

**Manuel d'Utilisation**  
**Fascicule U4.9- : Impression des résultats et tests**  
**Document : U4.91.11**

## Procédure IMPR\_CO

---

### 1 But

---

Imprimer tous les objets JEVEUX qui constituent un concept existant.

Cette commande est destinée avant tout au “debugage”. Le contenu des objets JEVEUX que l'on imprime n'est compréhensible en principe que par des développeurs munis de leur documentation D.

En particulier, le format de ces objets peut changer sans concertation avec les utilisateurs. Il est donc très risqué d'utiliser ces écritures dans des “post-traitements” ou des “chaînages” vers d'autres codes.

## 2    Syntaxe

```
IMPR_CO      (
    ♦  /   CO =   concept ,                      [l_nom_concept]
    /   ♦   CHAINE   =   chain ,                  [K24]
        ♦   POSITION =   /   ipos ,                [I]
                        /   1      ,                [DEFAULT]

    ♦   ATTRIBUT =   /   'NON' ,                  [DEFAULT]
                        /   'OUI' ,

    ♦   CONTENU =   /   'OUI' ,                  [DEFAULT]
                        /   'NON' ,

    ♦   BASE =       /   'G' ,                  [DEFAULT]
                        /   base ,                [K1]

    ♦   NIVEAU =     /   2 ,                  [DEFAULT]
                        /   1 ,
                        /   0 ,

    ♦   FICHER =     /   'RESULTAT' ,            [DEFAULT]
                        /   nomfi ,              [K8]

    ♦   UNITE =      /   8 ,                  [DEFAULT]
                        /   numfi ,

    )
```

## 3 Opérandes

### 3.1 Opérande CO

- ♦ / CO =  
Liste des noms de concepts "utilisateur" à imprimer.

### 3.2 Opérandes CHAINE / POSITION

- / ♦ CHAINE  
L'utilisateur peut donner un texte (entre "quotes") de longueur inférieure à 24 caractères : la commande imprimera alors tous les objets ayant dans leur nom la chaîne de caractères : chain en position ipos (voir mot clé POSITION).

Exemples :

1) CHAINE = 'TOTO1234' , POSITION = 1  
est équivalent à CO = TOTO1234

2) CHAINE = '.DESC' , POSITION = 20 ,  
permet d'imprimer tous les objets dont le nom se termine par '.DESC' .

- ♦ POSITION = ipos ,  
Cet entier précise la position du début de la chaîne à chercher dans le nom des objets existants.

### 3.3 Opérande ATTRIBUT

- ♦ ATTRIBUT =  
On peut choisir d'imprimer (ou non) les attributs des objets JEVEUX sélectionnés.

### 3.4 Opérande CONTENU

- ♦ CONTENU =  
On peut choisir d'imprimer (ou non) le contenu des objets sélectionnés.

### 3.5 Opérande BASE

- ♦ BASE = base  
On n'imprimera que les objets JEVEUX trouvés sur la base base. Si on veut obtenir les objets se trouvant sur l'ensemble des bases ( 'G' , 'V' , 'L' ) , on utilisera BASE = ' ' (caractère "blanc").

## 3.6 Opérande NIVEAU

◇ NIVEAU =

0 : seuls les noms des objets sont imprimés,

1 : on n'imprime que les 5 premiers objets de chaque collection d'objets JEVEUX,

2 : on imprime tout.

## 3.7 Opérande UNITE

◇ UNITE =

Numéro d'unité logique associé au fichier sur lequel doivent être imprimés les objets sélectionnés (ce nom doit être un nom déjà défini par les commandes DEBUT, POURSUITE ou DEFINI\_FICHIER).

Par défaut, l'impression est effectuée sur l'unité logique 8 qui est associée au fichier 'RESULTAT'.

## 4 Exemples

### Exemple 1

```
IMPR_CO ( CO = (ma, mo, chl ))
```

Impression des concepts : ma, mo, chl. Les attributs des objets ne seront pas écrits.

### Exemple 2

```
IMPR_CO ( CHAINE = '&' , POSITION = 1 , NIVEAU = 0 , BASE = 'V' ,  
          FICHIER = 'MESSAGE' , )
```

Impression des noms des objets de la base volatile commençant par '&'.