

**Manuel d'Utilisation**  
**Fascicule U4.1- : Gestion**  
**Document : U4.11.03**

## Procédure **POURSUITE**

### 1 But

Poursuivre une étude à partir de la sauvegarde de sa base 'GLOBALE'. Cette procédure affecte, en outre, les ressources mémoire nécessaires à la poursuite du calcul.

Les opérandes de la commande sont homologues de ceux de la procédure *DEBUT* [U4.11.01]. Ils permettent de préciser certaines ressources affectées à la nouvelle exécution.

L'étude engagée précédemment se poursuit par un ensemble de commandes commençant par *POURSUITE* et se terminant par *FIN* [U4.11.02].

Les commandes placées avant *POURSUITE* (sauf évidemment *DEBUT*) ou après *FIN*, si elles sont syntaxiquement correctes, sont ignorées.

La procédure *POURSUITE* qui est exécutée, dès sa lecture par le superviseur, effectue les tâches suivantes :

- définition des unités logiques des fichiers utilisés en impression,
- allocation des fichiers associés aux bases de données gérées par *JEVEUX*,
- lecture des catalogues de commandes mais pas des catalogues des éléments qui ont été recopiés sur la base de données lors de la première exécution.

La syntaxe apparemment complexe de cette procédure ne doit pas inquiéter l'utilisateur, l'appel avec les opérandes par défaut, est suffisant dans la plupart des cas : *POURSUITE* ( )

Les opérandes sont à utiliser pour dérouter les différents fichiers sur des numéros d'unité logique différents des numéros affectés par défaut ou pour ajuster certains paramètres de fichiers.

## 2 Syntaxe

POURSUITE

```
(
  ◇ PAR_LOT = / 'OUI' , [DEFAULT]
              / 'NON' ,

  ◇ BASE = _F (
    ◇ FICHIER = / 'VOLATILE',
                / 'LOCALE',
                / | LONG_ENRE= lenr, [I]
                  | NMAX_ENRE= nenr, [I]
                  | LONG_REPE= lrep, [I]
                ),

  ◇ IMPRESSION = _F (
    ◇ FICHIER = | 'AGRAF', [1_Kn]
                | 'MESSAGE',
                | 'ERREUR',
                | 'RESULTAT',
                | 'COMMANDE',
                | 'SEISME',
                | 'POSTSCRIPT',
                | 'IDEAS',
                | 'CASTEM',
    ◇ UNITE = uniti , [I]
  ),

  ◇ DEBUG = _F(
    ◇ JXVERI = / 'OUI',
              / 'NON',
    ◇ ENVIMA = 'TEST', [1_Kn]
    ◇ JEVEUX = / 'OUI',
              / 'NON',
  ),

  ◇ MEMOIRE = _F(
    ◇ GESTION = / 'RAPIDE', [DEFAULT]
                / 'COMPACTE',

    ◇ TYPE_ALLOCATION = / ty, [I]
                      / 1, [DEFAULT]

    ◇ TAILLE = ta, [I]

    ◇ PARTITION = pa, [R]

    ◇ TAILLE_BLOC = / 400., [DEFAULT]
                  / tbloc, [R]
  ),
)
```

## 3 Opérandes

L'opérande PAR\_LOT et les mots clés IMPRESSION et DEBUG sont identiques à ceux de la procédure DEBUT [U4.11.01].

Le mot clé BASE est différent pour la procédure POURSUITE.

### 3.1 Opérande PAR\_LOT

◇ PAR\_LOT =

Mode de traitement des commandes :

'OUI' : (option par défaut) ; le superviseur analyse **toutes** les commandes avant d'en demander l'exécution.

'NON' : après avoir analysé **une** commande le superviseur demande son exécution puis passe à l'analyse (et à l'exécution) de la commande suivante (traitement commande par commande).

### 3.2 Mot clé BASE

◇ BASE =

La fonctionnalité de ce mot clé est de redéfinir les valeurs des paramètres des fichiers d'accès direct associés aux «base de données» dans le cas où l'on ne désire pas utiliser ceux fixés par défaut.

Valeurs par défaut des paramètres associés aux bases de données

VOLATILE		
NMAX_ENRE	15728	
LONG_ENRE	100	K mots
LONG_REPE	2000	
LOCALE		
NMAX_ENRE	512	
LONG_ENRE	100	K mots
LONG_REPE	2000	

Le mot vaut 8 octets sous TRU64 et IRIX 64, 4 octets sous SOLARIS, HP-UX et WINDOWS-NT.

Sous TRU64, la procédure POURSUITE, avec les valeurs par défaut, allouera un fichier d'accès direct d'au plus 15728 enregistrements de 100 Kmots (le K vaut 1024) pour la base 'VOLATILE'.

#### Remarques :

*La taille réelle du fichier est dynamique ; elle dépend du volume d'informations à stocker effectivement. Mais cette taille est limitée par les conditions d'exploitation et un paramètre défini parmi les valeurs caractérisant la plate-forme. Sur la plate-forme de référence TRU64 la taille maximum est fixée à 12 Go. Cette valeur peut-être modifiée en passant un argument sur la ligne de commande de l'exécutable derrière le mot clé – max\_base taille où taille est une valeur réelle mesurée en Mo.*

## 3.2.1 Opérande FICHIER

◆ FICHIER =

Seuls les paramètres des bases de données 'LOCALE' et 'VOLATILE' peuvent être redéfinis.

## 3.2.2 Opérands LONG\_ENRE / NMAX\_ENRE / LONG\_REPE

Définition des paramètres de la base de données (fichiers d'accès direct).

/ | LONG\_ENRE = lenr

lenr est la longueur des enregistrements en Kmots des fichiers d'accès directs utilisés.

Remarque :

*Le gestionnaire de mémoire JEVEUX utilise ce paramètre pour déterminer deux types d'objets : les gros objets qui seront découpés en autant d'enregistrements que nécessaire, et les petits objets qui seront accumulés dans un tampon de la taille d'un enregistrement avant d'être déchargé.*

| NMAX\_ENRE = nenr

nenr est le nombre d'enregistrements par défaut, cette valeur est déterminée à partir de LONG\_ENRE et d'un paramètre d'exploitation sous IRIX 64 fixé à 12 Go (12 884 901 888 octets) pour la taille maximale du fichier associé à une base de données.

Remarque :

*Les deux opérands LONG\_ENRE et NMAX\_ENRE doivent être utilisés avec précaution, un mauvais usage pouvant conduire à l'arrêt brutal du programme par saturation des fichiers d'accès direct. La cohérence entre la taille maximale du fichier et la valeur résultant du produit des deux paramètres LONG\_ENRE et NMAX\_ENRE est vérifiée en début d'exécution.*

| LONG\_REPE = lrep

lrep est la longueur initiale du répertoire (nombre maximal d'objets adressables par JEVEUX), elle est gérée dynamiquement par le gestionnaire de mémoire qui étend la taille du répertoire et de tous les objets système associés au fur et à mesure des besoins.

## 3.3 Mot clé IMPRESSION

◇ IMPRESSION =

Définition des unités logiques des fichiers utilisés en impression.

### 3.3.1 Opérande FICHIER

◆ FICHIER =

Liste de noms symboliques de fichiers.

### 3.3.2 Opérande UNITE

- ◆ UNITE = uniti

Numéro de l'unité logique associée aux fichiers de la liste.

Si uniti est négatif ou nul, il n'y a pas d'impression sur ce(s) fichier(s).

Valeurs par défaut :

FICHIER	UNITE
'ERREUR'	9
'MESSAGE'	6
'RESULTAT'	8
'COMMANDE'	21
'SEISME'	22
'POSTSCRIPT'	24
'IDEAS'	30
'CASTEM'	37
'AGRAF'	25

On se reportera aux commandes suivantes :

IMPR\_RESU [U4.91.01] (FICHIER = 'IDEAS', 'CASTEM')  
IMPR\_COURBE [U4.33.01] (FICHIER = 'POSTSCRIPT', 'AGRAF', 'COMMANDE',  
'SEISME')

## 3.4 Mot clé DEBUG

- ◇ DEBUG =

Option de débogage (réservée aux développeurs et à la maintenance du code).

### 3.4.1 Opérande JXVERI

- ◇ JXVERI = 'OUI'  
'NON'

Permet de contrôler l'intégrité de la mémoire entre deux exécutions de commandes consécutives. Par défaut l'exécution s'effectue sans "DEBUG".

### 3.4.2 Opérande ENVIMA

- ◇ ENVIMA = 'TEST'

Permet d'imprimer dans le fichier 'RESULTAT' les valeurs des paramètres définis dans le progiciel ENVIMA caractérisant la machine [D5.01].

### 3.4.3 Opérande JEVEUX

- ◇ JEVEUX = 'OUI'  
'NON'

Permet d'activer le mode de fonctionnement en debug du gestionnaire de mémoire JEVEUX : déchargements sur disque non différés et affectation des segments de valeurs à une valeur indéfinie [D6.02.01].

## 3.5 Mot clé MEMOIRE

Permet de modifier le mode de gestion de la mémoire. Lors de l'allocation en mémoire d'un segment de valeurs, il est possible soit d'effectuer une recherche de place en provoquant des déchargements sur disque (*GESTION* = 'COMPACTE'), ce qui permet d'utiliser moins d'espace mémoire mais aux prix de nombreux accès disque, soit de rechercher de façon prioritaire les zones libres ou correspondant à des accès en lecture seule (*GESTION* = 'RAPIDE').

### 3.5.1 Opérande GESTION

*GESTION* =

- 'COMPACTE' : permet d'activer le mode d'allocation mémoire le plus économe en place totale
- 'RAPIDE' : permet d'activer le mode d'allocation mémoire privilégiant un accès rapide

### 3.5.2 Opérande TYPE\_ALLOCATION

*TYPE\_ALLOCATION* = ty

- 1 : gestion standard de mémoire, on ne distingue pas les objets à allouer,
- 2 : les objets systèmes de collection sont alloués en fin de zone mémoire de façon à éviter d'éparpiller ces derniers et de trop fractionner les zones susceptibles d'accueillir de gros objets,
- 3 : même type d'allocation que précédemment, mais s'appliquant sur un critère de taille des objets,
- 4 : la zone mémoire est partitionnée en deux, une zone est réservée à l'allocation des petits objets.

### 3.5.3 Opérande TAILLE

*TAILLE* = taille en mots (unité d'adressage en entier) définissant les petits objets utilisée pour un type d'allocation 3 ou 4.

### 3.5.4 Opérande PARTITION

*PARTITION* = rapport entre la taille de la zone mémoire utilisée pour l'allocation des gros objets et la zone totale.

Cette zone est située en fin de segmentation, les objets systèmes propres à JEVEUX sont alloués dans la partition réservée aux "petits" objets.

**Remarque :**

| Si l'une des partitions est saturée, on revient à un mode de gestion standard de la mémoire  
| (*TYPE\_ALLOC* = 1).

### 3.5.5 Opérande TAILLE\_BLOC

Ce mot clé, autrefois placé sous *SOLVEUR* dans les commandes globales, est utilisé pour définir la taille des blocs de la matrice.

◇ *TAILLE\_BLOC* =

On peut choisir la taille des blocs de la matrice de rigidité (*tbloc*). Cette taille est donnée en kiloR8 (1 kiloR8 = 1024 réels). Ce paramètre influe sur le nombre d'opérations d'entrée / sortie et donc sur le temps d'assemblage et de résolution. Par défaut cette valeur est fixée à 800 kiloR8, soit 8 enregistrements par défaut sur le fichier d'accès direct associé à la base JEVEUX.

## 4 Exemple d'utilisation

---

L'utilisation standard de cette procédure est :

`POURSUITE ( )`

Pour faire une exécution avec une base 'VOLATILE' avec une longueur d'enregistrement de 400 Kmots :

`POURSUITE ( BASE = _F (FICHIER = 'VOLATILE' , LONG_ENRE = 400) , )`

Page laissée intentionnellement blanche.