgr_assert(9) und BUF_ASSERT.	800020
8.0-CURRENT nach Einführung von lockmgr_args(9) und Entfernung der Option LK_INTERNAL.	800021
8.0-CURRENT nach Setzen von BSD ar(1) als Systemstandard.	800022
8.0-CURRENT nach Prototypenänderungen an lockstatus(9) und VOP_ISLOCKED(9), eigens zur Abschaffung des Parameters struct thread.	800023
8.0-CURRENT nach Beseitigung der Funktionen lockwaiters und BUF_LOCKWAITERS, Änderung des Rückgabewerts der Funktion brelvp von void nach int sowie Einführung neuer Optionen für lockinit(9).	800024
8.0-CURRENT nach Hinzufügen des Kommandos F_DUP2FD zu fcntl(2).	800025
8.0-CURRENT nach Änderung des Parameters für die Priorität an cv_broadcastpri, sodass 0 für keine Priorität steht.	800026
8.0-CURRENT nach Änderung der Monitoring ABI von BPF, als Zero-Copy Puffer hinzugefügt wurden.	800027



<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
8.0-CURRENT nach Hinzufügen von l_sysid zu struct flock.	800028
8.0-CURRENT nach Wiedereingliederung der Funktion BUF_LOCKWAITERS und Hinzufügen von lockmgr_waiters(9).	800029
8.0-CURRENT nach Einführung der Funktionen rw_try_rlock(9) und rw_try_wlock(9).	800030
8.0-CURRENT nach Einführung der Funktionen lockmgr_rw und lockmgr_args_rw.	800031
8.0-CURRENT nach Implementierung des Systemaufrufs openat und seiner Verwandten, Einführung der Option O_EXEC in open(2) und Bereitstellung der entsprechenden Systemaufrufe innerhalb der Linux®-Kompatibilitätsumgebung.	800032
8.0-CURRENT nach Hinzufügen der Unterstützung von write(2) in der nativen Operationsebene von psm(4). Es können nun beliebig Kommandos nach /dev/psm%d geschrieben und der Status dann von dort gelesen werden.	800033
8.0-CURRENT nach Einführung der Funktion memrchr.	800034
8.0-CURRENT nach Einführung der Funktion fdopendir.	800035
8.0-CURRENT nach Umstellung des Standards 802.11 auf Unterstützung von Multi-BSS (auch vaps).	800036
8.0-CURRENT nach Hinzufügen einer Unterstützung für Multi Routing-Tabellen (siehe setfib(1), setfib(2)).	800037
8.0-CURRENT nach Entfernen von netatm und ISDN4BSD.	800038
8.0-CURRENT nach Entfernen von sgty.	800039
8.0-CURRENT nach Einführung eines Clients für den Kernel NFS lockd.	800040
8.0-CURRENT nach Hinzufügen von arc4random_buf(3) und arc4random_uniform(3).	800041
8.0-CURRENT nach Hinzufügen von cpuctl(4).	800042
8.0-CURRENT nach Änderung von bpf(4) zur Verwendung einer einzelnen Gerätedatei anstatt von Klonierung.	800043
8.0-CURRENT nach Übernahme des ersten Teils aus dem vimage-Projekt durch Erweitern globaler Variablen um den Präfix V_. Zukünftig werden die virtualisierten Variablen dann mit Hilfe von Makros in ihre globalen Namen aufgelöst.	800044

<b>Release</b>	<b>__FreeBSD_version</b>
8.0-CURRENT nach Eingliederung des MPSAFE TTY-Layers, einschließlich Änderungen an diversen Treibern und Werkzeugen, die mit ihm kommunizieren.	800045
8.0-CURRENT nach Abschottung der GDT pro CPU auf der AMD64-Architektur.	800046
8.0-CURRENT nach Entfernen von VSVTX, VSGID und VSUID.	800047
8.0-CURRENT nach Anpassung des Codes für Kernel NFS mount, sodass einzelne Mountoptionen im Parameter struct iovec an nmount() akzeptiert werden und nicht nur ein großes struct nfs_args.	800048
8.0-CURRENT nach Entfernen von suser(9) und suser_cred(9).	800049
8.0-CURRENT nach API-Änderungen im Umgang mit dem Buffer Cache.	800050
8.0-CURRENT nach Entfernen der Makros MALLOC(9) und FREE(9).	800051
8.0-CURRENT nach Einführung von accmode_t und Umbenennung des Parameters a_mode an VOP_ACCESS nach a_accmode.	800052
8.0-CURRENT nach Änderung des Prototyps von vfs_busy(9) und Einführung der Optionen MBF_NOWAIT sowie MBF_MNTLSTLOCK.	800053
8.0-CURRENT nach Hinzufügen von Funktionen im Bereich buf_ring, Memory Barriers und ifnet, um mehrere Sendeschlangen auf Hardwareebene für Karten zu ermöglichen, die dies unterstützen, sowie einer Ring Buffer-Implementierung ohne Lock, um Treibern zu ermöglichen, Paketschlangen effizienter zu verwalten.	800054
8.0-CURRENT nach Hinzufügen einer Unterstützung für Intel® Core, Core2 und Atom zu hwpmc(4).	800055
8.0-CURRENT nach Einführung von Jails mit mehreren oder gar keinen IPv4-/IPv6-Adressen.	800056
8.0-CURRENT nach Wechsel zum ath_hal Quellcode.	800057
8.0-CURRENT nach Einführung der Funktion VOP_VPTOCNP.	800058
8.0-CURRENT gliedert das neue ARPv2 ein.	800059
8.0-CURRENT nach Hinzufügen von makefs.	800060
8.0-CURRENT nach Umsetzung von TCP Appropriate Byte Counting.	800061
8.0-CURRENT nach Entfernen von minor(), minor2unit(), unit2minor() usw.	800062

**Anmerkung:** Beachten Sie, dass 2.2-STABLE sich nach dem 2.2.5-RELEASE manchmal als “2.2.5-STABLE” identifiziert. Das Muster war früher das Jahr gefolgt von dem Monat, aber wir haben uns entschieden, ab 2.2. einen geradlinigeren Ansatz mit major/minor-Nummern zu benutzen. Dies liegt daran, dass gleichzeitiges Entwickeln an mehreren Zweigen es unmöglich macht, die Versionen nur mit Hilfe des Datums des Releases zu unterteilen. Wenn Sie jetzt einen Port erstellen brauchen Sie sich nicht um alte -CURRENTs zu kümmern; diese sind hier nur als Referenz aufgeführt.

## 12.6. Etwas hinter die `bsd.port.mk`-Anweisung schreiben

Schreiben Sie bitte nichts hinter die `.include <bsd.port.mk>`-Zeile. Normalerweise kann dies vermieden werden, indem Sie die Datei `bsd.port.pre.mk` irgendwo in der Mitte Ihres Makefiles und `bsd.port.post.mk` am Ende einfügen.

**Anmerkung:** Sie dürfen entweder nur das `bsd.port.pre.mk/bsd.port.post.mk`-Paar oder `bsd.port.mk` alleine hinzufügen; vermischen Sie diese Verwendungen nicht!

`bsd.port.pre.mk` definiert nur einige Variablen, welche in Tests im Makefile benutzt werden können, `bsd.port.post.mk` definiert den Rest.

Hier sind einige wichtige Variablen, welche in `bsd.port.pre.mk` definiert sind (dies ist keine vollständige Liste, lesen Sie bitte `bsd.port.mk` für eine vollständige Auflistung).

Variable	Beschreibung
ARCH	Die Architektur, wie von <code>uname -m</code> zurückgegeben (z.B. <code>i386</code> )
OPSYS	Der Typ des Betriebssystems, wie von <code>uname -s</code> zurückgegeben (z.B. <code>FreeBSD</code> )
OSREL	Die Release Version des Betriebssystems (z.B., <code>2.1.5</code> oder <code>2.2.7</code> )
OSVERSION	Die numerische Version des Betriebssystems; gleichbedeutend mit <code>__FreeBSD_version</code> .
PORTOBJFORMAT	Das Objektformat des Systems ( <code>elf</code> oder <code>aout</code> ; beachten Sie, dass für “moderne” Versionen von <code>FreeBSD</code> <code>aout</code> veraltet ist).
LOCALBASE	Die Basis des “local” Verzeichnisbaumes (z.B. <code>/usr/local/</code> )
PREFIX	Wo der Port sich selbst installiert (siehe Mehr Informationen über <code>PREFIX</code> ).

**Anmerkung:** Falls Sie die Variablen `USE_IMAKE`, `USE_X_PREFIX`, oder `MASTERDIR` definieren müssen, sollten Sie dies vor dem Einfügen von `bsd.port.pre.mk` machen.

Hier sind ein paar Beispiele von Dingen, die Sie hinter die Anweisung `bsd.port.pre.mk` schreiben können:

```
# lang/perl5 muss nicht kompiliert werden, falls perl5 schon auf dem System ist
.if ${OSVERSION} > 300003
BROKEN= perl ist im System
.endif

# nur eine Versionsnummer für die ELF Version der shlib
.if ${PORTOBJFORMAT} == "elf"
TCL_LIB_FILE= ${TCL_LIB}.${SHLIB_MAJOR}
.else
TCL_LIB_FILE= ${TCL_LIB}.${SHLIB_MAJOR}.${SHLIB_MINOR}
.endif

# die Software erstellt schon eine Verknüpfung für ELF, aber nicht für a.out
post-install:
.if ${PORTOBJFORMAT} == "aout"
${LN} -sf liblinpack.so.1.0 ${PREFIX}/lib/liblinpack.so
.endif
```

Sie haben sich daran erinnert Tabulator statt Leerzeichen nach `BROKEN=` und `TCL_LIB_FILE=` zu benutzen, oder? :-).

## 12.7. Benutzen Sie die `exec`-Anweisung in Wrapper-Skripten

Falls der Port ein Shellskript installiert, dessen Zweck es ist ein anderes Programm zu starten, und falls das Starten des Programmes die letzte Aktion des Skripts ist, sollten Sie sicherstellen, dass Sie die Funktion `exec` dafür benutzen; zum Beispiel:

```
#!/bin/sh
exec %%LOCALBASE%%/bin/java -jar %%DATADIR%%/foo.jar "$@"
```

Die Funktion `exec` ersetzt den Shell-Prozess mit dem angegebenen Programm. Falls `exec` ausgelassen wird, verbleibt der Shell-Prozess im Speicher während das Programm ausgeführt wird und verbraucht unnötig Systemressourcen.

## 12.8. UIDs und GIDs

Die aktuellen Listen von reservierten UIDs und GIDs sind in `ports/UIDs` und `ports/GIDs` zu finden.

Falls Ihr Port einen bestimmten Benutzer auf dem zu installierenden System benötigt, lassen Sie das `pkg-install`-Skript den Aufruf von `pw` machen, um ihn automatisch anzulegen. Schauen Sie sich für ein Beispiel `sysutils/symon` an. Ihr Port muss eine feste Benutzer/Gruppen-ID verwenden. Sie müssen eine nicht benutzte UID zwischen 50 und 999 benutzen und entweder in `ports/UIDs` (für Benutzer) oder in `ports/GIDs` (für Gruppen) registrieren.

Stellen Sie sicher, dass Sie keine UIDs verwenden, welche schon vom System oder von einem anderen Port gebraucht werden.

Bitte fügen Sie einen Patch für diese beiden Datei hinzu, falls für Ihren Port ein neuer Benutzer oder Gruppe angelegt werden muss.

## 12.9. Aufgaben vernünftig lösen

Das `Makefile` sollte die nötigen Schritte einfach und vernünftig durchführen. Wenn Sie ein einige Zeilen einsparen oder die Lesbarkeit verbessern können, dann machen Sie dies bitte. Beispiele sind: Ein `make`-Konstrukt `.if` anstatt eines Shellkonstrukt `if` zu verwenden, anstatt `do-extract` neu zu definieren, dies mit `EXTRACT*` machen, oder `GNU_CONFIGURE` anstelle von `CONFIGURE_ARGS += --prefix=${PREFIX}` zu verwenden.

Falls Sie sich in einer Situation wiederfinden, in der Sie viel Code neu schreiben müssen, um etwas zu testen, sollten Sie zuerst `bsd.port.mk` erneut konsultieren und nachprüfen ob es nicht bereits eine Lösung für Ihr Problem enthält. Es ist zwar schwer zu lesen, beinhaltet jedoch eine Menge kurzer Lösungen für viele scheinbar schwierige Probleme.

## 12.10. Berücksichtigen Sie sowohl `CC` als auch `CXX`

Der Port sollte sowohl die `CC`- wie auch die `CXX`-Variable berücksichtigen. Damit ist gemeint, dass der Port diese Variablen nicht ohne Rücksicht auf eventuell schon gesetzte Werte einfach überschreiben sollte; stattdessen sollten neue Werte an schon existierende angehängt werden. Dadurch können Build-Optionen, die alle Ports betreffen, global definiert werden.

Falls der Port diese Variablen nicht berücksichtigt, sollte `NO_PACKAGE=ignores either cc or cxx` ins `Makefile` eingefügt werden.

Im Folgenden wird ein Beispiel eines `Makefiles` gezeigt, welches die beiden Variablen `CC` und `CXX` berücksichtigt. Beachten Sie das `?:`:

```
CC?= gcc
```

```
CXX?= g++
```

Nachfolgend ein Beispiel, welches weder `CC` noch `CXX` berücksichtigt:

```
CC= gcc
```

```
CXX= g++
```

Die Variablen `CC` und `CXX` können auf FreeBSD-Systemen in `/etc/make.conf` definiert werden. Im ersten Beispiel wird ein Wert nur dann gesetzt, falls dieser vorher noch nicht gesetzt war, um so systemweite Definitionen zu berücksichtigen. Im zweiten Beispiel werden die Variablen ohne Rücksicht überschrieben.

## 12.11. Berücksichtigen Sie `CFLAGS`

Der Port sollte die Variable `CFLAGS` berücksichtigen. Damit ist gemeint, dass der Port den Wert dieser Variablen nicht absolut setzen und damit existierende Werte überschreiben sollte; stattdessen sollte er weitere Werte der Variablen durch Anhängen hinzufügen. Dadurch können Build-Optionen, die alle Ports betreffen, global definiert werden.

Falls der Port diese Variablen nicht berücksichtigt, sollte `NO_PACKAGE=ignores cflags` ins Makefile eingefügt werden.

Im Folgenden wird ein Beispiel eines Makefiles gezeigt, welches die Variable `CFLAGS` berücksichtigt. Beachten Sie das `+=`:

```
CFLAGS+= -Wall -Werror
```

Nachfolgend finden Sie ein Beispiel, welches die `CFLAGS`-Variable nicht berücksichtigt:

```
CFLAGS= -Wall -Werror
```

Die Variable `CFLAGS` wird auf FreeBSD-Systemen in `/etc/make.conf` definiert. Im ersten Beispiel werden weitere Flags an die Variable `CFLAGS` angehängt und somit der bestehende Wert nicht gelöscht. Im zweiten Beispiel wird die Variable ohne Rücksicht überschrieben.

Sie sollten Optimierungsflags aus Makefiles Dritter entfernen. Die `CFLAGS` des Systems beinhalten systemweite Optimierungsflags. Ein Beispiel eines unveränderten Makefiles:

```
CFLAGS= -O3 -funroll-loops -DHAVE_SOUND
```

Werden nun systemweite Optimierungsflags verwendet so würde das Makefile in etwa folgendermaßen aussehen:

```
CFLAGS+= -DHAVE_SOUND
```

## 12.12. Threading-Bibliotheken

Die Threading-Bibliothek muss mit Hilfe eines speziellen Linker-Flags `-pthread` in die Binärdateien unter FreeBSD gebunden werden. Falls ein Port auf ein direktes Verlinken gegen `-lpthread` oder `-lc_r` besteht, passen Sie den Port bitte so an, dass er die durch das Port-Framework bereitgestellte Variable `PTHREAD_LIBS` verwendet. Diese Variable hat üblicherweise den Wert `-pthread`, kann aber auf einigen Architekturen und FreeBSD-Versionen abweichende Werte haben und daher sollte nie `-pthread` direkt in Patches geschrieben werden, sondern immer `PTHREAD_LIBS`.

**Anmerkung:** Falls durch das Setzen von `PTHREAD_LIBS` der Bau des Ports mit der Fehlermeldung `unrecognized option '-pthread'` abbricht, kann die Verwendung des `gcc` als Linker durch setzen von `CONFIGURE_ENV auf LD=${CC}` helfen. Die Option `-pthread` wird nicht direkt von `ld` unterstützt.

## 12.13. Rückmeldungen

Brauchbare Änderungen/Patches sollten an den ursprünglichen Autor/Maintainer der Software geschickt werden, damit diese in der nächsten Version der Software mit aufgenommen werden können. Dadurch wird Ihre Aufgabe für die nächste Version der Software deutlich einfacher.

## 12.14. README.html

Nehmen Sie bitte keine `README.html` in den Port auf. Diese Datei ist kein Bestandteil der CVS-Sammlung sondern wird durch `make readme` erzeugt.

## 12.15. Einen Port durch **BROKEN**, **FORBIDDEN** oder **IGNORE** als nicht installierbar markieren

In manchen Fällen sollten Benutzer davon abgehalten werden einen Port zu installieren. Um einem Benutzer mitzuteilen, dass ein Port nicht installiert werden sollte, gibt es mehrere Variablen für `make`, die im `Makefile` des Ports genutzt werden können. Der Wert der folgenden `make`-Variablen wird dem Benutzer als Grund für die Ablehnung der Installation des Ports zurückgegeben. Bitte benutzen Sie die richtige `make`-Variable, denn jede enthält eine völlig andere Bedeutung für den Benutzer und das automatische System, das von dem `Makefile` abhängt, wie der Ports-Build-Custer, FreshPorts und portsmon.

### 12.15.1. Variablen

- **BROKEN** ist reserviert für Ports, welche momentan nicht korrekt kompiliert, installiert oder deinstalliert werden. Es sollte für Ports benutzt werden, von denen man annimmt, dass dies ein temporäres Problem ist.

Falls angegeben, wird der Build-Cluster dennoch versuchen den Port zu bauen, um zu sehen, ob das zugrunde liegende Problem behoben wurde (das ist jedoch im Allgemeinen nicht der Fall).

Benutzen Sie **BROKEN** zum Beispiel, wenn ein Port:

- nicht kompiliert
  - beim Konfiguration- oder Installation-Prozess scheitert
  - Dateien außerhalb von `${LOCALBASE}` installiert
  - beim Deinstallieren nicht alle seine Dateien sauber entfernt (jedoch kann es akzeptable und wünschenswert sein, Dateien, die vom Nutzer verändert wurden, nicht zu entfernen)
- 
- **FORBIDDEN** wird für Ports verwendet, die Sicherheitslücken enthalten oder die ernste Sicherheitsbedenken für das FreeBSD-System aufwerfen, wenn sie installiert sind (z.B. ein als unsicher bekanntes Programm, oder ein Programm, das einen Dienst zur Verfügung stellt, der leicht kompromittiert werden kann). Ports sollten als **FORBIDDEN** gekennzeichnet werden, sobald ein Programm eine Schwachstelle hat und kein Update veröffentlicht wurde. Idealerweise sollten Ports so bald wie möglich aktualisiert werden wenn eine Sicherheitslücke entdeckt wurde, um die Zahl verwundbarer FreeBSD-Hosts zu verringern (wir schätzen es für unsere Sicherheit bekannt zu sein), obwohl es manchmal einen beachtlichen Zeitabstand zwischen der Bekanntmachung einer Schwachstelle und dem entsprechenden Update gibt. Bitte kennzeichnen Sie einen Port nicht aus irgendeinem Grund außer Sicherheit als **FORBIDDEN**.
- 
- **IGNORE** ist für Ports reserviert, die aus anderen Gründen nicht gebaut werden sollten. Es sollte für Ports verwendet werden, in denen ein strukturelles Problem vermutet wird. Der Build-Cluster wird unter keinen Umständen Ports, die mit **IGNORE** markiert sind, erstellen. Verwenden Sie **IGNORE** zum Beispiel, wenn ein Port:

- kompiliert, aber nicht richtig läuft
- nicht auf der installierten Version von FreeBSD läuft
- FreeBSD Kernel Quelltext zum Bauen benötigt, aber der Benutzer diese nicht installiert hat
- ein Distfile benötigt, welches aufgrund von Lizenzbeschränkungen nicht automatisch abgerufen werden kann
- nicht korrekt mit einem momentan installiertem Port arbeitet (der Port hängt zum Beispiel von `www/apache21` ab, aber `www/apache13` ist installiert)

**Anmerkung:** Wenn ein Port mit einem momentan installiertem Port kollidiert (zum Beispiel, wenn beide eine Datei an die selbe Stelle installieren, diese aber eine andere Funktion hat), benutzen Sie stattdessen `CONFLICTS.CONFLICTS` **setzt** `IGNORE` dann selbstständig.

- Um einen Port nur auf bestimmte Systemarchitekturen mit `IGNORE` zu markieren, gibt es zwei Variablen, die automatisch `IGNORE` für Sie setzen: `ONLY_FOR_ARCHS` und `NOT_FOR_ARCHS`. Beispiele:

```
ONLY_FOR_ARCHS= i386 amd64
```

```
NOT_FOR_ARCHS= alpha ia64 sparc64
```

Eine eigene `IGNORE`-Ausgabe kann mit `ONLY_FOR_ARCHS_REASON` und `NOT_FOR_ARCHS_REASON` festgelegt werden. Für eine bestimmte Architektur sind Angaben durch `ONLY_FOR_ARCHS_REASON_ARCH` und `NOT_FOR_ARCHS_REASON_ARCH` möglich.

- Wenn ein Port i386-Binärdateien herunterlädt und installiert, sollte `IA32_BINARY_PORT` gesetzt werden. Wenn die Variable gesetzt ist, wird überprüft, ob das Verzeichnis `/usr/lib32` für IA32-Versionen der Bibliotheken vorhanden ist, und ob der Kernel mit IA32-Kompatibilität gebaut wurde. Wenn eine dieser zwei Voraussetzungen nicht erfüllt ist, wird `IGNORE` automatisch gesetzt.

## 12.15.2. Anmerkungen zur Implementierung

Zeichenketten sollten nicht in Anführungszeichen gesetzt werden. Auch die Wortwahl der Zeichenketten sollte die Art und Weise beachten, wie die Informationen dem Nutzer angezeigt werden. Beispiele:

```
BROKEN= this port is unsupported on FreeBSD 5.x
```

```
IGNORE= is unsupported on FreeBSD 5.x
```

resultieren in den folgenden Ausgaben von `make describe`:

```
==> foobar-0.1 is marked as broken: this port is unsupported on FreeBSD 5.x.
```

```
==> foobar-0.1 is unsupported on FreeBSD 5.x.
```



## 12.16. Kennzeichnen eines Ports zur Entfernung durch `DEPRECATED` oder `EXPIRATION_DATE`

Denken Sie bitte daran, dass `BROKEN` und `FORBIDDEN` nur als temporärer Ausweg verwendet werden sollten, wenn ein Port nicht funktioniert. Dauerhaft defekte Ports sollten komplett aus der Ports-Sammlung entfernt werden.

Wenn es sinnvoll ist, können Benutzer vor der anstehenden Entfernung eines Ports mit `DEPRECATED` und `EXPIRATION_DATE` gewarnt werden. Ersteres ist einfach eine Zeichenkette, die angibt, warum der Port entfernt werden soll. Letzteres ist eine Zeichenkette im ISO 8601-Format (JJJJ-MM-TT). Beides wird dem Benutzer gezeigt.

Es ist möglich `DEPRECATED` ohne `EXPIRATION_DATE` zu setzen (zum Beispiel, um eine neuere Version des Ports zu empfehlen), aber das Gegenteil ist sinnlos.

Es gibt keine Vorschrift wie lange die Vorwarnzeit sein muss. Gegenwärtig ist es üblich einen Monat für sicherheitsrelevante Probleme und zwei Monate für Build-Probleme anzusetzen. Dies gibt allen interessierten Committern ein wenig Zeit die Probleme zu beheben.

## 12.17. Vermeiden Sie den Gebrauch des `.error`-Konstruktes

Der korrekte Weg eines `Makefile` anzuzeigen, dass der Port aufgrund eines externen Grundes nicht installiert werden kann (zum Beispiel, weil der Benutzer eine ungültige Kombination von Build-Optionen angegeben hat), ist `IGNORE` auf einen nicht leeren Wert zu setzen. Dieser wird dann formatiert und dem Benutzer von `make install` ausgegeben.

Es ist ein verbreiteter Fehler `.error` für diesem Zweck zu verwenden. Das Problem dabei ist, dass viele automatisierte Werkzeuge, die mit dem Ports-Baum arbeiten, in dieser Situation fehlschlagen. Am Häufigsten tritt das Problem beim Versuch `/usr/ports/INDEX` zu bauen auf (siehe Abschnitt 9.1). Jedoch schlagen auch trivialere Befehle wie `make -V maintainer` in diesem Fall fehl. Dies ist nicht akzeptabel!

### Beispiel 12-1. Wie vermeidet man die Verwendung von `.error`

Nehmen Sie an, dass die Zeile

```
USE_POINTYHAT=yes
```

in `make.conf` enthalten ist. Der erste der folgenden zwei `Makefile`-Schnipsel lässt `make index` fehlschlagen, während der zweite dies nicht tut.

```
.if USE_POINTYHAT
.error "POINTYHAT is not supported"
.endif
.if USE_POINTYHAT
IGNORE=POINTYHAT is not supported
.endif
```

## 12.18. Verwendung von `sysctl`

Vom Gebrauch von `sysctl` wird, außer in Targets, abgeraten. Das liegt daran, dass die Auswertung aller `makevars`, wie sie während `make index` verwendet werden, dann den Befehl ausführen muss, welches den Prozess weiter verlangsamt.

Die Verwendung von `sysctl(8)` sollte immer durch die Variable `SYSCTL` erfolgen, da diese den vollständigen Pfad enthält und überschrieben werden kann, so dies als notwendig erachtet wird.

## 12.19. Erneutes Ausliefern von Distfiles

Manchmal ändern die Autoren der Software den Inhalt veröffentlichter Distfiles, ohne den Dateinamen zu ändern. Sie müssen überprüfen, ob die Änderungen offizell sind und vom Autor durchgeführt wurden. Es ist in der Vergangenheit vorgekommen, dass Distfiles still und heimlich auf dem Download-Server geändert wurden, um Schaden zu verursachen oder die Sicherheit der Nutzer zu kompromittieren.

Verschieben Sie das alte Distfile und laden Sie das neue herunter. Entpacken Sie es und vergleichen Sie den Inhalt mittels `diff(1)`. Wenn Sie nichts Verdächtiges sehen können Sie `distinfo` aktualisieren. Stellen Sie sicher, dass die Änderungen in Ihrem PR oder Commit-Protokoll zusammengefasst sind, um zu Gewährleisten, dass nichts Negatives passiert ist.

Sie können auch mit den Autoren der Software in Verbindung treten und sich die Änderungen bestätigen lassen.

## 12.20. Notwendige Abhilfen (Workarounds)

Manchmal ist es nötig Fehler in Programmen, die mit älteren Versionen von FreeBSD ausgeliefert werden, zu umgehen.

- Einige Versionen von `make(1)` waren zumindest auf FreeBSD 4.8 und 5.0 in Bezug auf die Behandlung von Vergleichen mit `OSVERSION` defekt. Dies führte häufig zu Fehlern während `make describe` (und damit auch während des `make index` für alle Ports). Abhilfe schafft hier, den bedingten Vergleich in Leerzeichen einzuschließen, z.B.:

```
if ( ${OSVERSION} > 500023
)
```

Beachten Sie, dass eine Test-Installation eines Ports auf 4.9 oder 5.2 dieses Problem *nicht* aufspürt.

## 12.21. Verschiedenes

Die Dateien `pkg-descr` und `pkg-plist` sollten beide doppelt kontrolliert werden. Wenn Sie einen Port nachprüfen und glauben, dass man es besser machen kann, dann verbessern Sie ihn bitte.

Bitte kopieren Sie nicht noch mehr Exemplare der GNU General Public License in unser System.

Bitte überprüfen Sie alle gesetzlichen Punkte gründlich! Lassen Sie uns bitte keine illegale Software verbreiten!

# Kapitel 13. Beispiel eines Makefile

Hier ein Beispiel für ein Makefile, welches als Vorlage für einen neuen Port dienen kann. Alle zusätzlichen Kommentare in eckigen Klammern müssen entfernt werden!

Es wird empfohlen, die hier gezeigte Formatierung zu übernehmen (Reihenfolge der Variablen, Leerzeichen zwischen einzelnen Abschnitten, usw.). Dadurch werden die wichtigen Informationen sofort ersichtlich. Zur Überprüfung Ihres Makefiles sollten Sie portlint verwenden.

```
[the header...just to make it easier for us to identify the ports.]
# New ports collection makefile for:  xdvi
[the "version required" line is only needed when the PORTVERSION
 variable is not specific enough to describe the port.]
# Date created:                26 May 1995
[this is the person who did the original port to FreeBSD, in particular, the
 person who wrote the first version of this Makefile. Remember, this should
 not be changed when upgrading the port later.]
# Whom:                        Satoshi Asami <asami@FreeBSD.org>
#
# $FreeBSD$
[ ^^^^^^^^^ This will be automatically replaced with RCS ID string by CVS
 when it is committed to our repository. If upgrading a port, do not alter
 this line back to "$FreeBSD$". CVS deals with it automatically.]
#

[section to describe the port itself and the master site - PORTNAME
 and PORTVERSION are always first, followed by CATEGORIES,
 and then MASTER_SITES, which can be followed by MASTER_SITE_SUBDIR.
 PKGNAMEPREFIX and PKGNAMESUFFIX, if needed, will be after that.
 Then comes DISTNAME, EXTRACT_SUFX and/or DISTFILES, and then
 EXTRACT_ONLY, as necessary.]
PORTNAME=      xdvi
PORTVERSION=   18.2
CATEGORIES=    print
[do not forget the trailing slash ("/")!
 if you are not using MASTER_SITE_* macros]
MASTER_SITES=  ${MASTER_SITE_XCONTRIB}
MASTER_SITE_SUBDIR= applications
PKGNAMEPREFIX= ja-
DISTNAME=      xdvi-pl18
[set this if the source is not in the standard ".tar.gz" form]
EXTRACT_SUFX=  .tar.Z

[section for distributed patches -- can be empty]
PATCH_SITES=  ftp://ftp.sra.co.jp/pub/X11/japanese/
PATCHFILES=   xdvi-18.patch1.gz xdvi-18.patch2.gz

[maintainer; *mandatory*! This is the person who is volunteering to
 handle port updates, build breakages, and to whom a users can direct
 questions and bug reports. To keep the quality of the Ports Collection
 as high as possible, we no longer accept new ports that are assigned to
 "ports@FreeBSD.org".]
```

```

MAINTAINER=      asami@FreeBSD.org
COMMENT=         A DVI Previewer for the X Window System

[dependencies -- can be empty]
RUN_DEPENDS=     gs:${PORTSDIR}/print/ghostscript
LIB_DEPENDS=     Xpm.5:${PORTSDIR}/graphics/xpm

[this section is for other standard bsd.port.mk variables that do not
 belong to any of the above]
[If it asks questions during configure, build, install...]
IS_INTERACTIVE=      yes
[If it extracts to a directory other than ${DISTNAME}...]
WRKSRC=              ${WRKDIR}/xdvi-new
[If the distributed patches were not made relative to ${WRKSRC}, you
 may need to tweak this]
PATCH_DIST_STRIP=    -p1
[If it requires a "configure" script generated by GNU autoconf to be run]
GNU_CONFIGURE= yes
[If it requires GNU make, not /usr/bin/make, to build...]
USE_GMAKE=           yes
[If it is an X application and requires "xmkmf -a" to be run...]
USE_IMAKE=            yes
[et cetera.]

[non-standard variables to be used in the rules below]
MY_FAVORITE_RESPONSE= "yeah, right"

[then the special rules, in the order they are called]
pre-fetch:
    i go fetch something, yeah

post-patch:
    i need to do something after patch, great

pre-install:
    and then some more stuff before installing, wow

[and then the epilogue]
.include <bsd.port.mk>

```

# Kapitel 14. Auf dem Laufenden bleiben

Die FreeBSD Ports-Sammlung verändert sich ständig. Hier finden Sie einige Informationen, wie Sie auf dem Laufenden bleiben.

## 14.1. FreshPorts

Einer der einfachsten Wege, um sich über Aktualisierungen, die bereits durchgeführt wurden, zu informieren, ist sich bei FreshPorts (<http://www.FreshPorts.org/>) anzumelden. Sie können dort beliebige Ports auswählen, die Sie beobachten möchten. Maintainern wird ausdrücklich empfohlen sich anzumelden, da Sie nicht nur über Ihre eigenen Änderungen informiert werden, sondern auch über die aller anderen Committer (Diese sind oft nötig, um über Änderungen des zugrunde liegenden Frameworks informiert zu bleiben. Obwohl es höflich wäre, vorher über solche Änderungen benachrichtigt zu werden, wird es manchmal vergessen oder ist einfach nicht möglich. Außerdem sind die Änderungen manchmal nur sehr klein. Wir erwarten von jedem in solchen Fällen nach bestem Gewissen zu urteilen).

Wenn Sie Fresh-Ports benutzen möchten, benötigen Sie nur einen Account. Falls Sie sich mit einer `@FreeBSD.org` E-Mailadresse registriert haben, werden Sie den AnmeldeLink am rechten Rand der Seite finden. Diejenigen, die bereits einen FreshPorts-Account haben, aber nicht Ihre `@FreeBSD.org` E-Mailadresse benutzen, können einfach Ihre E-Mailadresse auf `@FreeBSD.org` ändern, sich anmelden, und dann die Änderung rückgängig machen.

FreshPorts bietet auch eine Überprüfungsfunktion, die automatisch alle Commits zum FreeBSD Ports-Baum testet. Wenn Sie sich für diesen Dienst anmelden, werden Sie über alle Fehler, die bei der Überprüfung Ihres Commits auftreten, informiert.

## 14.2. Die Webschnittstelle zum Quelltext-Repository

Es ist möglich die Dateien des Quellen-Repositories mit Hilfe einer Webschnittstelle durchzusehen. Änderungen, die das gesamte Ports-System betreffen, werden jetzt in der Datei `CHANGES` (<http://cvswb.FreeBSD.org/ports/CHANGES>) dokumentiert. Solche, die nur bestimmte Ports betreffen, in der Datei `UPDATING` (<http://cvswb.FreeBSD.org/ports/UPDATING>). Aber die maßgebliche Antwort auf alle Fragen liegt zweifellos darin, den Quelltext von `bsd.port.mk` (<http://cvswb.FreeBSD.org/ports/Mk/bsd.port.mk>) und dazugehörige Dateien zu lesen.

## 14.3. Die FreeBSD Ports-Mailingliste

Wenn Sie Maintainer sind, sollten Sie in Erwägung ziehen die FreeBSD ports (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-ports>)-Mailingliste zu verfolgen. Wichtige Änderungen an der grundlegenden Funktionsweise von Ports werden dort angekündigt und dann in `CHANGES` committet.

## 14.4. Der Cluster zum Bauen von FreeBSD-Ports auf `pointyhat.FreeBSD.org`

Eine der weniger bekannten Stärken von FreeBSD ist es, dass ein ganzer Cluster von Maschinen nur dafür reserviert ist, andauernd die Ports-Sammlung zu bauen, und zwar für jedes große FreeBSD Release und jede Tier-1-Architektur. Die Ergebnisse können Sie unter `package building logs and errors` (<http://pointyhat.FreeBSD.org/>) finden.

Alle Ports ausser denjenigen, die als `IGNORE` markiert sind, werden gebaut. Ports, die als `BROKEN` markiert sind, werden dennoch ausprobiert, um zu sehen, ob das zugrunde liegende Problem gelöst wurde (Dies wird erreicht, indem `TRYBROKEN` an das `Makefile` des Ports übergeben wird).

## 14.5. Die FreeBSD Port-Distfile-Prüfung

Der Build-Cluster ist dazu bestimmt, das neueste Release jedes Ports aus bereits heruntergeladenen Distfiles zu bauen. Da sich das Internet aber ständig verändert, können Distfiles schnell verloren gehen. Die FreeBSD Ports Distfiles Prüfung (<http://people.FreeBSD.org/~fenner/portsurvey/>) versucht jeden Download-Standort für jeden Port anzufragen, um herauszufinden, ob jedes Distfile noch verfügbar ist. Maintainer werden gebeten diesen Bericht regelmäßig durchzusehen, nicht nur, um den Build-Prozess für die Nutzer zu beschleunigen, sondern auch um zu vermeiden, dass auf den Maschinen, die freiwillig zur Verfügung gestellt werden, um all diese Dateien anzubieten, Ressourcen verschwendet werden.

## 14.6. Das FreeBSD Ports-Monitoring-System

Eine weitere praktische Ressource ist das FreeBSD Ports-Monitoring-System (<http://portsmon.FreeBSD.org>) (auch bekannt als `portsmon`). Dieses System besteht aus einer Datenbank, die Informationen von mehreren Quellen bezieht und es erlaubt diese über ein Webinterface abzufragen. Momentan werden die Ports-Problemberichte (PRs), die Fehlerprotokolle des Build-Clusters und die einzelnen Dateien der Ports-Sammlung verwendet. In Zukunft soll das auf die Distfile-Prüfung und weitere Informationsquellen ausgedehnt werden.

Als Ausgangspunkt können Sie alle Informationen eines Ports mit Hilfe der Übersicht eines Ports (<http://portsmon.FreeBSD.org/portoverview.py>) betrachten.

Zum Zeitpunkt des Schreibens ist dies die einzige Quelle, die GNATS PR-Einträge auf Portnamen abbildet (PR-Einreicher geben den Portnamen nicht immer in der Zusammenfassung an, obwohl wir uns das wünschen würden). Also ist `portsmon` ein guter Anlaufpunkt, wenn Sie herausfinden wollen, ob zu einem existierenden Port PRs oder Buildfehler eingetragen sind. Oder um herauszufinden, ob ein neuer Port, den Sie erstellen wollen, bereits eingereicht wurde.