

**Manuel d'Utilisation**  
**Fascicule U4.6- : Matrices / Vecteurs élémentaires et assemblage**  
**Document : U4.63.12**

## Opérateur PROJ\_MATR\_BASE

---

### 1 But

---

Projeter une matrice assemblée sur une base de modes propres mécaniques ou une base de RITZ. La matrice projetée résultat sera utilisée par les algorithmes de calcul en composantes généralisées (DYNA\_TRAN\_MODAL [U4.53.21] par exemple).

On peut utiliser MACRO\_PROJ\_BASE [U4.63.11] pour traiter plusieurs matrices simultanément.

Produit un concept matrice généralisée de type `matr_asse_gene_R` si la matrice assemblée à projeter est de type `matr_asse_depl_R` ou de type `matr_asse_gene_R`.

Produit un concept matrice généralisée de type `matr_asse_gene_C` si la matrice assemblée à projeter est de type `matr_asse_depl_C` ou de type `matr_asse_gene_C`.



## 3 Opérandes

---

### 3.1 Opérande BASE

- ♦ BASE = ba  
Concept du type mode\_meca, base\_modale, mode\_stat, ou mode\_gene (pour la sous-structuration) qui contient les vecteurs définissant le sous-espace de projection.

### 3.2 Opérande NUME\_DDL\_GENE

- ♦ NUME\_DDL\_GENE = nu\_gene  
Numérotation associée au modèle généralisé.

### 3.3 Opérandes MATR\_ASSE / MATR\_ASSE\_GENE

- ♦ / MATR\_ASSE = ma  
Concept du type matr\_asse\_DEPL\_R ou matr\_asse\_DEPL\_C, matrice assemblée que l'on souhaite projeter.
- / MATR\_ASSE\_GENE = ma  
Concept du type matr\_asse\_gene\_R ou matr\_asse\_gene\_C, matrice assemblée issue de la sous-structuration, que l'on souhaite projeter.

## 4 Phase d'exécution

---

On vérifie que la matrice assemblée et les vecteurs de la base s'appuient sur la même numérotation.

Page laissée intentionnellement blanche.