

幫助FreeBSD

Jordan Hubbard

\$FreeBSD: doc/zh_TW.Big5/articles/contributing/article.sgml,v 1.2 2006/07/10
07:31:20 vanilla Exp \$

FreeBSD 是FreeBSD基金會的註冊商標

IEEE, POSIX, 和802 是Institute of Electrical and Electronics Engineers, Inc. 在美國的註冊商標。
許多製造商和經銷商使用一些稱為商標的圖案或文字設計來彰顯自己的產品。本文中出現的衆多商標，以及FreeBSD Project 本身廣所人知的商標，後面將以™ 或® 符號來標註。

無論是個人或是各種組織，如果希望為FreeBSD 提供幫助，都可以在本文中找到合適的方法。

Table of Contents

1 我們的需求.....	1
2 如何提供幫助.....	3

你希望替FreeBSD 做點什麼嗎？太好了，我們歡迎你。FreeBSD 正是有賴於廣大使用者的貢獻才得以發展壯大的。我們不僅非常感謝您所做的貢獻，而且，這些工作對於FreeBSD 的持續發展也至關重要。

也許與您想像的不同，您既不必得是一名出色的Programmer，也無須和FreeBSD core team 成員有很好的私交，我們會一視同仁的對待您的工作。FreeBSD 的開發人員遍布全球，大家技術專長各異，年齡分布也非常廣泛。然而，每天我們都在面對持續增加的工作，而苦於沒有足夠的人手，因此我們隨時歡迎您的幫助。

FreeBSD 計劃所處理的是一個完整的作業系統環境，而不只是一個kernel 或是一些零散的工具包。因此，我們的TODO 待辦任務列表裡包含各式各樣的工作：從文件、使用者測試、demo，到系統安裝程式和更專業的kernel 開發。因此無論您的技術水準如何，從事何種領域，都可以幫助這個計劃。

我們鼓勵從事和FreeBSD 相關工作的企業和我們聯繫。您需要一些特殊的擴展來使您的產品運轉起來嗎？您會發現我們很樂意答應您的請求，除非是特別稀奇古怪的。您是否正從事相關的增值業務？讓我們來幫助您吧，我們也許可以在某些方面相互合作。自由軟體界正在努力打破舊有的框框(像是關於軟體開發、銷售和維護)，我們希望懇請您至少能給它一次機會。

1 我們的需求

下面列出了一些需要完成的任務和子計劃，它們代表TODO(待辦任務列表) 列表的意思，以及使用者的要求。

1.1 正在進行中的任務(非程式開發人員)

很多參加FreeBSD 計劃的人不是Programmer。這個計劃裡有文件撰寫者、網頁設計師、以及技術支援人員。對於這些義工來說，他們只需要貢獻一些時間，並且具有學習的意願。

1. 您可以時常翻閱FAQ 和手冊(Handbook)，如果發現有解釋不清楚的地方，或是不合時宜的文件，甚至完全不正確的地方，都請告訴我們。當然，若能順手把他們修正，並把勘誤寄給我們，那就更好了。:) (SGML 其實並不難學，但我們也不反對您直接提交一般ASCII 的純文字版本)。
2. 幫助我們把FreeBSD 文件翻譯成你的母語。如果你的母語版本已經存在了，也可以翻譯一些額外的文件，或者檢查那些已有的文件是否為最新版。您可以先簡單看看FreeBSD 文件計劃中有關翻譯時的常見問題 (http://www.FreeBSD.org/doc/zh_TW.Big5/books/fdp-primer/translations.html)。參加翻譯工作，並不是說您要孤軍奮戰翻譯所有FreeBSD 文件。身為義工，要做多少工作完全取決於您的意願。一旦某個人開始翻譯了，之後幾乎一定會有其他人參與到這些工作中來。如果時間有限，或者精力不夠去翻譯整份文件，那可以首先去翻譯安裝指南。
3. 閱讀FreeBSD general questions 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-questions>) 並偶爾翻閱(甚至有規律地這樣做) the comp.unix.bsd.freebsd.misc (news:comp.unix.bsd.freebsd.misc) newsgroup。與別人分享您的專業知識，並幫助他們解決問題，是件令人愉悅的事情；有時候，您甚至可以在這個過程中學到一些新東西！這些論壇有時也會為您激發出一些不錯的想法。

1.2 正在進行中的任務(程式開發人員)

列在這裡的大部分任務都需要您投入可觀的時間，或者需要您在FreeBSD kernel 方面有豐富的知識，或者兩者都要。當然這裡也有很多重要的任務，適合像是“weekend hackers”這類只用週末就可以搞定的Hacker。

1. 如果您正在跑的是FreeBSD -CURRENT 版本，並且網路速度還不錯，那麼可以到current.FreeBSD.org，這台每天會有一個新版本——如果您有空，您可以三不五時下載並安裝，其間如果出了什麼問題，請告訴我們。
2. 閱讀FreeBSD problem reports 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-bugs>)。這些問題，或許您能提供有建設性意義的意見，或者幫忙測試一些patch。此外，甚至可以嘗試修正其中的一些問題。
3. 如果您知道有一些修正已經在-CURRENT 上成功地使用，但在經過一段時間(通常是2 週左右)之後，仍未合併到-STABLE (這步驟就是MFC -- Merged From Current)，那麼可以給相關的committer 人員發封禮貌的提醒信。
4. 將第三方(3rd party)軟體加入到原始碼中的src/contrib 目錄。
5. 確保src/contrib 中的原始碼是最新的。
6. 編譯原始碼(或是部分原始碼)時，請改用更高的警告等級(warning level) 以便偵錯(debug)用，並在完成測試、確認正常完畢之後，清除這些編譯的警告等級。
7. 更新那些在ports 中使用過時的東西，例如gets() 或包含malloc.h 所產生的警告。
8. 如果有為ports 作了任何修正，請記得將您的patch 發給原作者(這樣下次升級時，您的工作會變得輕鬆一些)。
9. 先取得正式的標準，如POSIX® 的副本。在FreeBSD C99 & POSIX 標準相容計劃 (<http://www.FreeBSD.org/projects/c99/index.html>) 網站上，可以得到相關鏈接。請將FreeBSD 的行為與上述的標準進行比較，若所得結果與C99 & POSIX 標準不同的話，特別是那些細節地方的微小差異，請

發一個關於它的PR (問題報告)。如果可能，請指出如何修正它，並隨PR 提交patch。如果您認為標準有問題，請向這些規格標準的相關團體，請求對其進行重新的考慮。

10. 為這份列表提供更多建議！

1.3 查閱整個PR 資料庫

FreeBSD PR 列表 (<http://www.FreeBSD.org/cgi/query-pr-summary.cgi>) 這裡會顯示目前所有PR 的問題狀態，以及由FreeBSD 使用者提交的改進建議。PR 資料庫同時包括了開發人員和非開發人員的任務。查看那些尚未解決的PR，並看看是否有您感興趣的任務。這其中可能有一些是非常簡單的問題，只需要看一看並確認PR 是正確的。另外一些可能會非常複雜，或者完全未附任何修正。

首先看一看那些還沒有人接手的PR。如果PR 已經分配給了其它人，但看起來是您能夠處理的，您可以寄信給那個人，並詢問您是否可以提供幫助——他們可能已經有可供測試的patch，或有一些可供討論的意見。

1.4 由 “Ideas” 中選一項

FreeBSD list of projects and ideas for volunteers (<http://www.FreeBSD.org/projects/ideas/>) 同樣地開放給有意願參與FreeBSD 計劃的人。這份清單將持續地更新，同時提供各個項目的資訊給所有人（不論是否為程式設計人員）。

2 如何提供幫助

基本上可以分為以下5 種方式：

2.1 錯誤報告和意見發表

通常，一般的技術想法和建議應該發到FreeBSD technical discussions 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-hackers>)。同樣地，對於這些東西有興趣的人(當然，他們同時還要能夠容忍大量的郵件！) 可以考慮訂閱FreeBSD technical discussions 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-hackers>)。請參閱FreeBSD 使用手冊 (http://www.FreeBSD.org/doc/zh_TW.Big5/books/handbook/eresources.html#ERESOURCES-MAIL) 以了解關於這個郵遞論壇，以及其它郵遞論壇的詳細情況。

如果您發現了bug 或者想要提交某些修改，請透過send-pr(1) 程式或使用網頁介面的回報 (<http://www.FreeBSD.org/send-pr.html>) 來提交。請試著填寫PR 的每個項目。一般來說，除非patch 檔超過65 KB，我們建議在PR 中直接附上patch 就可以了。若可直接套用patch 到原始碼的話，那麼建議在PR 的Synopsis 欄位註明[PATCH]。對了，在附上patch 時，請不要透過滑鼠的『複製、貼上』來進行，因為這樣做會把Tab 變成空格，會導致patch 就不能用了。如果patch 超過20KB，請考慮壓縮它並使用uuencode(1) 來進行編碼。

在寫完PR 之後，您會收到一封確認郵件以及事件追蹤編號。請保留這個編號，因為事後可以用這編號發信到<bug-followup@FreeBSD.org> 來回覆、提供關於該事件的後續資料。您需要做的是將編號放到郵件的標題中，例如 "Re: kern/3377"。若是同一問題的回覆方面，應該透過這種方式來進行。

如果您在一段時間(超過3 天甚至1 週，這取決於您的郵件服務)之後仍然沒有收到確認信或者由於一些原因無法使用send-pr(1) 程式，則可以發信到FreeBSD problem reports 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-bugs>) 來請別人幫你代寄。

請參閱這篇文章 (http://www.FreeBSD.org/doc/zh_TW.Big5/articles/problem-reports/article.html) 了解如何撰寫好的問題報告。

2.2 對於文件的修訂

文件的修改方面，是由FreeBSD documentation project 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-doc>) 來審查。請參閱FreeBSD Documentation Project Primer (http://www.FreeBSD.org/doc/zh_TW.Big5/books/fdp-primer/index.html) 來獲得完整的教學細節。請按照Section 2.1 中介紹的方法使用send-pr(1) 來提交新的文件，或者改善現有的文件(哪怕是很小的改進也是歡迎的！)。

2.3 對於現有原始碼的修改

在現有原始碼上進行修改或增加功能，在某種程度上是需要更多技巧的事，並且還跟您對於目前FreeBSD的開發現狀了解程度有關。有多種方式可以得到被稱作“FreeBSD-CURRENT”的FreeBSD開發版本。請參閱FreeBSD使用手冊的相關部份 (

http://www.FreeBSD.org/doc/zh_TW.Big5/books/handbook/current-stable.html)，來了解使用FreeBSD-CURRENT的詳情。

在舊的原始碼上進行修改，則通常可能原始碼已過時，或與新的版本差異太大而無法被重新整合到FreeBSD中。如果您有訂FreeBSD announcements 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-announce>) 以及FreeBSD-CURRENT 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-current>) 的話，則可以透過它們來大致了解目前的開發狀態。

若您能夠儘量以最新的原始碼來進行您的修改，則下一步要做的事情就是產生您所修改的diff檔，並將其發給FreeBSD的維護人員。這項工作可以透過diff(1) 命令來完成。

提交patch時，建議diff(1) 格式採用unified diff (可以用diff -u 來產生)。不過，如果您修改了大量的原始碼，則使用diff -c 來生成的context diff 的diff 可能更容易閱讀，因而推薦使用。一般而言，大都是採用diff -ruN 即可。

例如：

```
% diff -c oldfile newfile
```

或

```
% diff -c -r olddir newdir
```

將會對特定目錄，產生context 的diff 檔。

或者像是...

```
% diff -u oldfile newfile
```

或

```
% diff -u -r olddir newdir
```

將產生一樣的diff，但是格式為unified。

更多的細節部份，請參閱diff(1)。

一旦您使用`diff(1)`來產生diff檔(可以使用`patch(1)`命令來測試一下)，就可以提交它們，以便被FreeBSD收錄。透過使用Section 2.1中所介紹的`send-pr(1)`程式就可以完成這項工作。請注意：不要只把diff檔發到FreeBSD technical discussions 郵遞論壇 (<http://lists.FreeBSD.org/mailman/listinfo/freebsd-hackers>)，否則它們可能會被遺忘！我們會非常感激您提交的修改(這是一個義工計劃！)；因為我們都很忙，因此有時不一定能夠立即修正問題，但PR資料庫將一直保持著這些記錄，因此只要有人有了時間它們就能被改正了。如果您的問題報告中包括`patch`，不要忘了在標題加上[PATCH]來強調一下。

如果您認為合適(例如增、刪檔案或更改檔名)，還可以考慮使用`tar`來將檔案打包，然後用`uuencode(1)`來編碼。此外，也可以用`shar(1)`產生的方式。

如果您的修改可能存在潛在的爭議，例如，您不確定相關的版權問題，或者感覺需要經過更嚴格的復審才可以發佈它們，則應直接發給FreeBSD core team，而不是透過`send-pr(1)`來發送。FreeBSD core team 這小組成員大多從事FreeBSD的日常工作。需要注意的是，這個小組也因此十分忙碌，因此只有在非常必要的時候，才應寫信給他們。

請參考intro(9)和style(9)以了解關於撰寫程式碼的風格偏好。若能在送出相關程式碼之前，先了解這些，那對大家來說將是極大的幫助。

2.4 新原始碼或重要的加值軟體包

如果您打算提供規模較大的原始碼，或者為FreeBSD增加重要的新功能，則可能必須將它們透過`uuencode`進行編碼，或傳到某個Web或FTP站點，以便更多的人能夠得到它。如果您沒有這樣的主機，請到相關的FreeBSD郵遞論壇提出，看看是否有人願意幫您放置它們。

對於大量的原始碼而言，關於版權的問題肯定會被提出。FreeBSD基本系統中能夠使用的版權聲明包括：

1. BSD 版權。我們傾向於使用這類授權的原始碼，因為它『不附加多餘的條件』，因而更能夠吸引商業企業使用。FreeBSD並不反對商業公司使用它的原始碼，相反，我們積極地鼓勵商業公司使用我們的原始碼，當然，如果它們若最終能把部分原始碼，重新捐贈給FreeBSD就更好了。
2. GNU General Public License，或簡稱“GPL”。我們並不很歡迎使用這樣授權的原始碼，因為商業公司使用它需要做更多的工作。不過，由於很多使用GPL授權的原始碼目前是無法避免的(`compiler`, `assembler`, `text formatter`等等)，拒絕使用所有採用這樣授權的軟體是很不明智的。採用GPL授權的原始碼會被放到原始碼的一些特定的位置，例如`/sys/gnu`或`/usr/src/gnu`，以便那些認為GPL可能會造成麻煩的人能夠作出適當的判斷。

使用其它授權的原始碼在進入FreeBSD之前必須經過慎重的復審和考慮。採用包含嚴厲限制的商業授權的原始碼，一般來說會被拒絕，但我們鼓勵這些原始碼的作者，透過自己的管道來發布它們。

若要在您的成果上加入“BSD-based”版權的話，請把下列文字放到每份原始碼的最開始部分，並用適當的文字替換%%之間的文字。

```
Copyright (c) %%proper_years_here%%
    %%your_name_here%%, %%your_state%%  %%your_zip%%.
All rights reserved.
```

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer as the first lines of this file unmodified.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

```
THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY %%your_name_here%% "AS IS" AND ANY EXPRESS OR
IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES
OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
IN NO EVENT SHALL %%your_name_here%% BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT,
INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE,
DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY
THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT
(INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF
THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
```

```
$Id$
```

為了方便您的使用，在 `/usr/share/examples/etc/bsd-style-copyright` 也可以找到此授權的副本。

2.5 贊助資金、硬體或Internet mirror

我們非常願意接受各種形式的捐贈，以進一步拓展FreeBSD計劃，因為有您的支持，像我們這樣的義工努力才能夠有更大的成就！捐贈硬體也非常重要，因為這樣能夠幫助我們增加可支援的硬體種類，而我們中的很多人並沒有足夠的資金來購置這些硬體。

2.5.1 捐款

FreeBSD基金會是一個非營利的、有課稅豁免權的基金會，之所以會建立這個基金會，是為了讓FreeBSD計劃能夠可長可久。因為該基金會屬501(c)3實體，一般而言捐款給基金會的話，可以免繳美國聯邦收入稅，以及科羅拉多州收入稅。通常對於有課稅豁免權的實體進行捐贈的話，可以折抵聯邦收入中應課稅部分的金額。

您可以把支票寄往：

The FreeBSD Foundation
7321 Brockway Dr.
Boulder, CO 80303
USA

FreeBSD基金會現在可以透過PayPal從網上接受捐款。如果您想向基金會捐款，請參閱FreeBSD基金會 (<http://www.freebsd.foundation.org>) 網站。

關於FreeBSD基金會的更多詳情，可以在FreeBSD基金會--介紹 (<http://people.FreeBSD.org/~jdp/foundation/announcement.html>) 找到。要聯絡基金會，請發送電子郵件到 `<bod@FreeBSDFoundation.org>`。

2.5.2 捐贈硬體

FreeBSD 計劃歡迎任何人捐贈可以使用的硬體。如果您有興趣捐贈硬體，請聯繫捐贈聯絡人辦公室 (<http://www.FreeBSD.org/donations/>)。

2.5.3 成為FreeBSD mirror 的網站

我們歡迎新的FTP、WWW 或cvsup mirror 站。如果您希望成為這樣的mirror 站，請參閱如何架設FreeBSD mirror (http://www.FreeBSD.org/doc/zh_TW.Big5/articles/hubs/index.html) 一文，以了解進一步的情況。
